

ПОГОДЖЕНО
Президент Федерації
сучасного п'ятиборства України



Вадим ВИСОЧИН

"06" _____ 2025 р.

ЗАТВЕРДЖУЮ
Заступник Міністра
молоді та спорту України

Олексій НІКІТЕНКО

"__" _____ 2025 р.

ПРАВИЛА ЗМАГАНЬ З СУЧАСНОГО П'ЯТИБОРСТВА

Київ-2025



СЕД Megapolis.DocNet
Міністерство молоді та спорту України
№13/3.1/25 від 03.03.2025
КЕП: Нікітенко О. В. 03.03.2025 13:22
3FAA9288358EC0030400000015FD3800115AD300



СКОРОЧЕННЯ	
ФСПУ - Федерація сучасного п'ятиборства України	UIPM - Міжнародна федерація сучасного п'ятиборства
ОК - організаційний комітет	ФСТ - фізкультурно-спортивне товариство
ТН - технічна нарада	ТД - технічна делегація
ОФ - обласна федерація	МР - сучасне п'ятиборство
(Under 9) - юнаки та дівчата до 9 років	НТ - вид лазерної мішені
(Under 11) - юнаки та дівчата до 11 років	НТМ – вид лазерної мішені
(Under 15) - юнаки та дівчата до 15 років	LPT - вид лазерної мішені
(Under 17) - юнаки та дівчата до 17 років	Starter - автоматична система хронометражу та фотофінішу, затверджена UIPM
(Under 19) - юнаки та дівчата до 19 років	PG - штрафні стартові зони
(Juniors) - юніори, юніорки	SL - лінія стрільби
(Young) - молодь (чоловіки, жінки)	LPA - останній штрафний майданчик
(Senior) - дорослі (чоловіки, жінки)	PWR - очки світового рейтингу
(Masters) - категорія "Ветерани" +30, +40, +50, +60, +70	FIE – міжнародна федерація фехтування
ТД – технічний делегат	GLRCT – всесвітній тур з лазер-рану



ЗМІСТ

1. ВИД СПОРТУ – СУЧАСНЕ П'ЯТИБОРСТВО

1. ОСНОВНІ ПОЛОЖЕННЯ Частина А	1	Сфера застосування	1	Вікові групи	
			2	Розрахунок віку	
	2	Види змагань	1	Дисципліни в олімпійських номерах програми	
			2	Дисципліни в неолімпійських номерах програми	
			3	Дисципліни в юнацьких змаганнях	
				4	Адаптивний спорт
	3	Формат змагань	1	Змагання з сучасного п'ятиборства	
	4	Черговість проведення видів	1	Індивідуальні та естафетні змагання	
			2	Верхова їзда категорія («Ветерани»)	
			3	Порядок у видах	
			4	Церемонія нагородження	
	ЗМАГАННЯ Частина Б	5	Види змагань		
6		Заявки на проведення змагань ФСПУ	1	Заявки	
			2	Планування змагань	
7		Вибір місць проведення змагань ФСПУ	1	Щорічний календар ФСПУ	
8		Регламент	1	Проведення змагань з сучасного п'ятиборства	
			2	Організатор змагань (ОК)	
			4	Послідовність надсилання регламенту ФСПУ	
			5	Регламент змагань	
			6	Доповнення і зміни до регламенту	
			7	Допуск до змагань	



ПІДГОТОВКА ЗМАГАНЬ Частина В	9	Програма видів змагань ФСПУ	1	Чемпіонати України в особистому заліку
			2	Чемпіонати України в командному заліку
			3	Чемпіонати України з естафети
			4	Чемпіонати України з естафети-мікс
ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ ФСПУ Частина Г	10	Органи управління	1	Організаційний комітет (ОК)
			2	Апеляційне журі змагань
			3	Технічна нарада
	11	Стартовий протокол та порядок старту	1	Порядок спортсменів всередині команди в естафеті
			2	Фехтування
			3	Плавання
			4	Смуга перешкод
			5	Верхова їзда (категорія «Ветерани»)
			6	Лазер-ран
			7	Публікація (оголошення) стартових списків
	12	Результати змагань	1	Відображення результатів
			2	Фінальні місця та очки
			3	Визначення переможця
4			Командний залік за результатами особистих змагань	
5			Фінальний протокол змагань	
6			Призи та нагороди	
ОБЛІК ВИСТУПІВ Частина Д	13	Рейтинг ФСПУ	1	Офіційний список
			2	Категорії змагань



БЕЗПЕКА ТА ДИСЦИПЛІНА Частина Е	14	Безпека	1	Відповідальність спортсменів
			2	Заходи безпеки та обов'язки МОК
			3	Спорядження
			4	Правила поведінки
			5	Вхід на змагальне поле
			6	Обмежений доступ
	15	Обов'язки	1	Декларація
			2	Одяг
			3	Обладнання та контроль за ним
			4	Стартові номери
			5	Медичний контроль/допінг-контроль
			6	Страхування
			7	Вживання тютюнових та алкогольних виробів
	16	Дисципліна	1	Дисциплінарні дії
			2	Штрафи для спортсменів
			3	Дисциплінарні покарання
			4	Дисциплінарні заходи до інших осіб
			5	Рішення про покарання
			6	Зняття з виду та дискваліфікація
			7	Усні скарги
			8	Протести
			9	Апеляції
			10	Перешкоди, викликані протестами або апеляціями
	Додаток А	Таблиця розподілу змагань за категоріями		



1.1. Основні положення

Ці правила розроблені на основі чинних правил Міжнародної федерації сучасного п'ятиборства (далі – UIPM). Усі спортивні змагання з сучасного п'ятиборства, які проводяться на території України Федерацією сучасного п'ятиборства України (далі – ФСПУ) та державними органами влади України в сфері фізичної культури та спорту, в тому числі, за участі зарубіжних спортсменів, проводяться відповідно до цих правил і вимог до обладнання, екіпіровки, затверджених організацією, що проводить змагання.

1. ВИД СПОРТУ – СУЧАСНЕ П'ЯТИБОРСТВО Частина А

1.1. Сфера застосування

Ці правила повинні бути застосовані до всіх категорій змагань сучасного п'ятиборства

1.1.1 Вікові групи

Якщо не вказано інше, ці правила діють для всіх вікових груп.
Це – "Дорослі“, „Молодь“, "Юніори", "Юнаки" як для чоловіків, так і для жінок.
Вікові групи:
юнаки та дівчата до 9 років (Under 9) – 8 років та молодші;
юнаки та дівчата до 11 років (Under 11) – 9-10 років;
юнаки та дівчата до 13 років (Under 13) – 11-12 років;
юнаки та дівчата до 15 років (Under 15) – 13-14 років;
юнаки та дівчата до 17 років (Under 17) – 15-16 років;
юнаки та дівчата до 19 років (Under 19) – 17-18 років;
юніори, юніорки (juniors) – 19-21 рік;
молодь (чоловіки, жінки) (young) – 22-23 роки;
дорослі (чоловіки, жінки)(senior) – 24 роки та старші.
30+ років - категорія "Ветерани" (masters) – 30-39 років;
40+ років – категорія "Ветерани" (masters) – 40-49 років;
50+ років – категорія "Ветерани" (masters) – 50-59 років;
60+ років – категорія "Ветерани" (masters) – 60-69 років;
70+ років – категорія "Ветерани" (masters) – 70-79 років.



1.1.2 Розрахунок віку	а) Вік спортсмена буде розраховуватись шляхом віднімання року проведення змагань від року народження. б) Спортсмен молодшої вікової групи має право виступати у змаганнях наступної вікової групи (за винятком категорії «Ветерани»).
--------------------------	--

1.2. Види змагань	
1.2.1 Дисципліни в олімпійських номерах програми	Олімпійські номери програми складаються з п'яти дисциплін сучасного п'ятиборства: фехтування, плавання, смуга перешкод, лазер-ран (стрільба та біг).
1.2.2 Дисципліни в неолімпійських номерах програми	Комбінації різноманітних дисциплін сучасного п'ятиборства, які включають: триборство-триатл (стрільба, біг, плавання), плавання, лазер-ран (біг-стрільба) і чотириборство: плавання, смуга перешкод, лазер-ран (стрільба та біг), п'ятиборство (категорія "Ветерани"): фехтування, плавання, лазер-ран (стрільба та біг), верхова їзда.
1.2.3 Дисципліни в юнацьких змаганнях	а) У змаганнях юнаків та дівчат до 19 років – п'ять видів: плавання, смуга перешкод, фехтування, лазер-ран (біг, стрільба); б) У змаганнях юнаків та дівчат до 17 років – п'ять видів: плавання, смуга перешкод, фехтування, лазер-ран (біг, стрільба); в) У змаганнях юнаків та дівчат до 15 років – п'ять або чотири види: плавання, фехтування, смуга перешкод, лазер-ран (біг, стрільба); г) Для всіх інших змагань серед юнаків і дівчат лише плавання та лазер-ран є обов'язковими. Лазер-ран може бути поділений на забіги (максимум до 18 осіб в одному забігу); д) Організаційний комітет (ОК) за бажанням може включити ще один або декілька видів.
1.2.4 Основні вимоги до організації змагань за участю ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного	З метою адаптації ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування до повноцінного життя суспільства, сприяння інклюзії та інтеграції до повноцінного життя, фізичній, психологічній реабілітації, розвитку можливостей до ведення самостійного способу життя та залученості до місцевої спільноти організатор спортивного змагання спільно з Федерацією сучасного п'ятиборства України



функціонування	<p>(обласними федераціями залежно від рангу змагань) створює належні та сприятливі умови для їх участі у спортивних змаганнях з сучасного п'ятиборства.</p> <p>Допуск до участі у спортивних заходах учасників визначених категорій населення відбувається за умови допуску лікаря до занять фізичною культурою та спортом з урахуванням обмежень до виконання фізичних вправ та наявності страхового полісу, дійсного на термін проведення заходу (умови договору страхування мають передбачати участь у спортивних заходах).</p> <p>Допуск до спортивних заходів учасників визначених категорій населення відбувається без урахування спортивних розрядів та звань.</p> <p>Організатор спортивного змагання спільно з Федерацією сучасного п'ятиборства України (обласними федераціями залежно від рангу змагань) беруть участь у створенні безперешкодного доступу учасників спортивних заходів до місць їх проведення, використання спортивних споруд, обладнання та інвентарю, що сприятиме фізкультурно-спортивній реабілітації осіб різного віку та статі.</p>
----------------	---

1.3. Формат змагань	
1.3.1 Змагання з сучасного п'ятиборства	<p>Змагання з сучасного п'ятиборства можуть бути:</p> <ul style="list-style-type: none">-особисті (визначаються результати й місце окремих учасників);-особисто-командні (з урахуванням результатів та зайнятих місць окремими учасниками, визначається місце команди);-естафетні та естафетні-мікс (визначаються результати учасників команди, які набрані сумарним часом та очками проходження всіх видів змагань). <p>Характер і програма змагань визначаються Регламентом про змагання.</p> <p>Також проводиться командний залік, використовуючи нараховані очки в особистих змаганнях.</p> <p>Представники або тренери повинні надати інформацію, які спортсмени входять до складу команди на технічній нараді (ТН).</p>



	<p>Дорослі, молодіжні та юніорські змагання категорії «В» можуть бути організовані протягом одного або двох днів, а у виключних випадках – протягом трьох днів.</p> <p>Юнацькі змагання, які включають в себе п'ять, чотири або три дисципліни, які організуються впродовж одного, двох днів.</p> <p>Змагання категорії "ВЕТЕРАНИ" зазвичай проводяться у два дні.</p> <p>Змагання з естафет повинні проводитись в один день.</p>
1.4. Черговість проведення видів	
1.4.1 Індивідуальні та естафетні змагання	<p>У півфіналах та фіналах змагань категорії "А" порядок змагань повинен бути наступним: фехтування, смуга перешкод, плавання та лазер-ран.</p> <p>У півфіналах та фіналах змагань категорії "А" визначені інтервали між дисциплінами повинні бути наступними:</p> <ul style="list-style-type: none">- п'ять (5) хвилин перерви між дисциплінами "Фехтування" та "Смуга перешкод",- п'ять (5) хвилин перерви між дисциплінами "Смуга перешкод" та "Плавання",- 10 (десять) хвилин перерви між дисциплінами "Плавання" та "Лазер-ран". <p>Після того, як спортсмени пройшли до півфіналу в змаганнях категорії "А", перед півфіналом буде організовано єдиний раунд посіву з фехтування на шпагах, який буде дійсним як для півфіналу, так і для фіналу. На Олімпійських іграх, Юнацьких Олімпійських іграх і фіналі Кубка світу для посіву спортсменів у півфіналах і фіналах буде використовуватися світовий рейтинг з фехтування на шпагах. Лазерний забіг завжди повинен бути організований з гандикапним стартом.</p> <p>У кваліфікації до півфіналу змагань категорії "А" та у всіх інших змаганнях порядок змагань може відрізнятися і коригуватися відповідно до потреб організаційного комітету. Однак, у кваліфікації до півфіналу змагань категорії "А" лазер-ран повинен бути завершальною подією.</p>
1.4.2 Верхова їзда	<p>Якщо верхова їзда (Ветерани) є останнім видом, організатори мають право обмежити кількість</p>



категорія («Ветерани»)	спортсменів, що беруть участь в останньому виді, за кількістю набраних очок у чотирьох видах залежно від кількості підготовлених коней.
1.4.3 Порядок у видах	Порядок у видах має бути таким: фехтування або плавання, їзда верхи («Ветерани»), смуга перешкод та лазер-ран.
1.4.4 Церемонія нагородження	Церемонія нагородження відбувається одразу після завершення останнього виду змагань, незважаючи на те, надійшли протести чи ні. Прапори, предмети спортивного інвентарю, заборонені на подіумі. Також заборонено оголошення політичних заяв.

ЗМАГАННЯ Частина Б

1.5. Види змагань

1.5. Види змагань	
а) Чемпіонати України Чемпіонати України серед дорослих можуть проводитися не більш ніж чотири рази на рік (зимовий чемпіонат України, літній чемпіонат України, командний чемпіонат України та чемпіонат України у приміщенні).	
б) Чемпіонати України серед молоді, юніорів, юнаків та дівчат, Чемпіонати України серед молоді, юніорів, юнаків та дівчат можуть проводитися не більш ніж п'ять разів на рік (зимовий чемпіонат України, літній чемпіонат України, командний чемпіонат України, чемпіонат України з естафет, чемпіонат України у приміщенні).	
в) Кубок України Особисті змагання. До участі у змаганнях допускаються 40 кращих спортсменів згідно з українським рейтингом.	

1.6. Заявки на проведення змагань ФСПУ

1.6.1 Попередні заявки	Попередні заявки на проведення всеукраїнських змагань повинні бути подані в письмовій та електронній формі на електронну адресу ФСПУ не пізніше ніж за 7 днів до початку змагань, якщо інше не передбачено регламентом змагань.
1.6.2 Планування змагань	Розгляд міст, у яких планується проведення будь-яких всеукраїнських змагань, відбувається на Президії ФСПУ наприкінці кожного року.

1.7. Вибір місць проведення змагань ФСПУ

1.7.1 Щорічний календар ФСПУ	Щорічний календар офіційних змагань ФСПУ складає технічний комітет федерації. Щорічний календар ФСПУ остаточно затверджується на Конференції та надається на затвердження Мінмолодьспорту. ФСПУ надсилає календар усім обласним федераціям для
---------------------------------	--



	включення його до календарних планів до відповідних територіальних органів виконавчої влади. Календар постійно оновлюється.
--	--

1.8. Регламент	
1.8.1 Проведення змагань з сучасного п'ятиборства	Організатор спортивного змагання в установленому порядку залучає до його проведення відповідну спортивну федерацію (її відокремлений підрозділ) за згодою, згідно правил цих змагань.
1.8.2 Організатор змагань (ОК)	Організація, яка проводить змагання, розробляє й затверджує Регламент змагань відповідно до цих правил, визначає час, місце й умови їхнього проведення.
1.8.3 Послідовність надсилання регламенту ФСПУ	Регламент для участі в офіційних змаганнях ФСПУ повинен бути надісланий обласним федераціям сучасного п'ятиборства не пізніше ніж за 60 днів до початку змагань.
1.8.4 Складові частини регламенту	ФСПУ або оргкомітет складає Регламент змагань, який не повинен суперечити цим правилам та включати такі розділи: <ul style="list-style-type: none">- цілі і завдання заходу;- строки і місце проведення заходу;- організація та керівництво проведенням заходу;- учасники заходу;- характер заходу (змагання особисті, командні, особисто-командні, естафети);- програма проведення змагань (за днями);- безпека та підготовка місць для проведення заходу;- умови визначення першості та нагородження переможців і призерів;- умови фінансування заходу та матеріального забезпечення учасників;- строки та порядок подання заявок на участь у заході;- інші умови, які забезпечують якісне проведення конкретного заходу.
1.8.5 Регламент змагань	Регламент змагань національного рівня розробляється на календарний рік або, за потреби, на кожен окремий захід та затверджується його організатором не пізніше ніж за 60 днів до початку змагань.
1.8.6 Доповнення і зміни до регламенту	Доповнення та зміни до регламенту вносяться в установленому законодавством порядку.



<p>1.8.7 Допуск до змагань</p>	<p>До змагань допускаються учасники визначені затвердженим регламентом відповідно до вікових груп та спортивної класифікації на підставі заявок від суб'єктів сфери фізичної культури і спорту, які беруть участь у змаганнях.</p> <p>До змагань допускаються спортсмени, які пройшли сертифікацію Федерації сучасного п'ятиборства України.</p>
------------------------------------	--

ПІДГОТОВКА ЗМАГАНЬ

Частина В

1.9. Програма видів змагань ФСПУ	
<p>1.9.1 Чемпіонати України в особистому заліку</p>	<p>Чемпіонати України в особистому заліку (чоловіки, жінки, молодь, юніори, юнаки)</p> <p>День перший – кваліфікація, чоловіки. День другий – кваліфікація, жінки. День третій – фінал, чоловіки. День четвертий – фінал, жінки.</p> <p>У кваліфікації до фіналу спортсмени розділені на дві групи по 20-32 учасників.</p> <p>а) Розподіл спортсменів у кваліфікаційних групах до фіналу проводиться відповідно до рейтингу ФСПУ. Для участі у фіналах відбирається така кількість спортсменів: 2 групи – 15 з кожної + 6 (кількість спортсменів з вищою сумою очок). 3 групи – 10 з кожної + 6 (кількість спортсменів з вищою сумою очок).</p> <p>б) Якщо спортсмен вибуває з фіналу внаслідок травми або хвороби ще до старту, його замінюють наступним учасником з максимальною кількістю очок з усіх груп.</p> <p>в) 36 учасників змагаються у фіналі, якщо проводиться кваліфікація.</p>
<p>1.9.2 Командні чемпіонати України</p>	<p>Командні чемпіонати України (чоловіки, жінки, молодь, юніори, юнаки)</p> <p>У змаганнях, беруть участь команди в кожній категорії послідовно для чоловіків і жінок. Командні змагання проводяться як окремий чемпіонат України.</p>
<p>1.9.3 Чемпіонати України з естафети</p>	<p>Чемпіонати України з естафети – 2 учасників (чоловіки, жінки, молодь, юніори, юнаки)</p> <p>В змаганнях беруть участь команди в кожній категорії</p>



	послідовно для чоловіків і жінок. Естафета проводиться як окремий чемпіонат України.
1.9.4 Чемпіонати України з естафети-мікс	Чемпіонати України з естафети-мікс (чоловіки та жінки, молодь, юніори, юнаки) В змаганнях беруть участь команди, які складаються з двох спортсменів різної статі у кожній категорії. Естафета-мікс проводиться як окремий чемпіонат України.

ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ ФСПУ

Частина Г

1.10. Органи управління	
1.10.1 Організаційний комітет (ОК)	<p>Для організації та забезпечення змагань всіх рівнів, структура, яка їх проводить, може створювати організаційний комітет. Організаційний комітет (далі – оргкомітет) складається з осіб (фізичних або юридичних), делегованих організатором.</p> <p>Обов'язки оргкомітету:</p> <ul style="list-style-type: none">а) складання плану та програми змагань по днях і годинах;б) підготовка місць розміщення спортсменів;в) підготовка та обладнання місць змагань;г) прийом та реєстрація учасників. <p>Оргкомітет призначає:</p> <ul style="list-style-type: none">а) на всеукраїнських змаганнях – головного суддю та його заступників з загальних питань та з окремих видів багатоборства, головного секретаря (котрі мають ліцензію судді національної категорії) та чисельний склад суддів. Затверджує суддівську колегію організація, котра проводить змагання;б) одного члена оргкомітету, виконуючого обов'язки диктора та інформатора публіки про всі аспекти змагання, про види, учасників і результати. <p>Оргкомітет несе відповідальність за надання:</p> <ul style="list-style-type: none">- загальної медичної допомоги, швидкої медичної допомоги, запасного транспорту для доставки потерпілого до лікарні, а також за наявність медичного обладнання на кожній арені проведення змагань.- необхідного технічного обладнання, включаючи професійну технічну апаратуру й комп'ютерне забезпечення (використовується для підрахунку і демонстрації результатів),- виділення офіційним особам, суддівській колегії,



	<p>тренерам і спортсменам, технічному персоналу необхідних приміщень для роботи під час змагань, але з таким розрахунком, щоб вони не заважали спортсменам на старті і на фініші;</p> <p>Також оргкомітет визначає місце для працівників ЗМІ, (включаючи, теле-, радіо-, фотокореспондентів) поза зоною старту і фінішу (але з гарним її оглядом).</p> <p>При проведенні міжнародних змагань оргкомітет одразу надсилає результати у відповідному форматі, вказаному UIPM, до виконавчого комітету, секретарю технічного комітету та у штаб-квартиру (центральний офіс) UIPM.</p>
1.10.2 Апеляційне журі змагань	<p>1) На офіційних змаганнях апеляційне журі складається з п'яти осіб.</p> <p>2) У випадку, якщо головою або членом апеляційного журі є представник заінтересованої команди, то цей член журі вважається заінтересованою особою і не має права голосу під час голосування. Якщо заінтересованою особою є голова журі, то старший за віком член апеляційного журі повинен зайняти місце голови.</p> <p>3) Вибори до журі відбуваються простим голосуванням «за-проти»; у кожній обласній федерації є один голос.</p> <p>4) Апеляційне журі скликається для розгляду апеляцій і протестів, а також на прохання головного судді змагань для вирішення суперечливих питань, що виникають протягом змагань (всіх п'яти видів). У обов'язки апеляційного журі входить, зокрема, прийняття рішень щодо передбачених правилами UIPM випадків або виняткових обставин, які вони повинні врегулювати за спортивним принципом з належним ставленням до змісту, цілей і намірів ФСПУ та UIPM.</p> <p>5) Апеляційне журі скликається одразу після одержання протесту або апеляції і виносить рішення в найкоротший термін. Протести і апеляції повинні розглядатися безперервно й не заважати церемонії нагородження.</p>
1.10.3 Технічна нарада	<p>Технічна нарада є частиною змагання і проводиться перед початком першого виду. На ньому обов'язково повинні бути присутні представники всіх команд, що беруть участь. Кожна команда може бути</p>



	<p>представлена максимум двома учасниками. Команда, що не може взяти участь у технічній нараді, повинна надати оргкомітету всі необхідні дані за 24 години до початку змагання (прізвище спортсмена, номер його страхового полісу, результати в плаванні, стартовий номер у команді тощо).</p> <p>На технічній нараді присутнім командам представляють головних офіційних осіб. На нараді учасники одержують необхідні інструкції й проводяться вибори до складу апеляційного журі. При цьому потрібно надати таку інформацію:</p> <ul style="list-style-type: none">- програму, що включає транспорт;- схема смуги перешкод;- план маршруту комбінованого виду;- протокол груп (півфіналів), стартовий протокол з фехтування та плавання;- час та місце проведення контролю фехтувальної зброї;- план маршруту їзди верхи («Ветерани»);- список коней та "стрибкового тесту", який повинен поширюватися не пізніше ніж за годину до початку жеребкування коней («Ветерани»).
--	---

1.11. Стартовий протокол та порядок старту	
1.11.1 Порядок спортсменів всередині команди в естафеті	<p>а) Стартовий склад в естафеті та естафеті-мікс у всіх п'ятох видах повинен бути письмово оголошений представником команди перед технічною нарадою і в подальшому не може бути змінений. Також після технічної наради не можна замінити зареєстрованого спортсмена за винятком форс-мажорних обставин відповідно до рішення оргкомітету та офіційних представників.</p> <p>б) У естафеті-мікс у фехтуванні, смугі перешкод, плаванні, лазер-рані першими виступають жінки, потім чоловіки. У їзді верхи («Ветерани») порядок встановлюється тренером, про що він повинен проінформувати журі на технічній нараді.</p>
1.11.2 Фехтування	<p>а) Для кожної групи в змаганнях з фехтування жеребкування проводиться секретарем перед технічною нарадою за допомогою витягування номерів для доріжки №1. Команда, що одержала № 1, стає командою №1. Наступна за абеткою команда –</p>



	<p>командою №2 і т.д. Команди розташовуються на доріжках як показано в додатку 3 В. Якщо області представляють 2 або більше команди, то вони зустрінуться між собою в перших раундах змагання з фехтування відповідно до додатку 2С.</p> <p>б) Порядковий номер спортсмена у команді визначає тренер під час технічної наради.</p>
1.11.3 Плавання	У змаганнях з плавання спортсмени або команди будуть розташовані згідно з часом, вказаним в попередній заявці.
1.11.4 Смуга перешкод	В особистих, командних, естафетах, естафетах мікс спортсмени стартують відповідно до стартового протоколу.
1.11.5 Верхова їзда (категорія «Ветерани»)	<p>а) У змаганнях з верхової їзди спортсмени або команди стартують у зворотному порядку: якщо змагання проходять одним гітом, кращий спортсмен або команда стартують останніми.</p> <p>б) Якщо змагання проводяться у два гіти, 50% кращих спортсменів або команд, розташованих у списку після двох видів, стартують у другому гіті.</p> <p>в) Якщо кількість спортсменів або команд непарна, то у першому гіті беруть участь на одного спортсмена або команду більше.</p>
1.11.6 Лазер-ран	<p>а) В особистих змаганнях у лазер-рані спортсмени приймають старт за системою гандикапу. В змаганнях з естафет кожен перший спортсмен у кожній команді стартує за системою гандикапу. Другий спортсмен у команді приймає старт з моменту, коли перший спортсмен торкнувся будь якої частини його тіла в зоні передачі естафети.</p> <p>б) В бігу з роздільним стартом (в юнацьких змаганнях зі стрільбою або без) всі учасники забігу (максимум 18 у кожному забігу) стартують разом після пострілу з пістолета або схожого сигналу. Спортсмен або команда, що мають лідируюче положення, повинні починати з кращої позиції. Наступні спортсмени повинні бути розташовані згідно з їхнім положенням.</p>
1.11.7 Публікація (оголошення) стартових списків	Організаційний комітет повинен офіційно оголосити стартові протоколи у фехтуванні та плаванні на технічній нараді. Перед початком їзди верхи всі обласні федерації, що беруть участь, повинні бути ознайомлені організаційним комітетом зі стартовим протоколом для їзди верхи («Ветерани»). Стартовий



	протокол з комбінованого виду має бути виданий за 30 хвилин до запланованого старту першого спортсмена.
--	---

1.12. Результати змагань	
1.12.1 Відображення результатів	а) Одразу після закінчення кожного виду змагань, заступник головного судді з виду повинен надати результати, отримані від секретаріату, головному судді, котрий їх підписує. Тільки після цього результати поширюються. Така ж процедура повинна застосовуватися після кількох видів та перед початком їзди верхи (категорія "Ветерани"), а також комбінованого виду.
1.12.2 Фінальні місця та очки	Фінальні місця спортсменів або команд визначаються підсумковою кількістю очок сучасного п'ятиборства, котрі нараховуються після кожного виду. У звичайних умовах (без штрафів) перший спортсмен або команда яка перетнула фінішну лінію у комбінованому виді, стає переможцем.
1.12.3 Визначення переможця	а) Якщо неможливо визначити, хто зі спортсменів першим перетнув фінішну лінію, першим визнається спортсмен або команда, яка має більш перших місць у різних видах. Якщо кількість перших місць однакова, переможцем визнається той спортсмен або команда яка має кращий результат у комбінованому виді. Якщо їх результат у лазер-рані однаковий переможець виявляється за кращим часом у плаванні. Якщо усі показники спортсмена або команди однакові – вони отримують таке ж саме місце. б) У випадку зі спортсменами різних кваліфікаційних груп (півфіналів) принцип для визначення місця такий: місце – кількість очок – кількість перших місць у видах – кращий результат у комбінованому виді. в) Якщо 2 або більше спортсменів мають однакову кількість очок після 2, 3 або 4 видів то для того щоб скласти стартовий протокол до наступного виду, кращу позицію отримує спортсмен або команда, яка має кращий результат у фехтуванні. Якщо результат у фехтуванні однаковий, тоді вищу позицію отримує спортсмен або команда, яка має кращий результат у комбінованому виді. Якщо результат у лазер-рані однаковий, тоді вищу позицію отримує спортсмен або команда, яка має кращий результат у плаванні.



1.12.4 Командний залік за результатами особистих змагань	<p>а) Підсумкова кількість очок, отримана трьома кращими спортсменами у команді, визначає результати класифікації команди. Фінальна сума очок від кожного члена команди, які були вказані та технічній нараді, використовується для класифікації кожної команди.</p> <p>б) Переможець або команда, яка має краще місце – це завжди команда, яка має більшу кількість очок.</p> <p>в) Завжди враховується, якщо неможливо виявити переможця (команди отримують однакові місця).</p> <p>г) Команди, які мають 3-х спортсменів у фінальній частині змагань, розміщуються над командами, які мають 2-х спортсменів у фінальній частині змагань. Команди, які мають 2-х спортсменів у фінальній частині змагань, розміщуються над командами, у складі яких 1 спортсмен у фінальній частині змагань. Команди, які не мають спортсменів у фінальній частині змагань, розміщуються в останню чергу.</p>
1.12.5 Фінальний протокол змагань	<p>Протоколи з фінальними результатами усіх учасників видаються по закінченню змагань. Спортсмени та команди розміщуються згідно з зайнятими місцями, а далі прописуються набрані очки. Оргкомітет повинен надати протоколи всім обласним федераціям та офіційним представникам ФСПУ та Міністерства молоді та спорту.</p>
1.12.6 Призи та нагороди	<p>а) Призерам чемпіонатів вручається медаль зі стрічкою та диплом. Золотою медаллю та дипломом нагороджується спортсмен, що посів перше місце в індивідуальних змаганнях та кожен член команди в командних змаганнях та естафеті. Срібну медаль та диплом вручають за друге місце. Бронзову медаль та диплом вручають за третє місце.</p> <p>б) Теж саме стосується призерів Кубка України.</p>

ОБЛІК ВИСТУПІВ

Частина Д

1.13. Рейтинг ФСПУ

1.13.1 Офіційний список	1) Рейтинг ФСПУ є офіційним списком, в якому визначені позиції, які займають спортсмени. Він
----------------------------	--



	<p>включає в себе рейтингові очки, нараховані відповідно до трьох кращих місць за результатами всеукраїнських та міжнародних змагань, проведених впродовж попередніх 12 місяців.</p> <p>2) Очки в рейтинг спортсменів нараховуються за виступ на змаганнях, внесених до Єдиного календарного плану фізкультурно-оздоровчих та спортивних заходів України. Очки в рейтинг зараховуються відповідно до категорії змагань.</p> <p>3) Існують індивідуальні списки рейтингу ФСПУ для дорослих спортсменів, молоді, юніорів, юнаків та дівчат до 19 та 17 років, які оновлюються після кожного змагання.</p> <p>4) Дорослі, молодь, юніори, юнаки та дівчата до 19 та 17 років, представлені в рейтингу ФСПУ у відповідній віковій групі.</p>
1.13.2 Категорії змагань	<p>1 категорія: Олімпійські ігри, чемпіонати світу, фінал Кубка світу (табл.1);</p> <p>2 категорія: чемпіонати континентів, етапи Кубка світу, чемпіонати світу серед юніорів, юнаків та дівчат, усі змагання категорії А (згідно з міжнародною класифікацією) (табл.2);</p> <p>3 категорія: чемпіонати України, літні чемпіонати України серед молоді, юніорів, юнаків та дівчат та чемпіонат Європи серед молоді, юніорів, юнаків та дівчат (табл.3);</p> <p>4 категорія: Кубок України, командний чемпіонат України серед дорослих, чемпіонати України серед молоді, юніорів, юнаків та дівчат; міжнародні змагання, які не належать до категорії А (згідно з міжнародною класифікацією, спортивним календарем UIPM і Єдиним календарним планом фізкультурно-оздоровчих та спортивних заходів України на поточний рік).</p> <p>Очки за виступи у відкритих чемпіонатах та кубках інших країн нараховуються згідно з міжнародною класифікацією та таблицею нарахування очок за міжнародним рейтингом спортсменів.</p>

БЕЗПЕКА ТА ДИСЦИПЛІНА

Частина Е

1.14. Безпека	
1.14.1	Спортсмени повинні споряджатися та одягатися



Відповідальність спортсменів	самостійно і повністю нести за це відповідальність, та за умови, що вони дотримуються основних правил у кожній дисципліні (виді).
1.14.2 Заходи безпеки та обов'язки МОК	Заходи безпеки та норми, зазначені у правилах, призначені лише для підвищення безпеки спортсменів і не можуть цього гарантувати. Тому незалежно від того, яким чином вони застосовуються, відповідальність не перекладається на ФСПУ або на організаторів змагань, офіційних осіб і персонал, які виконують такі організаційні дії, або на тих осіб, котрі могли спричинити нещасні випадки.
1.14.3 Спорядження	Усі спортсмени, що беруть участь у змаганнях, повинні використовувати спорядження, яке описане в даних правилах.
1.14.4 Правила поведінки	Всі особи, котрі беруть участь або присутні на змаганнях, повинні поводити себе відповідним чином. У перебігу змагань ніхто не має права наближатись до змагального поля, давати поради спортсменам, критикувати, ображати суддів або посадових осіб, аплодувати рішенням судді, заважати проведенню змагань якимось іншим чином. Суддя, якщо це можливо, має право одразу зупинити будь-які дії, котрі порушують нормальне проведення змагань.
1.14.5 Вхід на змагальне поле	Особи, яким дозволений вхід у зону змагань: - президент ФСПУ та члени президії; - медичний працівник; - члени апеляційного журі; - спортсмени, кожному з яких дозволено перебувати в зоні змагань, у супроводі представника своєї команди; - визначені судді та допоміжний персонал, спеціально акредитовані члени ОК.
1.14.6 Обмежений доступ	Якщо існує огорожена територія в межі зони, де проходять змагання з певного виду, тільки спортсменам, суддям, суддям-секретарям, хронометристам дозволено там перебувати. Оргкомітет змагань може встановити окреме місце для перебування тренерів на будь-якому виді змагань (або на самому об'єкті, або на трибуні). Усі інші особи повинні залишатися в стороні (у місцях, відведених ОК).

1.15. Обов'язки



Спортсменів, офіційних осіб обласних федерацій, а також членів оргкомітету	
1.15.1 Декларація	На змаганнях ФСПУ спортсмени, а також офіційні особи команд і члени організаційного комітету, зобов'язані дотримуватися Статуту і правил ФСПУ та UIPM, поважаючи принципи чесної гри («fairplay»).
1.15.2 Одяг	<p>а) Спортсмени повинні носити одяг та мати обладнання, вказане в правилах для кожного виду;</p> <p>б) Офіційні особи повинні бути одягнені акуратно, відповідним чином, (допускається спортивний костюм);</p> <p>в) Члени команди в естафеті повинні мати одяг, схожий за формою та кольором за винятком плавання;</p> <p>г) Жоден спортсмен не може брати участь у змаганнях у брудному одязі;</p> <p>д) Спортсмени або офіційні особи, які будуть одягнені невідповідним чином, отримують штраф або дисциплінарні заходи;</p> <p>е) Під час фехтування, їзди верхи (категорія «Ветерани»), смуги перешкод не допускаються будь-які прикраси та видимий пірсинг, спортсмени повинні зняти або закрити їх у безпечний спосіб;</p> <p>ж) На фехтуванні та їзді верхи волосся має бути закріплене таким чином, щоб не закривати прізвище нанесене на фехтувальну куртку та стартовий номер у їзді верхи (категорія «Ветерани»).</p>
1.15.3 Обладнання та контроль за ним	<p>а) ОК повинен проінформувати представників команд та спортсменів в акредитованому центрі, де і коли вони можуть протестувати своє обладнання.</p> <p>б) Спортсмени повинні особисто бути присутніми на перевірці обладнання в перевірочному центрі в той час, який вказаний на офіційних змаганнях ФСПУ, з обладнанням, яке вони будуть використовувати впродовж усіх змагань.</p> <p>в) Кількість найменувань в перевірочному центрі обмежена чотирма шпагами, трьома шнурами та двома фехтувальними масками на одного спортсмена у фехтуванні, двома пістолетами для комбінованого виду та одним шоломом для їзди верхи.</p> <p>г) Перевірка обладнання маркується відповідним знаком, після чого воно буде передане капітанам команд як мінімум за одну годину до початку змагань в першому виді для участі в одноденних змаганнях.</p> <p>д) Остаточна перевірка проводиться в кожному виді</p>



	<p>відповідно до правил у відповідній главі. Спортсмен не буде допущений до змагань, якщо його обладнання не буде мати знаку маркування і він може буде покараний.</p>
<p>1.15.4 Стартові номери</p>	<p>Стартові номери відображають стартовий порядок у плаванні, їзді верхи та лазер-рані, надаються ОК та мають три різні максимальні розміри в см:</p> <ul style="list-style-type: none">- 1 розмір: 24x20;- 2 розмір: 16x12;- 3 розмір: 8x6 (цей повинен наклеюватись). <p>Надрукований номер повинен мати таку мінімальну висоту:</p> <ul style="list-style-type: none">- 1 розмір: 15 см;- 2 розмір: 8 см;- 3 розмір: 5 см. <p>а) У фехтуванні розміри 1 або 2 використовуються на задній частині (спині) фехтувальної куртки, розмір 3 використовується на фехтувальній масці з обох боків.</p> <p>б) У плаванні плавальні шапочки з номером 3 розміру можуть бути надані ОК.</p> <p>в) У їзді верхи стартовий номер першого розміру повинен бути розташований на спині спортсмена.</p> <p>г) У лазер-рані номер першого розміру повинен бути розташований на грудях учасника (з прізвиськом або без), а номер другого розміру повинен бути розміщений на спині.</p>
<p>1.15.5 Медичний контроль/допінг-контроль</p>	<p>Спортсмени повинні проходити допінг-контроль, здавати аналіз крові та інші аналізи відповідно до медичних правил.</p> <p>Антидопінгові заходи під час спортивних змагань організовуються і проводяться відповідно до Закону України «Про антидопінгову діяльність у спорті», Положення про Національний антидопінговий центр, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 25.07.2002 № 1063 (зі змінами), Антидопінгових правил Національного антидопінгового центру України (далі – НАДЦ), затверджених наказом НАДЦ від 22.12.2023 № 204-ОС, Всесвітнього антидопінгового кодексу, відповідних Міжнародних стандартів ВАДА та інших законодавчих і нормативно правових актів.</p>



Відбір допінг-проб може проводитись під час усіх офіційних спортивних змагань та поширюється на всіх спортсменів, які беруть участь у спортивних змаганнях.

Організатори спортивних змагань здійснюють заходи щодо запобігання участі відсторонених або тимчасово відсторонених осіб від спортивної діяльності у зв'язку з порушенням Антидопінгових правил. Зокрема, мандатна комісія під час прийому заявок, реєстрації учасників спортивних змагань, затвердження суддівського складу тощо здійснює перевірку кожного з учасників на відсутність його у списках відсторонених чи тимчасово відсторонених на сайтах НАДЦ, відповідної міжнародної спортивної федерації та Міжнародного агентства з тестування. У випадку наявності інформації щодо відсторонення такі особи (спортсмени, тренери, лікарі, допоміжний персонал спортсмена) не допускаються до участі у спортивних змаганнях.

Організатори спортивних змагань забезпечують належні та сприятливі умови для проведення тестувань спортсменів, зокрема облаштовують пункт допінг-контролю, який відповідає вимогам Міжнародного стандарту з тестувань і розслідувань ВАДА.

Організатори спортивних змагань забезпечують безперешкодний доступ офіцерів допінг-контролю та іншого персоналу з відбору допінг проб до пункту допінг-контролю, всіх приміщень та місць проведення спортивних змагань, де можуть перебувати спортсмени, їх допоміжний персонал, судді, представники організаторів.

Організатори спортивних змагань забезпечують недопущення перешкоджання чи втручання в роботу офіцерів допінг-контролю, іншого персоналу з відбору допінг проб під час процедури тестування спортсменів (зокрема, під час повідомлення спортсменів щодо обрання їх для тестування, супроводження спортсменів до пункту допінг-



	<p>контролю, здійснення процедур під час здачі спортсменом допінг проби, документального оформлення процедури допінг-контролю тощо).</p> <p>Організатори спортивних змагань за можливістю у найкоротший термін інформують НАДЦ щодо всіх виявлених випадків можливих порушень Антидопінгових правил (використання, зберігання, призначення, розповсюдження заборонених речовин, втручання в процедури допінг-контролю тощо).</p>
1.15.6 Страхування	<p>Усі обласні федерації повинні гарантувати, що їхні спортсмени відповідно застраховані від нещасного випадку або хвороби під час проведення змагань, організованих в рамках правил ФСПУ. ОК та ФСПУ не несуть жодної відповідальності (ані фінансової, ані будь-якої іншої) за будь-які травми або хвороби, отримані членом делегації, яка бере участь у змаганнях.</p>
1.15.7 Вживання тютюнових та алкогольних виробів	<p>Вживання тютюнових та алкогольних виробів суворо заборонене на всіх спортивних спорудах, де проводяться змагання.</p>

1.16. Дисципліна

Всі, хто беруть участь у змаганнях, повинні підтримувати дисципліну та порядок, не порушуючи нормальний хід змагань. Спортсмени повинні продемонструвати гарну поведінку та повагу щодо розпоряджень та рішень влади впродовж змагань включно з розминкою. Вони повинні виконувати інструкції та рішення, прийняті суддями, поважати організаторів змагань, виконувати розпорядження та вказівки суддів. Будь-яке порушення правил буде каратися згідно з правилами ФСПУ та UIPM.

1.16.1
Дисциплінарні дії

Штрафи та покарання застосовуються до спортсменів. Дисциплінарні заходи застосовуються до втручання інших. Санкції застосовуються до ОФ та ОК.

1.16.2
Штрафи для спортсменів

Порушення правил чесної гри спортсменом відповідно до правил змагань ФСПУ карається штрафами. Правилами для кожного виду визначений рід провини і варіант штрафу до спортсмена, що скоїв це порушення.

а) Штрафи призначаються суддями, які зафіксували спортсмена або тренера, конкретною аргументацією та штрафом.

б) Покарання, які можуть бути накладені на



	спортсмена: попередження, заборона стартувати, зняття очок та часу, зняття зі змагань.
1.16.3 Дисциплінарні покарання	<p>а) Порушення принципів чесної гри, статуту UIPM, правил внутрішнього розпорядку ФСПУ та UIPM, медичних правил UIPM, а також інших правил ФСПУ та UIPM і резолюцій органів ФСПУ та UIPM, а також неспортивна поведінка, тягнуть за собою дисциплінарні покарання.</p> <p>б) Дисциплінарні покарання, які можуть бути накладені на спортсменів керівництвом змагань: догани та дискваліфікація. Вони можуть супроводжуватись конфіскацією обладнання.</p> <p>в) Дисциплінарні покарання, які можуть бути накладені на спортсменів виконкомом ФСПУ, такі: грошовий штраф, позбавлення матеріальних винагород, тимчасове відсторонення, заборона на участь в змаганнях. Дисциплінарними правилами UIPM визначений вид провини та можливість для дисциплінарних покарань, а також варіанти цих покарань.</p>
1.16.4 Дисциплінарні заходи до інших осіб	<p>а) Порушення принципів чесної гри та неспортивна поведінка, а також порушення статуту UIPM, правил внутрішніх організацій ФСПУ та UIPM, медичних правил UIPM, а також інших правил ФСПУ та UIPM, а також резолюцій органів UIPM тренерами, інструкторами, офіційними особами, співробітниками UIPM, членами комітетів UIPM та глядачами, тягнуть за собою дисциплінарні покарання.</p> <p>б) Дисциплінарні покарання, які можуть бути накладені керівництвом змагань: догани та виключення. Дисциплінарними правилами UIPM визначений вид провини та можливість для дисциплінарних покарань, а також варіанти цих покарань. Вони можуть супроводжуватись конфіскацією обладнання.</p> <p>в) Дисциплінарні покарання, які можуть бути накладені виконавчим комітетом ФСПУ, такі: догана, штраф, заборона участі у змаганнях, звільнення (зняття) з посади. Дисциплінарними правилами UIPM визначений вид провини та можливість для дисциплінарних покарань, а також варіанти цих покарань.</p>



<p>1.16.5 Рішення про покарання</p>	<p>Рішення про покарання з боку офіційних органів відповідно до правил відповідного виду є остаточними, якщо за цими рішеннями не надійшло ані усних скарг, ані протестів. У таких випадках не проводяться жодні обговорення. Компетентні органи одразу повідомляють про покарання спортсмена, тренера, представника його команди або іншу особу, котра має відношення до справи, та знайомлять з офіційно зареєстрованим видом покарання та його причиною.</p>
<p>1.16.6 Зняття з виду та дискваліфікація</p>	<p>а) Зняття з виду Зняття з виду – це покарання за серйозні помилки в правилах змагань, які не могли бути скоєні умисно. Це означає, що спортсмен, виключений з виду, отримує нульову оцінку в даному виді, але допускається до участі у наступному виді змагань.</p> <p>б) Дискваліфікація Дискваліфікація є покаранням за навмисну спробу порушити правила ФСПУ. Це означає, що дискваліфікований на одному з видів спортсмен, не може брати участь у наступних видах змагань ФСПУ або UIPM.</p>
<p>1.16.7 Усні скарги</p>	<p>а) Будь-яке рішення, прийняте суддею за фактом, є остаточним і не може бути оскаржене або опротестоване.</p> <p>б) Якщо спортсмен або інша особа вважає рішення компетентного органу неправильним, вона може звернутися за поясненням про рішення до судді, що прийняв рішення. Якщо пояснення не задовольняє, можна звернутися з тим же питанням ввічливо і без всяких формальностей до заступника головного судді з виду з усною скаргою. Усною скаргою є усне вираження незадоволення, зроблене спортсменом або офіційним представником команди, що стосується дій, здійснених офіційною особою змагань.</p>
<p>1.16.8 Протести</p>	<p>а) Рішення по усній скарзі є предметом протесту, що розглядає апеляційне журі. Протест є вираженням незадоволення рішенням, прийнятим офіційною особою. Всі протести повинні подаватися у письмовій формі українською мовою із зазначенням відповідного пункту правил протягом п'ятнадцяти хвилин після винесення рішення.</p> <p>б) Протест може бути поданий в усній формі, якщо він</p>



	<p>стосується помилки в результатах або порушення правил змагань у попередньому виді, що впливає на стартове місце спортсмена в наступному виді програми змагань. Такий протест також повинен бути представлений перед стартом наступного виду, мінімум за 20 хвилин до його початку.</p> <p>в) До всіх протестів необхідно додати внесок – еквівалент 60 євро в національній валюті. У випадку задоволення протесту ця сума повертається тій людині, що подала протест. У разі, якщо протест відхилений, ця сума стає власністю ФСПУ.</p>
1.16.9 Апеляції	<p>Рішення офіційних осіб з дискваліфікації відповідно до правил виду та дисциплінарного покарання або дисциплінарних заходів відповідно до дисциплінарних правил є предметом апеляції, що розглядає апеляційне журі. Апеляція повинна бути подана в письмовому вигляді українською мовою лише під час проведення змагань протягом п'ятнадцяти хвилин після оголошення рішення. Апеляцію може подати представник команди, а за його відсутності – учасник змагань, тренер.</p>
1.16.10 Перешкоди, викликані протестами або апеляціями	<p>а) Якщо протест не передбачає перевірку будь-якого обладнання, змагання триватимуть.</p> <p>б) Якщо апеляційне журі призначить заміну, це відбуватиметься у короткий термін.</p> <p>в) Якщо такий протест або апеляція виявиться невинуватим, спортсмен буде оштрафований</p>

Таблиця розподілу змагань за категоріями
Додаток А

Місце	ТАБЛИЦЯ ОЧОК РЕЙТИНГУ			
	1 категорія	2 категорія	3 категорія	4 категорія
1	80	60	40	20
2	75	55	36	17
3	70	51	33	15
4	66	48	31	13
5	63	46	29	11
6	60	44	27	10
7	58	42	25	9
8	56	40	23	8
9	54	39	22	7
10	52	38	21	6
11	50	37	20	5
12	48	36	19	4



13	46	35	18	3
14	44	34	17	2
15	42	33	16	1
16	40	32	15	1
17	39	31	14	1
18	38	30	13	1
19	33	25	9	1
20	32	24	8	1
21	31	23	7	1
22	30	22	6	1
23	29	21	5	1
24	28	20	4	1
25	27	19	3	1
26	26	18	2	1
27	25	17	1	1
28	24	16	1	1
29	23	15	1	1
30	22	14	1	1
31	21	13	1	1
32	20	12	1	1
33	19	11	1	1
34	18	10	1	1
35	17	9	1	1
36	16	8	1	1
37	15	7	1	1
38	14	6	1	1
39	13	5	1	1
40	12	4	1	1
41	11	3	1	1
42	10	2	1	1
43	9	1	1	1

1-а категорія: Олімпійські ігри, чемпіонат світу, фінал Кубка світу, чемпіонат світу серед юніорів, чемпіонат світу серед юнаків та дівчат;

2-я категорія: чемпіонат Європи, етапи Кубка світу, чемпіонат Європи серед юніорів, юнаків та дівчат, Кубок Європи серед юніорів, юнаків та дівчат;

3-я категорія: чемпіонати України (Зимовий, Літній, Командний), Відкритий чемпіонат Польщі, Відкритий чемпіонат Угорщини, Відкритий Кубок м. Будапешт, Відкритий чемпіонат Німеччини, Відкритий Кубок Польщі, чемпіонати України серед юніорів, юнаків та дівчат;

4-а категорія: Кубок України, чемпіонат України у приміщенні, міжнародні змагання, які включені до календаря Міжнародної Федерації сучасного п'ятиборства (UIPM) і Єдиного календарного плану фізкультурно-оздоровчих та спортивних заходів України на поточний рік.



2. ФЕХТУВАННЯ

Вид сучасне п'ятиборства

2.1. Презентація виду	1	Опис	2	Загальні умови використання
2.2. Адміністрація	1	Повноваження головного судді	6	Лічильники уколів
	2	Призначення суддів	7	Майстри з ремонту
	3	Судді на доріжці	8	Експерти з електротехніки
	4	Керівники змагань	9	Медичний персонал
	5	Хронометристи		
2.3. Організація Рейтинговий раунд	1	Особисті змагання	4	Кількість уколів
	2	Час для розминки	5	Порядок поєдинків
	3	Порядок раундів		
2.4. Етап прямого вибування	1	Етап прямого вибування	4	Посів для етапу прямого вибування
	2	Індивідуальні змагання	5	Порядок поєдинків
	3	Естафетні змагання		
2.5. Проведення змагань	1	Контроль на доріжці	10	Використання неозброєної руки
	2	Нерегульоване обладнання	11	Перетин меж доріжки
	3	Вихід бійців на доріжку	12	Зарахування уколів
	4	Початок, зупинка та відновлення поєдинку	13	Дійсність дії або пріоритет уколів
	5	Тривалість поєдинку	14	Анулювання уколів
	6	Тримання шпаги	15	Сумнівні уколи і подвійні поразки
	7	Нанесення уколу	16	Нещасні випадки, зняття зі змагань спортсменів
	8	Поверхня ураження (ціль)	17	Визнання результатів
	9	Зміщення та пересування суперників		



2.6. Підсумкові очки	1	Рейтинговий раунд	5	Кваліфікаційний раунд
	2	Очки в індивідуальних змаганнях	6	Ніхто з учасників не отримує очки
	3	Очки в естафетному змаганні	7	Етап прямого вибування
	4	Нічия	8	Видалення (ELI) / Не закінчив (DNF)
9			Дискваліфікація (DSQ або DQB)	
2.7. Порухення та штрафи	1	Принципи	3	Групи правопорушень
	2	Види штрафних санкцій		
Додаток А	Штрафна таблиця			
Додаток Б	Таблиця очок фехтування Індивідуальний залік			
Додаток В	Таблиця очок фехтування Естафета			
Додаток Г	Таблиця очок для індивідуальних та естафетних змагань з фехтування на етапі прямого вибування			
Додаток Д	Таблиця фехтування Колова система для команд			
Додаток Е	Національні (обласні) федерації з двома або більше командами			



2.1. Презентація виду	
2.1.1 Опис	<ol style="list-style-type: none">1) Подія рейтингового раунду з фехтування організовується як єдиний турнір з електричною шпагою і проводиться в приміщенні. Якщо рейтинговий раунд з фехтування буде проводитися на відкритому повітрі, це має бути чітко зазначено в листі-запрошенні на змагання.2) Фехтування на Олімпійських іграх, Юнацьких Олімпійських іграх і фіналах Кубка світу Рейтинговий раунд відбувається за день до півфіналів для обох статей.3) Етап прямого вибування фехтування відбувається в індивідуальних півфіналах, фіналах та естафетах всіх змагань категорії «А» організовується на одній фехтувальній доріжці у форматі «один на один» для отримання бонусних очок.4) Етап прямого вибування з фехтування має відбуватися у фехтувальному залі або окремо визначеному місці змагань з верхової їзди/лазерного бігу, після змагань з верхової їзди та перед змаганнями з плавання на Олімпійських іграх, Юнацькі Олімпійські ігри, фінал Кубка світу та Чемпіонат світу. На всіх інших змагання UIPM категорії А, за особливих обставин Етап прямого вибування з фехтування може відбутися відразу після рейтингового раунду фехтування у фехтувальному залі або окремо визначеному місці. У такому випадку повинні бути створені спеціальні умови, включаючи шоу-доріжку, місця для учасників і глядацькі місця.
2.1.2 Загальні умови використання	<ol style="list-style-type: none">1) Уколи та поєдинки: зустріч між двома фехтувальниками називається поєдинком завершується нанесенням уколу. Бій – це коли для визначення результату фіксується загальна кількість уколів.2) Тур: Сукупність боїв, проведених між фехтувальниками двох різних команд називається туром.3) Змагання: змагання – це сукупність боїв (індивідуальних змагань) або турів (командні



	<p>естафети), необхідні для визначення переможця заходу.</p> <p>4) Час фехтування: «Час фехтування» – це час, необхідний для виконання одного разу фехтувальної дії.</p> <p>5) Атака: дія є простою, коли виконується одним рухом і є або:</p> <p>а) прямо (в одному рядку) або</p> <p>б) непрямо (в іншому рядку).</p> <p>Дія є складною, якщо вона виконується кількома рухами.</p> <p>б) Відповідь (рипост): Відповідь (рипост) може бути негайною або відкладеною, залежно від того, яка дія відбувається і з якою швидкістю вона виконується.</p> <p>Рипости бувають:</p> <p>а) Простий, прямий:</p> <ul style="list-style-type: none">● Прямий рипост: укол, який влучає в суперника, не залишаючи лінії, в якій було здійснено парирування.● укол по лезу: укол, який вражає суперника, проходячи вздовж леза після парирування. <p>б) Простий, непрямої:</p> <ul style="list-style-type: none">● Рипост з роз'єднанням: укол, який вражає суперника в лінію, протилежну тій, в якій було сформовано парирування (проходячи під лезом суперника, якщо парирування було сформовано у верхній лінії, і над лезом, якщо парирування було сформовано в нижній лінії).● Рипост з купе: Рипост, який вражає суперника в лінію, проходить над точкою суперника). <p>в) Складний: укол, який виконується більш ніж за один фехтувальний прийом.</p>
--	--



2.2. Адміністрація	
2.2.1 Повноваження головного судді	<ol style="list-style-type: none">1) Загальні правила проведення змагань з фехтування;2) Прийняття рішень щодо усних скарг на рішення суддів;3) Виключення офіційних осіб і глядачів із змагань на вимогу суддів;4) Нагляд за всіма іншими органами та допоміжними службами, як зазначено в 4.2.2 – 4.2.9.
2.2.2 Призначення суддів	<p>Судді призначається на кожен фехтувальну доріжку і, якщо необхідно, йому можуть допомагати два судді на доріжках. Старший суддя з фехтування повинен призначити заміну. На Олімпійських іграх, чемпіонатах світу, Чемпіонатах Європи, судді мають бути обрані з числа міжнародних суддів з фехтування на шпагах, визнаних UIPM або FIE. Судді відповідають за:</p> <ol style="list-style-type: none">1) Керівництво поєдинком, пересуваючись вздовж доріжки, щоб стежити за фазами фехтування і появою світлових сигналів;2) Оголошення списку спортсменів;3) Оцінювання уколів і присудження або відмова в присудженні уколу;4) Контроль зброї, спорядження та одягу кожного спортсмена на початок кожного поєдинку і кожного разу, коли змінюється будь-який елемент;5) Нагляд за належним функціонуванням електричного обладнання, перевірка приладу та локалізації будь-якої несправності, коли це необхідно та на вимогу представника команди або спортсмена;6) Підтримання порядку під час поєдинків, якими він керує;7) Покарання спортсменів шляхом нарахування штрафних очок або виключення їх із змагань, та вимагати від старшого судді з фехтування виключення будь-якої іншої присутньої особи, у тому числі глядачів. Виключення може відбутися з попередженням або без нього;8) запис випадку вибуття або дискваліфікації на



	протоколах раунду. Спортсмен повинен бути повідомлений про це.
2.2.3 Судді на доріжці	Судді на доріжці відповідають за інформування старшого суддю про будь-яке використання руки без зброї та будь-який укол фехтувальника по непридатній поверхні.
2.2.4 Керівники змагань	Керівники змагань – здійснюють контроль якості проведення змагань.
2.2.5 Хронометристи	Хронометристи – відповідають за фіксацію результатів та подача їх до судової колегії
2.2.6 Лічильники уколів	Лічильники уколів на доріжці - відповідають за точне визначення результатів поєдинків
2.2.7 Майстри з ремонту	Майстри з ремонту особистого обладнання та технічних засобів, таких як електричні апарати відповідають за забезпечення справності організованості учасників і технічної інфраструктури.
2.2.8 Експерти з електротехніки	Експерти з електротехніки відповідають за для забезпечення коректної роботи електронних систем фіксації уколів, доріжок та іншого технічного обладнання. Їхня роль необхідна для дотримання правил та оперативного вирішення технічних проблем.
2.2.9 Медичний персонал	Медичний персонал виконує ключову роль у допуску спортсменів до змагань, надання першої медичної допомоги при потребі, відповідно до стандартів здоров'я та безпеки.



2.3. Організація Рейтинговий раунд	
2.3.1 Особисті змагання	У пулі зустрічаються визначені команди у заздалегідь узгодженому порядку. Змагання будуть проводитися по колу з використанням всіх доступних доріжок одночасно. Всі команди починають кожне коло одночасно
2.3.2 Час для розминки	Час для розминки надається відповідно до вимог організаційного комітету перед початком змагань. Може бути використана або змагальні доріжки, або окрема зона розминки з додатковими доріжками.
2.3.3 Порядок раундів	В індивідуальних змаганнях поєдинки проводяться таким чином, щоб кожен п'ятиборець однієї команди зустрівся з усіма п'ятиборцями команди (команд) суперників. П'ятиборці однієї команди повинні зустрітися до початку першого раунду з іншими командами (раунд 0). У змаганнях з естафети учасники зустрічаються тільки з п'ятиборцем з таким же номером у протилежній команді.
2.3.4 Кількість уколів	1) В індивідуальних змаганнях усі поєдинки проводяться до одного вирішального уколу, який оцінюється за допомогою електричного пристрою для підрахунку очок, схваленого UIPM або FIE. 2) У естафетних змаганнях кількість уколів у кожному бою залежить від кількості команд; кожен бій триватиме одну хвилину
2.3.5 Порядок поєдинків	Жеребкування для кожної групи буде проведено ТД на доріжці № 1 шляхом жеребкування по одному номеру. Ця команда буде командою 1. Наступна команда, визначена в англійському алфавітному порядку, буде командою 2 і т.д. Якщо від областей, країн в змаганнях або груп беруть участь 2 або більше команд, вони зустрінуться в перших раундах змагань з фехтування. В індивідуальних змаганнях між членами однієї команди порядок проведення поєдинків наступний: Команда з 3 фехтувальників: 1-3, 2-1, 3-2 Команда з 4 фехтувальників: 1-3, 2-4, 2-1, 4-3, 1-4, 3-2.



	<p>В особистому заліку раунді між двома командами порядок поєдинків такий:</p> <p>Команда з 2 фехтувальників: 1-3, 1-4, 2-4, 2-3</p> <p>Команда з 3 фехтувальників: 1-4, 2-5, 3-6, 5-1, 6-2, 4-3, 1-6, 2-4, 3-5</p> <p>Команда з 4 фехтувальників: 3-8, 4-6, 1-7, 2-5, 6-3, 8-1, 5-4, 7-2, 1-6, 3-5, 2-8, 4-7, 5-1, 6-2, 7-3, 8-4.</p> <p>У змаганнях з естафети номери 1 і 2 зустрічаються з фехтувальниками під такими ж номерами з протилежної команди, тобто номер 1 проти номера 1, номер 2 проти номера 2 у такому порядку.</p> <p>Якщо загальна кількість фехтувальників в індивідуальних змаганнях менше 20, необхідно буде провести два раунди поспіль, без виходу фехтувальників за межі доріжки. У цьому випадку вони матимуть по одній хвилині на кожен поєдинок. Кількість уколів повинна бути однаковою для всіх груп.</p> <p>Якщо поєдинок затягується за часом, за рішенням судді, фехтувальники або команди повинні боротися або продовжувати поєдинок на двох доріжках.</p>
--	---

2.4. Раунд прямого вибування	
2.4.1 Раунд прямого вибування	Раунд прямого вибування проводиться у півфіналах та фіналах молодшої та старшої вікових груп і складається з різних раундів. У кожній сутичці переможець переходить до наступного, а переможений учасник завершує свою участь у фазі прямого вибування. Змагання тривають до тих пір, поки не залишиться тільки один п'ятиборець.
2.4.2 Індивідуальні змагання	В індивідуальних змаганнях кожен поєдинок виграє перший спортсмен, який набере п'ять уколів, або, якщо закінчується ліміт часу, спортсмен з більшою кількістю нанесених уколів. У разі нічиєї після закінчення однохвилинного ліміту часу, спортсмен, який має вищий рейтинг за результатами рейтингового раунду, буде оголошений переможцем.



<p>2.4.3 Естафетні змагання</p>	<p>У змаганнях з естафети кожен поєдинок складається з п'яти уколів. Естафетний поєдинок у виняткових випадках може завершитися більш ніж п'ятьма уколами, якщо фехтувальник виконує зарахований фінальний укол і одночасно отримує додатковий штрафний укол. У таких випадках зараховуються обидва уколи.</p> <p>Перші два спортсмени фехтують до тих пір, поки один з них не набере п'ять уколів протягом однієї хвилини. Наступні два спортсмени фехтують до тих пір, поки один з них не набере десять, також протягом однієї хвилини. Якщо протягом хвилини не буде досягнута цільова оцінка за поєдинок, наступна пара фехтувальників продовжує з поточного рахунку і фехтує до десяти уколів, все ще в межах однієї хвилини. Перемагає команда, яка першою досягне десяти уколів або матиме найбільшу кількість уколів після закінчення регламентованого часу.</p> <p>У разі рівного рахунку після закінчення однохвилинного ліміту часу для других спортсменів, переможцем оголошується естафетна команда, яка має вищий рейтинг за підсумками рейтингового раунду.</p>
<p>2.4.4 Посів для раунду прямого вибування</p>	<p>Спортсмени / естафетні команди будуть посіяні для раунду прямого вибування у відповідній півфінальній або фінальній групі відповідно до їхніх результатів у кваліфікаційному раунді з фехтування на шпагах.</p> <p>У разі рівного числа перемог у фехтуванні місця визначаються наступним чином:</p> <ul style="list-style-type: none">i) у разі рівності перемог у двох п'ятиборців/естафетних команд, вище місце займає переможець в особистому поєдинку кваліфікаційного раунду.ii) у випадку рівності перемог у більш ніж двох п'ятиборців/естафетних команд, вище місце займає п'ятиборець/естафетна команда з більшою кількістю перемог в особистих поєдинках між ними у кваліфікаційному раунді.iii) якщо остаточного переможця все ще немає - вище місце займає атлет/естафетна команда, який/яка знаходиться вище в рейтингу ФСПУ серед дорослих.

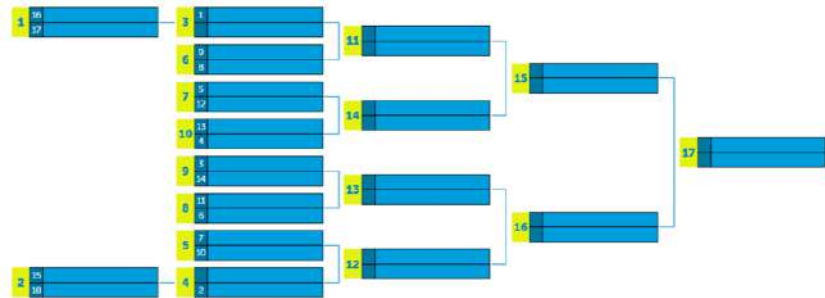


2.4.5

Порядок поєдинків

Раунд прямого вибування відбуватиметься за принципом раундів: 32, 16, 8, півфінал та фінал. Посів спортсменів / естафетних команд у кожному поєдинку буде визначено, як показано на схемі нижче.

Раунд 32 Раунд 16 Раунд 8 Півфінал Фінал



Остаточний рейтинг для п'ятиборців або естафетних команд, які вибули в тому ж раунді, буде визначатися на основі їхнього рейтингу у кваліфікаційному раунді з фехтування на шпагах.

У естафеті номери 1 і 2 зустрічаються з фехтувальниками під тими ж номерами з протилежної команди, тобто номер 1 проти номера 1, номер 2 проти номера 2 у такому порядку для першого поєдинку двох команд, що посіли останні місця. Учасник команди-переможниці залишається на доріжці, щоб зустрітися з таким же номером (наприклад, № 2-2) наступної команди.

У змішаній естафеті учасники команди фехтують з учасниками однієї статі. Першими на трасу виходять п'ятиборці-жінки з двох останніх команд, що посіли останні місця, а потім чоловіки. Член команди-переможниці залишається на доріжці, щоб зустрітися з чоловіком з наступної команди.

2.5. ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

2.5.1

Контроль на доріжці

- 1) Остаточна перевірка зброї, одягу та спорядження проводиться суддею на доріжці на початку кожного бою. Будь-яке електричне обладнання, яке було відхилене під час цієї перевірки, може бути відремонтоване в приміщенні, визначеному організаційним комітетом, але тільки після того, як буде завершена перевірка обладнання всіх інших учасників.
- 2) Суддя перед кожним поєдинком повинен переконатися, що на одязі кожного спортсмена



	<p>присутня гарантійна етикетка; що кожен спортсмен використовує відповідний захист грудей; що клинок і маска кожного спортсмена промарковані; і що ізоляція проводів всередині гарди, а також тиск і хід пружини в точці ефесу відповідають правилам. Перевірка ізоляції проводів, ходу і тиску пружини буде повторюватися при кожній зміні зброї.</p> <p>3) Суддя перевіряє, щоб кожен спортсмен не мав електроніки, комунікаційного обладнання, яке дозволить будь-кому поза доріжкою спілкуватися з спортсменом під час бою.</p> <p>4) На початку зустрічі суддя дає згоду, на розміщення резервного обладнання (яке було перевірено) біля відповідного кінця доріжки кожного із спортсменів.</p> <p>5) В раунді прямого вибування з фехтування спортсмени/команди змагатимуться відповідно до тих самих правил змагань, що й вище, за винятком того, що буде проводитися контроль безпосередньо перед виходом на доріжку.</p>
<p>2.5.2 Нерегульоване обладнання</p>	<p>1) Кожного разу, коли у спортсмена виявлено невідповідне до цих правил, регламенту обладнання UIPM, ФСПУ спорядження, воно буде негайно конфісковане суддею на доріжці та перевірене. Спорядження буде повернене спортсмену лише після коригування відповідно до правил і після подальшої перевірки.</p> <p>2) Якщо під час поєдинку буде виявлено пов'язане з обладнанням порушення, яке могло бути викликане умовами під час поєдинку, і шпага або особистий шнур, про які йдеться, перестали функціонувати, покарання не буде накладено. Укол, зроблений за допомогою такого несправного обладнання, буде зарахованим. У всіх інших випадках невідповідного спорядження, виявленого під час бою, буде накладено покарання відповідно до правил.</p> <p>3) Суддя застосовує покарання згідно з правилами, якщо спортсмен з'являється на доріжці:</p> <p>а) тільки з однією регламентною зброєю, яка</p>



	<p>відповідає правилам і регламенту;</p> <p>б) тільки з одним особистим шнуром;</p> <p>в) зі зброєю або особистим шнуром, який не працює або не відповідає правилам або регламенту;</p> <p>г) чия зброя в момент, коли він/вона перебуває на доріжці, має вигин більше 1 см;</p> <p>д) В одязі, який не відповідає правилам.</p> <p>4) якщо під час виходу спортсмена на доріжку буде встановлено, що на екіпіруванні, яке використовує спортсмен, немає маркування, нанесеного при попередній перевірці, суддя повинен:</p> <p>а) анулювати укол, якщо він був зарахований спортсмену, який допустив помилку;</p> <p>б) Покарати спортсмена, як зазначено в правилах.</p> <p>в) Якщо буде встановлено, що обладнання не відповідає ні правилам, ні регламенту у спосіб, не охоплених попередньою перевіркою, суддя покарає спортсмена, як зазначено в правилах.</p> <p>5) якщо спортсмен перебуває на доріжці, і встановлено, що обладнання, яке використовує спортсмен:</p> <p>а) пройшло попередню перевірку, але має невідповідності, які можуть бути були зроблені навмисно або мають очевидні сліди попередньої перевірки, які були імітовані або передані;</p> <p>б) було будь-яким чином змінено, щоб заважати запису уколів або призводити до непрацездатності апарату;</p> <p>в) оснащений електронним комунікаційним обладнанням (що дає змогу людині поза доріжкою спілкуватися з спортсменом під час бою), суддя повинен негайно конфіскувати обладнання та передати його на огляд черговому експерту. Якщо черговий експерт підтвердить факт порушення правил, суддя покарає спортсмена, як зазначено в правилах.</p>
2.5.3 Вихід бійців на доріжку	1) Спортсмен, якого викликають першим, повинен стати праворуч від судді. 2) Суддя розташовує кожного спортсмена так, щоб



	<p>передня нога кожного спортсмена знаходилися на відстані 2 метрів від центральної лінії доріжки (тобто за лінію «До бою»).</p> <ol style="list-style-type: none">3) Спортсмени повинні стати у фехтувальну стійку на початку бою або згодом на центр ширини доріжки4) Під час початку поєдинку відстань між двома фехтувальниками повинна бути такою, щоб у положенні захисту з прямими руками і вістрями шпаг на одній лінії вістря обох шпаг не могли торкнутися один одного.5) Спортсмени не можуть бути розташовані на правильній відстані один від одного таким чином, щоб розмістити за задньою лінією доріжки спортсмена, який був попереду цієї лінії, коли бій було зупинено. Спортсмен, який уже був однією ногою позаду задньої лінії, залишатиметься в цьому положенні при повторному початку поєдинку.6) Спортсмен, який перетинає бічні межі доріжки, може бути повернутий назад на правильну відстань, навіть якщо в результаті цього він опиниться за задньою лінією і йому буде зарахована поразка.7) Спортсмени стають на лінію «До бою», коли суддя дає наказ «En garde» («Готуйсь»), після чого суддя запитує: «Etes-vous prêt?» («Ви готові?»). Отримавши ствердну відповідь, або за відсутності негативної відповіді, суддя подає команду на початок фехтування: "Allez" ("Вперед").8) Спортсмени повинні правильно стати в стійку і залишатися абсолютно нерухомими до тих пір, поки суддя подасть команду «Allez» («Вперед»).
<p>2.5.4 Початок, зупинка та відновлення поєдинку</p>	<ol style="list-style-type: none">1) Спортсмен або команда, повністю екіпірована, з усім відповідним обладнанням згідно з правилами та готовий до бою, повинні бути присутніми у часі і місці призначених на початок поєдинку.2) Якщо спортсмен не присутній у місці та у визначеному часі, призначеному для початку змагань, суддя буде двічі повторювати виклик на доріжку з інтервалом в одну хвилину.



	<p>Спортсмен, який не з'явився за третім викликом, буде покараним, як зазначено в правилах.</p> <ol style="list-style-type: none">3) Спортсмен, який отримав попереднє попередження про необхідність початку бою та не з'являється в першому порядку за викликом судді на доріжці, отримує покарання як зазначено в правилах.4) Початок бою сигналізується словом «Allez» («Вперед»). Ніякі рухи, зроблені або розпочаті до команди "Allez" ("Вперед"), не зараховуються.5) Той факт, що спортсмени були знову поставлені у стійку і була дана команда «Allez» («Вперед»), або навіть те, що обидва спортсмена зберегли пасивне положення після цієї команди, не означає, що бій ефективно розпочато. Щоб поєдинок вважався фактично розпочатим, спортсмени повинні виконувати фехтувальні дії, які відображаються на апараті (фіксація уколу, загоряння сигнальної лампи).6) Бій зупиняється по команді «Halte» («Стій»), за винятком особливих подій, які змінюють регулярні та нормальні умови поєдинку.7) Як тільки була дана команда «Halte» («Стій»), спортсмен не може почати нову дію; тільки рух, який почався до подачі команди залишається в силі.8) Якщо спортсмен зупиняється до команди «Halte» («Стій») і отримує укол, укол вважається дійсний.9) Фехтувальники як на доріжці, так і поза нею, не повинні знімати маски, доки суддя не подав команду «Halte» («Стій»). Зняття маски до такої команди є дисциплінарним порушенням і карається згідно з правилами.10) Команда «Halte» («Стій») також подається, якщо поєдинок є небезпечним, заплутаний або суперечить правилам, якщо спортсмен роззброєний або залишає доріжку, або якщо, відходячи, спортсмен наближається занадто близько до глядачів або судді.11) Між командами «Allez» («Вперед») і «Halte» («Стій»), суддя не повинен дозволяти спортсмену залишати доріжку, за винятком виняткових обставин. Якщо спортсмен робить це без дозволу,
--	--



	<p>він несе відповідальність, як зазначено в правилах.</p>
<p>2.5.5 Тривалість поединку</p>	<ol style="list-style-type: none">1) Тривалість бою означає ефективну тривалість, тобто загальний час між наказами «Allez» («Вперед») і «Halte» («Стій»).2) Ефективна тривалість бою становить одну хвилину, не враховуючи перерв.3) Будь-який укол («coup lancé») до або в момент команди «Halte» («Стій»), поданої суддею на доріжці, вважається зарахованим.4) Тривалість бою реєструється суддею або хронометристом.5) Фехтувальники можуть запитувати, скільки часу у них залишилося для фехтування кожного разу, коли фехтування переривається, якщо на записуючому апараті не видно пристрою, що фіксує час.6) Фехтувальники не можуть переривати бій, щоб запитати час, і якщо вони це зроблять, вони будуть покарані згідно з правилами.7) Фехтувальники, які неналежним чином намагаються продовжити перерву у двобої, будуть оштрафовані згідно з правилами.8) Наприкінці основного часу фехтування, годинник, пов'язаний із заліковим пристроєм, повинен автоматично подати звуковий сигнал і вимкнути заліковий час, не скасовуючи рахунку нанесення уколів, зареєстрованих до від'єднання. Поєдинок зупиняється звуковим сигналом.9) Якщо годинник не пов'язаний із апаратом, то в такому випадку хронометрист повинен подати команду «Halte» («Стій») або подати звуковий сигнал, який зупиняє поєдинок; після цієї команди укол не вважається зарахованим.10) У разі несправності годинника або помилки хронометриста, суддя повинен оцінити, скільки часу на фехтування залишилося.
<p>2.5.6 Тримання шпаги</p>	<ol style="list-style-type: none">1) Захист має здійснюватися виключно за допомогою гарди та клинка окремо або разом.2) Якщо рукоятка не має спеціального пристрою, кріплення або спеціальної форми (наприклад,



	<p>ортопедичної), спортсмен може тримати шпагу будь-яким способом і може змінювати положення своєї руки на ручці під час бою. Однак шпага не повинна бути трансформована – постійно чи тимчасово, відкрито чи замасковано – в металеву зброю. Шпагу потрібно використовувати так, щоб рука не залишала рукояті і без ковзання руки по рукояті вперед під час наступальної дії.</p> <p>3) Якщо рукоятка має спеціальний пристрій або кріплення, або має спеціальну форму (наприклад, ортопедичний або французький хват) шпагу потрібно тримати таким чином, щоб верхня поверхня великого пальця знаходиться в одній площині з жолобком шпаги лева. Якщо ні, буде застосовано штраф – червона картка.</p> <p>4) Шпага повинна використовуватися лише однією рукою. Спортсмен може не змінити руку до кінця бою, якщо суддя на доріжці не дає спецдозвіл у разі травми кисті або руки.</p>
<p>2.5.7 Нанесення уколу</p>	<p>1) Шпага – це колюча зброя. Атаки виконуються тільки вістрям.</p> <p>2) Забороняється колоти або волочити вістрям шпаги по провідній доріжці під час бою (між «Allez» (Вперед) і «Halte» («Стій»)). Виправлення згину шпаги на доріжці заборонено. За порушення цього буде накладено покарання.</p> <p>3) Атака флешем, навіть здійснена шляхом бігу та/або проходження повз суперника або енергійним просуванням, якщо це відбувається без жорстокості чи насильства – дозволено, навіть якщо вона закінчується одним або декількома діями або дотиками corps à corps (“корпус в корпус”). Флеш атака, що призводить до удару, який штовхає супротивника, вважається актом навмисної жорстокості та карається відповідно до правила.</p> <p>4) У разі атаки флешем, здійсненої бігом та/або проходженням повз суперника без корпусу в корпус, суддя на доріжці не повинен говорити «Halte» занадто рано, щоб не анулювати можливу відповідь. Спортсмен, який, роблячи такий флеш без уколу по супернику, перетинаючи бічні межі</p>



	<p>доріжки буде оштрафований згідно з правилами.</p> <ol style="list-style-type: none">5) Коли відбувається зіткнення corps à corps (“корпус в корпус”), що означає, що два спортсмени вступають в безпосередній контакт один з одним, суддя на доріжці повинен зупинити поєдинок.6) Спортсмену забороняється навмисно робити зіткнення корпус в корпус, щоб уникнути уколу або штовхнути суперника. Це буде покарано згідно з правилами.7) Фехтування на близькій відстані дозволено, якщо спортсмени можуть правильно володіти своїми шпагами, і суддя на доріжці може стежити за фазами фехтування.8) Дії, які завершилися падінням, не є дійсними. Будь-який укол має бути анульований без штрафних санкцій.9) Усі неправильні дії (безладне фехтування, неправильні рухи на доріжці, удари із застосуванням насильства, удари гардою чи рукояткою, зловживання маскою) суворо заборонені та каратимуться відповідно до правил. У разі виникнення такого порушення будь-який укол, отриманий спортсменом, анулюється.
2.5.8 Поверхня ураження (ціль)	Поверхня ураження (ціль) включає в себе все тіло спортсмена, включаючи його одяг і обладнання.
2.5.9 Зміщення та пересування суперників	<ol style="list-style-type: none">1) Зміщення суперників та пригинання дозволені, навіть якщо під час дії незброєна рука торкається доріжки.2) Забороняється повертатися спиною до суперника під час бою. Якщо таке порушення сталося, суддя покарає винного спортсмена, і будь-який укол, зроблений винним спортсменом, анулюється.3) Коли спортсмен повністю проходить повз суперника під час бою, суддя на доріжці повинен негайно подати сигнал «Halte» («Стій») і поставити спортсменів на позиції, які вони займали до проходження.4) Якщо уколів завдають під час проходу спортсмена повз суперника, то укол, нанесений



	<p>негайно, вважається дійсним. Укол, який завдано після проходження суперника спортсменом, який здійснив прохід, анулюється, але укол, завданий негайно, навіть під час розвороту, спортсменом, який зазнав атакуючої дії, зараховується.</p> <p>5) Якщо під час бою спортсмен, який здійснив атаку флеш, зареєстрував укол і продовжує бігти за крайню межу доріжки настільки, далеко, що катушка або з'єднувальний шнур до катушки будуть вирвані, отриманий укол не буде анульований.</p>
2.5.10 Використання неозброєної руки	<p>1) Забороняється використання незброєної руки для проведення атакуючої або захисної дії. Якщо таке порушення відбувається то, укол, зарахований спортсмену, який допустив помилку, анулюється. Суддя покарає спортсмена, який допустив помилку, як зазначено в правилах.</p> <p>2) Під час поєдинку спортсмен за жодних обставин не повинен братися за будь-яку частину електрообладнання незброєною рукою. У випадку такого порушення будь-який укол, набраний спортсменом з вини порушника, анулюється.</p> <p>3) Якщо під час бою суддя помічає, що один із спортсменів робить дії використовуючи свою незброєну руку, суддя може звернутися за допомогою до двох нейтральних суддів на майданчику, які будуть призначені старшим суддею з фехтування. Ці судді, по одному з кожного боку доріжки, спостерігатимуть за цим спортсменом і будуть фіксувати, піднявши руку, або на запитання судді на доріжці, чи була використана незброєна рука.</p>
2.5.11 Перетин меж доріжки	<p>1) Зупинка поєдинку</p> <p>а) Коли спортсмен перетинає одну з бокових меж доріжки однією або обома ногами, суддя на доріжці повинен негайно оголосити «Halte» («Стій»).</p> <p>б) Якщо спортсмен зійшов з доріжки обома ногами, суддя повинен анулювати все, що сталося після перетину межі, за винятком укола, отриманого спортсменом, який перетнув межу навіть після того, як він її перетнув, за умови, що цей укол є</p>



	<p>результатом простої і миттєвої дії.</p> <p>в) Однак укол, зроблений спортсменом, який залишив доріжку однією ногою діє за умови, що дія була розпочата до команди «Halte» («Стій»).</p> <p>г) Якщо спортсмен зійшов з доріжки двома ногами, і завдав укол, то зараховується тільки той укол, який здійснив спортсмен, що залишився на доріжці хоча б однією ногою, навіть у випадку подвійного уколу.</p> <p>2) Задня межа Укол зараховується спортсмену, який перетинає задню межу доріжки повністю, тобто обома ногами.</p> <p>3) Бічні межі:</p> <p>а) Якщо спортсмен перетинає одну з бічних меж доріжки, він повинен відступити на один метр від точки, де він залишив межу доріжки; якщо він зійшов з доріжки під час атаки, він повинен повернутися в позицію, яку він займав на початку атаки, а потім відступити на один метр назад. Якщо при цьому спортсмен обома ногами опиняється за задньою межею доріжки, то вважається, що він отримав поразку (укол).</p> <p>б) Спортсмен, який перетинає одну з меж доріжки однією або обома ногами наприклад, при виконанні флеш атаки – щоб уникнути уколу, буде покараний згідно з правилами.</p> <p>в) Спортсмен, який мимоволі перетнув одну з меж доріжки в результаті випадкової причини (наприклад, зіткнення або штовхання), не отримує жодних штрафних санкцій.</p>
2.5.12 Зарахування уколів	<p>1) Суттєвість завданих уколів встановлюється згідно з показаннями електричного обладнання та, якщо необхідно, шляхом консультацій із суддями.</p> <p>2) При оцінці завдання уколу можуть бути прийняті до уваги тільки показання електроприладу, які відображаються його власними лампами або додатковими лампами. За жодних обставин суддя не може визнати спортсмена переможцем, якщо укол був належним чином зареєстрований електричним апаратом.</p> <p>3) Суддя анулює укол, зареєстрований електричним</p>



	апаратом, у разі повідомлення головного судді згідно з правилами.
2.5.13 Дійсність дії або пріоритет уколів	<ol style="list-style-type: none">1) Як тільки бій зупинився, суддя коротко аналізує рухи, які склали останню фазу фехтування.2) Після прийняття рішення щодо суттєвості уколу, суддя, застосовуючи правила, вирішить, який спортсмен отримав укол, чи обидва отримали уколи. (подвійне влучання).
2.5.14 Анулювання уколів	<ol style="list-style-type: none">1) Суддя не враховує уколи, які були зареєстровані в результаті таких дій:<ol style="list-style-type: none">а) починається до команди «Allez» («Вперед») або після «Halte» («Стій»);б) спричинені зіткненням вістрями шпаг або уколами по неізольованій поверхні;в) зроблені на будь-якому об'єкті, окрім супротивника, в тому числі і на своєму обладнанні.г) на будь-якого спортсмена, який навмисно завдає укол, роблячи його по будь-якій поверхні, окрім поверхні суперника буде накладено штраф.2) Суддя повинен звернути увагу на можливі несправності електричного обладнання та має анулювати останній зареєстрований укол за таких обставин:<ol style="list-style-type: none">а) якщо укол був зроблений в гарду спортсмена, проти якого було зареєстровано укол або у провідну доріжку змушує апарат реєструвати укол;б) якщо укол, зроблений належним чином спортсменом, проти якого був зареєстрований укол, не змушує прилад реєструвати укол;в) якщо апарат випадково реєструє укол в спортсмена у суперника, наприклад, укол у клинок, якийсь рух суперника, або вібрація на доріжці, що передається на центральний апарат; або в результаті будь-якої причини, крім належного уколу;г) якщо укол анулюється, наступний укол, зроблений суперником буде анульованим.д) якщо зареєстровано подвійний укол, але один з них зарахований, а інший ні (наприклад, укол, зроблений по поверхні, відмінній від поверхні супротивника, або укол, здійснений за межами



	<p>доріжки) зараховується лише дійсний укол.</p> <p>3) Суддя також повинен застосовувати такі правила щодо анулювання уколів:</p> <p>a) Тільки останній укол, який передує встановленню несправності приладу, може бути анульований, і то тільки в тому випадку, якщо саме спортсмен, проти якого було зареєстрований укол, опинився в невігідному становищі через Fair play (чесна гра).</p> <p>b) Несправність повинна бути визначена за допомогою тестів, проведених відразу після зупинки сутички, під наглядом судді і без зміни будь-якої частини використовуваного обладнання.</p> <p>c) За допомогою цих тестів намагаються лише встановити, чи існує суттєва ймовірність помилки в рішенні судді внаслідок несправності. Місце знаходження цієї несправності в електрообладнанні, в тому числі будь-якого з спортсменів, не має значення для прийняття рішення.</p> <p>d) Для того, щоб виправдати анулювання уколу, необов'язково, щоб помилка, про яку йде мова, повторювалася кожного разу при виконанні тесту, але важливо, щоб помилка була встановлена суддею без можливості сумніву хоча б один раз.</p> <p>e) Спортсмен, який робить будь-які модифікації або зміни у своєму спорядженні без дозволу судді до оголошення суддівського рішення, втрачає право на анулювання уколу. Аналогічно, після того, як спортсмен знову став у стійку і після того, як поєдинок фактично відновився, він не може вимагати анулювання уколу, зареєстрованого проти нього, до зазначеного відновлення поєдинку.</p> <p>f) Якщо згадані інциденти сталися в результаті відключення особистого шнура, біля руки або позаду спортсмена, вони не можуть виправдати анулювання рішення. Однак, якщо пристрій безпеки, передбачений правилами, відсутній або не працює, укол має бути анульовано, якщо штекер на спині спортсмена від'єднався.</p>
--	--



	<p>g) Той факт, що шпага спортсмена має великі чи малі ділянки ізоляції, утворені окисленням, клеєм, фарбою чи іншим матеріалом, по якому уколи суперника можуть спричинити сигналізацію про укол, або якщо електричний наконечник погано закріплений на кінці леза, щоб його можна було відкрутити або затягнути вручну, не може виправдати будь-яке анулювання уколів, зареєстрованих проти цього спортсмена.</p> <p>h) Коли спортсмен, проти якого був зареєстрований укол, зламав шпагу, укол повинен бути анульований, якщо тільки шпага не зламалася явно після реєстрації уколу.</p> <p>i) Якщо спортсмен розриває провідну доріжку уколом об землю і, в той же час, апарат реєструє укол по супротивнику, цей укол має бути анульовано. Кожного разу, з тієї ж випадкової причини, тести не можуть бути проведені, попадання повинно розглядатися як сумнівне і має бути анульоване.</p>
<p>2.5.15 Сумнівні уколи і подвійні поразки</p>	<p>1) Суддя повинен звернути особливу увагу на уколи, які не зареєстровані або які реєструються ненормально. Якщо такі дефекти повторюються, суддя на доріжці має запросити чергового техника-експерта для перевірки.</p> <p>2) Суддя повинен контролювати стан електропровідної доріжки. Він не повинен розпочинати або продовжувати поєдинок, якщо провідна доріжка має отвори, які можуть вплинути на правильну реєстрацію уколів або спричинити нещасні випадки.</p> <p>3) Подвійні уколи скасовуються, і спортсмени залишаються на тому ж місці, де стався подвійний укол.</p> <p>4) Якщо зареєстровано подвійний укол, і один дійсний, а інший недійсний (наприклад укол, зроблений на поверхні, відмінній від суперника, або укол, зроблений поза межами доріжки), зараховується тільки дійсний укол.</p> <p>5) Якщо реєстрація уколу, зробленого спортсменом, проти якого було зареєстровано укол, анулюється наступним уколом, зробленим його суперником,</p>



	<p>тільки дійсний укол зараховується.</p> <p>б) Якщо ліміт часу закінчується до того, як було зроблено вигранний укол, обом спортсменам зараховується поразка.</p>
<p>2.5.16 Нещасні випадки, зняття зі змагань спортсменів</p>	<p>1) Якщо нещасний випадок стався під час бою і був належним чином засвідчений черговим медичним персоналом, суддя на доріжці оголошує перерву в поєдинку до 5 хвилин. Цю перерву слід відраховувати з того моменту, коли черговий медичний персонал дасть свій висновок, і може бути використаний для лікування потерпілого. Якщо черговий медичний персонал вважає, до або в кінці 5-хвилинної перерви зробить висновок, що спортсмен не здатний продовжувати поєдинок, спортсмен повинен знятися.</p> <p>2) Якщо спортсмен вже використав медичну перерву, протягом решти дня він має право використати наступну медичну перерву тільки через іншу травму.</p> <p>3) За нездужання, включаючи судоми, спортсмен може отримати дві перерви, кожна по 5 хвилин для відновлення.</p> <p>4) Якщо спортсмен вимагає перерви, яку черговий медичний персонал вважає безпідставною, він буде покараний суддею відповідно до правил.</p> <p>5) Якщо з будь-якої причини спортсмен знімається зі змагань до закінчення усіх поєдинків (один з одним), усі його результати не враховуватимуться як для нього, так і для всіх його опонентів. Формат підрахунку очок не змінюється.</p>
<p>2.5.17 Визнання результатів</p>	<p>Одразу після кожного поєдинку суддя повинен заповнити весь протокол і підписати його. Представник команди та/або спортсмени повинні перевірити точність результатів та підписати протокол, наданий їм суддею. Як тільки представник команди або спортсмен підписав протокол, усі скарги щодо результату не приймаються. На всіх змаганнях UIPM, ФСПУ з фехтування нараховують очки як в індивідуальному, так і в командному заліках.</p>



2.6. Підсумкові очки	
2.6.1 Рейтинговий раунд	
2.6.2 Очки в індивідуальних змаганнях	70% переможних поєдинків відповідають 250 очкам. Кожна перемога вище або нижче цього номера відповідає кількості очок, як зазначено в таблиці очок, що додається до цих правил (Додаток 3В). Спортсмен, який закінчив змагання без жодної перемоги, набирає 0 (нуль) очок.
2.6.3 Очки в естафетному змаганні	70% виграних боїв відповідають 250 очкам. Кожна перемога вище або нижче цього номера відповідає кількості очок, як зазначено в таблиці очок, що додається до цих правил.
2.6.4 Нічия	У разі однакової за кількості очок у фехтуванні місце буде визначене так: 1) У разі рівності очок між двома спортсменами – переможець у поєдинку між цими спортсменами, 2) У випадку рівності очок у більше ніж двох спортсменів – спортсмен із найбільшою кількістю перемог в поєдинках між цими спортсменами; 3) Якщо остаточного переможця все ще немає, переможцем стає спортсмен, який набрав найбільшу кількість очок PWR, і посідає вище місце у рейтингу.
2.6.5 Кваліфікаційний раунд	Наприкінці Кваліфікаційного раунду кожному спортсмену зараховується кількість перемог. Після цього формується рейтинг спортсменів для участі у раунді Прямого вибування.
2.6.6 Ніхто з учасників не отримує очки	У випадку рівності кількості перемог у фехтуванні, місце визначається наступним чином: у випадку рівності між двома п'ятиборцями / естафети, переможець змагань між рівними п'ятиборцями / екіпаж Червона картка ами естафети. у випадку рівності між більш ніж двома п'ятиборцями / естафети Види штрафних санкцій, п'ятиборець / естафети з найбільшою кількістю перемог у боях рівних п'ятиборців / естафети. Якщо все ще немає чіткого переможця, спортсмен / естафети, який має вищу позицію в світовому рейтингу фехтування, буде розміщений першим. Якщо все ще немає чіткого переможця, спортсмен / естафети, який має вищу позицію в світовому



	рейтингу п'ятиборства (PWR), буде розміщений вище.
2.6.7 Раунд прямого вибування	Бали МР присуджуються в кінці раунду прямого вибування у півфіналах та фіналах
2.6.8 Видалення (ELI) / Не закінчив (DNF)	<p>Якщо п'ятиборець не може розпочати або взяти участь у своєму початковому поєдинку на раунді Прямого вибування, спортсмен буде видалений (ELI) і отримає нульові бали МР у фехтуванні.</p> <p>Бали будуть надаватися на основі рейтингу спортсмена на завершення рейтингового раунду, перед півфіналами.</p> <p>Противник п'ятиборця буде оголошений переможцем бою і просуватиметься до наступного раунду прямого вибування.</p> <p>Якщо п'ятиборець здається під час свого другого або будь-якого наступного раунду участі в раунді Прямого вибування з будь-якої причини, спортсмен буде класифікований як «Не закінчив змагання» (DNF). Крім того, спортсмен буде розміщений на останньому місці раунду, з якого він здається, і отримає відповідно МР бали.</p> <p>Конкурент п'ятиборця, класифікованого як DNF, повинен бути оголошений переможцем бою і просунутий до наступного раунду прямого вибування.</p> <p>У випадку рівності між двома п'ятиборцями, класифікованими як DNF, спортсмена, який зайняв вище місце у кваліфікаційному раунді фехтування, розташовують вище.</p>
2.6.9 Дискваліфікація (DSQ або DQB)	П'ятиборець може бути дискваліфікований за порушення принципів чесної гри та неспортивну поведінку в будь-якому раунді прямого вибування.

2.7. Порушення та штрафи	
2.7.1 Принципи	1) Спортсмени повинні виявляти повагу до своїх суперників, вітаючи один одного, суддю та глядачів до та після кожного поєдинку. Наприкінці поєдинку і після того, як суддя прийняв рішення, спортсмени повинні потиснути незброєні руки. Не виконання цього тягне за собою покарання, як зазначено в правилах. Це застосовується як до



	<p>рейтингового раунду, так і до раунду прямого вибування.</p> <p>2) Усі присутні на змаганнях з фехтування повинні підтримувати порядок і не повинні заважати проведенню змагань. Беручи участь у змаганнях із сучасного п'ятиборства, спортсмени зобов'язуються дотримуватися правил і рішень судді, бути ввічливими до старшого судді з фехтування та членів журі і виконувати накази та вимоги судді. Будь-яке порушення правил буде покарано відповідно до правил.</p> <p>3) Спортсмени повинні фехтувати, виходячи зі своїх максимальних можливостей у спортивній манері до завершення змагань, щоб отримати найкращу можливу класифікацію, не віддаючи жодного уколу або прагнути отримати чиясь прихильність. Не виконання цих вимог призведе до покарання відповідно до правил.</p> <p>4) Спортсмен, який під час фехтування вчиняє насильницькі дії або дії з помсти проти суперника, старшого судді чи суддів, або хто не фехтує в повну силу своїх здібностей, або хто отримує вигоду від шахрайської угоди зі своїм суперником, може бути виключений або дискваліфікований із змагань відповідно до правил.</p>
<p>2.7.2 Види штрафних санкцій</p>	<p>1) За винятком виходу за межі доріжки та відмови у зарахуванні уколу чи зарахуванні уколу, який фактично не був отриманий, є три види покарання, що застосовується залежно від того, які правопорушення були вчинені. Є п'ять груп правопорушень. Якщо суддя має покарати спортсмена, який вчинив кілька провин одночасно, він повинен покарати спочатку за найменш серйозну помилку.</p> <p>2) Штрафи є кумулятивними і діють протягом туру (крім п'ятої групи). Деякі порушення можуть призвести до анулювання уколу, зробленого винним спортсменом. Під час поєдинку можуть бути анульовані тільки ті уколи, які завдані за обставин, пов'язаних з порушеннями.</p> <p>3) Штрафні санкції такі:</p> <p>а) попередження – позначається жовтою карткою, за допомогою якої суддя вказує на помилку</p>



	<p>спортсмена. Після цього спортсмен знає, що будь-яке подальше порушення на цій доріжці призведе до більш суворого покарання.</p> <p>п) Червона картка :</p> <ul style="list-style-type: none">- зняття 10 очок у рейтинговому раунді;- зняття 1 перемоги від загальної кількості перемог, отриманих спортсменом у кваліфікаційному раунді;- 1 штрафний укол у раунді Прямого вибування. <p>Крім того, за червоною карткою може слідувати лише червона або чорна картка, залежно від характеру другого правопорушення.</p> <p>в) Усунення або дискваліфікація зі змагань (якщо це стосується спортсмена = 0 очок у змаганні з фехтування) або виключення (з місця проведення змагань для будь-якої особи, яка порушує порядок змагань) – позначається чорною карткою, за допомогою якої суддя ідентифікує спортсмена або винну особу.</p> <p>4) Усі покарання повинні бути показані та занесені в протокол (протокол раунду) разом із зазначенням виду вчиненого правопорушення однієї з п'яти груп правопорушень.</p>
<p>2.7.3 Групи правопорушень</p>	<p>1) Перша група порушень карається зазначенням жовтої картки (попередження). Якщо під час того самого поєдинку спортсмен вчиняє таке ж або інше порушення в цій групі, суддя карає спортсмена в кожному випадку червоною карткою (вирахування 10 очок у кваліфікаційному раунді або 1 штрафний укол в раунді прямого вибування). Якщо винний спортсмен вже був покараний червоною карткою через порушення, зазначене у другому або третьому списку групи, вони отримують чергову червону картку за своє перше порушення, пов'язане з першою групою.</p> <p>2) Друга група правопорушень: за перше і будь-які наступні порушення штрафується отриманням червоної картки (відрахування 10 очок у кваліфікаційному раунду або 1 штрафний укол в раунді прямого вибування).</p> <p>3) Третя група правопорушень: перше порушення карається отриманням червоної картки (зняття 10 очок у кваліфікаційному раунді або 1 штрафний</p>



	<p>укол в раунді прямого вибування), навіть якщо винний спортсмен уже отримав червону картку внаслідок порушень у першій або другій групах. Якщо під час одного і того ж раунду спортсмен вчиняє те саме або інше порушення в цій групі, вони караються чорною карткою (вибування або дискваліфікація).</p> <p>Будь-яка особа не на доріжці, яка порушує порядок змагань, отримує штраф:</p> <ul style="list-style-type: none">а) за перше порушення – попередження, позначене жовтою карткою, дійсне протягом всього часу проведення змагань, та має бути зазначене в протоколі раунду (протокол) і записується старшим суддею з фехтування;б) За друге порушення протягом того самого дня змагань – чорна картка (виключення з місця проведення змагань). У найважчих випадках щодо порушень на доріжці або поза нею, суддя може негайно виключити або усунути винну особу з місця проведення змагань <p>4) Четверта група правопорушень, перше порушення карається отриманням чорної картки (усунення, дискваліфікація або виключення).</p> <p>5) П'ята група правопорушень, перше порушення карається отриманням червоної картки (зняття 10 очок у кваліфікаційному раунді або 1 штрафний укол в раунді прямого вибування). У разі відмови від вітання або рукостискання, як зазначено в правилах.</p> <ul style="list-style-type: none">а) Перше порушення буде покарано червоною карткою (вирахування 10 очок у кваліфікаційному раунді або 1 штрафний укол в раунді прямого вибування) і має бути зазначено в протоколі раунду і записується старшим суддею з фехтування;б) У другому випадку порушення будуть покарані отриманням чорної картки – усунення.
--	---



ШТРАФНА ТАБЛИЦЯ ДОДАТОК А			
ПЕРША ГРУПА ПРАВОПОРУШЕННЯ (дійсний час раунду)	1-ше порушення	2-ге порушення	3-тє та наступні
(дійсно для раунду)			
Одяг/обладнання не відповідає вимогам, відсутність другої регламентної зброї або особистого шнура			
Фехтувальник не представляється на перший виклик судді			
Зняття маски перед викликом судді «Halt»			
Залишення доріжки без дозволу судді			
Неналежне припинення або продовження поєдинку			
Згинання, перетягування вістря зброї на фехтувальній доріжці, випрямлення зброї на фехтувальній доріжці	Жовта	Червона	Червона
Атака флешем, що призводить до зіткнення і штовхання суперника	картка	картка	картка
Штовханина, безладне фехтування, неправильні рухи, удари, із застосуванням насильства, удари гардою, зловживання маскою			
Поворот спиною до супротивника			
Торкання, взяття в руки електрообладнання			
Навмисне зіткнення корпус в корпус, щоб уникнути уколу			
Вихід за межі доріжки, щоб уникнути уколу			
Відмова підкорятися судді			
Необґрунтована апеляція			



ДРУГА ГРУПА ПРАВОПОРУШЕННЯ	1-ше порушення	2-ге порушення	3-тє та наступні
Переривання бою через заявлену травму не підтверджену черговим лікарем	Червона картка	Червона картка	Червона картка
Відсутність відміток про маркування зброї	Червона картка	Червона картка	Червона картка
Неправильний хват або неправильне утримання шпаги			
Використання руки, яка не озброєна			
Навмисний укол не по супернику			
Небезпечні, насильницькі або мстиві дії, удар гардою, рукояттю або маскою			
ТРЕТЯ ГРУПА ПРАВОПОРУШЕННЯ (дійсно для змагання)	1-ше порушення	2-ге порушення	
Підробка маркування зброї, навмисна модифікація обладнання	Червона картка	Дискваліфікація	
Спортсмен порушує порядок на доріжці			
Не носить або носить дефектний захисний підпластрон			
Не вихід на доріжку після виклику судді на початку змагань три дзвінки з інтервалом в одну хвилину	Виключення		
Будь-яка особа, яка не на доріжці, заважає порядку проведення змагань	Жовта картка	Виключення	



ЧЕТВЕРТА ГРУПА ПРАВОПОРУШЕННЯ	1-ше порушення	2-ге порушення
Явний обман з обладнанням	Дискваліфікація	
Порушення спортивної поведінки, отримання прибутку від змови, сприяння на опонента		
Навмисна жорстокість		
Нечесне фехтування		
Фехтувальник оснащений електронним комунікаційним обладнанням, що дає змогу спілкуватися під час бою		

П'ЯТА ГРУПА ПРАВОПОРУШЕННЯ	1-ше порушення	2-ге порушення
Не носіння нарукавної пов'язки у національному кольорі	Червона картка	---
Не носить свого прізвища та національних кодів літер		
Відсутнє або не правильне розміщення UIPM нашивки (логотипу)		
Відмова від вітання або рукостискання		Чорна картка

Таблиці штрафів Коментарі:

(*) Анулювання будь-якого уколу, зробленого винним спортсменом
Жовта картка – попередження, дійсне протягом туру

Червона картка

1) Відрахування 10 очок у рейтинговому раунді ;

2) Відрахування 1 перемоги з загальної кількості перемог у

Кваліфікаційному раунді;

3) 1 штрафний укол у раунді Прямого вибування

Чорна картка – видалення, дискваліфікація або виключення

1) Вибуття із заходу

2) Дискваліфікація зі змагань або, у важких випадках, з чемпіонатів

3) Виключення = Дискваліфікація зі змагань або, у серйозних випадках, з чемпіонатів

4) У серйозних випадках суддя може негайно виключити спорядження



ТАБЛИЦЯ ОЧОК ФЕХТУВАННЯ ІНДИВІДУАЛЬНИЙ ЗАЛІК ДОДАТОК Б

Формула: 70% виграних поєдинків відповідають 250 очкам

Кожна перемога більше або нижче цього числа відповідає кількості поєдинків

приклад: 36 спортсменів беруть участь = 35 поєдинків 70% поєдинків = 25 перемог = 250 очок ± 1 перемога = ± 5 очок

Цифри: ліва колонка = кількість перемог за 250 очок – центральний стовпець = кількість поєдинків – правий стовпчик = вартість очок за 1 перемогу

250	поєдинки	вартість очок за 1 перемогу
27	39	5
27	38	5
26	37	5
25	36	5
25	35	5
24	34	5
23	33	6
22	32	6
22	31	6
21	30	6

250	поєдинки	вартість очок за 1 перемогу
33	47	4
32	46	4
32	45	4
31	44	4
30	43	4
29	42	4
29	41	4
28	40	4



250	поєдинки	вартість очок за 1 перемогу
42	60	3
41	59	3
41	58	3
40	57	3
39	56	3
39	55	3
38	54	3
37	53	3
36	52	3
36	51	3
35	50	3
34	49	3
34	48	3
250	поєдинки	вартість очок за 1 перемогу
20	29	7
20	28	7
19	27	7
18	26	7
18	25	7
17	24	7
16	23	7
15	22	8
15	21	8
14	20	8
13	19	8



ТАБЛИЦЯ ОЧОК ФЕХТУВАННЯ ЕСТАФЕТА ДОДАТОК В

Приклад: Участь беруть 14 команд = 26 поєдинків

70% поєдинків = 18 перемог = 250 очок

± 1 перемога = ± 7 очок

Приклад: Участь беруть 24 команди = 46 поєдинків

70% поєдинків = 32 перемоги = 250

1 перемога = ± 4 очки

Команди	Раунди	поєдинки/ спортсмен/ колова система	всього поєдинків/ спортсмен	всього поєдинків/ команда	250 очки = перемоги	вартість очок за 1 перемогу
5	4	4	16	32	22	6
6	5	4	20	40	28	4
7	6	3	18	36	25	5
8	7	3	21	42	29	4
9	8	2	16	32	22	6
10	9	2	18	36	25	5
11	10	2	20	40	28	4
12	11	2	22	44	31	4
13	12	2	24	48	34	3
14	13	1	13	26	18	7
15	14	1	14	28	20	7
16	15	1	15	30	21	6
17	16	1	16	32	22	6
18	17	1	17	34	24	5
19	18	1	18	36	25	5
20	19	1	19	38	27	5
21	20	1	20	40	28	4
22	21	1	21	42	29	4
23	22	1	22	44	31	4
24	23	1	23	46	32	4



**ТАБЛИЦЯ ОЧОК ДЛЯ ІНДИВІДУАЛЬНИХ ТА ЕСТАФЕТНИХ
ЗМАГАНЬ З ФЕХТУВАННЯ НА РАУНДІ ПРЯМОГО ВИБУВАННЯ
ДОДАТОК Г**

Позиція	Очки
1	250
2	244
3	238
4	236
5	230
6	228
7	226
8	224
9	218
10	216
11	214
12	212
13	210
14	208
15	206
16	204
17	198
18	196



ТАБЛИЦЯ ФЕХТУВАННЯ КОЛОВА СИСТЕМА ДЛЯ КОМАНД ДОДАТОК Д

Якщо кількість команд парна, у кожному раунді фехтують усі команди.

Команда № 1 завжди залишається на доріжці А.

Приклад: 36 спортсменів = 18 команд = 17 раундів

Доріжка									
Раунд	A	B	C	D	E	F	G	H	I
0+1	1-18	2-17	3-16	4-15	5-14	6-13	7-12	8-11	9-10
2	1-17	18-16	2-15	3-14	4-13	5-12	6-11	7-10	8-9
3	1-16	17-15	18-14	2-13	3-12	4-11	5-10	6-9	7-8
4	1-15	16-14	17-13	18-12	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7
5	1-14	15-13	16-12	17-11	18-10	2-9	3-8	4-7	5-6
6	1-13	14-12	15-11	16-10	17-9	18-8	2-7	3-6	4-5
7	1-12	13-11	14-10	15-9	16-8	17-7	18-6	2-5	3-4
8	1-11	12-10	13-9	14-8	15-7	16-6	17-5	18-4	2-3
9	1-10	11-9	12-8	13-7	14-6	15-5	16-4	17-3	18-2
10	1-9	10-8	11-7	12-6	13-5	14-4	15-3	16-2	17-18
11	1-8	9-7	10-6	11-5	12-4	13-3	14-2	15-18	16-17
12	1-7	8-6	9-5	10-4	11-3	12-2	13-18	14-17	15-16
13	1-6	7-5	8-4	9-3	10-2	11-18	12-17	13-16	14-15
14	1-5	6-4	7-3	8-2	9-18	10-17	11-16	12-15	13-14
15	1-4	5-3	6-2	7-18	8-17	9-16	10-15	11-14	12-13
16	1-3	4-2	5-18	6-17	7-16	8-15	9-14	10-13	11-12
17	1-2	3-18	4-17	5-16	6-15	7-14	8-13	9-12	10-11

Якщо кількість команд непарна (наприклад, 17), одна з команд відпочиває в кожному раунді

Доріжка									
Раунди	A	B	C	D	E	F	G	H	I
0+1	1-17	2-16	3-15	4-14	5-13	6-12	7-11	8-10	9
2	17-16	1-15	2-14	3-13	4-12	5-11	6-10	7-9	8
3	16-15	17-14	1-13	2-12	3-11	4-10	5-9	6-8	7
4	15-14	16-13	17-12	1-11	2-10	3-9	4-8	5-7	6
5	тощо								
тощо									
16	3-2	4-1	5-17	6-16	7-15	8-14	9-13	10-12	11
17	2-1	3-17	4-16	5-15	6-14	7-13	8-12	9-11	10

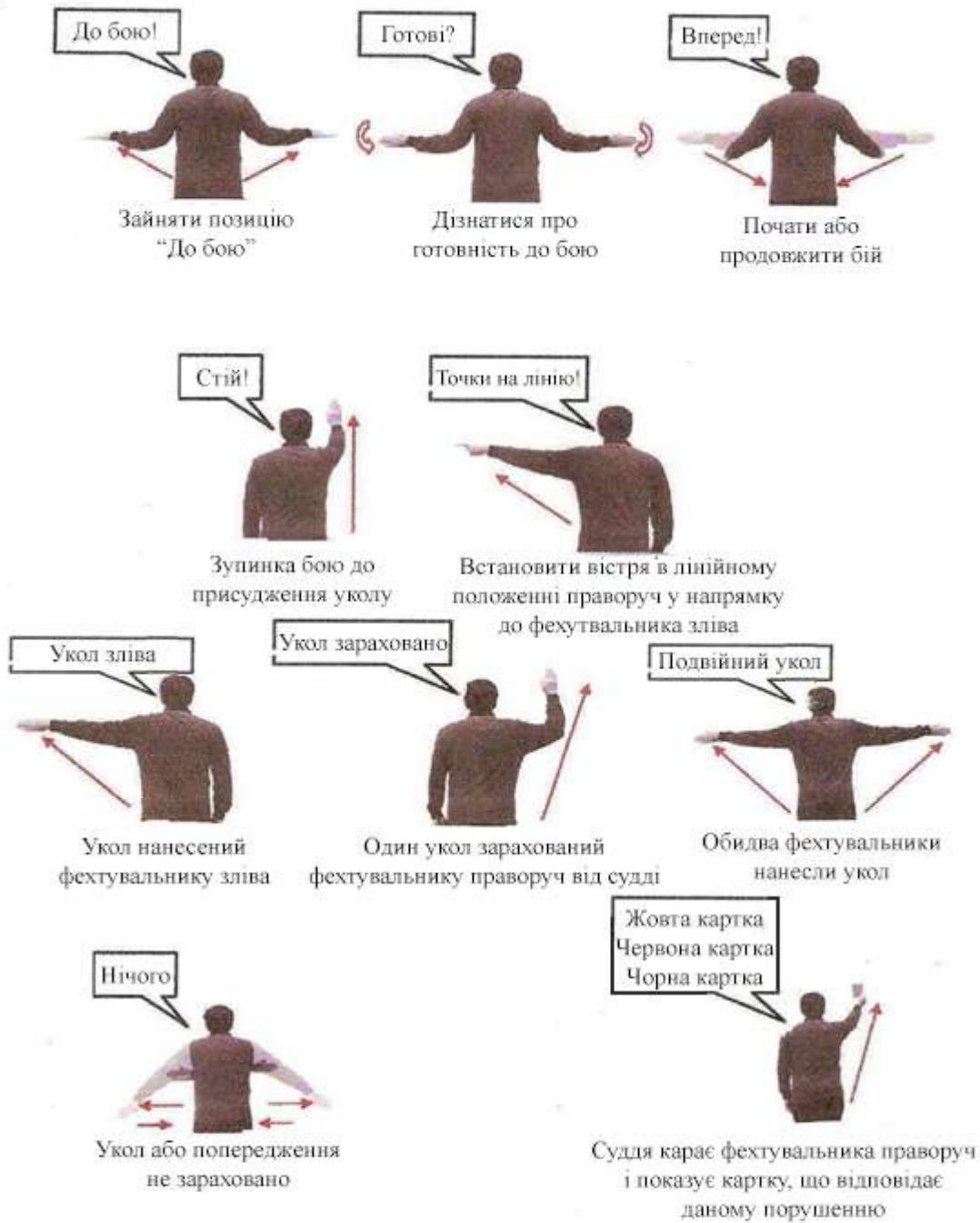


НАЦІОНАЛЬНІ (ОБЛАСНІ) ФЕДЕРАЦІЇ З ДВОМА АБО БІЛЬШЕ КОМАНДАМИ ДОДАТОК Е

Якщо обласна федерація (або країна) має дві або більше команд, які беруть участь у змаганнях, команди зустрінуться в перших раундах змагань з фехтування відповідно до наступного встановленого порядку:

Принцип	Кількість команд у змаганнях		
	16	17	18
Команда господарів «А» – завжди номер 2	2	2	2
Команда господарів «В» – завжди передостаннім номером	15	16	17
Команда господарів «С» – завжди номер 4 з кінця	13	14	15
Команда господарів «D» – завжди номер 6 з кінця	11	12	13
NF X: команда «А» завжди номер 3	3	3	3
Команда «В» завжди 3-тя з кінця	14	15	16
NF Y: команда «А» завжди номер 8	8	8	8
Команда «В» є найближчою до номера 8 у першому раунді	9	10	11

Номери, надані таким чином окремим командам, не включаються до жеребкування з лотів





3. ПЛАВАННЯ

Вид сучасного п'ятиборства

3.1. Презентація виду	1	Змагання з плавання	2	Дистанції
3.2. Відповідальні особи	1	Заступник головного судді з плавання	6	Суддя при учасниках
	2	Суддя	7	Суддя на фініші
	3	Стартер	8	Старший суддя-хронометрист
	4	Старший суддя на поворотах	9	Суддя-хронометрист
	5	Суддя на поворотах	10	Суддя-інформатор
3.3. Організація і розклад заходу	1	Запливи та доріжки	3	Контроль в кімнаті для формування запливів
	2	Відкриття басейну		
3.4. Проведення змагання та суддівство	1	Старт	2	Фініш
3.5. Підрахунок очок	1	Фіксація часу	2	Підрахунок очок
3.6. Порушення та штрафи	1	Штраф в 10 очок	3	Дискваліфікація
	2	Відсторонення		
Додаток А	Дистанції та очки			
Додаток Б	Штрафи			
Додаток В	Нарахування очок – індивідуальні 200 м та естафета 2x100 м			
Додаток Г	нарахування очок – індивідуальні 100 м та естафета 2x50м			
Додаток Д	нарахування очок – індивідуальні 50 м та естафета 2x25 м			



3.1. Презентація виду			
3.1.1 Змагання з плавання	Змагання з плавання проходять вільним стилем. Спортсмени можуть плавати та змінювати будь-який гребок або стиль плавання. На повороті та на фініші спортсмен повинен торкнутися краю басейну якоюсь частиною свого тіла		
3.1.2 Дистанції	Вік	Індивідуальні	Естафета
	Чоловіки, юніори До 19 років, до 17 років	200 м	2 x 100 м
	До 15 років, до 13 років	100 м	2 x 50 м
	До 11 років, до 9 років	50 м	2 x 25 м

3.2. Відповідальні особи	
На всіх офіційних змаганнях має бути заступник головного судді з плавання, суддя-стартер, допоміжний суддя із фальстарту, старший суддя на поворотах, судді на поворотах, судді на фініші, судді-хронометристи та суддя-інформатор	
3.2.1 Заступник головного судді з плавання	1) призначає всіх вищезгаданих посадових осіб у програмі «плавання» та відповідає за їх управління та координацію діяльності 2) приймає рішення щодо будь-яких усних скарг, отриманих від спортсменів/представників команд, що стосуються проведення заходу
3.2.2 Суддя	1) несе відповідальність за дотримання Правил та може втрутитися у хід змагань на будь-якому етапі, щоб забезпечити дотримання всіх Правил 2) визначає розподіл місць автоматичного суддівського обладнання, якщо воно є та працює. Якщо автоматичне суддівське обладнання не використовується, він/вона визначає місце, коли рішення суддів про прибуття на фініш і записаний час не збігаються 3) на початку кожного запливу дає сигнал учасникам серією коротких свистків, запрошуючи їх зняти весь одяг, за винятком плавального костюма, а потім довгим свистком показує, що вони мають зайняти свої позиції на стартовій тумбочці
3.2.3 Суддя-стартер	1) має повний контроль над спортсменами з моменту, коли суддя передає йому спортсменів; 2) повідомляє заступника головного судді з плавання про затримку старту спортсменом, за навмисну непокору команді або за будь-які інші провини, що сталися на старті;



	<p>3) має право вирішувати, чи є старт правильним, підкоряючись лише контролю судді. Після подачі стартового сигналу стартер не повинен змінювати свою думку і не повинен відкликати спортсменів;</p> <p>4) повинен знаходитися на краю басейну в межах приблизно п'яти метрів від стартової лінії, так, щоб хронометристи могли бачити, а учасники чути стартовий сигнал</p>
3.2.4 Старший суддя на поворотах	<p>1) забезпечує виконання суддями на повороті своїх обов'язків упродовж змагань;</p> <p>2) отримує їхні рапорти про будь-яке порушення правил та негайно передає їх судді</p>
3.2.5 Суддя на поворотах	<p>1) призначається один суддя на дві доріжки та стежить за тим, щоб спортсмени дотримувалися відповідних правил повороту;</p> <p>2) повідомляють про будь-яке порушення Головному судді на повороті</p>
3.2.6 Суддя при учасниках	<p>1) збирає спортсменів перед кожним запливом;</p> <p>2) перевіряє плавальну форму, при невідповідності плавальної форми відмовляє спортсмену у виході на старт;</p> <p>3) забороняє будь-якому спортсмену, який використовував масло чи інший жировий розчин на своєму тілі, вийти на старт;</p> <p>4) відповідає за готовність спортсменів до старту перед кожним запливом</p>
3.2.7 Суддя на фініші	Судді на фініші реєструють порядок фінішу спортсменів
3.2.8 Старший суддя хронометрист	<p>1) вказує всім суддям хронометристам місця, де вони повинні знаходитись і доріжки, за які вони відповідають;</p> <p>2) призначає двох додаткових суддів хронометристів для заміни тих хронометристів, у яких не запустився або зупинився секундомір під час запливу, або тих, хто з якоїсь причини не може зареєструвати час;</p> <p>3) збирає у кожного судді хронометриста картку із зафіксованим часом і, якщо необхідно перевіряє їх секундоміри;</p> <p>4) перевіряє та записує офіційний час на картці для кожної доріжки</p>
3.2.9 Суддя	На всіх офіційних змаганнях для кожної доріжки має бути призначено не менше двох суддів хронометристів.



хронометрист	Відповідальність суддів хронометристів полягає в тому, щоб: 1) фіксувати час спортсменів з їхньої доріжки; 2) запускати свій секундомір за стартовим сигналом та зупиняти його, коли спортсмен на своїй доріжці торкається краю басейну, завершивши дистанцію; 3) записувати час для їх доріжок на картці і, якщо потрібно, здати свій секундомір для перевірки; 4) не повинні ставити свій секундомір на нуль доти, доки вони не отримають сигнал «очистити секундомір»; 5) спостерігати за виконанням повороту як суддя на повороті.
3.2.10 Суддя інформатор	Суддя-інформатор повідомляє спортсменів та глядачів про хід змагань, представляє учасників перед кожним запливом, транслює час плавання спортсменів з попереднього запливу, оголошує про будь-які фальстарту та після останнього запливу оголошує результати.

3.3. Організація і розклад заходу	
3.3.1 Запливи та доріжки	1) спортсмени або команди повинні бути розподілені відповідно до їх рейтингу (часу плавання). У півфіналах або фіналах змагань з п'ятиборства та чотириборства спортсмени або естафетні команди будуть розподілені за 5.3.1 Запливи та доріжки запливами відповідно до їхніх загальних результатів після попереднього змагання, при цьому спортсмени та команди з більш високою кількістю очок будуть пливти в останньому запливі. Спортсмени, які виступають в тому самому запливі, будуть поставлені разом зі спортсменом, який набрав більше очок у п'ятиборстві на 1-й доріжці і так далі. У змаганнях з плавання в естафеті стартові списки будуть складені відповідно до часу плавання: спочатку за попереднім індивідуальним змаганням, а якщо індивідуального змагання немає, то за часом плавання з їхнього всеукраїнського рейтингу; 2) якщо спортсмен не перебуває в українському рейтингу, запливи формуватимуться, з часу плавання, зазначеного в заявках; 3) Заступник головного судді з плавання може призначити час у разі відсутності тренера; 4) у кваліфікації спортсмени виступають відповідно до



	<p>свого часу плавання. У кожному запливі спортсмен з найкращим часом буде стартувати центральною доріжкою басейну;</p> <p>5) кількість спортсменів у кожному запливі повинна залишатися однаковою, за потреби в останніх запливах кількість спортсменів може бути збільшена;</p> <p>6) організатори повинні вказати на Технічній нараді, скільки спортсменів братиме участь у кожному запливі, та які доріжки будуть використовуватись;</p> <p>7) у басейні з парною кількістю доріжок 6, 8 або 10 центральна доріжка буде відповідно 3, 4 або 5. Спортсмен, який має найшвидший час плавання, стартує центральною доріжкою. Наступний спортсмен повинен стартувати ліворуч від центральної доріжки, потім, по черзі, праворуч і ліворуч, у порядку зменшення їх часу плавання;</p> <p>8) спортсменів формують по запливах у кімнаті формування запливів, потім виводять парадом до стартової лінії, поруч зі стартовими тумбами. Диктор представляє кожного індивідуально (номер доріжки, ім'я), починаючи з першої доріжки</p>
3.3.2 Відкриття басейну	<p>У кваліфікації басейн має бути відкритим для розминки мінімум на 20 хвилин. Точний час анонсує організатор. Басейн закривається за 10 хвилин до старту змагань. У півфіналах та фіналах у змаганнях з п'ятиборства та чотириборства басейн має бути відкритий за 60 хвилин до старту першого спортсмена у програмі змагань</p>
3.3.3 Контроль у кімнаті формування запливів	<p>Спортсмени у невідповідних до правил плавальних костюмах не будуть допущені до змагань, якщо вони не переодягнуться у відповідні костюми до початку змагань. Якщо спортсмен відмовиться дотримуватись цього правила, він буде дискваліфікований. Спортсмени з олією чи маслом на тілі будуть негайно дискваліфіковані</p>

3.4. Проведення змагання та суддівство	
3.4.1 Старт	<p>1) старт здійснюється стрибком зі стартової тумби. За довгим свистком судді спортсмени мають вийти на стартовий майданчик і залишатися там. За командою стартера "На старт" спортсмени повинні негайно прийняти стартове положення, поставивши хоча б одну ногу на передню частину стартової тумби. Коли всі учасники приймуть нерухоме положення, стартер подає</p>



	<p>стартовий сигнал за допомогою стартового пістолета, звукового сигналу, свистка чи команди;</p> <p>2) у разі фальстарту, спортсмена буде оштрафовано, і під час запливу буде оголошено, який спортсмен чи команда будуть оштрафовані. Фальстартом вважається:</p> <p>а) якщо спортсмен стрибає чи падає у воду до команди «На старт»;</p> <p>б) якщо після команди «На старт» будь-який спортсмен стрибне або впаде у воду до стартового сигналу, у цьому випадку буде використано трос для фальстарту;</p> <p>в) якщо спортсмен починає свої стартові рухи до стартового сигналу.</p> <p>3) Спортсмен, який отримав травму, може стартувати у воді, тримаючись за борт басейну. Спортсмен, який, на думку судді, порушив правила через те, що йому завадили, має бути допущений до плавання знову після періоду відпочинку, але не більш як за 10 хвилин. Будь-яка частина тіла спортсмена має бути на поверхні води протягом усього запливу, за винятком дозволу спортсмену бути повністю зануреним під водою під час повороту та на відстані не більше 15 метрів після старту та кожного повороту. До цієї точки голова спортсмена повинна бути видима на поверхні води</p>
3.4.2 Фініш	<p>Після фінішу спортсмен повинен залишатися у воді, на своїй доріжці, до поки суддя не дозволить залишити воду, використовуючи свисток та знак рукою.</p> <p>1) спортсмену не дозволяється виходити з води з боку стартових тумб;</p> <p>2) спортсмену не дозволяється залишати лінію плавання до команди судді;</p> <p>3) щойно закінчується останній заплив, суддя дає свисток, і спортсмени мають залишити басейн. Потім Суддя підтверджує, що змагання завершено, і надає дозвіл на відкриття басейну для всіх спортсменів</p>

3.5. Підрахунок очок

Очки та місця визначаються за фактичним часом. На офіційних змаганнях категорії «А» електронний пристрій хронометражу, що реєструє 1/100 секунд, є обов'язковим

3.5.1 Фіксація часу	<p>1) коли надається автоматичне обладнання для суддівства та хронометражу, схвалене FINA (Міжнародна Федерація плавання), воно повинно використовуватись для визначення переможця та часу</p>
------------------------	--



	<p>для кожної доріжки. Результати та час, визначені таким чином, мають пріоритет над рішеннями хронометристів;</p> <p>2) у разі поломки або механічної відмови автоматичного суддівського обладнання, рішення Хронометристів матимуть перевагу. І необхідно враховувати всі записи, зроблені вручну у цьому конкретному запливі;</p> <p>3) якщо на одній доріжці використовуються два хронометристи і записаний час не збігається, то буде взято середній час із двох зафіксованих. Якщо на одній доріжці використовується тільки один хронометрист, то зафіксований час буде остаточним</p>
3.5.2 Підрахунок очок	<p>Очки в плаванні підраховуються таким чином:</p> <p>час в плаванні – 02:30,00 - 02:30,49 = 250 очок</p> <p>час в плаванні – 02:30.50 - 02:30,99 = 249 очок</p> <p>час в плаванні – 02:31.00 - 02:31,49 = 248 очок</p>

3.6. Порушення та штрафи	
3.6.1 Штраф в 10 очок передбачено за:	<ol style="list-style-type: none">1) спортсмен торкнувся дна басейну;2) не було торкання краю басейну якоюсь частиною тіла при повороті;3) покинув доріжку до команди судді;4) вийшов із води з фронтальної частини;5) увійшов у воду після закінчення останнього запливу, не чекаючи дозволу судді;6) стартував до стартового сигналу, або стрибнув чи впав у воду після команди «На старт» та до стартового сигналу
3.6.2 Спортсмен чи команда відсторонюються від змагань за:	<ol style="list-style-type: none">1) не вплив на поверхню води через 15 метрів після старту та після кожного повороту;2) затримав старт, навмисне не підкорився команді судді або за будь-які інші провини, що мали місце на старті;3) стрибок чи падіння у воду до команди «На старт»;4) використовував пристроїв, які сприяють розвитку швидкості, плавучості або витривалості під час плавання, таких як перетинчасті рукавички, ласті;5) за неправильну передачу естафети
3.6.3 Дискваліфікація	<p>Спортсмен дискваліфікується, а його команда вибуває, якщо він:</p> <ol style="list-style-type: none">1) вчинив умисні дії з метою перешкоджання іншому



	<p>спортсмену та його результату; 2) використовував олії або масла; 3) відмовлявся від носіння відповідного костюма для плавання</p>
--	--



ДОДАТКИ

Таблиця штрафів з плавання Додаток А

Спортсмен буде оштрафований в таких випадках:	Штраф
Торкання дна басейну	10 очок
Не було торкання краю басейну якоюсь частиною тіла при повороті	
Покинув доріжку до команди судді	
Вийшов із води з фронтальної частини	
Увійшов у воду після закінчення останнього запливу, не чекаючи дозволу судді	
Стартував до стартового сигналу, або стрибнув чи впав у воду після команди «На старт» та до стартового сигналу	
Відсутнє або неправильне розміщення UIPM нашивки логотипу	
Не вплив на поверхню води через 15 метрів після старту та після кожного повороту	Відсторонення
Затримка старту, не підкорився команді судді	
Стрибок чи падіння у воду до команди «На старт»	
За неправильну передачу естафети	
Використання пристроїв, які сприяють розвитку швидкості, плавучості або витривалості під час плавання	Дискваліфікація Відсторонення команди
Навмисно та з умислом, штовхаючи, перепливаючи або перешкоджаючи іншому спортсмену, щоб перешкодити його просуванню	
Використання олії або масла	
Відмова носити відповідний купальний костюм	



ТАБЛИЦЯ ВІДСТАНІ І ОЧОК				
Додаток Б				
Вікові категорії	Індивідуальні змагання	Естафети	250 очок	Кожні 0,50 сек
Дорослі, юніори, юнаки до 17/19 років	200 м	2 x 100 м	2:30.00	+/- 1 очко
Юнаки до 13/15 років	100 м	2 x 50 м	1:20.00	+/- 1 очко
Юнаки до 9/11 років	50 м	2 x 25 м	0:45.00	+/- 1 очко



ТАБЛИЦЯ ОЧОК ПЛAVАННЯ
ДОРОСЛІ, ЮНІОРИ, ЮНАКИ ТА ДІВЧАТА КАТЕГОРІЇ ДО 19/17 РОКІВ
(ДИСТАНЦІЇ 200 М (ІНДИВІДУАЛЬНО) ТА 2x100 М (ЕСТАФЕТА))

Додаток В

час	Очки	час	очки	час	очки	час	очки	час	очки	час	очки	час	очки	час	очки
1.39.00	352	2.01.50	307	2.24.00	262	2.46.50	217	3.09.00	172	3.31.50	127	3.54.00	82	4.16.50	37
1.39.50	351	2.02.00	306	2.24.50	261	2.47.00	216	3.09.50	171	3.32.00	126	3.54.50	81	4.17.00	36
1.40.00	350	2.02.50	305	2.25.00	260	2.47.50	215	3.10.00	170	3.32.50	125	3.55.00	80	4.17.50	35
1.40.50	349	2.03.00	304	2.25.50	259	2.48.00	214	3.10.50	169	3.33.00	124	3.55.50	79	4.18.00	34
1.41.00	348	2.03.50	303	2.26.00	258	2.48.50	213	3.11.00	168	3.33.50	123	3.56.00	78	4.18.50	33
1.41.50	347	2.04.00	302	2.26.50	257	2.49.00	212	3.11.50	167	3.34.00	122	3.56.50	77	4.19.00	32
1.42.00	346	2.04.50	301	2.27.00	256	2.49.50	211	3.12.00	166	3.34.50	121	3.57.00	76	4.19.50	31
1.42.50	345	2.05.00	300	2.27.50	255	2.50.00	210	3.12.50	165	3.35.00	120	3.57.50	75	4.20.00	30
1.43.00	344	2.05.50	299	2.28.00	254	2.50.50	209	3.13.00	164	3.35.50	119	3.58.00	74	4.20.50	29
1.43.50	343	2.06.00	298	2.28.50	253	2.51.00	208	3.13.50	163	3.36.00	118	3.58.50	73	4.21.00	28
1.44.00	342	2.06.50	297	2.29.00	252	2.51.50	207	3.14.00	162	3.36.50	117	3.59.00	72	4.21.50	27
1.44.50	341	2.07.00	296	2.29.50	251	2.52.00	206	3.14.50	161	3.37.00	116	3.59.50	71	4.22.00	26
1.45.00	340	2.07.50	295	2.30.00	250	2.52.50	205	3.15.00	160	3.37.50	115	4.00.00	70	4.22.50	25
1.45.50	339	2.08.00	294	2.30.50	249	2.53.00	204	3.15.50	159	3.38.00	114	4.00.50	69	4.23.00	24
1.46.00	338	2.08.50	293	2.31.00	248	2.53.50	203	3.16.00	158	3.38.50	113	4.01.00	68	4.23.50	23
1.46.50	337	2.09.00	292	2.31.50	247	2.54.00	202	3.16.50	157	3.39.00	112	4.01.50	67	4.24.00	22
1.47.00	336	2.09.50	291	2.32.00	246	2.54.50	201	3.17.00	156	3.39.50	111	4.02.00	66	4.24.50	21
1.47.50	335	2.10.00	290	2.32.50	245	2.55.00	200	3.17.50	155	3.40.00	110	4.02.50	65	4.25.00	20
1.48.00	334	2.10.50	289	2.33.00	244	2.55.50	199	3.18.00	154	3.40.50	109	4.03.00	64	4.25.50	19
1.48.50	333	2.11.00	288	2.33.50	243	2.56.00	198	3.18.50	153	3.41.00	108	4.03.50	63	4.26.00	18
1.49.00	332	2.11.50	287	2.34.00	242	2.56.50	197	3.19.00	152	3.41.50	107	4.04.00	62	4.26.50	17
1.49.50	331	2.12.00	286	2.34.50	241	2.57.00	196	3.19.50	151	3.42.00	106	4.04.50	61	4.27.00	16
1.50.00	330	2.12.50	285	2.35.00	240	2.57.50	195	3.20.00	150	3.42.50	105	4.05.00	60	4.27.50	15
1.50.50	329	2.13.00	284	2.35.50	239	2.58.00	194	3.20.50	149	3.43.00	104	4.05.50	59	4.28.00	14
1.51.00	328	2.13.50	283	2.36.00	238	2.58.50	193	3.21.00	148	3.43.50	103	4.06.00	58	4.28.50	13



1.51.50	327	2.14.00	282	2.36.50	237	2.59.00	192	3.21.50	147	3.44.00	102	4.06.50	57	4.29.00	12
1.52.00	326	2.14.50	281	2.37.00	236	2.59.50	191	3.22.00	146	3.44.50	101	4.07.00	56	4.29.50	11
1.52.50	325	2.15.00	280	2.37.50	235	3.00.00	190	3.22.50	145	3.45.00	100	4.07.50	55	4.30.00	10
1.53.00	324	2.15.50	279	2.38.00	234	3.00.50	189	3.23.00	144	3.45.50	99	4.08.00	54	4.30.50	9
1.53.50	323	2.16.00	278	2.38.50	233	3.01.00	188	3.23.50	143	3.46.00	98	4.08.50	53	4.31.00	8
1.54.00	322	2.16.50	277	2.39.00	232	3.01.50	187	3.24.00	142	3.46.50	97	4.09.00	52	4.31.50	7
1.54.50	321	2.17.00	276	2.39.50	231	3.02.00	186	3.24.50	141	3.47.00	96	4.09.50	51	4.32.00	6
1.55.00	320	2.17.50	275	2.40.00	230	3.02.50	185	3.25.00	140	3.47.50	95	4.10.00	50	4.32.50	5
1.55.50	319	2.18.00	274	2.40.50	229	3.03.00	184	3.25.50	139	3.48.00	94	4.10.50	49	4.33.00	4
1.56.00	318	2.18.50	273	2.41.00	228	3.03.50	183	3.26.00	138	3.48.50	93	4.11.00	48	4.33.50	3
1.56.50	317	2.19.00	272	2.41.50	227	3.04.00	182	3.26.50	137	3.49.00	92	4.11.50	47	4.34.00	2
1.57.00	316	2.19.50	271	2.42.00	226	3.04.50	181	3.27.00	136	3.49.50	91	4.12.00	46	4.34.50	1
1.57.50	315	2.20.00	270	2.42.50	225	3.05.00	180	3.27.50	135	3.50.00	90	4.12.50	45	4.35.00	0
1.58.00	314	2.20.50	269	2.43.00	224	3.05.50	179	3.28.00	134	3.50.50	89	4.13.00	44		
1.58.50	313	2.21.00	268	2.43.50	223	3.06.00	178	3.28.50	133	3.51.00	88	4.13.50	43		
1.59.00	312	2.21.50	267	2.44.00	222	3.06.50	177	3.29.00	132	3.51.50	87	4.14.00	42		
1.59.50	311	2.22.00	266	2.44.50	221	3.07.00	176	3.29.50	131	3.52.00	86	4.14.50	41		
2.00.00	310	2.22.50	265	2.45.00	220	3.07.50	175	3.30.00	130	3.52.50	85	4.15.00	40		
2.00.50	309	2.23.00	264	2.45.50	219	3.08.00	174	3.30.50	129	3.53.00	84	4.15.50	39		
2.01.00	308	2.23.50	263	2.46.00	218	3.08.50	173	3.31.00	128	3.53.50	83	4.16.00	38		



**ТАБЛИЦЯ ОЧОК ПЛАВАННЯ
ЮНАКИ ТА ДІВЧАТА, КАТЕГОРІЇ ДО 15/13 РОКІВ
(ДИСТАНЦІЇ 100 М (ІНДИВІДУАЛЬНО) ТА 2x50 М (ЕСТАФЕТА))**

Додаток Г

час	Очки	час	очки	час	очки	час	очки	час	очки	час	очки	час	очки	час	очки
0.46.00	318	1.08.50	273	1.31.00	228	1.53.50	183	2.16.00	138	2.38.50	93	3.01.00	48	3.23.50	3
0.46.50	317	1.09.00	272	1.31.50	227	1.54.00	182	2.16.50	137	2.39.00	92	3.01.50	47	3.24.00	2
0.47.00	316	1.09.50	271	1.32.00	226	1.54.50	181	2.17.00	136	2.39.50	91	3.02.00	46	3.24.50	1
0.47.50	315	1.10.00	270	1.32.50	225	1.55.00	180	2.17.50	135	2.40.00	90	3.02.50	45	3.25.00	0
0.48.00	314	1.10.50	269	1.33.00	224	1.55.50	179	2.18.00	134	2.40.50	89	3.03.00	44		
0.48.50	313	1.11.00	268	1.33.50	223	1.56.00	178	2.18.50	133	2.41.00	88	3.03.50	43		
0.49.00	312	1.11.50	267	1.34.00	222	1.56.50	177	2.19.00	132	2.41.50	87	3.04.00	42		
0.49.50	311	1.12.00	266	1.34.50	221	1.57.00	176	2.19.50	131	2.42.00	86	3.04.50	41		
0.50.00	310	1.12.50	265	1.35.00	220	1.57.50	175	2.20.00	130	2.42.50	85	3.05.00	40		
0.50.50	309	1.13.00	264	1.35.50	219	1.58.00	174	2.20.50	129	2.43.00	84	3.05.50	39		
0.51.00	308	1.13.50	263	1.36.00	218	1.58.50	173	2.21.00	128	2.43.50	83	3.06.00	38		
0.51.50	307	1.14.00	262	1.36.50	217	1.59.00	172	2.21.50	127	2.44.00	82	3.06.50	37		
0.52.00	306	1.14.50	261	1.37.00	216	1.59.50	171	2.22.00	126	2.44.50	81	3.07.00	36		
0.52.50	305	1.15.00	260	1.37.50	215	2.00.00	170	2.22.50	125	2.45.00	80	3.07.50	35		
0.53.00	304	1.15.50	259	1.38.00	214	2.00.50	169	2.23.00	124	2.45.50	79	3.08.00	34		
0.53.50	303	1.16.00	258	1.38.50	213	2.01.00	168	2.23.50	123	2.46.00	78	3.08.50	33		
0.54.00	302	1.16.50	257	1.39.00	212	2.01.50	167	2.24.00	122	2.46.50	77	3.09.00	32		
0.54.50	301	1.17.00	256	1.39.50	211	2.02.00	166	2.24.50	121	2.47.00	76	3.09.50	31		
0.55.00	300	1.17.50	255	1.40.00	210	2.02.50	165	2.25.00	120	2.47.50	75	3.10.00	30		
0.55.50	299	1.18.00	254	1.40.50	209	2.03.00	164	2.25.50	119	2.48.00	74	3.10.50	29		
0.56.00	298	1.18.50	253	1.41.00	208	2.03.50	163	2.26.00	118	2.48.50	73	3.11.00	28		
0.56.50	297	1.19.00	252	1.41.50	207	2.04.00	162	2.26.50	117	2.49.00	72	3.11.50	27		
0.57.00	296	1.19.50	251	1.42.00	206	2.04.50	161	2.27.00	116	2.49.50	71	3.12.00	26		
0.57.50	295	1.20.00	250	1.42.50	205	2.05.00	160	2.27.50	115	2.50.00	70	3.12.50	25		
0.58.00	294	1.20.50	249	1.43.00	204	2.05.50	159	2.28.00	114	2.50.50	69	3.13.00	24		
0.58.50	293	1.21.00	248	1.43.50	203	2.06.00	158	2.28.50	113	2.51.00	68	3.13.50	23		



0.59.00	292	1.21.50	247	1.44.00	202	2.06.50	157	2.29.00	112	2.51.50	67	3.14.00	22		
0.59.50	291	1.22.00	246	1.44.50	201	2.07.00	156	2.29.50	111	2.52.00	66	3.14.50	21		
1.00.00	290	1.22.50	245	1.45.00	200	2.07.50	155	2.30.00	110	2.52.50	65	3.15.00	20		
1.00.50	289	1.23.00	244	1.45.50	199	2.08.00	154	2.30.50	109	2.53.00	64	3.15.50	19		
1.01.00	288	1.23.50	243	1.46.00	198	2.08.50	153	2.31.00	108	2.53.50	63	3.16.00	18		
1.01.50	287	1.24.00	242	1.46.50	197	2.09.00	152	2.31.50	107	2.54.00	62	3.16.50	17		
1.02.00	286	1.24.50	241	1.47.00	196	2.09.50	151	2.32.00	106	2.54.50	61	3.17.00	16		
1.02.50	285	1.25.00	240	1.47.50	195	2.10.00	150	2.32.50	105	2.55.00	60	3.17.50	15		
1.03.00	284	1.25.50	239	1.48.00	194	2.10.50	149	2.33.00	104	2.55.50	59	3.18.00	14		
1.03.50	283	1.26.00	238	1.48.50	193	2.11.00	148	2.33.50	103	2.56.00	58	3.18.50	13		
1.04.00	282	1.26.50	237	1.49.00	192	2.11.50	147	2.34.00	102	2.56.50	57	3.19.00	12		
1.04.50	281	1.27.00	236	1.49.50	191	2.12.00	146	2.34.50	101	2.57.00	56	3.19.50	11		
1.05.00	280	1.27.50	235	1.50.00	190	2.12.50	145	2.35.00	100	2.57.50	55	3.20.00	10		
1.05.50	279	1.28.00	234	1.50.50	189	2.13.00	144	2.35.50	99	2.58.00	54	3.20.50	9		
1.06.00	278	1.28.50	233	1.51.00	188	2.13.50	143	2.36.00	98	2.58.50	53	3.21.00	8		
1.06.50	277	1.29.00	232	1.51.50	187	2.14.00	142	2.36.50	97	2.59.00	52	3.21.50	7		
1.07.00	276	1.29.50	231	1.52.00	186	2.14.50	141	2.37.00	96	2.59.50	51	3.22.00	6		
1.07.50	275	1.30.00	230	1.52.50	185	2.15.00	140	2.37.50	95	3.00.00	50	3.22.50	5		
1.08.00	274	1.30.50	229	1.53.00	184	2.15.50	139	2.38.00	94	3.00.50	49	3.23.00	4		



ТАБЛИЦЯ ОЧОК ПЛAVАННЯ
ЮНАКИ ТА ДІВЧАТА, КАТЕГОРІЇ ДО 11/9 РОКІВ
(ДИСТАНЦІЇ 50 М (ІНДИВІДУАЛЬНО) ТА 2x25 М (ЕСТАФЕТА))

Додаток Д

час	очки	час	очки	час	очки	час	очки	час	очки	час	очки	час	очки
0.22.50	295	0.45.00	250	1.07.50	205	1.30.00	160	1.52.50	115	2.15.00	70	2.37.50	25
0.23.00	294	0.45.50	249	1.08.00	204	1.30.50	159	1.53.00	114	2.15.50	69	2.38.00	24
0.23.50	293	0.46.00	248	1.08.50	203	1.31.00	158	1.53.50	113	2.16.00	68	2.38.50	23
0.24.00	292	0.46.50	247	1.09.00	202	1.31.50	157	1.54.00	112	2.16.50	67	2.39.00	22
0.24.50	291	0.47.00	246	1.09.50	201	1.32.00	156	1.54.50	111	2.17.00	66	2.39.50	21
0.25.00	290	0.47.50	245	1.10.00	200	1.32.50	155	1.55.00	110	2.17.50	65	2.40.00	20
0.25.50	289	0.48.00	244	1.10.50	199	1.33.00	154	1.55.50	109	2.18.00	64	2.40.50	19
0.26.00	288	0.48.50	243	1.11.00	198	1.33.50	153	1.56.00	108	2.18.50	63	2.41.00	18
0.26.50	287	0.49.00	242	1.11.50	197	1.34.00	152	1.56.50	107	2.19.00	62	2.41.50	17
0.27.00	286	0.49.50	241	1.12.00	196	1.34.50	151	1.57.00	106	2.19.50	61	2.42.00	16
0.27.50	285	0.50.00	240	1.12.50	195	1.35.00	150	1.57.50	105	2.20.00	60	2.42.50	15
0.28.00	284	0.50.50	239	1.13.00	194	1.35.50	149	1.58.00	104	2.20.50	59	2.43.00	14
0.28.50	283	0.51.00	238	1.13.50	193	1.36.00	148	1.58.50	103	2.21.00	58	2.43.50	13
0.29.00	282	0.51.50	237	1.14.00	192	1.36.50	147	1.59.00	102	2.21.50	57	2.44.00	12
0.29.50	281	0.52.00	236	1.14.50	191	1.37.00	146	1.59.50	101	2.22.00	56	2.44.50	11
0.30.00	280	0.52.50	235	1.15.00	190	1.37.50	145	2.00.00	100	2.22.50	55	2.45.00	10
0.30.50	279	0.53.00	234	1.15.50	189	1.38.00	144	2.00.50	99	2.23.00	54	2.45.50	9
0.31.00	278	0.53.50	233	1.16.00	188	1.38.50	143	2.01.00	98	2.23.50	53	2.46.00	8
0.31.50	277	0.54.00	232	1.16.50	187	1.39.00	142	2.01.50	97	2.24.00	52	2.46.50	7
0.32.00	276	0.54.50	231	1.17.00	186	1.39.50	141	2.02.00	96	2.24.50	51	2.47.00	6
0.32.50	275	0.55.00	230	1.17.50	185	1.40.00	140	2.02.50	95	2.25.00	50	2.47.50	5
0.33.00	274	0.55.50	229	1.18.00	184	1.40.50	139	2.03.00	94	2.25.50	49	2.48.00	4
0.33.50	273	0.56.00	228	1.18.50	183	1.41.00	138	2.03.50	93	2.26.00	48	2.48.50	3
0.34.00	272	0.56.50	227	1.19.00	182	1.41.50	137	2.04.00	92	2.26.50	47	2.49.00	2
0.34.50	271	0.57.00	226	1.19.50	181	1.42.00	136	2.04.50	91	2.27.00	46	2.49.50	1
0.35.00	270	0.57.50	225	1.20.00	180	1.42.50	135	2.05.00	90	2.27.50	45	2.50.00	0
0.35.50	269	0.58.00	224	1.20.50	179	1.43.00	134	2.05.50	89	2.28.00	44		
0.36.00	268	0.58.50	223	1.21.00	178	1.43.50	133	2.06.00	88	2.28.50	43		
0.36.50	267	0.59.00	222	1.21.50	177	1.44.00	132	2.06.50	87	2.29.00	42		
0.37.00	266	0.59.50	221	1.22.00	176	1.44.50	131	2.07.00	86	2.29.50	41		
0.37.50	265	1.00.00	220	1.22.50	175	1.45.00	130	2.07.50	85	2.30.00	40		
0.38.00	264	1.00.50	219	1.23.00	174	1.45.50	129	2.08.00	84	2.30.50	39		
0.38.50	263	1.01.00	218	1.23.50	173	1.46.00	128	2.08.50	83	2.31.00	38		
0.39.00	262	1.01.50	217	1.24.00	172	1.46.50	127	2.09.00	82	2.31.50	37		
0.39.50	261	1.02.00	216	1.24.50	171	1.47.00	126	2.09.50	81	2.32.00	36		
0.40.00	260	1.02.50	215	1.25.00	170	1.47.50	125	2.10.00	80	2.32.50	35		
0.40.50	259	1.03.00	214	1.25.50	169	1.48.00	124	2.10.50	79	2.33.00	34		
0.41.00	258	1.03.50	213	1.26.00	168	1.48.50	123	2.11.00	78	2.33.50	33		
0.41.50	257	1.04.00	212	1.26.50	167	1.49.00	122	2.11.50	77	2.34.00	32		
0.42.00	256	1.04.50	211	1.27.00	166	1.49.50	121	2.12.00	76	2.34.50	31		
0.42.50	255	1.05.00	210	1.27.50	165	1.50.00	120	2.12.50	75	2.35.00	30		
0.43.00	254	1.05.50	209	1.28.00	164	1.50.50	119	2.13.00	74	2.35.50	29		
0.43.50	253	1.06.00	208	1.28.50	163	1.51.00	118	2.13.50	73	2.36.00	28		
0.44.00	252	1.06.50	207	1.29.00	162	1.51.50	117	2.14.00	72	2.36.50	27		
0.44.50	251	1.07.00	206	1.29.50	161	1.52.00	116	2.14.50	71	2.37.00	26		



4. СМУГА ПЕРЕШКОД Вид сучасного п'ятиборства

4.1. Вступ				
4.2. Презентація виду				
4.3. Суддівський склад	1	Головний суддя	5	Стартер
	2	Секретар	6	Секундометрист
	3	Секретар курсу	7	Суддя на фініші
	4	Судді на дистанції		
4.4. Організація та розклад	1	Загальні аспекти	3	Контроль у кімнаті виклику
	2	Початковий порядок	4	Розминка
4.5. Проведення змагань	1	Вказівки з техніки безпеки	4	Дистанція
	2	Старт	5	Фініш
	3	Фальстарт	6	Час
4.6. Підсумкові очки				
4.7. Порухення та штрафи	1	Попередження	3	Усунення
	2	10 очок	4	Дискваліфікація
4.8. Вимоги до додання перешкод	1	Сходинки	8	Мавпячі драбини
	2	Велике колесо	9	Висхідні драбини
	3	Вгору - Вниз – Через	10	Висячі гриби
	4	Кільця	11	Літаючі кола
	5	Баланс	12	Висячі сфери
	6	Гігантські сходи	13	Рухомі драбини
	7	Колеса	14	Фінішна стіна
4.9. Нарахування очок				
4.10. Вилучення				
4.11. Усунення				
4.12. Маршрут смуги перешкод				
4.13. Змагання для категорій дорослі та юніори				
4.14. Змагання для категорій U15, U17 та U19				
Додаток А		ШТРАФНА ТАБЛИЦЯ		
Додаток Б		ТАБЛИЦЯ РЕЗУЛЬТАТІВ – Особиста першість: чоловіки, жінки, юніори, юнаки та дівчата до 19 років, юнаки та дівчата до 17 років, юнаки та дівчата до 15 років		



Додаток В	ТАБЛИЦЯ РЕЗУЛЬТАТІВ – Естафета: чоловіки, жінки, юніори, юнаки та дівчата до 19 років, юнаки та дівчата до 17 років, юнаки та дівчата до 15 років
4.1 Вступ	1) Для регламентації змагань «Смуга перешкод» у сучасному п'ятиборстві у сезоні 2025 року для вікових груп до 15 років, до 17 років, до 19 років та юніорів і юніорок, молоді та дорослих. 2) Ці правила мають на два розділи: Посібник зі змагань та Посібник з обладнання. Виконавчий комітет UIPM зберігає право на власний розсуд змінювати або модифікувати положення, що містяться в цій главі, після завершення сезону 2025 року, якщо це необхідно, щоб забезпечити продовження цілісності та справедливості змагань.
4.2 Презентація виду	«Смуга перешкод»– це забіг, який складається з подолання смуги перешкод від лінії старту до лінії фінішу, організований як для індивідуальних змагань, так і для естафет.
4.3. Суддівський склад	
4.3.1 Головний суддя	На всіх офіційних змаганнях UIPM повинні бути призначені такі офіційні особи: Головний суддя виду, секретар, секретар дистанції, судді дистанції, стартер, секундометристи, суддя на фінішній прямій. Всі рішення відповідної офіційної особи щодо потенційних порушень є остаточними.
4.3.2 Секретар	1) Відповідає за загальне проведення змагання згідно положення, призначає всіх вищезазначених офіційних осіб і відповідає за управління та координацію діяльності всіх призначених офіційних осіб. 2) Вносить рішення за будь-якими усними скаргами, отриманими від спортсменів/представників команд, що стосуються поточних змагань.
4.3.3 Секретар дистанції	1) Збирає спортсменів перед кожним забігом. 2) Перевіряє форму, не допускаючи до старту спортсменів з невідповідною екіпіровкою, а також з недозволеними речовинами на руках. 3) Перевіряє відповідність стартових номерів.



	<p>4) Відповідає за готовність спортсменів до старту перед кожним забігом.</p>
<p>4.3.4 Судді на дистанції</p>	<p>1) Розміщуються старшим суддею так, щоб вони могли найкраще спостерігати за бігом.</p> <p>2) У разі першої невдачі спортсмена на перешкоді суддя дистанції повинен негайно підняти жовтий прапорець і голосно вигукнути, щоб переконатися, що спортсмен зрозумів, що відбулося порушення, яке відповідає попередженню. У разі другої невдачі на тій самій перешкоді суддя повинен підняти червоний прапорець і подати голос "Стій", щоб підтвердити вибуття спортсмена.</p> <p>3) На кожній доріжці має бути по двоє суддів, кожен з яких перевіряє чотири з восьми перешкод. Ще двоє суддів, по одному з кожного боку фінішної стіни, потрібні на випадок на перешкоді. Їх роль полягає в тому, щоб бути готовими підняти прапорець і зупинити спортсмена до того, як він почне підніматися по стіні.</p> <p>4) Прапорці суддів на дистанції повинні мати розміри 25x25 см (± 5 см).</p>
<p>4.3.5 Стартер</p>	<p>1) Має повний контроль над спортсменами під час перебування на відмітках і є єдиним суддею щодо будь-якого потенційного порушення, пов'язаного зі стартом забігу.</p> <p>2) Відповідає за подачу стартового сигналу спортсменам.</p> <p>3) Відповідальний за застосування штрафів за фальстарт.</p>
<p>4.3.6 Секундометрист</p>	<p>1) Відповідають за реєстрацію часу спортсменів. Вони повинні використовувати свої секундоміри або електронні таймери з ручним керуванням. Незалежно від того, використовується автоматичний хронометраж чи ні, завжди має бути щонайменше двоє хронометристів.</p>
<p>4.3.7 Суддя на фініші</p>	<p>1) Відповідає за реєстрацію порядку прибуття спортсменів у разі збою електронного хронометражу або якщо використовується ручний хронометраж.</p> <p>2) Відповідає за порядок біля фінішної стінки, не допускаючи перетину доріжок спортсменами.</p> <p>3) Відповідає за відкриття та закриття воріт на стіні та гарантує, що спортсмени можуть безпечно спуститися з фінішної стінки.</p>



4.4. Організація та розклад	
4.4.1 Загальні аспекти	<p>Змагання можуть проводитися в приміщенні або на дворі, а маршрут розміщується на будь-якій поверхні, на рівній і міцній основі.</p> <p>Для змагань як індивідуальних, так і естафет буде складатись смуга перешкод з (8) вісьмох перешкод довжиною 70 м. У юніорських та дорослих змаганнях, шість (6) перешкод не змінних Інші дві (2) перешкоди будуть обрані і під час першого технічної наради для кваліфікації, перед півфіналами і фіналами. У змаганнях U15, U17 та U19 всі вісім (8) перешкоди будуть зафіксовані.</p>
4.4.2 Початковий порядок	<p>1) У кваліфікації спортсмени будуть розміщені відповідно до їхнього часу подолання перешкоди з меншим часом, змагатиметься першим і буде розміщений на доріжці А.</p> <p>2) У разі однакового часу входу, спортсмен з найнижчою позицією змагається першим. У разі непарної кількості спортсменів у групі, спортсмен у першому забігу змагатиметься один.</p> <p>3) У змаганнях з естафети порядок старту спортсменів у кожній команді повинен бути заявлений у письмовій формі представником команди до початку технічної наради і після затвердження технічними делегатами UIPM не може бути змінений. Як тільки спортсмен №1 в команді завершує дистанцію, активувавши фінішний звуковий сигнал, спортсмену №2 дозволяється вийти на дистанцію. У змішаній естафеті спочатку змагаються жінки, потім чоловіки.</p>
4.4.3 Контроль у кімнаті виклику	<p>1) Спортсмени з невідповідним спорядженням (див. ст. 1.8) не будуть допущені до змагань, якщо вони не змінять його на затвержене до початку виступу. Дискваліфікація буде застосована, якщо спортсмен відмовиться виконати це правило.</p>
4.4.4 Розминка	<p>1) Час розминки для кваліфікацій становитиме щонайменше 20 хвилин.</p> <p>2) У фіналі буде 60 хвилин загальної розминки для всіх дисциплін перед початком змагань.</p> <p>3) Всі деталі розминки будуть оголошені на технічній нараді.</p>



4.5. Проведення змагань	
4.5.1 Вказівки з техніки безпеки	<p>1) Під час розминки спортсмену заборонено починати долати одну перешкоду, коли інший спортсмен ще долає її на тій самій доріжці.</p> <p>2) У разі грому і блискавки під час змагань на відкритому повітрі всі заходи повинні бути негайно припинені.</p> <p>3) Дощ, вітер або інші несприятливі погодні умови, а також за будь-яких виняткових обставин, таких як поломка або вихід з ладу елемента перешкоди, технічні делегати можуть перенести змагання, виключити перешкоди, зменшити кількість елементів перешкоди або оголосити обов'язковим старт перешкод з навішуванням елементів на певний елемент, а також вжити будь-яких інших заходів для безпеки спортсменів, включаючи, наприклад, використання мотузок з вузлами для лазіння по перешкодах і проти ковзких елементів.</p>
4.5.2 Старт	<p>1) Спортсмени будуть представлені диктором і запрошені зайняти свої місця поруч зі стартовою платформою.</p> <p>2) Якщо спортсмен не з'явився в кімнаті виклику в призначений для початку змагань час, буде зроблено два повторних виклики судді на старті з інтервалом в одну хвилину. Спортсмен, який не з'явився на третій виклик, вибуває зі змагань.</p> <p>3) За довгим свистком стартера спортсмени повинні вийти на стартову платформу і залишатися там до сигналу "Старт". За командою стартера "На старт" спортсмени повинні негайно зайняти стартову позицію. Коли обидва учасники нерухомі, стартер подає стартовий сигнал за допомогою стартового пістолета, клаксона, свистка, зумера, звукового сигналу або команди.</p>
4.5.3 Фальстарт	<p>1) Якщо спортсмен стартував занадто рано, стартер повинен оголосити фальстарт якомога швидше і чітко для спортсменів та глядачів.</p> <p>2) Спортсмен, який стартує із запізненням, не буде оштрафований, але його час буде відраховуватися з моменту, коли він повинен був стартувати згідно зі стартовим сигналом.</p> <p>3) Фальстарт відбувається, якщо спортсмен: починає свої стартові рухи до стартового сигналу.</p>



	<p>4) У разі фальстарту спортсмен або команда караються відрахуванням 10 очок.</p> <p>5) Спортсмен або команда дискваліфікуються у разі явної спроби стартувати занадто рано.</p>
4.5.4 Курс	<p>1) Кожна перешкода включає в себе платформу для зльоту та приземлення.</p> <p>2) Для правильного подолання перешкоди спортсмени повинні подолати відстань між платформами зльоту та приземлення. Відхід від платформи в сторону після приземлення не штрафується.</p> <p>3) Якщо спортсмен послизнувся, зачепився або ковзнув по краш-матах або вертикальних фермах, не отримавши при цьому ніякої користі, наприклад, отримання імпульсу або відновлення рівноваги, це не буде вважатися невдачею.</p> <p>4) Спортсмени повинні подолати всі перешкоди на виділеній для них смузі, відповідно до інструкцій. Вони можуть бігти, ходити, стрибати, підніматися, повзти, ковзати, пробиратися, піднімати, переносити або іншим чином переміщатися через, під, над, уздовж або крізь перешкоди.</p> <p>5) Обтяження перешкоди, наприклад, шляхом перенесення ваги тіла на перешкоди, вважається початком спроби подолання елемента перешкоди.</p> <p>6) Після невдалої спроби подолання перешкоди спортсмен може повторити її, продовживши рух до кінця перешкоди, розвернувшись навколо вертикальної ферми основної конструкції перешкоди і повернувшись до її початку зовнішньою прилеглою стороною. Для елементів рівноваги, включаючи сходинок, спортсмен повинен продовжити рух до кінця перешкоди, перш ніж повернутися до її початку, використовуючи зовнішню прилеглу сторону.</p> <p>7) Якщо перший висячий елемент однієї перешкоди все ще рухається після невдалої спроби подолання перешкоди, суддя на дистанції повинен зупинити його до того, як спортсмен почне другу спробу.</p> <p>8) Після невдалої другої спроби подолання тієї самої перешкоди спортсмен буде зупинений, він повинен негайно покинути дистанцію і буде вважатися вибулим.</p> <p>9) Після того, як спортсмен розпочав забіг, категорично забороняється навмисно викидати одяг або сміття</p>



	<p>вздовж дистанції, це призведе до штрафу.</p> <p>10) Початок проходження перешкоди, а потім крок назад на злітній платформі призведе до падіння на перешкоді.</p> <p>11) Штовхання, перебігання або перешкоджання іншому спортсмену, що заважає його просуванню, або будь-яка неспортивна поведінка призводить до дискваліфікації.</p> <p>12) Якщо спортсмен перетинає доріжку іншого спортсмена для подолання перешкод з висячими елементами, він вибуває зі змагань.</p> <p>13) У випадку, передбаченому правилами, коли постраждалий спортсмен був несправедливо скомпрометований на думку судді по дистанції, за погодженням з старшим суддею, спортсмен має право пройти всю дистанцію повторно.</p>
4.5.5 Фініш	<p>1) Спортсмени завершують дистанцію в той момент, коли вони активують фінішний зумер будь-якою частиною кисті, руки або передпліччя. Звуковий сигнал повинен бути з'єднаний з сиреною, табло або іншим пристроєм фінішу. Переможцем забігу вважається той, хто першим натисне на зумер.</p> <p>2) Якщо спортсмен натискає на зумер протилежної доріжки до своєї доріжки, це призведе до вибування. У таких випадках буде використовуватися ручний хронометраж для запису результату спортсмена на доріжці, яка була зупинена. Якщо буде очевидно, що результати спортсмена на протилежній доріжці суттєво постраждали, йому буде надана можливість повторити забіг.</p>
4.5.6 Час	<p>1) Якщо передбачено автоматичне обладнання для суддівства та хронометражу, воно повинно використовуватися для визначення переможця, місць і часу кожного спортсмена. Результати та час мають перевагу над рішеннями хронометристів. У разі поломки або механічної несправності на одній або обох доріжках, рішення хронометристів мають пріоритет на відповідних доріжках.</p> <p>2) Результати спортсменів будуть оцінюватися відповідно до їхнього часу, виміряного з точністю до 1/100 секунди.</p>



4.6 Підсумкові очки	Очки з сучасного п'ятиборства нараховуються відповідно до часу виконання, наведеного у Додатку Б, В до цих Правил. Кожні 0,50 секунди дорівнюють 1 очку МР.
------------------------	---

4.7. Порушення та штрафи

4.7.1 Попередження	1) Перший раз не подолавши перешкоду. 2) Будь-яка форма контакту будь-якої частини тіла спортсмена з вертикальними фермами або аварійними матрацами в перший раз.
-----------------------	--

4.7.2 10 очок	1) Порушення вимог до одягу/обладнання. 2) Зміна розмірів стартових номерів. 3) Фальстарт. 4) Свідомо відмовитися від будь-якого одягу, або сміття на дистанції.
------------------	---

4.7.3 Усунення	1) Друга невдача на тій самій перешкоді. 2) Після попередження про перешкоду, будь-яка форма контакту між будь-якою частиною тіла спортсмена і вертикальними фермами або аварійними матрацами на тій же перешкоді, за винятком ситуацій, описаних в правилах. 3) Перетинання та забігання на доріжку іншого спортсмена для подолання перешкод з висячими елементами. 4) Неправильне передача в естафети. 5) Використання фотоапаратів, телефонів або інших заборонених пристроїв. 6) Використання рукавичок, тейпу, крейди (магnezії) або будь-яких інших липких речовин на руках.
-------------------	---

4.7.4 Дискваліфікація	1) Штовхатися, перебігати або заважати іншому спортсмену. 2) Відмова від дотримання інструкцій щодо обладнання. 3) Відверта спроба почати занадто рано.
--------------------------	---

3.8. Вимоги до долаття перешкод

4.8.1 Сходинок	Переміщуйтесь по сходам ногами. Заборонено тримати або торкатися сходів руками. Не обов'язково використовувати переміщення по усіх сходинок.
-------------------	--

4.8.2 Велике колесо	Перескакуйте з попереднього перешкоди, тримаючи колесо руками і рухаючись вперед. Заборонено торкатися землі між платформами.
------------------------	---

4.8.3	Перестрибніть через паркан, під паркан і через отвір у
-------	--



Вгору - Вниз – Через	паркані. Дозволяється використовувати або торкатися будь-якої частини стін, окрім вертикальних опорних рам.
4.8.4 Кільця	Долайте перешкоду лише руками на кільцях. Торкатися землі під час долання перешкоди заборонено. Не обов'язково використовувати всі кільця.
4.8.5 Баланс	Переміщуйтесь по довжині перешкоди лише з допомогою ніг. Контакт з землею між початковою та кінцевою лініями заборонений. Ковзання або обіймання балки заборонено.
4.8.6 Гігантські сходи	Переміщуватись по перешкоді, використовуючи лише ноги. Тримання або торкання сходів руками заборонено. Торкатися землі під час долання перешкоди заборонено. Не обов'язково використовувати всі сходи.
4.8.7 Колеса	Переміщуватись між платформами, використовуючи лише руки на колесах. Торкатися землі під час долання перешкоди заборонено. Не обов'язково використовувати всі колеса.
4.8.8 Мавпячі драбини	Долати перешкоду, використовуючи лише руки. Торкатися землі під час долання перешкоди заборонено. Не обов'язково використовувати всі поперечини.
4.8.9 Висхідні драбини	Долати перешкоду, використовуючи лише руки. Торкатися землі під час долання перешкоди заборонено. Не обов'язково використовувати всі поперечини.
4.8.10 Скелелазні кріплення	Використовуйте тільки руки на зачепах для долання перешкоди. Торкатися землі під час долання перешкоди заборонено. Не обов'язково використовувати всі зачепи.
4.8.11 Літаючі кола	Використовуйте тільки руки на колах для долання перешкоди. Торкатися землі під час долання перешкоди заборонено. Не обов'язково використовувати всі кола.
4.8.12 Висячі сфери	Використовуйте лише руки на сферах для подолання перешкоди. Заборонено тримати опору глобуса поза зоною, забарвленою червоним кольором. Ця червона зона повинна мати довжину 15 см вище сфери. Торкатися землі під час долання перешкоди заборонено. Не обов'язково використовувати всі сфери.



4.8.13 Рухомі драбини	Використовуйте тільки руки на драбинах для подолання перешкоди. Торкатися землі під час додання перешкоди заборонено. Не обов'язково використовувати всі драбини.
4.8.14 Фінішна стіна	Бігти по стіні, щоб дістатися до верхньої платформи.
4.9 Нарахування очок	Очки за час додання смуги перешкод присуджуються у відповідності до таблиць часів виконання та отримання відповідних за це очок. Кожні 0.33 секунди дорівнюють 1 очку.
4.10 Вилучення	Друга невдача на одній перешкоді. Після першої невдалої спроби додання перешкоди, друга невдала спроба. Після попередження на перешкоді, будь-який контакт будь-якої частини тіла спортсмена з вертикальними опорами або матами для зіткнень на тій ж перешкоді. Перетинання та входження на доріжку іншого спортсмена. Неправильна зміна в естафеті. Використання камер, телефонів або інших заборонених пристроїв. Використання рукавичок, тейпу, крейди (магнію) або будь-яких інших липких речовин на руках. Невиконання інструкцій, виданих офіційним особою після невдалої спроби подолати перешкоду, призводить до вилучення.
4.11 Усунення	Штовхання, бігання через доріжку або перешкоджання іншому спортсмену. Відмова виконувати інструкції з обладнання. Явна рання спроба додання перешкод занадто рано (фальстарт).
4.12 Маршрут смуги перешкод	Маршрут складається з вісьмох (8) перешкод, розташованих на відстані 70 метрів для індивідуальних та естафетних змагань. Довжина дистанції є горизонтальною відстанню, виміряною вздовж центральної лінії смуги, що простягається від вертикальної площини на початку платформи до вертикальної площини на центрі лінії фінішного сигналу, з учасниками змагань на двох доріжках. Маршрут може бути встановлений на прямій лінії, кривій, "u" або "v" формі. Для маршрутів, розроблених у формі "u" або "v", може

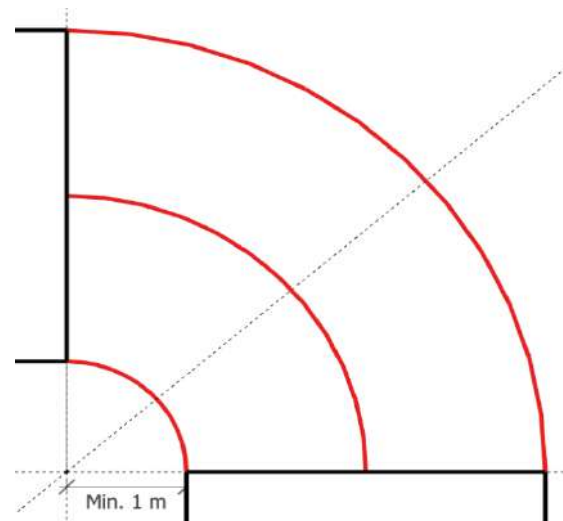


застосовуватися дозвіл на 10% від передбаченої довжини 70 метрів для врахування кривизни маршруту. Ця корекція забезпечує те, що загальна довжина маршруту компенсує будь-які відхилення, спричинені формою, при цьому дотримуючись встановлених стандартів.

Коли розробляється курс, що має форму "U" або "V", пильна увага повинна бути приділена будівництву кривих для забезпечення балансу між довжиною смуг і плавним підходом до повороту. Дотримуються наступні критерії для будівництва кривих:

Радіус кривої повинен бути, принаймні, 1 метр, вимірюючи від внутрішнього кута платформи / перешкод. Цей радіус потрібно обирати з особливою увагою, щоб загальна довжина курсу не перевищувала максимальну довжину 70 метрів (+ до 10 %).

ПЛАТФОРМА



Обидві лінії, що визначають смуги, повинні бути видимими та професійно пофарбовані на землі. Кожен атлет зобов'язаний завершити маршрут у своїй призначеній смугі, не перетинаючи лінію розділення.

У змаганнях з естафет обов'язковою вимогою є: щоб кожна смуга повинна мати один синхронізований світлофор, координований з фінішним дзвіночком, розташований на кожному куті опор найближчих до стартової лінії споруди з номером 2. Повторюваний світлофор повинен надати другому атлету в естафеті чітке уявлення про те, що перший атлет завершив свій маршрут.

Можливе використання суддів з прапорцями для імітації електронної системи.



	<p>Підйомні та приземні платформи повинні встановлюватися перед і після кожної перешкоди, з матами, що покривають всі зони, де може статися падіння з висоти. Платформи повинні встановлюватися, зорієнтовані на внутрішній край конструкції, на внутрішньому боці перешкоди.</p>
4.13 Змагання для категорій дорослі та юніори	<p>У категоріях "А", "В" та "С" для юніорів та дорослих, конфігурація маршруту повинна відповідати Таблиці 1. Перешкоди з номерами 5 і 7 у першому стовпці зазначеної таблиці будуть обрані з можливих варіантів у сусідніх стовпцях для юніорів та старшокласників, конфігурація маршруту повинна відповідати (Таблиці 1). Перешкоди з номерами 5 і 7 у першому стовпці зазначеної таблиці будуть обрані з можливих варіантів у сусідніх стовпцях.</p> <p>Маршрут може бути встановлений на підвищеній конструкції. У цьому випадку, висота бігової поверхні повинна бути постійною від землі. Незалежно від цього, характеристики перешкод, описані в кожному розділі, залишаться тим й самими, при цьому зберігаючи стандартну функціональність перешкод.</p> <p>Конфігурація смуги перешкод повинна відповідати Таблиці 1. (Рис.1)</p>
4.14 Змагання для категорій U15, U17 та U19	<p>У категорії U15, U17 та U19 "А", "В" та "С" змагань конфігурація смуги перешкод повинна відповідати Таблиці 2. (Рис.2)</p>

Таблиця 1.
Набір перешкод для категорій дорослі, юніори

№ п/п	ПЕРЕШКОДИ
1.	КРОКИ
2.	ВЕЛИКЕ КОЛЕСО
3.	РУХОМІ ДРАБИНИ
4.	НАД- ПІД- СКРІЗЬ
5.	ВАРІАНТ № 1
6.	ВЕЛИКІ КРОКИ
7.	ВАРІАНТ №2
8.	ФІНІШНА СТІНА



ВАРІАНТ № 1
КОЛЕСА
ЛІТАЮЧІ ОБРУЧІ
РІЗНОВИСОКИЙ РУКОХІД

Варіант № 2
КІЛЬЦЯ
АЛПІНІСТСЬКІ ЗАЧЕПИ
ГОЙДАЮЧІ ГЛОБУСИ

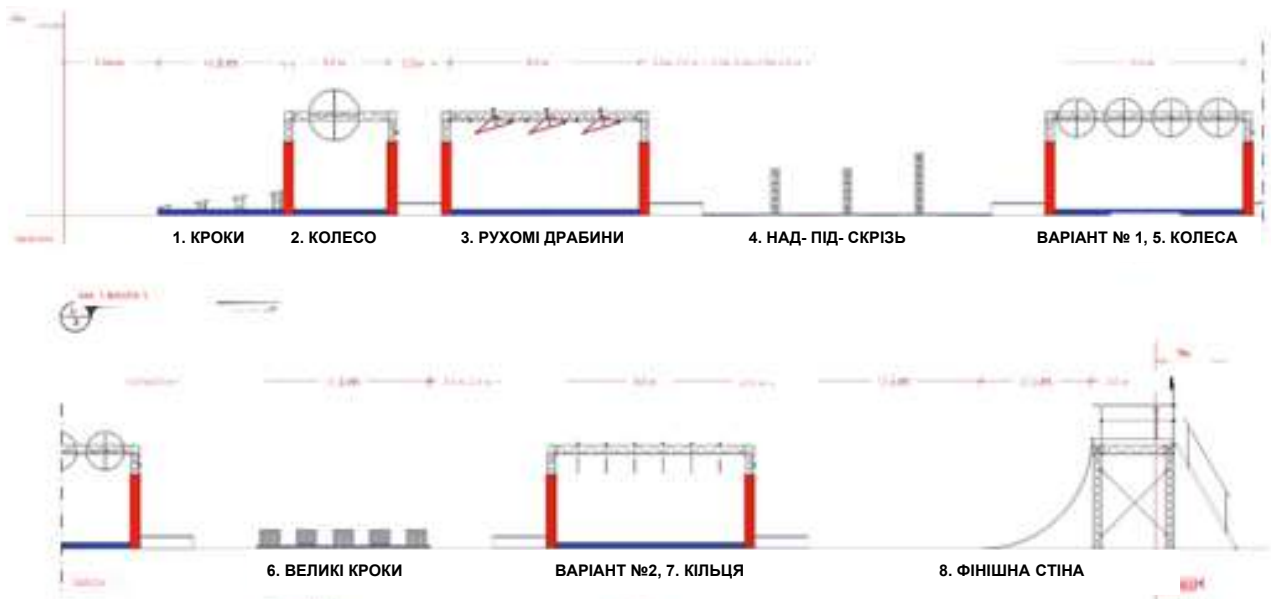


Рисунок 1. Конфігурація смуги перешкод
для категорії дорослі та юніори

Таблиця 2
Набір перешкод для для вікових груп U15, U17 та U19

№ п/п	ПЕРЕШКОДИ
1.	КРОКИ
2.	ВЕЛИКЕ КОЛЕСО
3.	НАД- ПІД- СКІЗЬ
4.	КІЛЬЦЯ
5.	БАЛАНС
6.	КОЛЕСА
7.	РУКОХІД
8.	ФІНІШНА СТІНА

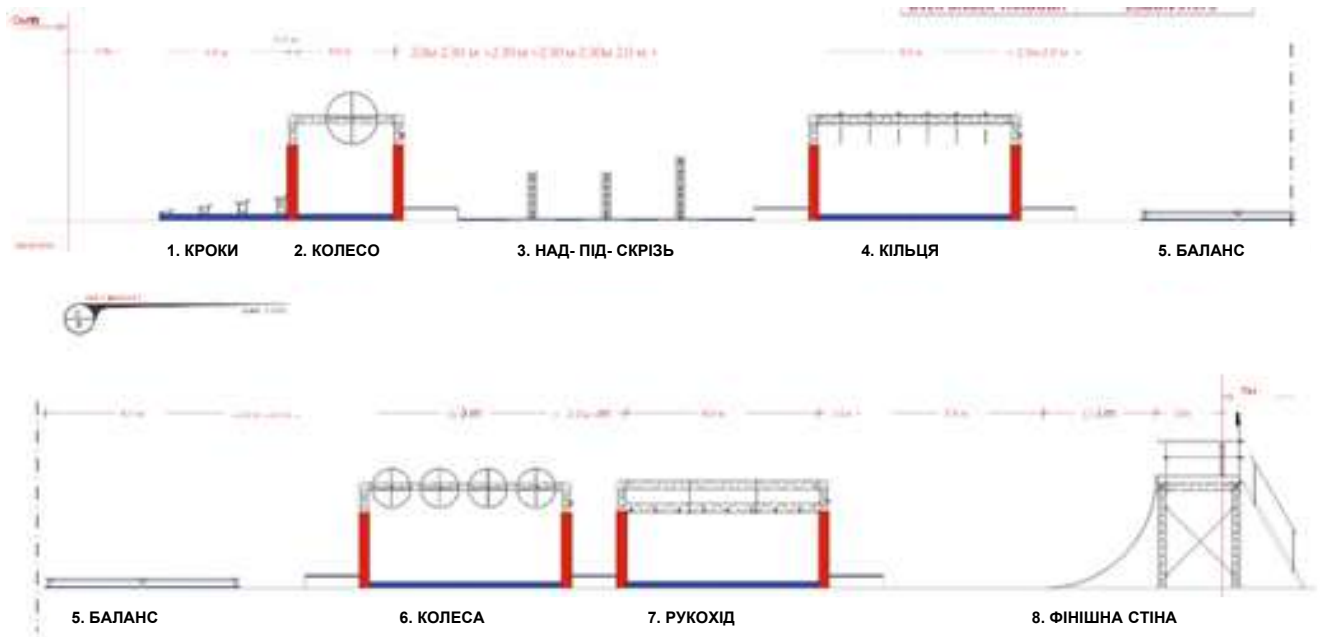


Рисунок 2. Конфігурація смуги перешкод
для вікових груп U15, U17 та U19



Додатки

Перешкода на штрафному столі

Додаток А

Правопорушення	Штраф
Перше невдале подолання перешкоди	Попередження
Будь-яка форма контакту будь-якої частини тіла спортсмена з вертикальними фермами або краш-матрацами в перший раз.	Попередження
Невідповідність одягу/обладнання вимогам	10 очок
Зміна розмірів стартових номерів	10 очок
Фальстарт	10 очок
Свідомо відмовитися від будь-якого одягу.	10 очок
Друга невдача на тій самій перешкоді	Усунення
Після попередження про перешкоду, будь-яка форма контакту між будь-якою частиною тіла спортсмена і вертикальними фермами або аварійними матрацами на тій же перешкоді.	Усунення
Перетинання та забігання на доріжку іншого спортсмена для подолання перешкод з підвісними елементами	Усунення
Неправильне передача в естафети	Усунення
Використання фотоапаратів, телефонів або інших заборонених пристроїв	Усунення
Використання рукавичок, тейпу, крейди (магнезії) або будь-яких інших липких речовин на руках.	Усунення
Штовхання, перебігання або перешкоджання іншому спортсмену	Дискваліфікація
Відмова від дотримання Посібника з обладнання	Дискваліфікація
Відверта спроба почати занадто рано	Дискваліфікація



ТАБЛИЦЯ ПОКАЗНИКІВ: Особиста першість: U15, U17, U19, Юніори, Молодь, Дорослі Додаток Б

ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС _c	ОЧКИ
15,00	400	34,33	342	53,66	284	73,00	226	92,33	168	111,00	110	130,33	52
15,33	399	34,66	341	54,00	283	73,33	225	92,66	167	111,33	109	130,66	51
15,66	398	35,00	340	54,33	282	73,66	224	93,00	166	111,66	108	131,00	50
16,00	397	35,33	339	54,66	281	74,00	223	93,33	165	112,00	107	131,33	49
16,33	396	35,66	338	55,00	280	74,33	222	93,66	164	112,33	106	131,66	48
16,66	395	36,00	337	55,33	279	74,66	221	94,00	163	112,66	105	132,00	47
17,00	394	36,33	336	55,66	278	75,00	220	94,33	162	113,00	104	132,33	46
17,33	393	36,66	335	56,00	277	75,33	219	94,66	161	113,33	103	132,66	45
17,66	392	37,00	334	56,33	276	75,66	218	95,00	160	113,66	102	133,00	44
18,00	391	37,33	333	56,66	275	76,00	217	95,33	159	114,00	101	133,33	43
18,33	390	37,66	332	57,00	274	76,33	216	95,66	158	114,33	100	133,66	42
18,66	389	38,00	331	57,33	273	76,66	215	96,00	157	114,66	99	134,00	41
19,00	388	38,33	330	57,66	272	77,00	214	96,33	156	115,00	98	134,33	40
19,33	387	38,66	329	58,00	271	77,33	213	96,66	155	115,33	97	134,66	39
19,66	386	39,00	328	58,33	270	77,66	212	97,00	154	115,66	96	135,00	38
20,00	385	39,33	327	58,66	269	78,00	211	97,33	153	116,00	95	135,33	37
20,33	384	39,66	326	59,00	268	78,33	210	97,66	152	116,33	94	135,66	36
20,66	383	40,00	325	59,33	267	78,66	209	98,00	151	116,66	93	136,00	35
21,00	382	40,33	324	59,66	266	79,00	208	98,33	150	117,00	92	136,33	34
21,33	381	40,66	323	60,00	265	79,33	207	98,66	149	117,33	91	136,66	33
21,66	380	41,00	322	60,33	264	79,66	206	99,00	148	117,66	90	137,00	32
22,00	379	41,33	321	60,66	263	80,00	205	99,33	147	118,00	89	137,33	31
22,33	378	41,66	320	61,00	262	80,33	204	99,66	146	118,33	88	137,66	30
22,66	377	42,00	319	61,33	261	80,66	203	100,00	145	118,66	87	138,00	29
23,00	376	42,33	318	61,66	260	81,00	202	100,33	144	119,00	86	138,33	28
23,33	375	42,66	317	62,00	259	81,33	201	100,66	143	119,33	85	138,66	27
23,66	374	43,00	316	62,33	258	81,66	200	101,00	142	119,66	84	139,00	26
24,00	373	43,33	315	62,66	257	82,00	199	101,33	141	120,00	83	139,33	25
24,33	372	43,66	314	63,00	256	82,33	198	101,66	140	120,33	82	139,66	24
24,66	371	44,00	313	63,33	255	82,66	197	102,00	139	120,66	81	140,00	23
25,00	370	44,33	312	63,66	254	83,00	196	102,33	138	121,00	80	140,33	22
25,33	369	44,66	311	64,00	253	83,33	195	102,66	137	121,33	79	140,66	21
25,66	368	45,00	310	64,33	252	83,66	194	103,00	136	121,66	78	141,00	20
26,00	367	45,33	309	64,66	251	84,00	193	103,33	135	122,00	77	141,33	19
26,33	366	45,66	308	65,00	250	84,33	192	103,66	134	122,33	76	141,66	18
26,66	365	46,00	307	65,33	249	84,66	191	104,00	133	122,66	75	142,00	17
27,00	364	46,33	306	65,66	248	85,00	190	104,33	132	123,00	74	142,33	16
27,33	363	46,66	305	66,00	247	85,33	189	104,66	131	123,33	73	142,66	15
27,66	362	47,00	304	66,33	246	85,66	188	105,00	130	123,66	72	143,00	14
28,00	361	47,33	303	66,66	245	86,00	187	105,33	129	124,00	71	143,33	13
28,33	360	47,66	302	67,00	244	86,33	186	105,66	128	124,33	70	143,66	12
28,66	359	48,00	301	67,33	243	86,66	185	106,00	127	124,66	69	144,00	11
29,00	358	48,33	300	67,66	242	87,00	184	106,33	126	125,00	68	144,33	10
29,33	357	48,66	299	68,00	241	87,33	183	106,66	125	125,33	67	144,66	9
29,66	356	49,00	298	68,33	240	87,66	182	107,00	124	125,66	66	145,00	8
30,00	355	49,33	297	68,66	239	88,00	181	107,33	123	126,00	65	145,33	7
30,33	354	49,66	296	69,00	238	88,33	180	107,66	122	126,33	64	145,66	6
30,66	353	50,00	295	69,33	237	88,66	179	108,00	121	126,66	63	146,00	5
31,00	352	50,33	294	69,66	236	89,00	178	108,33	120	127,00	62	146,33	4
31,33	351	50,66	293	70,00	235	89,33	177	108,66	119	127,33	61	146,66	3
31,66	350	51,00	292	70,33	234	89,66	176	109,00	118	127,66	60	147,00	2
32,00	349	51,33	291	70,66	233	90,00	175	109,33	117	128,00	59	147,33	1
32,33	348	51,66	290	71,00	232	90,33	174	109,66	116	128,33	58	147,66	0
32,66	347	52,00	289	71,33	231	90,66	173	110,00	115	128,66	57		
33,00	346	52,33	288	71,66	230	91,00	172	110,33	114	129,00	56		
33,33	345	52,66	287	72,00	229	91,33	171	110,66	113	129,33	55		
33,66	344	53,00	286	72,33	228	91,66	170	111,00	112	129,66	54		
34,00	343	53,33	285	72,66	227	92,00	169	110,66	111	130,00	53		



**ТАБЛИЦЯ ПОКАЗНИКІВ - : Естафета: U15, U17, U19,
Юніори, Молодь, Дорослі
Додаток В**

ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
35,00	400	54,33	342	73,66	284	93,00	226	112,33	168	131,66	110	151,00	52
35,33	399	54,66	341	74,00	283	93,33	225	112,66	167	132,00	109	151,33	51
35,66	398	55,00	340	74,33	282	93,66	224	113,00	166	132,33	108	151,66	50
36,00	397	55,33	339	74,66	281	94,00	223	113,33	165	132,66	107	152,00	49
36,33	396	55,66	338	75,00	280	94,33	222	113,66	164	133,00	106	152,33	48
36,66	395	56,00	337	75,33	279	94,66	221	114,00	163	133,33	105	152,66	47
37,00	394	56,33	336	75,66	278	95,00	220	114,33	162	133,66	104	153,00	46
37,33	393	56,66	335	76,00	277	95,33	219	114,66	161	134,00	103	153,33	45
37,66	392	57,00	334	76,33	276	95,66	218	115,00	160	134,33	102	153,66	44
38,00	391	57,33	333	76,66	275	96,00	217	115,33	159	134,66	101	154,00	43
38,33	390	57,66	332	77,00	274	96,33	216	115,66	158	135,00	100	154,33	42
38,66	389	58,00	331	77,33	273	96,66	215	116,00	157	135,33	99	154,66	41
39,00	388	58,33	330	77,66	272	97,00	214	116,33	156	135,66	98	155,00	40
39,33	387	58,66	329	78,00	271	97,33	213	116,66	155	136,00	97	155,33	39
39,66	386	59,00	328	78,33	270	97,66	212	117,00	154	136,33	96	155,66	38
40,00	385	59,33	327	78,66	269	98,00	211	117,33	153	136,66	95	156,00	37
40,33	384	59,66	326	79,00	268	98,33	210	117,66	152	137,00	94	156,33	36
40,66	383	60,00	325	79,33	267	98,66	209	118,00	151	137,33	93	156,66	35
41,00	382	60,33	324	79,66	266	99,00	208	118,33	150	137,66	92	157,00	34
41,33	381	60,66	323	80,00	265	99,33	207	118,66	149	138,00	91	157,33	33
41,66	380	61,00	322	80,33	264	99,66	206	119,00	148	138,33	90	157,66	32
42,00	379	61,33	321	80,66	263	100,00	205	119,33	147	138,66	89	158,00	31
42,33	378	61,66	320	81,00	262	100,33	204	119,66	146	139,00	88	158,33	30
42,66	377	62,00	319	81,33	261	100,66	203	120,00	145	139,33	87	158,66	29
43,00	376	62,33	318	81,66	260	101,00	202	120,33	144	139,66	86	159,00	28
43,33	375	62,66	317	82,00	259	101,33	201	120,66	143	140,00	85	159,33	27
43,66	374	63,00	316	82,33	258	101,66	200	121,00	142	140,33	84	159,66	26
44,00	373	63,33	315	82,66	257	102,00	199	121,33	141	140,66	83	160,00	25
44,33	372	63,66	314	83,00	256	102,33	198	121,66	140	141,00	82	160,33	24
44,66	371	64,00	313	83,33	255	102,66	197	122,00	139	141,33	81	160,66	23
45,00	370	64,33	312	83,66	254	103,00	196	122,33	138	141,66	80	161,00	22
45,33	369	64,66	311	84,00	253	103,33	195	122,66	137	142,00	79	161,33	21
45,66	368	65,00	310	84,33	252	103,66	194	123,00	136	142,33	78	161,66	20
46,00	367	65,33	309	84,66	251	104,00	193	123,33	135	142,66	77	162,00	19
46,33	366	65,66	308	85,00	250	104,33	192	123,66	134	143,00	76	162,33	18
46,66	365	66,00	307	85,33	249	104,66	191	124,00	133	143,33	75	162,66	17
47,00	364	66,33	306	85,66	248	105,00	190	124,33	132	143,66	74	163,00	16
47,33	363	66,66	305	86,00	247	105,33	189	124,66	131	144,00	73	163,33	15
47,66	362	67,00	304	86,33	246	105,66	188	125,00	130	144,33	72	163,66	14
48,00	361	67,33	303	86,66	245	106,00	187	125,33	129	144,66	71	164,00	13
48,33	360	67,66	302	87,00	244	106,33	186	125,66	128	145,00	70	164,33	12
48,66	359	68,00	301	87,33	243	106,66	185	126,00	127	145,33	69	164,66	11
49,00	358	68,33	300	87,66	242	107,00	184	126,33	126	145,66	68	165,00	10
49,33	357	68,66	299	88,00	241	107,33	183	126,66	125	146,00	67	165,33	9
49,66	356	69,00	298	88,33	240	107,66	182	127,00	124	146,33	66	165,66	8
50,00	355	69,33	297	88,66	239	108,00	181	127,33	123	146,66	65	166,00	7
50,33	354	69,66	296	89,00	238	108,33	180	127,66	122	147,00	64	166,33	6
50,66	353	70,00	295	89,33	237	108,66	179	128,00	121	147,33	63	166,66	5
51,00	352	70,33	294	89,66	236	109,00	178	128,33	120	147,66	62	167,00	4
51,33	351	70,66	293	90,00	235	109,33	177	128,66	119	148,00	61	167,33	3
51,66	350	71,00	292	90,33	234	109,66	176	129,00	118	148,33	60	167,66	2
52,00	349	71,33	291	90,66	233	110,00	175	129,33	117	148,66	59	168,00	1
52,33	348	71,66	290	91,00	232	110,33	174	129,66	116	149,00	58	168,33	0
52,66	347	72,00	289	91,33	231	110,66	173	130,00	115	149,33	57		
53,00	346	72,33	288	91,66	230	111,00	172	130,33	114	149,66	56		
53,33	345	72,66	287	92,00	229	111,33	171	130,66	113	150,00	55		
53,66	344	73,00	286	92,33	228	111,66	170	131,00	112	150,33	54		
54,00	343	73,33	285	92,66	227	112,00	169	131,33	111	150,66	53		



5. ЛАЗЕР-РАН

Вид сучасного п'ятиборства

5.1. Презентація виду	1	Опис	2	Послідовність дій
5.2. Види мішеней				
5.3. Керівництво	1	Головний суддя	9	Стартер
	2	Старший суддя з лазер-рану	10	Заступники стартера
	3	Судді на вогневому рубежі	11	Помічники стартера
	4	Судді на мішенях	12	Судді на фініші
	5	Суддя оцінки влучень	13	Секундометристи
	6	Суддя з бігу	14	Диктор
	7	Судді на дистанції	15	Судді штрафної зони
	8	Маршал	16	Контролери обладнання
5.4. Організація та розклад змагань	1	Організація	4	Серія
	2	Загальні аспекти	5	Розминка
	3	Стартовий порядок		
5.5. Проведення змагань	1	Правила безпеки	5	Біговий курс
	2	Старт	6	Фініш
	3	Фальстарт	7	Час
	4	Фіксація влучень		
5.6. Розрахунок вікових категорій				
5.7. Порушення і штрафи	1	Штрафні очки	3	Дискваліфікація
	2	Усунення		
Додаток А	ТАБЛИЦЯ ШТРАФІВ			
Додаток Б	ТАБЛИЦЯ ОЧОК – Індивідуальний залік та естафета: старші, юніори, до 17 років (U 17), естафета: до 19 років (U 19)			
Додаток В	ТАБЛИЦЯ ОЧОК – Індивідуальний залік: до 17 років (U 17)			
Додаток Г	ТАБЛИЦЯ ОЧОК – Індивідуальний залік, естафета: до 13 років (U 13), естафета: до 15 років (U 15)			



Додаток Д	ТАБЛИЦЯ ОЧОК – Індивідуальний залік: до 13 років (U 13), естафета: до 9 (U9), до 11 (U11)
Додаток Е	ТАБЛИЦЯ ОЧОК – Індивідуальний залік: до 9 (U9), до 11 (U11)

5.1. Презентація виду	
5.1 1 Опис	Лазер-ран складається зі стрільби та бігу. Стрільба ведеться з лазерного пістолета серією на відстані 10 метрів на стрільбищі, обладнаному лазерними мішенями як у розділі нижче кожна з чотирьох серій стрільби супроводжується бігом на дистанції показано безпосередньо нижче. Для вікових категорій юнаки та дівчата віком до 9 років (U9), віком до 11 років (U11) стрільба ведеться на відстані 5 м, з однією чи двох рук.
5.1.2 Послідовність дій	На всіх дистанціях у вікових категоріях: Дорослі, юніори та спортсмени віком до 19 років на першому колі (індивідуальному або естафетному виді змагань) стрільба не проводиться.

ІНДИВІДУАЛЬНИЙ ЗАЛІК			ЕСТАФЕТА		ІНДИВІДУАЛЬНИЙ ЗАЛІК			ЕСТАФЕТА	
Категорії	ДИСТ (м)	ДИСТ ЗАГ (м)	ДИСТ* (м)	ДИСТ ЗАГ (м)	Категорії	ДИСТ ЗАГ (м)	ДИСТ ЗАГ (м)	ДИСТ ЗАГ (м)	ДИСТ ЗАГ (м)
Дорослі	5x600	3000	2x3x600	3600 м	Юнаки та дівчата до 15 років	3x600	1800	2x2x600	2400 м
Юніори	5x600	3000	2x3x600	3600 м	Юнаки та дівчата до 13 років	3x300	900	2x2x300	1200 м
Юнаки та дівчата до 19 років	5x600	3000	2x3x600	3600 м	Юнаки та дівчата до 11 років	2x300	600	2x2x300	1200 м
Юнаки та дівчата до 17 років	4x600	2400	2x2x600	2400 м	Юнаки та дівчата до 9 років	2x300	600	2x2x300	1200 м

	*Рекомендовані відстані У кваліфікаційних змаганнях буде використовуватися лише дистанція для спортсменів молодших до 19 років.
5.2 Види мішеней	Для змагань з сучасного п'ятиборства використовуються 3 основних типи моделей лазерних мішеней а) НТ – вид лазерної мішені б) НТМ – вид лазерної мішені с) LPT – вид лазерної мішені



5.3. Керівництво	
5.3.1 Головний суддя	<ol style="list-style-type: none">1. призначає двох заступників старшого судді з лазер-рану: одного з бігу та одного з стрільби;2. відповідає за загальне правильне проведення лазер-рану;3. дає дозвіл спортсменам розпочати розминку.
5.3.2 Старший суддя з лазер-рану	<ol style="list-style-type: none">1. призначення та нагляд за: суддями, суддями зі стрільби, суддями по мішенях, суддями з контролю за обладнання та персонал стрільбища;2. правильне проведення стрільби;3. швидке виправлення, спільно з призначеними суддями, будь-якої несправності обладнання та для забезпечення проведення змагань;4. інформування спортсменів і тренерів про останню хвилину та 30 секунд залишку часу розминки на стрільбищі, який закінчується за 3 хв до початку змагань;5. повідомляти секретаріат та головного суддю про всі визначені порушення та штрафи.
5.3.3 Судді на вогневому рубежі	<ol style="list-style-type: none">1. перевірку того, чи спортсмени використовують визначені місця (столи) для стрільби;2. перевірку імен і стартових номерів спортсменів, щоб переконатися, чи вони відповідають розкладу лазерного забігу, стартовому списку;3. контроль одягу спортсменів (майки, футболки з іменем, номерами, нарукавний рукав, головний убір, телефон тощо);4. допомогу у проведенні можливих перевірок зброї та контролю після змагань;5. перевірку спортсменів стосовно правильної позиції для стрільби;6. перевірку того, чи спортсмени не заважають іншим спортсменам;7. застосування та перевірку (у співпраці з суддею зі стрільби) будь-яких 10 очок штрафу за



	<p>друге попередження, накладене на спортсмена на його стрілецькому місці;</p> <p>8. для застосування будь-яких покарань судді стрільбища повинні мати дозвіл старшого судді з виду на стрільбищі;</p> <p>9. нагляд за правильною роботою мішеней;</p> <p>10. підтримання порядку на стрільбищі, приділяючи особливу увагу безпеці;</p> <p>11. забезпечення реєстрації всіх порушень та штрафів;</p> <p>12. інформування про всі порушення та покарання старшого судді з виду.</p>
5.3.4 Судді на мішенях	<p>1. підготувати мішені для стрільби перед змаганнями;</p> <p>2. допомагати суддям на вогневому рубежі протягом усього змагання;</p> <p>3. допомагати з тестуванням пістолета та допомагати контролерам обладнання.</p>
5.3.5 Суддя оцінки влучень	<p>1. спостереження за всіма пострілами;</p> <p>2. забезпечення того, щоб кожен спортсмен, який використовує лазерний пістолет, торкався пістолетом стіл під час виконання стрільби між кожним пострілом;</p> <p>3. після кожної серії стрільби перевірка безпечності, справності пістолетів. Лазерний пістолет у безпечному положенні, якщо його не торкатися і покласти на стрілецький стіл стволом униз;</p> <p>4. негайно інформувати суддю зі стрільби про будь-яке порушення правил;</p> <p>5. застосування у співпраці з суддею на вогневому рубежі перевірки будь-яких 10 секунд покарань, накладених на спортсмена на стрілецькому місці.</p> <p>6. Для всіх моделей пістолетів, запуск секундоміра з першої спроби пострілу. Суддя зі стрільби повинен повідомити спортсмена, якщо вогні мішені не вказують (реагують) перший постріл. Суддя з стрільби повинен повідомити спортсмена за 5 секунд до закінчення ліміту в 50 секунд, сказавши «Місце XX 5 секунд залишається», і дати спортсмену команду</p>



	«Позиція ХХ ЧАС БІГТИ», коли 50-секундний ліміт минув.
5.3.6 Суддя з бігу	<ol style="list-style-type: none">1. призначення та координацію діяльності всіх керуючих офіційних осіб: суддя курсу (траси), Маршал (представник UIPM), стартер, заступники стартера, помічники стартера, судді прибуття (прихід), секундометристи, реєстратори, диктори, судді останнього штрафного майданчика;2. нагляд за облаштуванням траси та проведенням заходу;3. забезпечення дистанції або траси та всього обладнання, включаючи маркетинг банери, які відповідають правилам UIPM, ФСПУ;4. забезпечення дотримання правил UIPM, ФСПУ. Головний суддя має повноваження карати спортсменів або інших осіб, які порушують ці правила;5. призначення спеціальних суддів для координації застосування покарань від стартової зони, штрафної зони стрільбища та зони останньої штрафної зупинки.
5.3.7 Судді на дистанції	Судді на дистанції є помічниками старшого судді змагань. Вони не мають повноважень приймати остаточні рішення. Їх розміщує старший суддя по виду так, щоб вони могли уважно спостерігати за бігом. У разі фолу, відхилення від курсу, несанкціонованої допомоги або будь-якого іншого порушення цих правил будь-ким, вони повинні негайно повідомити про це старшого суддю з виду в усній формі, а потім і в письмовій формі.
5.3.8 Маршал	Маршал (представник UIPM) повністю контролює зону старту/фінішу та зону стрільбища. Маршал (представник UIPM) не повинен допускати жодної особи, окрім офіційних осіб та спортсменів, які змагаються у зоні змагань. Маршалу (представнику UIPM) може допомагати один або кілька помічників.
5.3.9 Стартер	Стартер має повний контроль над спортсменами під час їхньої позиції на старті та є єдиний, який може судити про будь-яке порушення, пов'язане



	<p>зі стартом на змаганнях. Стартер відповідає за синхронізацію власних секундомірів, секундомірів секундометристів і заступників суддів на старті, а також для надання стартового сигналу першому спортсмену, коли він повинен стартувати, та інформування його перед стартом щодо часу, що залишився до старту. Стартер фіксує фальстарт, надаючи штрафні санкції та повідомляє старшого суддю з виду, який, у свою чергу, повідомляє диктора.</p>
5.3.10 Заступники стартера	<p>Заступники стартера, по одному на кожен лінійний старт, перебувають під наглядом стартера. Заступники стартера не повинні мати фізичного контакту з спортсменами. В їх обов'язки входить, щоб кожен спортсмен стартував вчасно.</p>
5.3.11 Помічники стартера	<p>Помічники стартера, по одному на кожен старт, повинні перевіряти спортсменів на стартових доріжках і переконатися, щоб спортсмени вишикувались у правильному порядку, згідно з часом гандикапу, носили визначений одяг, з правильним іменем і національним кодом і з належним чином закріпленим номером спереду та ззаду. Про будь-яке порушення цих правил необхідно бути негайно повідомити старшого суддю з виду.</p>
5.3.12 Судді на фініші	<p>Судді на фініші (прихід) відповідають за реєстрацію порядку прибуття спортсменів на фініші. Потрібні два судді, які працюють незалежно.</p>
5.3.13 Секундометристи	<p>Секундометристи повинні використовувати свої секундоміри або ручні електронні хронометри з цифровими показаннями або без них. Усі такі пристрої для відліку часу називаються «секундомірами». Незалежно від того, чи використовується автоматичний час, має бути завжди фіксація часу трьома секундометристами, один з яких буде головним секундометристом. У їх відповідальності є реєстрація часу спортсменів.</p>
5.3.14 Диктор	<p>Диктор відповідає за інформування громадськості про прізвища та номери спортсменів, які беруть участь у забігу, та інша відповідна інформація, наприклад, проміжні результати. Диктор повинен транслювати першу</p>



	частину зворотного відліку від початку події до однієї хвилини і до відправлення, після чого починається зворотний відлік під керуванням стартера. Результати (місця, час і очки) повинні бути оголошені якнайшвидше після отримання інформації.
5.3.15 Судді штрафної зони	В останній штрафній зоні двоє суддів залишаються в спеціальній штрафній зоні у проміжку 300-400 м після вибігання з стрільбища, де застосовується покарання, яке не можна застосовувати у стрілецькій зоні.
5.3.16 Контролери обладнання	Контролери обладнання повинні вимірювати та перевіряти обладнання для лазерної стрільби під керівництвом лазерного експерта UIPM, ФСПУ і випробувати зброю, інше стрілецьке обладнання та одяг.

5.4. Організація та розклад змагань	
5.4.1 Організація	Змагальний інвентар/обладнання та одяг, включаючи усі матеріали, обладнання, змагальне спорядження та одяг, які спортсмен використовує під час забігу в тому числі будь-яка реклама, повинні бути перевірені перед змаганнями.
5.4.2 Загальні аспекти	<p>1. Перевірка обладнання може бути проведена перед змаганнями. Пістолети можуть пройти тестування та контроль за день до змагань, у цьому випадку пістолети будуть зберігатися в організатора змагань або запечатані до розминки. Вибіркові випробування пістолета можуть відбуватися безпосередньо після лазер-рану. Для змагань категорії «А» UIPM перевірки зброї та обладнання обов'язкові.</p> <p>2. UIPM надає відповідне лазерне тестове обладнання, місцевий організаційний комітет надає інше обладнання для випробування пістолетів та обладнання для стрільби. Такі пістолетні випробування можуть бути організовані за день до початку змагань, окремо для кожної статі, та/або після змагань. Всі технічні параметри, перевіряються відповідно до чинних вимог, щодо обладнання для сучасного п'ятиборства. По закінченню змагань з лазер-</p>



рану, відразу відбуваються випробування. Стрільбище закривається відразу після останнього спортсмена, який почав своє завершальне коло. Спортсмени відібрані для огляду у присутності 1 (одного) представника можуть слідувати за тестувальниками та бути присутнім під час огляду і випробування пістолета.

3. Спортсмени повинні звітувати про перевірку матеріалів/обладнання та одягу у запланований час, щоб перевірити обладнання та провести маркування пістолета та перевірку одягу.

4. Максимум 1 запасний пістолет на кожного спортсмена має бути принесений до зони контролю обладнання та контрольний пункт одягу для перевірки та маркування. Запасний пістолет необхідно віднести безпосередньо на стрільбище та залишити на зберігання закритим в боксі під їхнім власним стрілецьким столом (місцем). Персонал стрільбища не дозволить приносити запасний пістолет після закінчення часу на розминку.

5. Зона контролю обладнання повинна надати повний набір вимірювальних приладів і прилади для контролю обладнання перед заходом.

6. Якщо пістолет перестає працювати, спортсмен може використовувати інший пістолет за умови, що цей резервний пістолет, наданий спортсменом, був раніше перевірено, схвалено та позначено зоною контролю обладнання.

7. Пістолети перевіряються щодо калібру, ваги, одиночного пострілу та розмірів. Всі прийняті пістолети позначені як дозволені для змагань (промарковані). Лазерні пістолети перевіряються також за параметрами відповідно до положення, розділу 6.8. Обладнання.

8. Усе схвалене обладнання має бути позначене печаткою або наклейкою та зафіксовано у контрольній картці. Зона контролю обладнання повинна зареєструвати прізвище, ім'я спортсмена, марку (виробника), тип і заводський номер пістолета. Таке погодження дійсне лише для відповідних змагань. У випадку з лазером,



	<p>контейнери, пломбу/наклейку слід розмістити так, щоб у лазерний контейнер не можна було втручатися після випробування обладнання.</p> <p>9. Після перевірки обладнання пістолет не можна модифікувати або коригувати в будь-який час до або під час змагань будь-яким способом, який не порушує правила лазер-рану, за винятком випадків, коли це погоджено та під наглядом судді стрільбища.</p> <p>10. Будь-які не схвалені зміни або заміни призведуть до штрафу. Якщо є сумніви щодо будь-яких змін, пістолет необхідно повернути до зони контролю обладнання для повторної перевірки та затвердження.</p> <p>11. Відповідний апарат CO₂ і повітря (бак або компресор) повинні бути доступні у зоні контролю зброї для спортсменів, які використовують контейнери з повітрям (якщо такі контейнери використовуються).</p> <p>12. Тільки під час естафетного змагання, пістолет спортсмена, що змагається, може бути покладений на визначеному столі стрільбища. Тільки спортсмени мають право брати свої пістолети з пістолетного сховища під столом.</p>
5.4.3 Стартовий порядок	<p>Оцінка кожного спортсмена в очках після попередніх дисциплін п'ятиборства підсумовується. Ці очки конвертуються, щоб створити гандикап, стартовий час для лазер-рану, а різниця в 1 очко п'ятиборства дорівнює 1 секунді бігу. Спортсмен з більшою кількістю набраних очок стартує першим за стартовим сигналом (0'00") і стрілятиме на столі (вогневому напрямі, рубежі) № 1.</p>
5.4.4 Серія	<p>Змагання зі стрільби включають серії пострілів. Кожна серія складається з 5 влучень у чорну зону мішеней, необмежена кількість пострілів за максимальний час 50 секунд по мішені з відповідною зоною влучень розміром 59,5 мм. Якщо через 50 секунд спортсмен не влучив у чорну зону 5 разів, спортсмен може почати біг без покарання, за умови, що пістолет справний згідно з правилами.</p>



5.4.5
Розминка

1. На розминку має бути виділено мінімум 20 хвилин. У півфіналах і фіналах будь-яких змагань, організованих з 3 (трьох) або більше дисциплін у новому форматі, загальний час розминки тривалістю 60 хвилин буде надано перед початком змагань. У цей час тир (стрільбище) має бути відкритим для розминки. Організаційний комітет підтверджує формат розминки на технічній нараді.
2. Старший суддя з лазер-рану просить спортсменів зайти на свої стрілецькі місця. Кожне стрілецьке місце відповідає стартовій позиції спортсмена. Спортсмен №1 стріляє за столом №1, спортсмен №2 стріляє за столом №2 і так далі.
3. У півфіналах і фіналах буде виділено 12 хвилин на розминку за новим форматом перед початком забігу. Час підготовки починається з закінчення попередньої дисципліни за 3 хвилини до початку забігу у лазер-рані.
4. Розминка у кваліфікації до півфіналів розпочнеться після відповідної команди «СТРІЛЬБИЩЕ ВІДКРИТО» від керівника стрільби.
5. Дозволяється допомагати одному тренеру на спортсмена, але він повинен залишатися в зоні позаду суддів під час усієї розминки, щоб уникнути перешкод і сутички зі спортсменами, що біжать. Щоб уникнути незручностей, діє система «в один бік». Для уникнення сутичок зі спортсменами, що біжать у півфіналах та фіналах перед початком змагань усі тренери повинні звільнити поле для змагань командою «ТРЕНЕРА ЗАЛИШИТИ ЗМАГАЛЬНУ ЗОНУ У ЛАЗЕР-РАНИ».
6. Під час проведення розминки спортсмени можуть бігати та виконувати необмежену кількість пострілів. Використання постійного променя (для лазерних пістолетів) дозволяється тільки на розминці.
7. На стрілецькому місці спортсмени можуть користуватися водою, рушниками, які повинні зберігатися під столом із запасним пістолетом, а



	<p>також будь-яким біноклем, який використовувався під час розминки. На змагальному місці заборонено використовувати відеокамери. Під час проведення змагань, стрілецький стіл має бути очищений від будь-яких інших предметів, крім пістолета спортсмена та наданої захисної піни (підкладка).</p> <p>8. Суддя зі стрільби інформує спортсменів про останні 5 хвилин, хвилину та 30 секунд, що залишилися до кінця розминки стрільби або час підготовки.</p> <p>9. Після розминки або підготовки та перед стартовим сигналом пістолети повинні бути на місці визначеного стола для стрільби. Запасний пістолет повинен бути у скриньці, під стрілецьким столом.</p> <p>10. Під час розминки або підготовки тренери можуть допомагати та спілкуватися з спортсменами зі спеціально відведеної для тренерів зони поза вогневим та біговим коридорами.</p> <p>11. Розминку або підготовку до стрільби потрібно закінчити за 3 хвилини до початку змагань з лазер-рану, спортсмени повинні вийти на стартову лінію.</p>
--	--

5.5. Проведення змагань	
5.5.1 Правила безпеки	<p>1. Правила безпеки встановлює місцевий організаційний комітет відповідно до національних законів, правил країни-організатора. Організаційний комітет відповідає за ознайомлення всіх учасників заходу з цими правилами та забезпечення їх застосування.</p> <p>2. Безпека всіх учасників заходу та глядачів вимагає самодисципліни, обережності до поводження з пістолетом і уваги під час пересування зоною змагань з усіма зацікавленими особами. Це обов'язок спортсменів і команди представників, щоб гарантувати безпечне та ефективне поводження зі своїми пістолетами.</p> <p>3 Суддя зі стрільби або судді зі стрільбища можуть зупинити лазер-ран будь-коли в інтересах</p>



	<p>безпеки. Спортсмени та офіційні особи команд повинні негайно повідомляти суддів про будь-яку ситуацію, яка може бути небезпечною. Коли пістолет не на вогневому рубежі тиру (стрільбища), він завжди повинен бути в коробці.</p> <p>4. Пістолети можна заряджати виключно на вогневому рубежі і тільки після команди: «Розминку у стрільбі розпочати».</p> <p>5. Якщо подається команда «СТІЙ», усі спортсмени повинні негайно припинити стрільбу і покласти пістолет на стіл, спрямованим у безпечному напрямку, не зарядженим.</p> <p>6. Після останнього пострілу в кожній серії стрільби спортсмен повинен переконатися в тому, що пістолет знаходиться в безпечному режимі, залишаючи вогневий рубіж. Лазерні пістолети автоматично у «безпечному режимі» (постріл не може бути виконаний), якщо спортсмен не «перезарядив».</p>
5.5.2 Старт	<p>7. Старт з гандикапом має використовувати трое воріт: двоє воріт А і В і одні додаткові штрафні ворота ("Р"). Лінія старту для бігу позначається білою лінією шириною 5 см.</p> <p>8. Спортсмени з гандикапом після попередніх змагань більше 1 хвилини 30 секунд стартують в групі з «1'30».</p> <p>9. Лазер-ран має старт у шаховому порядку на початку змагання з завершення першого кола бігової дистанції для дорослих, юніорів та U19 спортсменів, потім відбувається перша стрілецька серія з 5 влучаннями.</p> <p>10. У випадку фальстарту з стрілецької лінії діють ті самі правила як для фальстарту, і буде застосовано: 10 секунд штрафу за фальстарт і дискваліфікацію у випадку відвертої спроби почати біг занадто рано.</p> <p>11. Спортсмени несуть відповідальність за те, щоб знати свій власний час старту, і стартувати вчасно.</p> <p>12. Диктор під командуванням старшого судді з лазер-рану, оголошує за «10 хвилин» і «5 хвилин» до початку забігу час розминки або підготовки на стрільбищі завершеним. Всі</p>



	<p>спортсмени повинні бути на стартовій зоні, а стартер/помічник стартера починає вишиковувати спортсменів. За хвилину до старту всі спортсмени мають бути біля відповідних воріт, зібраних у порядку їх початку (рангу).</p> <p>13. Стартер оголошує – «Одна хвилина до старту»; «30 секунд», «20 секунд» і «10 секунд до старту». Після того, як секундометристи дали відмітку про готовність, і суддя з лазер-рану чи стартер говорить першому спортсмену «На старт», звучить сигнал старту. Усе обладнання для хронометражу запускається на старті за сигналом. На стартовій зоні, стартовий годинник повинен бути розміщений так, щоб його було легко читати зі стартової лінії та секундометристам. Час початку для першого спортсмена буде «00.00». Спортсмен № 1 стартує о 00.00. Спортсмен № 2 починається з «х» секунд залежно від різниці очок на цьому раунді і так далі.</p> <p>14. Дорослі, юніори та спортсмени категорії U19 повинні пробігти перше коло 600 м без стрільби. Після завершення першого кола, спортсмени вибігають на стрільбище і виконується перша серія стрільби з 5 влучень.</p>
5.5.3 Фальстарт	<p>1. Стартер/диктор повинен негайно оголосити спортсмену та глядачам, якщо спортсмен стартував надто рано, і повідомити їх про фальстарт.</p> <p>2. Спортсмен, який стартував із запізненням, не буде оштрафований, але його час буде зараховано з моменту, коли він повинен був стартувати згідно зі стартовим листом.</p> <p>3. Фальстарт має місце, якщо спортсмен перетинає лінію старту або торкається її раніше офіційного часу старту. Перед стартом обидві ноги повинні бути за лінією старту.</p>
5.5.4 Фіксація влучень	<p>1. Кожен спортсмен повинен завжди використовувати призначене йому стрілецьке місце (стіл). Кожна команда повинна завжди використовувати ту саму призначену мішень.</p> <p>2. Спортсмени відповідають за стрільбу по власній мішені.</p>



	<p>3. Стрілець повинен стояти обома ногами на землі, вільно і не торкаючись столу будь-якою частиною тіла, повністю в межах визначеного вогневого напрямку (рубежу). В іншому випадку за кожне порушення нараховується 10 очок штрафу. Пістолет потрібно тримати та стріляти лише однією рукою. Вільна рука не повинна підтримувати руку чи кисть з пістолетом. Інакше спортсмен буде дискваліфікованим.</p> <p>4. Пістолет повинен торкатися столу між кожним пострілом, інакше спортсмен буде оштрафованим.</p> <p>5. Тільки після успішного завершення кожної серії стрільби або 50 секунд, спортсмен може почати біг. Після останньої серії спортсмен повинен перетнути бігову фінішну лінію.</p> <p>6. Несправності не враховуються. Якщо пістолет перестає працювати, спортсмен може використовувати запасний пістолет або інший повітряний балон, який повинен мати також затвердження відділом контролю обладнання. Якщо постріл не пролунав через несправність спортсмен може використовувати запасний пістолет. Якщо запасний пістолет також не працює, спортсмен повинен почекати на стрілецькому місці, доки не закінчиться 50-секундний час стрільби і розпочати біг.</p> <p>7. Можна використовувати резервні мішені, але спортсмену потрібен дозвіл від судді стрільбища для заміни на резервну мішень.</p>
5.5.5 Біговий курс	<p>1. Спортсмени повинні слідувати дистанції (курсу) від перетину стартової лінії та після проходження першого кола бігової дистанції без стрільби (тільки для дорослих, юніорів та U19) відвідування стрільбища для кожної серії стрільби та закінчивши стрільбу, перетнути фінішну лінію.</p> <p>2. Якщо про це повідомляє суддя та оголошує звукова система, спортсмен повинен зупинитися та залишатися в зоні останньої штрафної зупинки протягом зазначеного часу.</p> <p>3. Під час забігу жоден спортсмен не може приймати будь-яку фізичну допомогу. За</p>



	<p>виняткових обставин це може бути дозволено за рішенням головного судді змагань, старшого судді з лазер-рану та технічного делегата. Ведення учасника, спортсмена - несанкціонована допомога. Практичний медичний огляд офіційним медичним персоналом під час змагань та вербальне чи інше спілкування від особи, яка не впливає на пробігання дистанції не є несанкціонованою допомогою.</p> <p>4) Спортсмен/команда повинні завершити дистанцію.</p>
5.5.6 Фініш	<p>Останні 30 метрів повинні бути прямими і добре видимими для телекамер і глядачів. Лінія фінішу позначається білою лінією на землі шириною 5 см. Фінішний час спортсменів визначають в тому порядку, в якому будь-яка частина їхнього тулуба (на відміну від голови, шиї, руки, ноги, кисті або стопи) перетинають вертикальну площину ближнього краю фінішної лінії.</p>
5.5.7 Час	<p>Час всіх спортсменів, котрі фінішували повинен бути записаний. Є три альтернативних метода хронометражу визнані офіційними: ручний хронометраж; повністю автоматичний час, отриманий із фотографії (відео). Система обробки: хронометраж забезпечує система транспондерів. У змаганнях категорії «А» ручне вимірювання часу не допускається. Передбачене обладнання для автоматичного суддівства та хронометражу, воно повинно використовуватися для визначення фінішера (спортсмена), місця та часу для кожного спортсмена. Результати і час визначений таким способом має пріоритет над рішеннями секундометристів. У випадку поломки або механічної несправності, рішення секундометристів матимуть перевагу і потрібно зробити посилання на весь зареєстрований вручну час. У всій категорії «А» на фініші обов'язкова відеозйомка змагань.</p>



РУЧНЕ ВИЗНАЧЕННЯ ЧАСУ:

1. Секундометристи повинні бути на лінії фінішу, не у біговій зоні.
2. Секундометристи повинні використовувати ручні електронні таймери з цифровим керуванням зчитування.
3. Три офіційних секундометриста (один з яких повинен бути головним секундометристом) вимірює час усіх спортсменів.
4. Кожен секундометрист повинен діяти незалежно, не показуючи свого годинника та не вести обговорення свого часу з будь-якою іншою особою, внести свій час до офіційного бланку і підписавши його, передати головному секундометристу, який може перевірити секундомір, щоб перевірити контрольний час.
5. Для всіх змагань, що вимірюються вручну, час має бути зчитаний і записаний у відповідності до 1/10 секунди.
6. Якщо після фіксації часу, як зазначено вище, два з трьох секундометристів погоджуються, а третій не погоджується, час, зафіксований обома, буде вважатися офіційним часом. Якщо час у трьох секундометристів розходяться, офіційним вважається середній час. Якщо є доступні тільки два часи і вони не погоджуються, більший час є офіційним.
7. Головний секундометрист, який діє відповідно до згаданих правил вище, визначає офіційний час для кожного спортсмена та надає результат для розповсюдження.

ПОВНІСТЮ АВТОМАТИЧНИЙ ХРОНОМЕТРАЖ, ОТРИМАНИЙ ЗА ДОПОМОГОЮ СИСТЕМИ ФОТОФІНІШУ:

1. Повністю автоматична система хронометражу та фотофінішу, затверджена UIPM слід використовувати на всіх олімпійських змаганнях. Його слід розпочати автоматично за допомогою системи Starter (стартер).



2. Система повинна записувати фініш через камеру з вертикальною щілиною, розташованою у продовженні фінішної лінії, забезпечуючи безперервне зображення. Зображення також має бути синхронізовано з однорідним маркуванням, шкала часу градуйована на 1/100 секунди.
3. Розташування спортсменів має бути ідентифіковано із зображення за допомогою засобів курсору з лінією читання, перпендикулярною до шкали часу.
4. Система повинна автоматично визначати та записувати час фінішу спортсмена і повинна мати можливість створити друковане зображення, яке показує час кожного спортсмена.
5. Має бути принаймні дві камери для фотофінішу, одна з яких фіксує кожну сторону. Бажано, щоб ці системи синхронізації були технічними і незалежні, тобто з різними джерелами живлення та запису.
6. Суддя з лазер-рану визначає розташування спортсменів та їхній офіційний час. Він повинен переконатися, що ці результати правильно внесені або перенесені в систему результатів змагань і передано команді з аналізу результатів (секретаріат).
7. Час системи фотофінішу вважається офіційним, якщо з будь-якої причини відповідний офіційний представник не вирішить, що вони були неточними (не подасть протест). Якщо це так, час резервних секундометристів, якщо можливе коригування на основі інформації про часові інтервали, отриманої з зображення фотофінішу є офіційним. Такі резервні секундометристи повинні бути призначені, якщо існує будь-яка ймовірність збою хронометражу системи. Якщо було використано порядок старту з «дробовим гандикапом», це повинно бути враховано під час формування остаточного місця та списку остаточних результатів.
8. Час зчитується та записується із зображення фотофінішу з точністю до 1/100 секунди і 1/10 секунди відповідно.



ХРОНОМЕТРАЖ, ЩО ЗАБЕЗПЕЧУЄТЬСЯ СИСТЕМОЮ ТРАНСПОНДЕРІВ:				
<p>1. Жодне спорядження не використовується на старті, вздовж дистанції або на фінішній лінії і не повинно становити значну перешкоду або бар'єр для фінішу спортсмена.</p> <p>2. Вага транспондера та його форма корпусу, нагрудник або взуття спортсменів не мають значення.</p> <p>3. Система запускається пістолетом стартера або синхронізується з стартовим сигналом.</p> <p>4. Система не вимагає жодних дій спортсмена під час змагань, на фініші або на будь-якому раунді обробки результатів.</p> <p>5. Роздільна здатність становить 1/10 секунди (тобто вона може розділяти спортсменів, які фінішують 1/10 секунди). Для всіх забігів час зчитується з точністю до 1/10, а секунди записані до цілої секунди.</p> <p>6. Коли транспондери використовуються на ногах, стаття 6.4.7 все ще застосовується. 500 очок у лазер-рані нараховуються за наступні результати ± 1 очко за кожен секунду швидше чи повільніше.</p>				
5.6 Розрахунок вікових категорій		ІНДИВІДУАЛЬНИЙ ЗАЛІК		ЕСТАФЕТА
Вікові категорії (років)	Дистанція (м)	500 очок (час)	Дистанція (м)	500 очок (час)
Дорослі, юніори, до 19	3000	13'20"	3600	13'20"
Юнаки та дівчата до 17	2400	10'30"	2400м	13'20"
Юнаки та дівчата до 15	1800	7'40"	2400м	7'40"
Юнаки та дівчата до 13	900	5'20"	1200м	5'20"
Юнаки та дівчата до 11	600	4'00"	1200м	5'20"
Юнаки та дівчата до 9	600	4'00"	1200м	5'20"

5.7. Порухення і штрафи	
5.7.1 Штрафні очки	<p>Спортсмен або команда отримують штрафний час 10 секунд за кожне з таких правопорушень:</p> <ol style="list-style-type: none"> порушення правил одягу; зміна розмірів стартових номерів;



	<ol style="list-style-type: none">3. фальстарт;4. не поставити пістолет безпечно на стіл після закінчення розминки та після кожної серії стрільби;5. не торкатися стрілецького столу між кожним пострілом; перед застосуванням такого покарання має бути винесено попередження. Відповідний суддя перед застосуванням такого покарання необхідно отримати схвалення від головного судді з виду на стрільбищі. Цей штраф застосовуватиметься за кожне порушення після першого попередження;6. Якщо тренер під час розминки перебуває за межами призначеної для тренерів зони і допомагає спортсмену, якщо це вперше – попередження, будь-яке наступне порушення – 10 секунд штрафу для спортсмена;7. Вдруге виймають пістолет(и) з коробки/футляра перед тим, як розпочався офіційний час розминки. Перше порушення призведе до попередження;8. Стояти вільно, не торкаючись столу, обома ногами на землі в межах стрілецького столу; перед застосуванням такого покарання стрілець має бути вперше попередженим, а потім удруге – покараним.
5.7.2 Усунення	<p>Спортсмен або команда усувається за:</p> <ol style="list-style-type: none">1. не завершення курсу траси;2. відхилення, навмисне чи ні, від курсу траси, який, на думку судді на полі отримав перевагу у результаті;3. несанкціонована допомога, якщо не дискваліфіковано;4. використання не схваленого пістолета;5. стрільба не по тій мішені;6. не зупинитися на останньому штрафному майданчику за вказівкою офіційної особи;7. використання постійного променя під час серії змагань або аудіоспілкування поза часом підготовки та розминки.8. тримати пістолет двома руками або підтримувати озброєну руку.9. неправильна передача в естафеті.



	<p>10. розпочати біг до того, як закінчився час стрільби, не маючи підтвердження успішного завершення кожної серії стрільби*; 4 зелені вогні Усунення</p> <p>* Ці штрафи отримують на стрільбищі, за винятком фінальної серії стрільби, де вони отримують штраф в зоні останньої штрафної зупинки.</p>
<p>5.7.3 Дискваліфікація</p>	<p>Спортсмен або команда дискваліфікуються за:</p> <ol style="list-style-type: none">1. модифікація або налаштування офіційно затвердженого пістолета таким чином, щоб він порушував правила;2. заміна пістолета з порушенням правил;3. явна спроба почати надто рано;4. штовхання, перебігання або перешкода іншому спортсмену з метою створення перешкоди їхньому прогресу;5. почати бігти до того, як закінчився час стрільби, не маючи успішного завершення кожної серії стрільби*; 3 (або менше) зеленого світла □ <p>Дискваліфікація (вважається явною спробою почати біг);</p> <p>* Ці штрафи отримують на стрільбищі, за винятком фінальної серії стрільби, де вони отримують штраф в зоні останньої штрафної зупинки.</p>



ТАБЛИЦЯ ШТРАФІВ ЛАЗЕР-РАН

Додаток А

Правопорушення			Штраф
	1-й час	Подальший	Вирок
Порушення правил одягу	10''		PG
Зміна розмірів стартових номерів	10''		PG
Фальстарт	10''		SL
Небезпечне розміщення пістолета на столі після розминки або стрілецької серії	10''	10''	SL or LPA
Не торкаючись столу для стрільби між кожним пострілом	Попередження	10''	SL or LPA
Допомога тренера під час розминки поза зоною, призначеною для тренерів	Попередження	10''	PG
Несвоєчасне принесення другого пістолета в ящик під столом, після початку офіційного часу для розминки	Попередження	10''	PG
Стоячи вільно, не можна торкатись стола, обома ногами на землі	Попередження	10''	SL or LPA
Недотримання курсу		Усунення	
Відхилення, свідоме чи ні, від курсу		Усунення	
Несанкціонована допомога		Усунення	
Використання не ліцензійного пістолета		Усунення	
Стрільба не по своїй мішені		Усунення	
Не зупинитись на останньому штрафному майданчику за вказівкою посадової особи		Усунення	
Використання постійного променя під		Усунення	



час серії змагань та/або аудіозв'язку поза часом підготовки та розминки			
Тримання пістолета двома руками або підтримка руки з пістолетом.		Усунення	
Неправильна зміна в естафеті		Усунення	
Початок бігу до завершення серії стрільби («5 влучань – зелені вогні») лише з 4 влучень із зеленими вогнями.		Усунення	
Модифікація або налаштування сертифікованого пістолета		Дискваліфікація	
Обмін на не сертифікований пістолет		Дискваліфікація	
Відверта спроба почати стрільбу занадто рано		Дискваліфікація	
Штовхання, перебігання або перешкода іншому спортсмену		Дискваліфікація	
Початок бігу перш ніж досягти успіху завершення серії стрільби («5 зелених вогнів») лише з 3 (чи менше) зеленими вогнями.		Дискваліфікація	

* - Штрафні стартові зони – PG; Лінія стрільби – SL; Останній штрафний майданчик – LPA

Покарання за порушення, якщо вони вчинені під час третьої серії стрільби, буде виконано в останньому штрафному майданчику (зоні).



ТАБЛИЦЯ ОЧОК
ЛАЗЕР-РАН
Індивідуальний залік: Дорослі, Юніори, U19
Естафета: Дорослі, Юніори, U17, U19
Додаток Б

ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
10:00	700	10:40	660	11:20	620	12:00	580	12:40	540	13:20	500
10:01	699	10:41	659	11:21	619	12:01	579	12:41	539	13:21	499
10:02	698	10:42	658	11:22	618	12:02	578	12:42	538	13:22	498
10:03	697	10:43	657	11:23	617	12:03	577	12:43	537	13:23	497
10:04	696	10:44	656	11:24	616	12:04	576	12:44	536	13:24	496
10:05	695	10:45	655	11:25	615	12:05	575	12:45	535	13:25	495
10:06	694	10:46	654	11:26	614	12:06	574	12:46	534	13:26	494
10:07	693	10:47	653	11:27	613	12:07	573	12:47	533	13:27	493
10:08	692	10:48	652	11:28	612	12:08	572	12:48	532	13:28	492
10:09	691	10:49	651	11:29	611	12:09	571	12:49	531	13:29	491
10:10	690	10:50	650	11:30	610	12:10	570	12:50	530	13:30	490
10:11	689	10:51	649	11:31	609	12:11	569	12:51	529	13:31	489
10:12	688	10:52	648	11:32	608	12:12	568	12:52	528	13:32	488
10:13	687	10:53	647	11:33	607	12:13	567	12:53	527	13:33	487
10:14	686	10:54	646	11:34	606	12:14	566	12:54	526	13:34	486
10:15	685	10:55	645	11:35	605	12:15	565	12:55	525	13:35	485
10:16	684	10:56	644	11:36	604	12:16	564	12:56	524	13:36	484
10:17	683	10:57	643	11:37	603	12:17	563	12:57	523	13:37	483
10:18	682	10:58	642	11:38	602	12:18	562	12:58	522	13:38	482
10:19	681	10:59	641	11:39	601	12:19	561	12:59	521	13:39	481
10:20	680	11:00	640	11:40	600	12:20	560	13:00	520	13:40	480
10:21	679	11:01	639	11:41	599	12:21	559	13:01	519	13:41	479
10:22	678	11:02	638	11:42	598	12:22	558	13:02	518	13:42	478
10:23	677	11:03	637	11:43	597	12:23	557	13:03	517	13:43	477
10:24	676	11:04	636	11:44	596	12:24	556	13:04	516	13:44	476
10:25	675	11:05	635	11:45	595	12:25	555	13:05	515	13:45	475
10:26	674	11:06	634	11:46	594	12:26	554	13:06	514	13:46	474
10:27	673	11:07	633	11:47	593	12:27	553	13:07	513	13:47	473
10:28	672	11:08	632	11:48	592	12:28	552	13:08	512	13:48	472
10:29	671	11:09	631	11:49	591	12:29	551	13:09	511	13:49	471
10:30	670	11:10	630	11:50	590	12:30	550	13:10	510	13:50	470
10:31	669	11:11	629	11:51	589	12:31	549	13:11	509	13:51	469
10:32	668	11:12	628	11:52	588	12:32	548	13:12	508	13:52	468
10:33	667	11:13	627	11:53	587	12:33	547	13:13	507	13:53	467
10:34	666	11:14	626	11:54	586	12:34	546	13:14	506	13:54	466
10:35	665	11:15	625	11:55	585	12:35	545	13:15	505	13:55	465
10:36	664	11:16	624	11:56	584	12:36	544	13:16	504	13:56	464
10:37	663	11:17	623	11:57	583	12:37	543	13:17	503	13:57	463
10:38	662	11:18	622	11:58	582	12:38	542	13:18	502	13:58	462
10:39	661	11:19	621	11:59	581	12:39	541	13:19	501	13:59	461



ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
14:00	460	14:40	420	15:20	380	16:00	340	16:40	300	17:20	260
14:01	459	14:41	419	15:21	379	16:01	339	16:41	299	17:21	259
14:02	458	14:42	418	15:22	378	16:02	338	16:42	298	17:22	258
14:03	457	14:43	417	15:23	377	16:03	337	16:43	297	17:23	257
14:04	456	14:44	416	15:24	376	16:04	336	16:44	296	17:24	256
14:05	455	14:45	415	15:25	375	16:05	335	16:45	295	17:25	255
14:06	454	14:46	414	15:26	374	16:06	334	16:46	294	17:26	254
14:07	453	14:47	413	15:27	373	16:07	333	16:47	293	17:27	253
14:08	452	14:48	412	15:28	372	16:08	332	16:48	292	17:28	252
14:09	451	14:49	411	15:29	371	16:09	331	16:49	291	17:29	251
14:10	450	14:50	410	15:30	370	16:10	330	16:50	290	17:30	250
14:11	449	14:51	409	15:31	369	16:11	329	16:51	289	17:31	249
14:12	448	14:52	408	15:32	368	16:12	328	16:52	288	17:32	248
14:13	447	14:53	407	15:33	367	16:13	327	16:53	287	17:33	247
14:14	446	14:54	406	15:34	366	16:14	326	16:54	286	17:34	246
14:15	445	14:55	405	15:35	365	16:15	325	16:55	285	17:35	245
14:16	444	14:56	404	15:36	364	16:16	324	16:56	284	17:36	244
14:17	443	14:57	403	15:37	363	16:17	323	16:57	283	17:37	243
14:18	442	14:58	402	15:38	362	16:18	322	16:58	282	17:38	242
14:19	441	14:59	401	15:39	361	16:19	321	16:59	281	17:39	241
14:20	440	15:00	400	15:40	360	16:20	320	17:00	280	17:40	240
14:21	439	15:01	399	15:41	359	16:21	319	17:01	279	17:41	239
14:22	438	15:02	398	15:42	358	16:22	318	17:02	278	17:42	238
14:23	437	15:03	397	15:43	357	16:23	317	17:03	277	17:43	237
14:24	436	15:04	396	15:44	356	16:24	316	17:04	276	17:44	236
14:25	435	15:05	395	15:45	355	16:25	315	17:05	275	17:45	235
14:26	434	15:06	394	15:46	354	16:26	314	17:06	274	17:46	234
14:27	433	15:07	393	15:47	353	16:27	313	17:07	273	17:47	233
14:28	432	15:08	392	15:48	352	16:28	312	17:08	272	17:48	232
14:29	431	15:09	391	15:49	351	16:29	311	17:09	271	17:49	231
14:30	430	15:10	390	15:50	350	16:30	310	17:10	270	17:50	230
14:31	429	15:11	389	15:51	349	16:31	309	17:11	269	17:51	229
14:32	428	15:12	388	15:52	348	16:32	308	17:12	268	17:52	228
14:33	427	15:13	387	15:53	347	16:33	307	17:13	267	17:53	227
14:34	426	15:14	386	15:54	346	16:34	306	17:14	266	17:54	226
14:35	425	15:15	385	15:55	345	16:35	305	17:15	265	17:55	225
14:36	424	15:16	384	15:56	344	16:36	304	17:16	264	17:56	224
14:37	423	15:17	383	15:57	343	16:37	303	17:17	263	17:57	223
14:38	422	15:18	382	15:58	342	16:38	302	17:18	262	17:58	222
14:39	421	15:19	381	15:59	341	16:39	301	17:19	261	17:59	221



ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
18:00	220	18:40	180	19:20	140	20:00	100	20:40	60	21:20	20
18:01	219	18:41	179	19:21	139	20:01	99	20:41	59	21:21	19
18:02	218	18:42	178	19:22	138	20:02	98	20:42	58	21:22	18
18:03	217	18:43	177	19:23	137	20:03	97	20:43	57	21:23	17
18:04	216	18:44	176	19:24	136	20:04	96	20:44	56	21:24	16
18:05	215	18:45	175	19:25	135	20:05	95	20:45	55	21:25	15
18:06	214	18:46	174	19:26	134	20:06	94	20:46	54	21:26	14
18:07	213	18:47	173	19:27	133	20:07	93	20:47	53	21:27	13
18:08	212	18:48	172	19:28	132	20:08	92	20:48	52	21:28	12
18:09	211	18:49	171	19:29	131	20:09	91	20:49	51	21:29	11
18:10	210	18:50	170	19:30	130	20:10	90	20:50	50	21:30	10
18:11	209	18:51	169	19:31	129	20:11	89	20:51	49	21:31	9
18:12	208	18:52	168	19:32	128	20:12	88	20:52	48	21:32	8
18:13	207	18:53	167	19:33	127	20:13	87	20:53	47	21:33	7
18:14	206	18:54	166	19:34	126	20:14	86	20:54	46	21:34	6
18:15	205	18:55	165	19:35	125	20:15	85	20:55	45	21:35	5
18:16	204	18:56	164	19:36	124	20:16	84	20:56	44	21:36	4
18:17	203	18:57	163	19:37	123	20:17	83	20:57	43	21:37	3
18:18	202	18:58	162	19:38	122	20:18	82	20:58	42	21:38	2
18:19	201	18:59	161	19:39	121	20:19	81	20:59	41	21:39	1
18:20	200	19:00	160	19:40	120	20:20	80	21:00	40	21:40	0
18:21	199	19:01	159	19:41	119	20:21	79	21:01	39		
18:22	198	19:02	158	19:42	118	20:22	78	21:02	38		
18:23	197	19:03	157	19:43	117	20:23	77	21:03	37		
18:24	196	19:04	156	19:44	116	20:24	76	21:04	36		
18:25	195	19:05	155	19:45	115	20:25	75	21:05	35		
18:26	194	19:06	154	19:46	114	20:26	74	21:06	34		
18:27	193	19:07	153	19:47	113	20:27	73	21:07	33		
18:28	192	19:08	152	19:48	112	20:28	72	21:08	32		
18:29	191	19:09	151	19:49	111	20:29	71	21:09	31		
18:30	190	19:10	150	19:50	110	20:30	70	21:10	30		
18:31	189	19:11	149	19:51	109	20:31	69	21:11	29		
18:32	188	19:12	148	19:52	108	20:32	68	21:12	28		
18:33	187	19:13	147	19:53	107	20:33	67	21:13	27		
18:34	186	19:14	146	19:54	106	20:34	66	21:14	26		
18:35	185	19:15	145	19:55	105	20:35	65	21:15	25		
18:36	184	19:16	144	19:56	104	20:36	64	21:16	24		
18:37	183	19:17	143	19:57	103	20:37	63	21:17	23		
18:38	182	19:18	142	19:58	102	20:38	62	21:18	22		
18:39	181	19:19	141	19:59	101	20:39	61	21:19	21		



ТАБЛИЦЯ ОЧОК
ЛАЗЕР-РАН
Індивідуальний залік: U17
Додаток В

ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
07:10	700	07:50	660	08:30	620	09:10	580	09:50	540	10:30	500
07:11	699	07:51	659	08:31	619	09:11	579	09:51	539	10:31	499
07:12	698	07:52	658	08:32	618	09:12	578	09:52	538	10:32	498
07:13	697	07:53	657	08:33	617	09:13	577	09:53	537	10:33	497
07:14	696	07:54	656	08:34	616	09:14	576	09:54	536	10:34	496
07:15	695	07:55	655	08:35	615	09:15	575	09:55	535	10:35	495
07:16	694	07:56	654	08:36	614	09:16	574	09:56	534	10:36	494
07:17	693	07:57	653	08:37	613	09:17	573	09:57	533	10:37	493
07:18	692	07:58	652	08:38	612	09:18	572	09:58	532	10:38	492
07:19	691	07:59	651	08:39	611	09:19	571	09:59	531	10:39	491
07:20	690	08:00	650	08:40	610	09:20	570	10:00	530	10:40	490
07:21	689	08:01	649	08:41	609	09:21	569	10:01	529	10:41	489
07:22	688	08:02	648	08:42	608	09:22	568	10:02	528	10:42	488
07:23	687	08:03	647	08:43	607	09:23	567	10:03	527	10:43	487
07:24	686	08:04	646	08:44	606	09:24	566	10:04	526	10:44	486
07:25	685	08:05	645	08:45	605	09:25	565	10:05	525	10:45	485
07:26	684	08:06	644	08:46	604	09:26	564	10:06	524	10:46	484
07:27	683	08:07	643	08:47	603	09:27	563	10:07	523	10:47	483
07:28	682	08:08	642	08:48	602	09:28	562	10:08	522	10:48	482
07:29	681	08:09	641	08:49	601	09:29	561	10:09	521	10:49	481
07:30	680	08:10	640	08:50	600	09:30	560	10:10	520	10:50	480
07:31	679	08:11	639	08:51	599	09:31	559	10:11	519	10:51	479
07:32	678	08:12	638	08:52	598	09:32	558	10:12	518	10:52	478
07:33	677	08:13	637	08:53	597	09:33	557	10:13	517	10:53	477
07:34	676	08:14	636	08:54	596	09:34	556	10:14	516	10:54	476
07:35	675	08:15	635	08:55	595	09:35	555	10:15	515	10:55	475
07:36	674	08:16	634	08:56	594	09:36	554	10:16	514	10:56	474
07:37	673	08:17	633	08:57	593	09:37	553	10:17	513	10:57	473
07:38	672	08:18	632	08:58	592	09:38	552	10:18	512	10:58	472
07:39	671	08:19	631	08:59	591	09:39	551	10:19	511	10:59	471
07:40	670	08:20	630	09:00	590	09:40	550	10:20	510	11:00	470
07:41	669	08:21	629	09:01	589	09:41	549	10:21	509	11:01	469
07:42	668	08:22	628	09:02	588	09:42	548	10:22	508	11:02	468
07:43	667	08:23	627	09:03	587	09:43	547	10:23	507	11:03	467
07:44	666	08:24	626	09:04	586	09:44	546	10:24	506	11:04	466
07:45	665	08:25	625	09:05	585	09:45	545	10:25	505	11:05	465
07:46	664	08:26	624	09:06	584	09:46	544	10:26	504	11:06	464
07:47	663	08:27	623	09:07	583	09:47	543	10:27	503	11:07	463
07:48	662	08:28	622	09:08	582	09:48	542	10:28	502	11:08	462
07:49	661	08:29	621	09:09	581	09:49	541	10:29	501	11:09	461



ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
11:10	460	11:50	420	12:30	380	13:10	340	13:50	300	14:30	260
11:11	459	11:51	419	12:31	379	13:11	339	13:51	299	14:31	259
11:12	458	11:52	418	12:32	378	13:12	338	13:52	298	14:32	258
11:13	457	11:53	417	12:33	377	13:13	337	13:53	297	14:33	257
11:14	456	11:54	416	12:34	376	13:14	336	13:54	296	14:34	256
11:15	455	11:55	415	12:35	375	13:15	335	13:55	295	14:35	255
11:16	454	11:56	414	12:36	374	13:16	334	13:56	294	14:36	254
11:17	453	11:57	413	12:37	373	13:17	333	13:57	293	14:37	253
11:18	452	11:58	412	12:38	372	13:18	332	13:58	292	14:38	252
11:19	451	11:59	411	12:39	371	13:19	331	13:59	291	14:39	251
11:20	450	12:00	410	12:40	370	13:20	330	14:00	290	14:40	250
11:21	449	12:01	409	12:41	369	13:21	329	14:01	289	14:41	249
11:22	448	12:02	408	12:42	368	13:22	328	14:02	288	14:42	248
11:23	447	12:03	407	12:43	367	13:23	327	14:03	287	14:43	247
11:24	446	12:04	406	12:44	366	13:24	326	14:04	286	14:44	246
11:25	445	12:05	405	12:45	365	13:25	325	14:05	285	14:45	245
11:26	444	12:06	404	12:46	364	13:26	324	14:06	284	14:46	244
11:27	443	12:07	403	12:47	363	13:27	323	14:07	283	14:47	243
11:28	442	12:08	402	12:48	362	13:28	322	14:08	282	14:48	242
11:29	441	12:09	401	12:49	361	13:29	321	14:09	281	14:49	241
11:30	440	12:10	400	12:50	360	13:30	320	14:10	280	14:50	240
11:31	439	12:11	399	12:51	359	13:31	319	14:11	279	14:51	239
11:32	438	12:12	398	12:52	358	13:32	318	14:12	278	14:52	238
11:33	437	12:13	397	12:53	357	13:33	317	14:13	277	14:53	237
11:34	436	12:14	396	12:54	356	13:34	316	14:14	276	14:54	236
11:35	435	12:15	395	12:55	355	13:35	315	14:15	275	14:55	235
11:36	434	12:16	394	12:56	354	13:36	314	14:16	274	14:56	234
11:37	433	12:17	393	12:57	353	13:37	313	14:17	273	14:57	233
11:38	432	12:18	392	12:58	352	13:38	312	14:18	272	14:58	232
11:39	431	12:19	391	12:59	351	13:39	311	14:19	271	14:59	231
11:40	430	12:20	390	13:00	350	13:40	310	14:20	270	15:00	230
11:41	429	12:21	389	13:01	349	13:41	309	14:21	269	15:01	229
11:42	428	12:22	388	13:02	348	13:42	308	14:22	268	15:02	228
11:43	427	12:23	387	13:03	347	13:43	307	14:23	267	15:03	227
11:44	426	12:24	386	13:04	346	13:44	306	14:24	266	15:04	226
11:45	425	12:25	385	13:05	345	13:45	305	14:25	265	15:05	225
11:46	424	12:26	384	13:06	344	13:46	304	14:26	264	15:06	224
11:47	423	12:27	383	13:07	343	13:47	303	14:27	263	15:07	223
11:48	422	12:28	382	13:08	342	13:48	302	14:28	262	15:08	222
11:49	421	12:29	381	13:09	341	13:49	301	14:29	261	15:09	221



ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
15:10	220	15:50	180	16:30	140	17:10	100	17:50	60	18:30	20
15:11	219	15:51	179	16:31	139	17:11	99	17:51	59	18:31	19
15:12	218	15:52	178	16:32	138	17:12	98	17:52	58	18:32	18
15:13	217	15:53	177	16:33	137	17:13	97	17:53	57	18:33	17
15:14	216	15:54	176	16:34	136	17:14	96	17:54	56	18:34	16
15:15	215	15:55	175	16:35	135	17:15	95	17:55	55	18:35	15
15:16	214	15:56	174	16:36	134	17:16	94	17:56	54	18:36	14
15:17	213	15:57	173	16:37	133	17:17	93	17:57	53	18:37	13
15:18	212	15:58	172	16:38	132	17:18	92	17:58	52	18:38	12
15:19	211	15:59	171	16:39	131	17:19	91	17:59	51	18:39	11
15:20	210	16:00	170	16:40	130	17:20	90	18:00	50	18:40	10
15:21	209	16:01	169	16:41	129	17:21	89	18:01	49	18:41	9
15:22	208	16:02	168	16:42	128	17:22	88	18:02	48	18:42	8
15:23	207	16:03	167	16:43	127	17:23	87	18:03	47	18:43	7
15:24	206	16:04	166	16:44	126	17:24	86	18:04	46	18:44	6
15:25	205	16:05	165	16:45	125	17:25	85	18:05	45	18:45	5
15:26	204	16:06	164	16:46	124	17:26	84	18:06	44	18:46	4
15:27	203	16:07	163	16:47	123	17:27	83	18:07	43	18:47	3
15:28	202	16:08	162	16:48	122	17:28	82	18:08	42	18:48	2
15:29	201	16:09	161	16:49	121	17:29	81	18:09	41	18:49	1
15:30	200	16:10	160	16:50	120	17:30	80	18:10	40	18:50	0
15:31	199	16:11	159	16:51	119	17:31	79	18:11	39		
15:32	198	16:12	158	16:52	118	17:32	78	18:12	38		
15:33	197	16:13	157	16:53	117	17:33	77	18:13	37		
15:34	196	16:14	156	16:54	116	17:34	76	18:14	36		
15:35	195	16:15	155	16:55	115	17:35	75	18:15	35		
15:36	194	16:16	154	16:56	114	17:36	74	18:16	34		
15:37	193	16:17	153	16:57	113	17:37	73	18:17	33		
15:38	192	16:18	152	16:58	112	17:38	72	18:18	32		
15:39	191	16:19	151	16:59	111	17:39	71	18:19	31		
15:40	190	16:20	150	17:00	110	17:40	70	18:20	30		
15:41	189	16:21	149	17:01	109	17:41	69	18:21	29		
15:42	188	16:22	148	17:02	108	17:42	68	18:22	28		
15:43	187	16:23	147	17:03	107	17:43	67	18:23	27		
15:44	186	16:24	146	17:04	106	17:44	66	18:24	26		
15:45	185	16:25	145	17:05	105	17:45	65	18:25	25		
15:46	184	16:26	144	17:06	104	17:46	64	18:26	24		
15:47	183	16:27	143	17:07	103	17:47	63	18:27	23		
15:48	182	16:28	142	17:08	102	17:48	62	18:28	22		
15:49	181	16:29	141	17:09	101	17:49	61	18:29	21		



ТАБЛИЦЯ ОЧОК ЛАЗЕР-РАН

Індивідуальний залік: юнаки та дівчата: U15 Естафета: U15

Додаток Г

ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
04:20	700	05:00	660	05:40	620	06:20	580	07:00	540	07:40	500
04:21	699	05:01	659	05:41	619	06:21	579	07:01	539	07:41	499
04:22	698	05:02	658	05:42	618	06:22	578	07:02	538	07:42	498
04:23	697	05:03	657	05:43	617	06:23	577	07:03	537	07:43	497
04:24	696	05:04	656	05:44	616	06:24	576	07:04	536	07:44	496
04:25	695	05:05	655	05:45	615	06:25	575	07:05	535	07:45	495
04:26	694	05:06	654	05:46	614	06:26	574	07:06	534	07:46	494
04:27	693	05:07	653	05:47	613	06:27	573	07:07	533	07:47	493
04:28	692	05:08	652	05:48	612	06:28	572	07:08	532	07:48	492
04:29	691	05:09	651	05:49	611	06:29	571	07:09	531	07:49	491
04:30	690	05:10	650	05:50	610	06:30	570	07:10	530	07:50	490
04:31	689	05:11	649	05:51	609	06:31	569	07:11	529	07:51	489
04:32	688	05:12	648	05:52	608	06:32	568	07:12	528	07:52	488
04:33	687	05:13	647	05:53	607	06:33	567	07:13	527	07:53	487
04:34	686	05:14	646	05:54	606	06:34	566	07:14	526	07:54	486
04:35	685	05:15	645	05:55	605	06:35	565	07:15	525	07:55	485
04:36	684	05:16	644	05:56	604	06:36	564	07:16	524	07:56	484
04:37	683	05:17	643	05:57	603	06:37	563	07:17	523	07:57	483
04:38	682	05:18	642	05:58	602	06:38	562	07:18	522	07:58	482
04:39	681	05:19	641	05:59	601	06:39	561	07:19	521	07:59	481
04:40	680	05:20	640	06:00	600	06:40	560	07:20	520	08:00	480
04:41	679	05:21	639	06:01	599	06:41	559	07:21	519	08:01	479
04:42	678	05:22	638	06:02	598	06:42	558	07:22	518	08:02	478
04:43	677	05:23	637	06:03	597	06:43	557	07:23	517	08:03	477
04:44	676	05:24	636	06:04	596	06:44	556	07:24	516	08:04	476
04:45	675	05:25	635	06:05	595	06:45	555	07:25	515	08:05	475
04:46	674	05:26	634	06:06	594	06:46	554	07:26	514	08:06	474
04:47	673	05:27	633	06:07	593	06:47	553	07:27	513	08:07	473
04:48	672	05:28	632	06:08	592	06:48	552	07:28	512	08:08	472
04:49	671	05:29	631	06:09	591	06:49	551	07:29	511	08:09	471
04:50	670	05:30	630	06:10	590	06:50	550	07:30	510	08:10	470
04:51	669	05:31	629	06:11	589	06:51	549	07:31	509	08:11	469
04:52	668	05:32	628	06:12	588	06:52	548	07:32	508	08:12	468
04:53	667	05:33	627	06:13	587	06:53	547	07:33	507	08:13	467
04:54	666	05:34	626	06:14	586	06:54	546	07:34	506	08:14	466
04:55	665	05:35	625	06:15	585	06:55	545	07:35	505	08:15	465
04:56	664	05:36	624	06:16	584	06:56	544	07:36	504	08:16	464
04:57	663	05:37	623	06:17	583	06:57	543	07:37	503	08:17	463
04:58	662	05:38	622	06:18	582	06:58	542	07:38	502	08:18	462
04:59	661	05:39	621	06:19	581	06:59	541	07:39	501	08:19	461



ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
08:20	460	09:00	420	09:40	380	10:20	340	11:00	300	11:40	260
08:21	459	09:01	419	09:41	379	10:21	339	11:01	299	11:41	259
08:22	458	09:02	418	09:42	378	10:22	338	11:02	298	11:42	258
08:23	457	09:03	417	09:43	377	10:23	337	11:03	297	11:43	257
08:24	456	09:04	416	09:44	376	10:24	336	11:04	296	11:44	256
08:25	455	09:05	415	09:45	375	10:25	335	11:05	295	11:45	255
08:26	454	09:06	414	09:46	374	10:26	334	11:06	294	11:46	254
08:27	453	09:07	413	09:47	373	10:27	333	11:07	293	11:47	253
08:28	452	09:08	412	09:48	372	10:28	332	11:08	292	11:48	252
08:29	451	09:09	411	09:49	371	10:29	331	11:09	291	11:49	251
08:30	450	09:10	410	09:50	370	10:30	330	11:10	290	11:50	250
08:31	449	09:11	409	09:51	369	10:31	329	11:11	289	11:51	249
08:32	448	09:12	408	09:52	368	10:32	328	11:12	288	11:52	248
08:33	447	09:13	407	09:53	367	10:33	327	11:13	287	11:53	247
08:34	446	09:14	406	09:54	366	10:34	326	11:14	286	11:54	246
08:35	445	09:15	405	09:55	365	10:35	325	11:15	285	11:55	245
08:36	444	09:16	404	09:56	364	10:36	324	11:16	284	11:56	244
08:37	443	09:17	403	09:57	363	10:37	323	11:17	283	11:57	243
08:38	442	09:18	402	09:58	362	10:38	322	11:18	282	11:58	242
08:39	441	09:19	401	09:59	361	10:39	321	11:19	281	11:59	241
08:40	440	09:20	400	10:00	360	10:40	320	11:20	280	12:00	240
08:41	439	09:21	399	10:01	359	10:41	319	11:21	279	12:01	239
08:42	438	09:22	398	10:02	358	10:42	318	11:22	278	12:02	238
08:43	437	09:23	397	10:03	357	10:43	317	11:23	277	12:03	237
08:44	436	09:24	396	10:04	356	10:44	316	11:24	276	12:04	236
08:45	435	09:25	395	10:05	355	10:45	315	11:25	275	12:05	235
08:46	434	09:26	394	10:06	354	10:46	314	11:26	274	12:06	234
08:47	433	09:27	393	10:07	353	10:47	313	11:27	273	12:07	233
08:48	432	09:28	392	10:08	352	10:48	312	11:28	272	12:08	232
08:49	431	09:29	391	10:09	351	10:49	311	11:29	271	12:09	231
08:50	430	09:30	390	10:10	350	10:50	310	11:30	270	12:10	230
08:51	429	09:31	389	10:11	349	10:51	309	11:31	269	12:11	229
08:52	428	09:32	388	10:12	348	10:52	308	11:32	268	12:12	228
08:53	427	09:33	387	10:13	347	10:53	307	11:33	267	12:13	227
08:54	426	09:34	386	10:14	346	10:54	306	11:34	266	12:14	226
08:55	425	09:35	385	10:15	345	10:55	305	11:35	265	12:15	225
08:56	424	09:36	384	10:16	344	10:56	304	11:36	264	12:16	224
08:57	423	09:37	383	10:17	343	10:57	303	11:37	263	12:17	223
08:58	422	09:38	382	10:18	342	10:58	302	11:38	262	12:18	222
08:59	421	09:39	381	10:19	341	10:59	301	11:39	261	12:19	221



ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
12:20	220	13:00	180	13:40	140	14:20	100	15:00	60	15:40	20
12:21	219	13:01	179	13:41	139	14:21	99	15:01	59	15:41	19
12:22	218	13:02	178	13:42	138	14:22	98	15:02	58	15:42	18
12:23	217	13:03	177	13:43	137	14:23	97	15:03	57	15:43	17
12:24	216	13:04	176	13:44	136	14:24	96	15:04	56	15:44	16
12:25	215	13:05	175	13:45	135	14:25	95	15:05	55	15:45	15
12:26	214	13:06	174	13:46	134	14:26	94	15:06	54	15:46	14
12:27	213	13:07	173	13:47	133	14:27	93	15:07	53	15:47	13
12:28	212	13:08	172	13:48	132	14:28	92	15:08	52	15:48	12
12:29	211	13:09	171	13:49	131	14:29	91	15:09	51	15:49	11
12:30	210	13:10	170	13:50	130	14:30	90	15:10	50	15:50	10
12:31	209	13:11	169	13:51	129	14:31	89	15:11	49	15:51	9
12:32	208	13:12	168	13:52	128	14:32	88	15:12	48	15:52	8
12:33	207	13:13	167	13:53	127	14:33	87	15:13	47	15:53	7
12:34	206	13:14	166	13:54	126	14:34	86	15:14	46	15:54	6
12:35	205	13:15	165	13:55	125	14:35	85	15:15	45	15:55	5
12:36	204	13:16	164	13:56	124	14:36	84	15:16	44	15:56	4
12:37	203	13:17	163	13:57	123	14:37	83	15:17	43	15:57	3
12:38	202	13:18	162	13:58	122	14:38	82	15:18	42	15:58	2
12:39	201	13:19	161	13:59	121	14:39	81	15:19	41	15:59	1
12:40	200	13:20	160	14:00	120	14:40	80	15:20	40	16:00	0
12:41	199	13:21	159	14:01	119	14:41	79	15:21	39		
12:42	198	13:22	158	14:02	118	14:42	78	15:22	38		
12:43	197	13:23	157	14:03	117	14:43	77	15:23	37		
12:44	196	13:24	156	14:04	116	14:44	76	15:24	36		
12:45	195	13:25	155	14:05	115	14:45	75	15:25	35		
12:46	194	13:26	154	14:06	114	14:46	74	15:26	34		
12:47	193	13:27	153	14:07	113	14:47	73	15:27	33		
12:48	192	13:28	152	14:08	112	14:48	72	15:28	32		
12:49	191	13:29	151	14:09	111	14:49	71	15:29	31		
12:50	190	13:30	150	14:10	110	14:50	70	15:30	30		
12:51	189	13:31	149	14:11	109	14:51	69	15:31	29		
12:52	188	13:32	148	14:12	108	14:52	68	15:32	28		
12:53	187	13:33	147	14:13	107	14:53	67	15:33	27		
12:54	186	13:34	146	14:14	106	14:54	66	15:34	26		
12:55	185	13:35	145	14:15	105	14:55	65	15:35	25		
12:56	184	13:36	144	14:16	104	14:56	64	15:36	24		
12:57	183	13:37	143	14:17	103	14:57	63	15:37	23		
12:58	182	13:38	142	14:18	102	14:58	62	15:38	22		
12:59	181	13:39	141	14:19	101	14:59	61	15:39	21		



ТАБЛИЦЯ ОЧОК ЛАЗЕР-РАН

Індивідуальний залік юнаки та дівчата: U13 Естафета: U9, U11

Додаток Д

ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
02:00	700	02:40	660	03:20	620	04:00	580	04:40	540	05:20	500
02:01	699	02:41	659	03:21	619	04:01	579	04:41	539	05:21	499
02:02	698	02:42	658	03:22	618	04:02	578	04:42	538	05:22	498
02:03	697	02:43	657	03:23	617	04:03	577	04:43	537	05:23	497
02:04	696	02:44	656	03:24	616	04:04	576	04:44	536	05:24	496
02:05	695	02:45	655	03:25	615	04:05	575	04:45	535	05:25	495
02:06	694	02:46	654	03:26	614	04:06	574	04:46	534	05:26	494
02:07	693	02:47	653	03:27	613	04:07	573	04:47	533	05:27	493
02:08	692	02:48	652	03:28	612	04:08	572	04:48	532	05:28	492
02:09	691	02:49	651	03:29	611	04:09	571	04:49	531	05:29	491
02:10	690	02:50	650	03:30	610	04:10	570	04:50	530	05:30	490
02:11	689	02:51	649	03:31	609	04:11	569	04:51	529	05:31	489
02:12	688	02:52	648	03:32	608	04:12	568	04:52	528	05:32	488
02:13	687	02:53	647	03:33	607	04:13	567	04:53	527	05:33	487
02:14	686	02:54	646	03:34	606	04:14	566	04:54	526	05:34	486
02:15	685	02:55	645	03:35	605	04:15	565	04:55	525	05:35	485
02:16	684	02:56	644	03:36	604	04:16	564	04:56	524	05:36	484
02:17	683	02:57	643	03:37	603	04:17	563	04:57	523	05:37	483
02:18	682	02:58	642	03:38	602	04:18	562	04:58	522	05:38	482
02:19	681	02:59	641	03:39	601	04:19	561	04:59	521	05:39	481
02:20	680	03:00	640	03:40	600	04:20	560	05:00	520	05:40	480
02:21	679	03:01	639	03:41	599	04:21	559	05:01	519	05:41	479
02:22	678	03:02	638	03:42	598	04:22	558	05:02	518	05:42	478
02:23	677	03:03	637	03:43	597	04:23	557	05:03	517	05:43	477
02:24	676	03:04	636	03:44	596	04:24	556	05:04	516	05:44	476
02:25	675	03:05	635	03:45	595	04:25	555	05:05	515	05:45	475
02:26	674	03:06	634	03:46	594	04:26	554	05:06	514	05:46	474
02:27	673	03:07	633	03:47	593	04:27	553	05:07	513	05:47	473
02:28	672	03:08	632	03:48	592	04:28	552	05:08	512	05:48	472
02:29	671	03:09	631	03:49	591	04:29	551	05:09	511	05:49	471
02:30	670	03:10	630	03:50	590	04:30	550	05:10	510	05:50	470
02:31	669	03:11	629	03:51	589	04:31	549	05:11	509	05:51	469
02:32	668	03:12	628	03:52	588	04:32	548	05:12	508	05:52	468
02:33	667	03:13	627	03:53	587	04:33	547	05:13	507	05:53	467
02:34	666	03:14	626	03:54	586	04:34	546	05:14	506	05:54	466
02:35	665	03:15	625	03:55	585	04:35	545	05:15	505	05:55	465
02:36	664	03:16	624	03:56	584	04:36	544	05:16	504	05:56	464
02:37	663	03:17	623	03:57	583	04:37	543	05:17	503	05:57	463
02:38	662	03:18	622	03:58	582	04:38	542	05:18	502	05:58	462
02:39	661	03:19	621	03:59	581	04:39	541	05:19	501	05:59	461



ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
06:00	460	06:40	420	07:20	380	08:00	340	08:40	300	09:20	260
06:01	459	06:41	419	07:21	379	08:01	339	08:41	299	09:21	259
06:02	458	06:42	418	07:22	378	08:02	338	08:42	298	09:22	258
06:03	457	06:43	417	07:23	377	08:03	337	08:43	297	09:23	257
06:04	456	06:44	416	07:24	376	08:04	336	08:44	296	09:24	256
06:05	455	06:45	415	07:25	375	08:05	335	08:45	295	09:25	255
06:06	454	06:46	414	07:26	374	08:06	334	08:46	294	09:26	254
06:07	453	06:47	413	07:27	373	08:07	333	08:47	293	09:27	253
06:08	452	06:48	412	07:28	372	08:08	332	08:48	292	09:28	252
06:09	451	06:49	411	07:29	371	08:09	331	08:49	291	09:29	251
06:10	450	06:50	410	07:30	370	08:10	330	08:50	290	09:30	250
06:11	449	06:51	409	07:31	369	08:11	329	08:51	289	09:31	249
06:12	448	06:52	408	07:32	368	08:12	328	08:52	288	09:32	248
06:13	447	06:53	407	07:33	367	08:13	327	08:53	287	09:33	247
06:14	446	06:54	406	07:34	366	08:14	326	08:54	286	09:34	246
06:15	445	06:55	405	07:35	365	08:15	325	08:55	285	09:35	245
06:16	444	06:56	404	07:36	364	08:16	324	08:56	284	09:36	244
06:17	443	06:57	403	07:37	363	08:17	323	08:57	283	09:37	243
06:18	442	06:58	402	07:38	362	08:18	322	08:58	282	09:38	242
06:19	441	06:59	401	07:39	361	08:19	321	08:59	281	09:39	241
06:20	440	07:00	400	07:40	360	08:20	320	09:00	280	09:40	240
06:21	439	07:01	399	07:41	359	08:21	319	09:01	279	09:41	239
06:22	438	07:02	398	07:42	358	08:22	318	09:02	278	09:42	238
06:23	437	07:03	397	07:43	357	08:23	317	09:03	277	09:43	237
06:24	436	07:04	396	07:44	356	08:24	316	09:04	276	09:44	236
06:25	435	07:05	395	07:45	355	08:25	315	09:05	275	09:45	235
06:26	434	07:06	394	07:46	354	08:26	314	09:06	274	09:46	234
06:27	433	07:07	393	07:47	353	08:27	313	09:07	273	09:47	233
06:28	432	07:08	392	07:48	352	08:28	312	09:08	272	09:48	232
06:29	431	07:09	391	07:49	351	08:29	311	09:09	271	09:49	231
06:30	430	07:10	390	07:50	350	08:30	310	09:10	270	09:50	230
06:31	429	07:11	389	07:51	349	08:31	309	09:11	269	09:51	229
06:32	428	07:12	388	07:52	348	08:32	308	09:12	268	09:52	228
06:33	427	07:13	387	07:53	347	08:33	307	09:13	267	09:53	227
06:34	426	07:14	386	07:54	346	08:34	306	09:14	266	09:54	226
06:35	425	07:15	385	07:55	345	08:35	305	09:15	265	09:55	225
06:36	424	07:16	384	07:56	344	08:36	304	09:16	264	09:56	224
06:37	423	07:17	383	07:57	343	08:37	303	09:17	263	09:57	223
06:38	422	07:18	382	07:58	342	08:38	302	09:18	262	09:58	222
06:39	421	07:19	381	07:59	341	08:39	301	09:19	261	09:59	221



ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
10:00	220	10:40	180	11:20	140	12:00	100	12:40	60	13:20	20
10:01	219	10:41	179	11:21	139	12:01	99	12:41	59	13:21	19
10:02	218	10:42	178	11:22	138	12:02	98	12:42	58	13:22	18
10:03	217	10:43	177	11:23	137	12:03	97	12:43	57	13:23	17
10:04	216	10:44	176	11:24	136	12:04	96	12:44	56	13:24	16
10:05	215	10:45	175	11:25	135	12:05	95	12:45	55	13:25	15
10:06	214	10:46	174	11:26	134	12:06	94	12:46	54	13:26	14
10:07	213	10:47	173	11:27	133	12:07	93	12:47	53	13:27	13
10:08	212	10:48	172	11:28	132	12:08	92	12:48	52	13:28	12
10:09	211	10:49	171	11:29	131	12:09	91	12:49	51	13:29	11
10:10	210	10:50	170	11:30	130	12:10	90	12:50	50	13:30	10
10:11	209	10:51	169	11:31	129	12:11	89	12:51	49	13:31	9
10:12	208	10:52	168	11:32	128	12:12	88	12:52	48	13:32	8
10:13	207	10:53	167	11:33	127	12:13	87	12:53	47	13:33	7
10:14	206	10:54	166	11:34	126	12:14	86	12:54	46	13:34	6
10:15	205	10:55	165	11:35	125	12:15	85	12:55	45	13:35	5
10:16	204	10:56	164	11:36	124	12:16	84	12:56	44	13:36	4
10:17	203	10:57	163	11:37	123	12:17	83	12:57	43	13:37	3
10:18	202	10:58	162	11:38	122	12:18	82	12:58	42	13:38	2
10:19	201	10:59	161	11:39	121	12:19	81	12:59	41	13:39	1
10:20	200	11:00	160	11:40	120	12:20	80	13:00	40	13:40	0
10:21	199	11:01	159	11:41	119	12:21	79	13:01	39		
10:22	198	11:02	158	11:42	118	12:22	78	13:02	38		
10:23	197	11:03	157	11:43	117	12:23	77	13:03	37		
10:24	196	11:04	156	11:44	116	12:24	76	13:04	36		
10:25	195	11:05	155	11:45	115	12:25	75	13:05	35		
10:26	194	11:06	154	11:46	114	12:26	74	13:06	34		
10:27	193	11:07	153	11:47	113	12:27	73	13:07	33		
10:28	192	11:08	152	11:48	112	12:28	72	13:08	32		
10:29	191	11:09	151	11:49	111	12:29	71	13:09	31		
10:30	190	11:10	150	11:50	110	12:30	70	13:10	30		
10:31	189	11:11	149	11:51	109	12:31	69	13:11	29		
10:32	188	11:12	148	11:52	108	12:32	68	13:12	28		
10:33	187	11:13	147	11:53	107	12:33	67	13:13	27		
10:34	186	11:14	146	11:54	106	12:34	66	13:14	26		
10:35	185	11:15	145	11:55	105	12:35	65	13:15	25		
10:36	184	11:16	144	11:56	104	12:36	64	13:16	24		
10:37	183	11:17	143	11:57	103	12:37	63	13:17	23		
10:38	182	11:18	142	11:58	102	12:38	62	13:18	22		
10:39	181	11:19	141	11:59	101	12:39	61	13:19	21		



ТАБЛИЦЯ ОЧОК ЛАЗЕР-РАН

Індивідуальний залік юнаки та дівчата: U9, U11

Додаток Е

ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
00:40	700	01:20	660	02:00	620	02:40	580	03:20	540	04:00	500
00:41	699	01:21	659	02:01	619	02:41	579	03:21	539	04:01	499
00:42	698	01:22	658	02:02	618	02:42	578	03:22	538	04:02	498
00:43	697	01:23	657	02:03	617	02:43	577	03:23	537	04:03	497
00:44	696	01:24	656	02:04	616	02:44	576	03:24	536	04:04	496
00:45	695	01:25	655	02:05	615	02:45	575	03:25	535	04:05	495
00:46	694	01:26	654	02:06	614	02:46	574	03:26	534	04:06	494
00:47	693	01:27	653	02:07	613	02:47	573	03:27	533	04:07	493
00:48	692	01:28	652	02:08	612	02:48	572	03:28	532	04:08	492
00:49	691	01:29	651	02:09	611	02:49	571	03:29	531	04:09	491
00:50	690	01:30	650	02:10	610	02:50	570	03:30	530	04:10	490
00:51	689	01:31	649	02:11	609	02:51	569	03:31	529	04:11	489
00:52	688	01:32	648	02:12	608	02:52	568	03:32	528	04:12	488
00:53	687	01:33	647	02:13	607	02:53	567	03:33	527	04:13	487
00:54	686	01:34	646	02:14	606	02:54	566	03:34	526	04:14	486
00:55	685	01:35	645	02:15	605	02:55	565	03:35	525	04:15	485
00:56	684	01:36	644	02:16	604	02:56	564	03:36	524	04:16	484
00:57	683	01:37	643	02:17	603	02:57	563	03:37	523	04:17	483
00:58	682	01:38	642	02:18	602	02:58	562	03:38	522	04:18	482
00:59	681	01:39	641	02:19	601	02:59	561	03:39	521	04:19	481
01:00	680	01:40	640	02:20	600	03:00	560	03:40	520	04:20	480
01:01	679	01:41	639	02:21	599	03:01	559	03:41	519	04:21	479
01:02	678	01:42	638	02:22	598	03:02	558	03:42	518	04:22	478
01:03	677	01:43	637	02:23	597	03:03	557	03:43	517	04:23	477
01:04	676	01:44	636	02:24	596	03:04	556	03:44	516	04:24	476
01:05	675	01:45	635	02:25	595	03:05	555	03:45	515	04:25	475
01:06	674	01:46	634	02:26	594	03:06	554	03:46	514	04:26	474
01:07	673	01:47	633	02:27	593	03:07	553	03:47	513	04:27	473
01:08	672	01:48	632	02:28	592	03:08	552	03:48	512	04:28	472
01:09	671	01:49	631	02:29	591	03:09	551	03:49	511	04:29	471
01:10	670	01:50	630	02:30	590	03:10	550	03:50	510	04:30	470
01:11	669	01:51	629	02:31	589	03:11	549	03:51	509	04:31	469
01:12	668	01:52	628	02:32	588	03:12	548	03:52	508	04:32	468
01:13	667	01:53	627	02:33	587	03:13	547	03:53	507	04:33	467
01:14	666	01:54	626	02:34	586	03:14	546	03:54	506	04:34	466
01:15	665	01:55	625	02:35	585	03:15	545	03:55	505	04:35	465
01:16	664	01:56	624	02:36	584	03:16	544	03:56	504	04:36	464
01:17	663	01:57	623	02:37	583	03:17	543	03:57	503	04:37	463
01:18	662	01:58	622	02:38	582	03:18	542	03:58	502	04:38	462
01:19	661	01:59	621	02:39	581	03:19	541	03:59	501	04:39	461



ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
04:40	460	05:20	420	06:00	380	06:40	340	07:20	300	08:00	260
04:41	459	05:21	419	06:01	379	06:41	339	07:21	299	08:01	259
04:42	458	05:22	418	06:02	378	06:42	338	07:22	298	08:02	258
04:43	457	05:23	417	06:03	377	06:43	337	07:23	297	08:03	257
04:44	456	05:24	416	06:04	376	06:44	336	07:24	296	08:04	256
04:45	455	05:25	415	06:05	375	06:45	335	07:25	295	08:05	255
04:46	454	05:26	414	06:06	374	06:46	334	07:26	294	08:06	254
04:47	453	05:27	413	06:07	373	06:47	333	07:27	293	08:07	253
04:48	452	05:28	412	06:08	372	06:48	332	07:28	292	08:08	252
04:49	451	05:29	411	06:09	371	06:49	331	07:29	291	08:09	251
04:50	450	05:30	410	06:10	370	06:50	330	07:30	290	08:10	250
04:51	449	05:31	409	06:11	369	06:51	329	07:31	289	08:11	249
04:52	448	05:32	408	06:12	368	06:52	328	07:32	288	08:12	248
04:53	447	05:33	407	06:13	367	06:53	327	07:33	287	08:13	247
04:54	446	05:34	406	06:14	366	06:54	326	07:34	286	08:14	246
04:55	445	05:35	405	06:15	365	06:55	325	07:35	285	08:15	245
04:56	444	05:36	404	06:16	364	06:56	324	07:36	284	08:16	244
04:57	443	05:37	403	06:17	363	06:57	323	07:37	283	08:17	243
04:58	442	05:38	402	06:18	362	06:58	322	07:38	282	08:18	242
04:59	441	05:39	401	06:19	361	06:59	321	07:39	281	08:19	241
05:00	440	05:40	400	06:20	360	07:00	320	07:40	280	08:20	240
05:01	439	05:41	399	06:21	359	07:01	319	07:41	279	08:21	239
05:02	438	05:42	398	06:22	358	07:02	318	07:42	278	08:22	238
05:03	437	05:43	397	06:23	357	07:03	317	07:43	277	08:23	237
05:04	436	05:44	396	06:24	356	07:04	316	07:44	276	08:24	236
05:05	435	05:45	395	06:25	355	07:05	315	07:45	275	08:25	235
05:06	434	05:46	394	06:26	354	07:06	314	07:46	274	08:26	234
05:07	433	05:47	393	06:27	353	07:07	313	07:47	273	08:27	233
05:08	432	05:48	392	06:28	352	07:08	312	07:48	272	08:28	232
05:09	431	05:49	391	06:29	351	07:09	311	07:49	271	08:29	231
05:10	430	05:50	390	06:30	350	07:10	310	07:50	270	08:30	230
05:11	429	05:51	389	06:31	349	07:11	309	07:51	269	08:31	229
05:12	428	05:52	388	06:32	348	07:12	308	07:52	268	08:32	228
05:13	427	05:53	387	06:33	347	07:13	307	07:53	267	08:33	227
05:14	426	05:54	386	06:34	346	07:14	306	07:54	266	08:34	226
05:15	425	05:55	385	06:35	345	07:15	305	07:55	265	08:35	225
05:16	424	05:56	384	06:36	344	07:16	304	07:56	264	08:36	224
05:17	423	05:57	383	06:37	343	07:17	303	07:57	263	08:37	223
05:18	422	05:58	382	06:38	342	07:18	302	07:58	262	08:38	222
05:19	421	05:59	381	06:39	341	07:19	301	07:59	261	08:39	221



ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ	ЧАС	ОЧКИ
08:40	220	09:20	180	10:00	140	10:40	100	11:20	60	12:00	20
08:41	219	09:21	179	10:01	139	10:41	99	11:21	59	12:01	19
08:42	218	09:22	178	10:02	138	10:42	98	11:22	58	12:02	18
08:43	217	09:23	177	10:03	137	10:43	97	11:23	57	12:03	17
08:44	216	09:24	176	10:04	136	10:44	96	11:24	56	12:04	16
08:45	215	09:25	175	10:05	135	10:45	95	11:25	55	12:05	15
08:46	214	09:26	174	10:06	134	10:46	94	11:26	54	12:06	14
08:47	213	09:27	173	10:07	133	10:47	93	11:27	53	12:07	13
08:48	212	09:28	172	10:08	132	10:48	92	11:28	52	12:08	12
08:49	211	09:29	171	10:09	131	10:49	91	11:29	51	12:09	11
08:50	210	09:30	170	10:10	130	10:50	90	11:30	50	12:10	10
08:51	209	09:31	169	10:11	129	10:51	89	11:31	49	12:11	9
08:52	208	09:32	168	10:12	128	10:52	88	11:32	48	12:12	8
08:53	207	09:33	167	10:13	127	10:53	87	11:33	47	12:13	7
08:54	206	09:34	166	10:14	126	10:54	86	11:34	46	12:14	6
08:55	205	09:35	165	10:15	125	10:55	85	11:35	45	12:15	5
08:56	204	09:36	164	10:16	124	10:56	84	11:36	44	12:16	4
08:57	203	09:37	163	10:17	123	10:57	83	11:37	43	12:17	3
08:58	202	09:38	162	10:18	122	10:58	82	11:38	42	12:18	2
08:59	201	09:39	161	10:19	121	10:59	81	11:39	41	12:19	1
09:00	200	09:40	160	10:20	120	11:00	80	11:40	40	12:20	0
09:01	199	09:41	159	10:21	119	11:01	79	11:41	39		
09:02	198	09:42	158	10:22	118	11:02	78	11:42	38		
09:03	197	09:43	157	10:23	117	11:03	77	11:43	37		
09:04	196	09:44	156	10:24	116	11:04	76	11:44	36		
09:05	195	09:45	155	10:25	115	11:05	75	11:45	35		
09:06	194	09:46	154	10:26	114	11:06	74	11:46	34		
09:07	193	09:47	153	10:27	113	11:07	73	11:47	33		
09:08	192	09:48	152	10:28	112	11:08	72	11:48	32		
09:09	191	09:49	151	10:29	111	11:09	71	11:49	31		
09:10	190	09:50	150	10:30	110	11:10	70	11:50	30		
09:11	189	09:51	149	10:31	109	11:11	69	11:51	29		
09:12	188	09:52	148	10:32	108	11:12	68	11:52	28		
09:13	187	09:53	147	10:33	107	11:13	67	11:53	27		
09:14	186	09:54	146	10:34	106	11:14	66	11:54	26		
09:15	185	09:55	145	10:35	105	11:15	65	11:55	25		
09:16	184	09:56	144	10:36	104	11:16	64	11:56	24		
09:17	183	09:57	143	10:37	103	11:17	63	11:57	23		
09:18	182	09:58	142	10:38	102	11:18	62	11:58	22		
09:19	181	09:59	141	10:39	101	11:19	61	11:59	21		



6. ВЕРХОВА ЇЗДА

Вид сучасного п'ятиборства (категорія "Ветерани")

6.1. Презентація виду	1	Вид та швидкість	3	Місце проведення змагань – конкурні поля
	2	Маршрут	4	Надання коней
6.2. Відповідальні особи	1	Заступник головного судді	8	Суддя на старті/фініші
	2	Заступник головного судді з конкуру	9	Суддя з розподілу коней
	3	Суддя-секретар з конкуру	10	Суддя по амуніції
	4	Суддя-хронометрист	11	Ветеринар
	5	Суддя - інформатор	12	Змагальне та розминочне поле
	6	Суддя-установник маршруту	13	Експерт з конкурсу
7	Помічники судді-установника маршруту			
6.3. Організація та розклад проведення змагань з певного виду	1	Встановлення маршруту	8	Підготовка стартового протоколу
	2	Офіційне протягування	9	Організація груп коней для естафетних змагань
	3	Офіційний маршрут	10	Огляд вибраного коня
	4	Перегляд маршруту	11	Підтвердження кваліфікації коня
	5	Відбір коней	12	Розклад часу старту
	6	Жеребкування	13	Перепідготовка коня
	7	Проведення жеребкування		
6.4. Проведення змагань	1	Поводження з конем	15	Непокора коня
	2	Посадка в сідло та розминка	16	Винятки у разі непокори коня
	3	Вхід на конкурне поле пішки	17	Закидка
	4	Виїзд на арену змагань	18	Обнос
	5	Комунікація зі спортсменами	19	Помилки на комбінованих перешкодах (системах)
	6	Привітання	20	Особливі ситуації
	7	Старт	21	Падіння
	8	Проходження за маршрутом	22	Час проходження маршруту



	9	Несанкціонована допомога	23	Хронометраж часу
	10	Допомога на конкурному полі	24	Контрольний час
	11	Втрата каски при посадці верхи на коня	25	Зупинення часу
	12	Залишення конкурного поля	26	Ліміт часу
	13	Повал перешкоди	27	Порядок проходження естафетних змагань
	14	Повал перешкоди після перетину фінішної лінії	28	Безпека
6.5. Підрахунок очок	1	Система підрахунку очок	2	Розподіл місць
6.6. Порушення та штрафні очки	1	Види порушень	5	Окремі штрафи у естафетних змаганнях
	2	Штраф за час	6	Інші штрафи в 10 очок
	3	Штрафні очки за невідповідність форми	7	Відсторонення від змагань з конкуру
	4	Штрафні очки за перешкоди	8	Дискваліфікація
Додаток А	Штрафні очки			
Додаток Б	Штрафні очки			
Додаток В	Штрафні очки			
Додаток Г	Штрафні очки за перевищення ліміту часу для індивідуальних змагань та естафет			

6.1. Презентація виду	
6.1.1 Вид та швидкість	Змагання з конкуру є змагання з використанням певної системи штрафів, сформованої для сучасного п'ятиборства. Швидкість проходження маршрутом може досягати 350 м/хв за умови, що площа кінного манежу становить максимум 2500 м ² .
6.1.2 Маршрут	1) на всіх індивідуальних змаганнях довжина конкурного маршруту становить 350-400 м. Маршрут складається з 10 перешкод з однією системою перешкод, що складається з двох перешкод поспіль. Мінімум 5



	<p>перешкод для чоловіків та жінок та 2 перешкоди для юніорів та юніорок, і мають бути виставлені відповідно до максимальної висоти. Висота перешкод залежить від статусу змагань та рівня підготовки коней;</p> <p>2) в естафетних змаганнях конкурний маршрут складається із 8 перешкод без «подвійної системи». Довжина маршруту становить 2 рази по 260-300 м;</p> <p>3) організатори повинні надавати план маршруту. Цей план включає:</p> <ul style="list-style-type: none">- розташування ліній старту та фінішу;- розташування всіх перешкод, їх розміри, висота та порядок подолання;- будь-які обов'язкові проходження місця поворотів;- довжина маршруту та спосіб її вимірювання;- траєкторію шляху руху, відзначену безперервною лінією або серією стрілок, що показують напрямок і черговість перешкод, кожна з яких обов'язково має бути подолана у визначеному порядку. Траєкторія заходу на кожному з перешкод повинна бути обрана спортсменом на власний розсуд;- норма та ліміт часу;- розташування суддів.
<p>6.1.3 Місце проведення змагань – конкурні поля</p>	<p>1) організатори повинні надати одне розминочне поле із встановленими перешкодами та ще одне додаткове для розминки без стрибків. Розмір розминочного манежу для стрибків повинен становити мінімум 30 x 40 м. Одночасно на манежі можуть бути не більше 6 коней;</p> <p>2) дві перешкоди для розминки на арені розминки повинні долатися в одному напрямку;</p>



	<p>3) великий цифровий годинник повинен бути розташований у зоні установки і видимий для спортсменів і тренерів з розминочного поля. Якщо змагальна арена розташована на відстані більше 200 метрів від розминочного поля, тоді біля входу має бути встановлений додатковий годинник;</p> <p>4) розмір змагального поля має бути максимум 50 x 50 м. Поле має бути огорожене. Висота огороження має бути мінімум 1 м. Поки кінь знаходиться на змагальному полі під час виступу, всі входи та виходи мають бути закриті;</p> <p>5) в індивідуальних змаганнях лінія старту не повинна бути далі 15 м та ближче 6 м від першої перешкоди. В естафетах лінія старту має бути не далі 30 м і не ближче 10 м від першої перешкоди.</p> <p>Лінія фінішу в індивідуальних змаганнях та естафетах повинна бути не ближче 6 м і більше, ніж за 15 м від останньої перешкоди. Кожна з цих двох ліній має бути повністю позначена червоним прапором праворуч та повністю білим прапором ліворуч.</p> <p>6) в естафетах за лінією старту повинна бути зазначена зона передачі естафети розміром близько 20 м завдовжки та 10 м завширшки (мінімум) там, де перебуває команда естафети, очікуючи на старт. Зона передачі естафети – невід'ємна частина змагань. Арена має бути чітко позначена. Вихід із цієї зони – лінія старту, вхід – лінія фінішу.</p>
6.1.4 Надання коней	1) в індивідуальних та командних змаганнях, організатор надає по одному коню на кожного вершника. Організатор повинен також надавати



	<p>резервних коней із розрахунку: 1 кінь на кожні 5 спортсменів, які беруть участь у гіті;</p> <p>2) на всіх офіційних змаганнях категорії «А», залежно від кількості спортсменів, які беруть участь у гіті, організатор повинен надавати таку саму кількість коней;</p> <p>3) у змаганнях категорії «С» один кінь надається для чотирьох спортсменів. Індивідуальні та командні змагання повинні проводитись два дні поспіль, щодня по два гіти.</p>
--	---

6.2. Відповідальні особи

На всіх офіційних змаганнях призначаються такі офіційні особи: заступник головного судді з конкуру, суддя-секретар, судді-хронометристи, суддя-установник маршруту, помічники судді-установника маршруту, суддя на старті/фініші, суддя на розминочному полі, суддя з розподілу коней, суддя, що перевіряє амуніцію. Також має бути призначений суддя - інформатор

6.2.1

Заступник головного судді

- 1) управління та координацію дій усіх призначених офіційних осіб;
- 2) встановлення маршруту на розминочному полі;
- 3) наявність необхідної кількості коней щодо офіційного «протягування»;
- 4) відбір коней, що підходять для проведення змагання;
- 5) отримання медичного свідоцтва від ветеринарного лікаря про те, що кінь здоровий і може брати участь у змаганні;
- 6) забезпечення проведення жеребкування;
- 7) підготовку та контроль роботи судді-інформатора для того, щоб глядачі були постійно інформовані про перебіг змагань в цілому.

6.2.2

Заступник головного судді з конкуру

- 1) випускати вершників на маршрут відповідно до розкладу;
- 2) за допомогою дзвона давати сигнал старту, зупинки для



	<p>відновлення маршруту та, за необхідності, сигнал про передчасне завершення змагання вершником;</p> <p>3) у ході всього маршруту усно оцінювати результати і помилки спортсмена на кожній окремій перешкоді, включаючи помилки, зроблені під час зупинки, та навіть визначати остаточний результат вершника;</p> <p>4) проводити додаткове жеребкування запасних коней та забезпечувати проведення повторного протягування коней.</p>
<p>6.2.3 Суддя-секретар з конкуру</p>	<p>1) підготувати все необхідне для проведення жеребкування;</p> <p>2) записувати номер і кличку кожного обраного коня;</p> <p>3) видати спортсмену протокол з номером та кличкою обраного коня, часом отримання коня та часом старту спортсмена;</p> <p>4) під час проведення конкуру фіксувати всі усні коментарі судді до протоколу змагання;</p> <p>5) відповідно до даних хронометристів записувати час, показаний спортсменом;</p> <p>6) підраховувати загальну кількість очок, набрану кожним спортсменом.</p>
<p>6.2.4 Суддя-хронометрист</p>	<p>1) після стартового сигналу відміряти кожні 30 секунд, а також кожні 20 секунд після встановлення перешкоди;</p> <p>2) за сигналом заступника головного судді з конкуру починати та закінчувати відлік часу;</p> <p>3) у разі відсутності електронного обладнання час спортсмена вимірювати секундоміром;</p> <p>4) записувати час, показаний спортсменом.</p>
<p>6.2.5 Суддя - інформатор</p>	<p>1) оголошувати імена спортсменів, номер та кличку обраного коня, а</p>



	<p>також викликати коней для подання; 2) запрошувати спортсменів для виходу на арену та представляти кожного спортсмена та коня перед початком кінного виду; 3) після фінішу кожного спортсмена оголошувати час, кількість знятих за порушення очок та загальний результат спортсмена в конкур, а також його місце після видів, що завершилися.</p>
<p>6.2.6 Суддя-установник маршруту</p>	<p>1) побудувати маршрут для конкуру згідно Правил. 2) повністю перевірити маршрут та внести, за потреби, необхідні виправлення; 3) за допомогою червоного прапорця давати сигнал про знесення перешкоди, або про інші порушення під час проходження вершником маршруту; 4) правильно відновлювати зруйновані перешкоди; 5) за допомогою червоного прапорця сповіщати заступника головного судді про те, що маршрут у порядку та про можливість продовження змагань.</p>
<p>6.2.7 Помічники судді-установника маршруту</p>	<p>Мають бути присутні на арені під час проведення змагань та мають виконувати всі інструкції судді-установника маршруту.</p>
<p>6.2.8 Суддя на старті/фініші</p>	<p>1) підрахунок кількості стрибків спортсменом під час розминки; 2) інформування спортсмена у тому, що в нього залишився останній стрибок; 3) інформування заступника головного судді з конкуру та судді про вчинені спортсменом або членами його оточення порушення на розминочній арені; 4) попередження спортсмена про те,</p>



	<p>що підходить час його виїзду на поле змагання;</p> <p>5) заборону спортсмену продовжувати виступ у конкурі за умови його недостатньої підготовленості.</p>
<p>6.2.9 Суддя з розподілу коней</p>	<p>1) перевіряти придатність оснащення коней до змагання;</p> <p>2) відповідати за отримання спортсменом коня, що випав йому на жеребкуванні;</p> <p>3) відповідно до розкладу, видати спортсменам розподілених на жеребкуванні коней і дати команду сідати на коня.</p>
<p>6.2.10 Суддя по амуніції</p>	<p>На розминочному полі відповідає за перевірку хлиста, шпор та каски спортсмена перед його виходом на розминку.</p>
<p>6.2.11 Ветеринар</p>	<p>1) подати письмову довідку про придатність коней до участі у змаганні до початку жеребкування;</p> <p>2) асистувати у проведенні жеребкування;</p> <p>3) перебувати на розминочному полі та стежити, щоб травмовані коні або коні, що перебувають у хронічному стресі, не виходили на старт змагань;</p> <p>4) негайно повідомляти заступнику головного судді про травму, що трапилася з конем;</p> <p>5) бути готовим негайно вийти на змагальне поле, за потреби.</p>
<p>6.2.12 Змагальне та розминочне поле</p>	<p>У разі, якщо змагальне та розминочне поля розташовані на відстані одне від одного, організатори повинні розглянути призначення додаткового ветеринарного лікаря.</p>
<p>6.2.13 Експерт з конкурсу</p>	<p>Федерація може призначити експерта з конкурсу на відповідальні змагання, який у співпраці з заступником головного судді з</p>



	<p>конкуру та з ветеринаром відповідають за:</p> <ol style="list-style-type: none">1) контроль за відбором коней до та після офіційного протягування та загальною підготовкою до змагань з конкуру;2) забезпечення того, щоб усі відібрані коні відповідали вимогам змагань згідно з правилами, таким як придатність до змагань під керівництвом незнайомих вершників;3) складання та встановлення конкурного маршруту відповідно до правил змагань, з метою забезпечення належного проведення змагань;4) гарантію дотримання благополуччя тварин під час навантаження у змагальний період;5) повідомлення про порушення правил змагань, допущених у зв'язку з відсутністю достатнього обсягу знань у спортсмена з верхової їзди;6) проведення короткого семінару перед змаганнями з представниками команд, тренерами та іншими суддями.
--	---

6.3. Організація та розклад проведення змагань з певного виду	
6.3.1 Встановлення маршруту	<ol style="list-style-type: none">1) установника маршруту призначає головний суддя змагань. Установник планує та готує маршрут, вибирає висоту перешкод залежно від рівня підготовки коней. Маршрут має бути організований таким чином, щоб сильні спортсмени мали можливість показати свою майстерність. Заступник головного судді з конкуру повинен попередньо перевірити трасу не пізніше ніж за 2 дні до офіційного протягування;2) на всіх змаганнях головний суддя



	<p>повинен забезпечити дотримання умов огляду маршруту та коней не менше ніж за 1 день до початку конкуру;</p> <p>3) маршрут – це шлях, який повинен пройти спортсмен по конкурному полі від старту до фінішу. Довжина маршруту вимірюється з точністю до одного метра, особливо ретельно на поворотах, дотримуючись тієї траєкторії, якою рухатиметься кінь. Траєкторія подолання маршруту має проходити через середину кожної перешкоди;</p> <p>4) стартова лінія має бути розташована так, щоб сприяти своєчасному старту.</p>
<p>6.3.2 Офіційне протягування</p>	<p>1) офіційна перевірка коней проходить у формі «протягування коней» на конкурному полі. Коні, які не пройшли перевірку, не можуть бути допущені до участі у змаганнях;</p> <p>2) всі коні на протягуванні повинні мати стартові номери, нанесені фарбою, що не змивається, на копиті лівої передньої ноги. Цей номер має бути нанесений на повід і бути видимим для глядачів на трибунах. Ці номерні позначки повинні залишатися на коні протягом усіх днів змагань;</p> <p>3) Головний суддя повинен перевіряти паспорти або племінні свідоцтва всіх коней, які братимуть участь в офіційному протягуванні;</p> <p>4) офіційні особи, тренери, спортсмени та глядачі можуть бути присутніми під час офіційного протягування коней, але вони не мають права втручатися. Оргкомітет повинен надати тренерам протокол конкуру із зазначенням характеристик коней, включаючи</p>



	<p>використання мартингалу, хлиста та шпор, номерів та кличок коней; 5) спорядження коня, що використовується на змаганнях має бути тим самим, що й на офіційному протягуванні. Особливо в частині використання мартингалу та вуздечки. Самостійне фіксування мартингалу заборонено у всіх випадках.</p>
<p>6.3.3 Офіційний маршрут</p>	<p>1) головний суддя змагань повинен перевірити маршрут разом із установником маршруту та заступником головного судді з конкуру, після чого, у разі необхідності, вони можуть змінити перешкоди або маршрут; 2) лише після проведення цієї процедури маршрут стає офіційним та більше не змінюється. Заступник головного судді з конкуру має переконатися, що установник маршруту або його помічники позначили офіційну висоту на всіх перешкодах; 3) у разі виникнення форс-мажорних обставин після затвердження маршруту, його можна змінити та обов'язково повідомити всіх представників команд.</p>
<p>6.3.4 Перегляд маршруту</p>	<p>1) перед змаганням показ маршруту спортсменам проводиться пішки. Маршрут відкрито для огляду протягом 45 хвилин після перевірки коней; 2) також учасники та представники команд отримують як мінімум 20 хвилин на те, щоб оглянути маршрут у будь-який час протягом змагання у відповідності до розкладу, наданого організаторами.</p>
<p>6.3.5 Відбір коней</p>	<p>1) необхідно ретельно відбирати коней для змагань, якість коней має бути, по можливості, однаковою.</p>



	<p>Коні повинні бути в змозі пройти маршрутом, принаймні, двічі протягом одного дня, без відмов і з найменшою кількістю помилок при подоланні перешкод і без перевищення нормативного часу;</p> <p>2) для кожного коня організатор змагань надає сідла з путлицями, що фіксуються. Спортсмени не можуть використовувати свої сідла, але, як і раніше, можуть використовувати свій повід, путлиця та стремена. Заміна може бути дозволена заступником головного судді з конкуру у разі поганої якості сидел. В інтересах безпеки, путлиця та металеві частини стремена не дозволяється прикріплювати до підпруги. Також не дозволяється закріплювати ногу у стреміні;</p> <p>3) обов'язково наявність мартингала з кільцем, якщо це було зазначено у характеристиці коня. В інших випадках застосування мартингала заборонено. Шпори та шапочки використовувати заборонено.</p>
6.3.6 Жеребкування	<p>1) список коней, що беруть участь у змаганнях, включаючи запасних, має бути виданий спортсменам мінімум за 1 годину до початку жеребкування. Цей список повинен містити:</p> <p>а) номер, кличку, стать, вік, колір, темперамент коня та інші спеціальні характеристики, спорядження, мартингал тощо;</p> <p>б) результати протягування коней (кількість скоєних помилок на кожній перешкоді);</p> <p>2) Заступник головного судді з конкуру має перевірити, щоб один номер для кожного коня був поміщений у контейнер на столі, який розташований навпроти</p>



	<p>спортсменів. Він також слідкує за тим, щоб номери, поміщені в контейнер, були ретельно перемішані;</p> <p>3) Якщо якийсь спортсмен знімається з конкурсу до початку жеребкування, то формується і видається новий список коней. Заступник головного судді з конкурсу вирішує, якого коня прибрати зі списку та помістити в резерв. Зняті з конкурсу спортсмени більше не з'являться у стартовому протоколі конкурсу;</p> <p>4) Жеребкування проводиться лише один раз.</p>
<p>6.3.7 Проведення жеребкування</p>	<p>Спортсмен чи команда, які посідають перше місце після проведення основного раунду з фехтування обирають коня за жеребкуванням за десять хвилин до початку загальної розминки змагань. В естафетних змаганнях один спортсмен від імені всієї команди тягне жереб. З одного цього жереба коні (попередньо пронумеровані) автоматично розподіляються між іншими спортсменами/командами. Для півфіналів груп «А», «В» та фіналу проводяться різні жеребкування.</p> <p>Судді, відповідальні за технічні результати, одразу мають видати оновлений протокол, що включає список спортсменів та номери коней у тому порядку, в якому учасники виходитимуть на старт. Крім того, протокол повинен включати час отримання коня та стартовий час. Протокол має бути наданий тренерам та суддям.</p>
<p>6.3.8 Підготовка стартового протоколу</p>	<p>На всіх змаганнях першими стартують спортсмени, які посідають останні позиції після</p>



	<p>рейтингового фехтування. В обох півфіналах та фіналі першим видом програми дисципліни має бути конкур.</p>
<p>6.3.9 Організація груп коней для естафетних змагань</p>	<p>Для кожних окремих естафетних змагань коні діляться на групи відповідно до показаного середнього результату за підсумками протягування, особистих та попередніх естафетних змагань. Заступник головного судді з конкур при оцінці «якості підготовки» коней не повинен враховувати «помилки спортсменів» – стрибок у неправильному напрямку, падіння тощо. Коні розподіляються по групах згідно з «якістю підготовки» таким чином: Приклад розподілу коней між 20 командами на змаганнях, що проводиться у два гіти (для двох спортсменів у команді): 1-а група коней для команд № 1 та № 20 2-а група коней для команд № 2 та № 19 3-я група коней для команд № 3 та № 18 4-а група коней для команд № 4 та № 17 5-а група коней для команд № 5 та № 16 6-а група коней для команд № 6 та № 15 7-а група коней для команд № 7 та № 14 8-а група коней для команд № 8 та № 13 9-а група коней для команд № 9 та № 12 10-та група коней для команд № 10 та № 11.</p>



<p>6.3.10 Огляд вибраного коня</p>	<p>Спортсмени мають право оглядати коня, що дістався по жеребкуванню, перед тим, як вони сіли в сідло і почали розминку. Коней також оглядають судді та члени апеляційного журі.</p>
<p>6.3.11 Підтвердження кваліфікації коня</p>	<p>1) перед тим, як сісти у сідло, спортсмен, якщо він не впевнений, що кінь готовий до участі у змаганнях, може попросити перевірити його. Після консультації з ветеринарним лікарем, заступник головного судді з конкуру може дозволити заміну коня; 2) у разі отримання такого дозволу, даному спортсмену за жеребкуванням визначається один із резервних коней. Після того, як спортсмен сів у сідло, заміни не дозволяються. Винятки становлять ті випадки, коли виявляється, що кінь, що пройшов перевірку, зашкутьльгав уже під вершником, відразу після того, як спортсмен сів у сідло. Тоді лише заступник головного судді з конкуру після консультації з ветеринарним лікарем має право дозволити заміну коня; 3) якщо почалася розминка і кінь почав кульгати, заступник головного судді з конкуру разом із ветеринарним лікарем можуть ухвалити рішення не випускати спортсмена на конкурне поле на цьому коні.</p>
<p>6.3.12 Розклад часу старту</p>	<p>Оргкомітет повинен ретельно опрацьовувати розклад конкуру, особливо, якщо змагання супроводжує пряма телетрансляція. Слід уникати простоїв, але водночас передбачити час для непередбачених ситуацій; 1) після початку змагань з конкуру будь-які зміни у маршруті та</p>



	<p>конструкціях перешкод заборонені;</p> <p>2) якщо виникає необхідність призупинити змагання (внаслідок поганих погодних умов, поганого освітлення тощо), відновлення змагань має відбуватися на тому самому маршруті і з тими ж перешкодами і, по можливості, за тих самих умов, що й до перерви. Змагання відновлюються з того ж місця, де було перервано;</p> <p>3) при проведенні змагань в особистому заліку спортсмени стартують з інтервалом – 1 хвилина 45 секунд (замість 2 хвилин). Площа розминочного поля має бути достатньо для вміщення 12 коней з вершниками одноразово, при цьому вони мають бути поділені на дві арени (стрибкова розминка та розминка без перешкод). На стрибковому розминочному полі одночасно може бути не більше 6 коней з вершниками;</p> <p>4) при проведенні естафетних змагань з 2 кіньми на команду команди стартують з інтервалом у 3 хвилини;</p> <p>5) організатори повинні підготувати розклад змагань із конкуру з мінімум 30-хвилинним інтервалом для відпочинку коней між різними раундами змагань.</p>
6.3.13 Перепідготовка коня	<p>1) якщо вершник був виключений за падіння (вершника або коня), або кінь зробив 3 закидки, обнос або опирався більше 30 секунд, то цей кінь може взяти участь у наступному раунді змагань (у тому числі, в той же день), за умови, що його успішно перевірили ветеринар та заступник головного судді з конкуру. Після затвердження, проводиться скорочене протягування (подолання</p>



	<p>однієї чи кількох перешкод, на якому/яких були допущені помилки). Скорочене протягування проводиться відразу після закінчення конкурсу;</p> <p>2) при проходженні скороченого протягування, кінь повинен слухняно подолати відповідну перешкоду. У разі, якщо кінь відмовляється долати необхідну перешкоду хоча б 1 раз, то його подальша участь неприпустима. Заступник головного судді з конкурсу має право вирішувати, яких коней можна допустити до подальшої участі у змаганнях, а яких ні.</p>
--	--

6.4. Проведення змагань	
6.4.1 Поводження з конем	Спортсмен повинен поводитися з конем із турботою, ласкою, без жодної жорстокості. У разі жорстокого поводження з конем спортсмена буде оштрафовано.
6.4.2 Посадка в сідло та розминка	Спортсмену дозволяється сісти на коня за 20 хвилин до початку його виступу на розминочному полі після отримання дозволу від судді щодо розподілу коней. Організатори змагань мають виділити зону, де спортсмени можуть забирати коней, готуватися та сідати на них. Щонайменше перші 3 коні, які готові до розминки, повинні бути представлені. 1) дозволено перевірити та поправити амуніцію та підігнати під себе сідло перед посадкою верхи; 2) у змаганнях в особистому заліку кожен спортсмен має право здійснити 5 стрибків на розминочному полі. Суддя на розминочному полі має попереджати спортсмена після скоєння ним 4



	<p>стрибків. Якщо, незважаючи на попередження, спортсмен робить більше, ніж дозволена кількість стрибків, він буде оштрафований на 10 очок за кожний додатковий стрибок;</p> <p>3) в естафетних змаганнях, кожен кінь може здійснити 5 стрибків на розминочному полі. На розминочному полі представники команд визначають, як розминати коней і приймають рішення, скільки стрибків потрібно зробити кожному вершнику у команді;</p> <p>4) спортсмен виключається з конкурсу за стрибок через перешкоду, здійснену на розминочному полі в неправильному напрямку;</p> <p>5) члени команди можуть надати спортсмену допомогу у зміні висоти перешкоди під час розминки, але при цьому не допускається збільшувати висоту перешкоди вище за максимальну. Нікому не дозволяється дотримуватися жодної з частин перешкоди під час стрибка коня;</p> <p>б) спортсмен може бути виключений із змагань з конкурсу заступником головного судді з конкурсу, якщо спортсмен не може впоратися з керуванням коня, показує небезпечну їзду або недостатньо підготовлений до виступу.</p>
<p>6.4.3 Вхід на конкурне поле пішки</p>	<p>Вхід на конкурне поле заборонено доти, доки табличка «Арена закрыта» розташована біля входу або на видному місці в центрі конкурного поля. Доступ на конкурне поле дозволяється за сигналом заступника головного судді з конкурсу дзвоном та після встановлення таблички «Арена</p>



	<p>відкрита». Як спортсменам, так і іншим особам вихід на конкурне поле пішки після початку змагань заборонено. У разі такого порушення суддя дзвінком у дзвін повинен зупинити час і перервати змагання, а особа, яка вчинила порушення, має бути видалена з конкурного поля. Після цього суддя має відновити змагання. Якщо спортсмен виходить на конкурне поле під час змагань пішки, він має бути оштрафований.</p>
<p>6.4.4 Виїзд на арену змагань</p>	<p>Спортсмен виїжджає на конкурне поле (верхом на коні) відразу після того, як попередній вершник перетнув лінію фінішу. Якщо спортсмен не з'являється на арені після виклику, виклик буде повторений двічі з 30-ти секундною перервою, після чого спортсмен або команда будуть оштрафовані.</p>
<p>6.4.5 Комунікація зі спортсменами</p>	<p>Спортсмени мають бути уважними до сигналів дзвона, за використання якого відповідає суддя по дзвону. Звук дзвона має бути досить гучним і тривалим, щоб його можна було чути у будь-якій точці конкурного поля. Дзвін застосовується як сигнал, що дозволяє спортсменам увійти на конкурне поле для перевірки маршруту або для початку змагань, для зупинення змагань, для відновлення змагань після перерви, як сигнал, що інформує спортсмена про те, що перешкода зруйнована або зміщена, або про те, що спортсмен знятий зі змагань. Про те, що спортсмен знімається із змагань, повідомляє довгий та тривалий сигнал дзвона. Якщо спортсмен не зупиняється після сигналу зупинки або робить стрибок або спробу стрибка через перешкоду, не</p>



	<p>чекаючи сигналу дзвона, він отримує штраф. Спортсмени повинні також бути уважними до вказівок або інформації, що передається гучномовцем.</p>
<p>6.4.6 Привітання</p>	<p>1) спортсмен заїжджає на поле та вітає суддю; 2) дзвін дається відразу, як тільки спортсмен в'їхав на поле; 3) спортсмен/команда повинен погладити (поплескати по шиї) коня після завершення конкурсу і до того, як залишить конкурне поле. Якщо спортсмен / команда цього не зробив (-ли), він / вони будуть оштрафовані.</p>
<p>6.4.7 Старт</p>	<p>1) Сигнал старту дається за допомогою дзвона. Старт може бути відкладений, але старт не може бути надано завчасно. Після того, як спортсмен почує сигнал, він повинен перетнути лінію старту протягом наступних 30 секунд, тоді починається відлік часу на маршруті. У разі, якщо кінь не перетнув лінію старту протягом відведених 30 секунд після подачі сигналу дзвона, час проходження по дистанції відраховуватиметься з моменту закінчення відведених 30 секунд; 2) спортсмен, який стартував раніше за сигнал старту, або здійснив стрибок через першу перешкоду без перетину лінії старту, знімається зі змагань; 3) спортсмен отримує 0 очок, якщо він почав (або спробував почати) подолання маршруту без перетину лінії старту після дзвінка.</p>
<p>6.4.8 Проходження за маршрутом</p>	<p>Спортсмен має проїхати між прапорцями (червоний праворуч від нього, білий – ліворуч), які встановлені на стартовій та фінішній лінії та на всіх перешкодах.</p>



	<p>Спортсмен повинен просуватися маршрутом відповідно до плану і дотримуватися послідовності подолання перешкод. Перед тим, як залишити конкурне поле, спортсмен повинен перетнути лінію фінішу верхи, інакше він буде знятий зі змагань з конкуру. Головний суддя змагань та заступник головного судді з конкуру спільним рішенням мають право зупинити виступ, якщо спортсмен чи кінь не готові до подолання маршруту.</p> <p>Після скоєння двох послідовних непокор на одній перешкоді, спортсмен повинен продовжити рух маршрутом, скерувавши коня на подолання наступної перешкоди або до фінішної лінії.</p>
6.4.9 Несанкціонована допомога	<p>Будь-яке фізичне втручання третіх осіб під час виступу з метою допомогти спортсмену чи коню (при цьому значення не має, просили про допомогу чи ні) вважається недозволеним та карається штрафом. Однак дозволяється подати спортсмену каску, що впала або окуляри. Така допомога не тягне за собою покарання. Забороняється надавати голосові підказки під час подолання конкуру.</p>
6.4.10 Допомога на конкурному полі	<p>Спортсмену, що впав або ступив на землю, дозволяється надання допомоги тільки з боку помічників установника маршруту. Вони повинні допомогти спортсмену впіймати коня і сісти в сідло.</p>
6.4.11 Втрата каски при посадці верхи на коня	<p>Якщо спортсмен з будь-якої причини втратив захисну каску, суддя повинен подати сигнал дзвоном, і спортсмен повинен зупинитися, не роблячи стрибка через наступну перешкоду. Якщо</p>



	<p>спортсмен не зупиняється, то він отримує штраф. Час зупиняється. Спортсмен у будь-якому випадку зобов'язаний одягти свою каску належним чином (закріпивши під підборіддям) до того, як продовжить рух маршрутом. Якщо спортсмен не робить цього, суддя подає повторний сигнал дзвона, після чого спортсмен виключається із змагань. Подання каски спортсмену офіційною особою, яка перебуває на конкурному полі – дозволяється.</p>
6.4.12 Залишення конкурного поля	<p>Спортсменам заборонено залишати конкурне поле пішки, інакше їх оштрафують. Виняток становлять випадки травм, отриманих спортсменом чи конем.</p>
6.4.13 Повал перешкоди	<p>Перешкода вважається поваленою внаслідок помилки коня чи спортсмена, якщо:</p> <ol style="list-style-type: none">1) вся перешкода або її частина падають, навіть якщо падінню перешкоджають інші частини перешкоди;2) хоча б один кінець жердини більше не знаходиться на належному місці;3) падає будь-який підтримуючий елемент, призначений для створення стійкості перешкоди і є його невід'ємною частиною;4) якщо повалений елемент перешкоди заважає спортсмену долати іншу перешкоду, лунає дзвін, секундомір зупиняється. У цей час елемент перешкоди відновлюють та розчищають шлях для подальшого проходження маршруту;5) якщо спортсмен робить стрибок через неправильно відновлену перешкоду, він не отримує штрафних очок, однак у разі повалу перешкоди спортсмен карається



	<p>штрафом;</p> <p>б) якщо перешкода складається з кількох елементів, розташованих один над одним в одній вертикальній площині (вертикальна перешкода), карається штрафом лише повалення верхнього елемента.</p> <p>7) якщо перешкода складається з елементів, розташованих не в одній вертикальній площині (широтна перешкода), повалення одного або декількох верхніх елементів вважається одним поваленням, незалежно від кількості і розташування повалених елементів. До верхніх елементів відносять стіни, дерева, огорожі, що не мають горизонтальної стяжки, розташованої над ними.</p>
6.4.14 Повал перешкоди після перетину фінішної лінії	<p>Якщо перешкода на маршруті була зачеплена конем або вершником під час стрибка, але падіння її відбувається після того, як вершник перетинає лінію фінішу, штрафні очки не нараховуються. Однак, якщо перешкода (одиначна або комбінована) була останньою на маршруті і вже почала падати до того, як спортсмен перетнув лінію фінішу, це зараховується як повалення, навіть якщо повалений елемент досягає землі після того, як спортсмен перетнув лінію фінішу. Але якщо спортсмен уже залишив конкурне поле, повалення не зараховується.</p>
6.4.15 Непокора коня	<p>Дії, які розцінюються як непокора і караються відповідно:</p> <ol style="list-style-type: none">1) закидка;2) відхилення від маршруту;3) опір;4) коло або кілька кіл (вольтів) <p>незалежно від того, в якій частині маршруту та з якої причини вони</p>



	<p>були здійснені; 5) пересування між двома сусідніми перешкодами у протилежному напрямку, якщо тільки таке переміщення не вказане у плані маршруту.</p>
<p>6.4.16 Винятки у разі непокори коня</p>	<p>1) переміщення по колу (вольти) коня після закидки або відхилення від маршруту для зручного заходу на перешкоду; 2) захід на перешкоду, лінію фінішу або на обов'язковий поворот під кутом зигзагоподібною траєкторією або здійснюючи різкий поворот з метою не проїхати повз.</p>
<p>6.4.17 Закидка</p>	<p>Закидкою вважається зупинка коня перед перешкодою, яку він повинен перестрибнути незалежно від того, повалена чи зміщена ця перешкода. 1) зупинка перед перешкодою без повалення перешкоди або без відступу назад, за якими відразу слідує стрибок з місця, не карається; 2) якщо зупинка триває або якщо кінь відступає назад (за своєю ініціативою чи з ініціативи вершника) хоча б на один крок, це вважається закидкою; 3) якщо спортсмен, який повалив перешкоду під час зупинки, стрибає через нього або намагається перестрибнути після сигналу дзвона або до того, як перешкода відновлена, він карається штрафом; 4) якщо не зрозуміло, чи здійснив кінь дуже низький стрибок або переступив через перешкоду, суддя негайно повинен ухвалити рішення, чи розцінювати такий стрибок як закидку чи як повалення. Якщо суддя вважає це закидкою, негайно лунає сигнал дзвона, перешкода відновлюється, спортсмен робить ще одну спробу стрибка. Якщо суддя</p>



	<p>дійшов висновку, що закидки не було, сигнал дзвону не подається, і спортсмен має продовжити свій виступ. І тут спортсмен карається тільки за повалення перешкоди;</p> <p>5) якщо після подачі сигналу дзвона спортсмен продовжує перестрибувати через елементи комбінованої перешкоди, це не тягне за собою жодного покарання, навіть якщо сталося повалення елемента системи;</p> <p>6) у разі, якщо спортсмен після закидки посилає коня на перешкоду, не відступивши назад на відстань, необхідну для підготовки коня до стрибка, його буде покарано;</p> <p>7) стрибок через одну і ту ж перешкоду після двох закидок карається штрафом.</p>
6.4.18 Обнос	<p>Обносом вважаються випадки, коли кінь виходить з-під контролю вершника і пропускає перешкоду, яку він повинен перестрибнути.</p> <p>1) обносом вважається, якщо кінь або будь-яка частина його тулуба проходить повз межу перешкоди або межі елемента комбінованої перешкоди, які він повинен подолати, або повз лінію фінішу чи обов'язкового повороту;</p> <p>2) якщо кінь перестрибує між двома червоними або двома білими прапорцями, вважається, що перешкода подолана неправильно. Спортсмен отримує штраф та має знову подолати перешкоду правильно;</p> <p>3) якщо обнос перешкоди відбувся внаслідок падіння між двома елементами однієї комбінованої перешкоди після стрибка через попередній елемент, такий обнос не штрафується.</p>



<p>6.4.19 Помилки на комбінованих перешкодах (системах)</p>	<p>У системі кожен елемент, що є частиною окремої перешкоди, має бути подоланий окремо та послідовно.</p> <ol style="list-style-type: none">1) повалення кожної з перешкод системи штрафується окремо;2) у разі закидки чи відхилення від маршруту, спортсмен повинен знову подолати всю систему. Недотримання цього правила тягне за собою штраф;3) штрафи за повалення кожного елемента під час різних спроб нараховуються окремо і потім підсумовуються;4) повалення або зміщення другої перешкоди в системі, або прапорців на цих елементах, що йдуть за падінням наїзника та/або коня після стрибка через попередню перешкоду, не штрафуються. Те саме правило застосовується, якщо повалення або обнос другої перешкоди відбулися внаслідок закидки або обносу конем другої перешкоди в системі після падіння спортсмена при здійсненні стрибка через першу перешкоду.
<p>6.4.20 Особливі ситуації</p>	<ol style="list-style-type: none">1) якщо за повалення прапорця, який розташований на кожній перешкоді в будь-якій частині маршруту, штраф не настане, то за повалення прапорця, який зазначає межу перешкоди, стартову лінію або місце обов'язкового повороту, настане штраф, як за непокору, що спричинила повал. У цьому випадку звучить сигнал дзвону, секундомір зупиняється на час, необхідний для встановлення прапорця на колишнє місце;2) торкання чи зміщення будь-якої частини перешкоди чи обмежувальних прапорців, що



	<p>відбулися не під час стрибка, поваленням не вважається і, отже, не штрафуються. У спірних випадках суддя ухвалює рішення на користь спортсмена;</p> <p>3) повалення або усунення елементів перешкоди, або прапорців, що сталися внаслідок закидки, не штрафуються;</p> <p>4) штрафні очки спортсмен отримує лише за вчинення закидки. Якщо зміщення перешкоди або прапорців відбулося в результаті закидки, лунає сигнал дзвона, і секундомір зупиняється на час, необхідний для встановлення перешкоди чи повернення прапорця на колишнє місце. Штрафні очки спортсмен отримує за закидку, що призвела до повалення.</p>
6.4.21 Падіння	<p>1) вважається, що спортсмен впав, якщо він опинився окремо від свого коня, що не впав. При цьому спортсмен торкається землі або йому необхідна стороння допомога, щоб сісти в сідло;</p> <p>2) вважається, що кінь здійснив падіння, якщо його плече або частина тулуба торкнулася землі або перешкоди та землі;</p> <p>3) падіння спортсмена або коня, або обох, незалежно від причини, карається штрафом, якщо воно відбулося між лініями старту та фінішу;</p> <p>4) при першому падінні (вершника та/або коня) спортсмен виключається зі змагань з конкуру. В естафеті при першому падінні будь-кого з команди, команда виключається зі змагань з конкуру.</p>
6.4.22 Час проходження маршруту	<p>Час проходження маршруту – це час, необхідний спортсмену, щоб подолати весь маршрут. Час,</p>



	<p>вимірюється у секундах і сотих долях секунди. Час вимірюється від моменту, коли кінь із вершником перетинають лінію старту, і до моменту, коли спортсмен на коні перетинає лінію фінішу. З метою підрахунку очок час округляється до найближчої секунди, соті та десяті секунди до уваги не приймаються.</p>
<p>6.4.23 Хронометраж часу</p>	<p>Застосування автоматичної системи вимірювання часу з точністю до 1/100 секунд обов'язково на всіх змаганнях.</p> <p>1) на всіх змаганнях потрібна наявність трьох секундомірів, що дозволяють зупиняти та включати відлік часу без скидання показань на нуль. Необхідна наявність двох секундомірів на випадок поломки автоматичної електронної системи відліку часу та одного секундоміра для вимірювання часу, витраченого спортсменом на старт після отримання сигналу старту, часу непокори коня, зупинок. Секундоміри повинні мати судді-хронометристи;</p> <p>2) суддя повинен уважно стежити за тим, щоб секундомір зупинявся і включався знову таким чином, щоб час зупинок потім можна було відняти від загального часу проходження маршруту. Хронометричне обладнання має давати змогу вирішувати це завдання.</p>
<p>6.4.24 Контрольний час</p>	<p>В особистих змаганнях вираховується відповідно до швидкості, передбаченої для конкретних змагань, залежно від довжини маршруту. У окремих випадках заступник головного судді з конкуру встановлює контрольний час проходження маршруту. В</p>



	естафеті з одним конем на команду додається 10 секунд на кожну зміну вершника.
6.4.25 Зупинення часу	<p>1) якщо спортсмен з будь-яких причин або через непередбачені обставини не може продовжувати рух по маршруту, подається сигнал. Щойно стане очевидним, що спортсмен зупиняється, секундомір теж зупиняється. Щойно маршрут відновлено, лунає сигнал дзвону. Секундомір включається, коли спортсмен виявиться точно в тому місці, в якому годинник був зупинений. Якщо спортсмен не відновлює рух за маршрутом, секундоміри запускаються через 20 секунд у будь-якому випадку. Головний суддя з конкуру може зупинити проходження маршруту, якщо очевидно, що спортсмен не в змозі його подолати;</p> <p>2) якщо спортсмен самовільно зупиняється, щоб подати сигнал судді про те, що перешкода, яку спортсмену належить подолати, неправильно встановлена чи відновлена, секундомір повинен бути зупинений, а ця перешкода перевірена. Якщо під час перевірки з'ясується, що перешкода встановлена чи відновлена правильно, і прапорці, розташовані вірно, спортсмен штрафується як за непокору;</p> <p>3) якщо перешкода чи прапорці встановлені неправильно та вимагають переустановки, спортсмен не отримує жодних штрафних очок. Час зупинки не враховується і секундомір зупиняється до того моменту, коли спортсмен займе позицію, на якій він знаходився в момент зупинки</p>



	<p>секундоміра;</p> <p>4) під час зупинки секундоміра спортсмен може вільно переміщатися на коні по конкурному полю до отримання сигналу про можливість продовження руху по маршруту;</p> <p>5) падіння коня чи спортсмена під час зупинення часу тягне за собою покарання, непокора – покарання не несе. Правила, що передбачають зняття зі змагань, залишаються чинними під час зупинки секундоміра;</p> <p>б) якщо спортсмен падає з коня в зоні передачі естафети, команда знімається з конкуру та отримує 0 очок.</p>
6.4.26 Ліміт часу	Ліміт часу: допустимий час + 30 секунд в індивідуальних змаганнях та допустимий час + 45 секунд в естафеті.
6.4.27 Порядок проходження естафетних змагань	<p>1) за 5 хвилин до старту тренер повинен проінформувати суддю щодо розподілу коней, як розподіляються коні всередині команди. Перший спортсмен стартує із зони передачі естафети за сигналом дзвона. Час починає відраховуватись, коли він перетинає лінію старту (вихід із зони передачі естафети). Другий учасник команди стартує одразу після того, як кінь попереднього спортсмена своїм носом перетинає лінію фінішу, що збігається із входом у зону передачі естафети;</p> <p>2) спортсмени, які завершили маршрут, повинні залишатися верхи на коні у зоні передачі. Якщо спортсмен залишив зону передачі естафети, він повинен негайно повернутися назад і отримує штраф – 10 очок. Вихід із зони передачі</p>



	естафети з неправильного боку вважається фальстартом. Після того, як другий учасник команди закінчить виступ, спортсмени можуть залишити конкурне поле.
6.4.28 Безпека	1) після падіння спортсмена на розминці, для продовження участі у змаганнях необхідно, щоб лікар оглянув його та підтвердив подальшу можливість участі; 2) якщо спортсмен упав з коня або обидва вони впали, ветеринар разом з заступником головного судді з конкуру повинні перевірити коня та прийняти рішення, чи може кінь продовжити участь у наступному раунді змагань чи ні; 3) якщо у спортсмена виникає пошкодження кінного спорядження (порізи або розриви), заступник головного судді з конкуру може ухвалити рішення про виключення коня з міркувань безпеки.

6.5. Підрахунок очок	
6.5.1 Система підрахунку очок	Маршрут, що безпомилково пройдений і вклався в контрольний час, приносить спортсмену та/або команді в естафеті 300 очок. Усі штрафні очки віднімаються з цієї суми.
6.5.2 Розподіл місць	Місце визначається за кількістю набраних очок. У разі рівності очок вирішальним є «оптимальний час». «Оптимальний час» – цей час найбільш близький до контрольного часу.

6.6. Порушення та штрафні очки	
6.6.1 Види порушень	Порушення цих правил караються відніманням очок за час, від 7 до 10 штрафних очок, зняттям із виду або дискваліфікацією.
6.6.2	Спортсмен карається відніманням 1



Штраф за час	очка за кожен секунду перевищення контрольного часу в індивідуальних та естафетних змаганнях.
6.6.3 Штрафні очки за невідповідність форми	У особистих та естафетних змаганнях, спортсмен карається відніманням 10 очок за кожне порушення форми одягу.
6.6.4 Штрафні очки за перешкоди	1) на всіх змаганнях спортсмени караються відніманням 7 очок за кожен повал перешкоди (або його елемента) під час стрибка; 2) на всіх змаганнях спортсмени караються відніманням 10 очок за: - кожен непокору; - кожен непокору, що призвела до повалення перешкоди (одиначної, подвійної, потрійної) або прапорця, що позначає перешкоду, стартову лінію або місце обов'язкового повороту; - кожен заборонену спробу подолати одну і ту ж перешкоду.
6.6.5 Окремі штрафи у естафетних змаганнях	Спортсмени штрафуються відніманням 10 очок за відхилення від заявленого порядку старту, неправильний старт та за вихід з естафетної зони позачергово.
6.6.6 Інші штрафи в 10 очок	1) кожен зайвий стрибок через перешкоду на розминочному полі; 2) продовження маршруту після сигналу дзвону; 3) будь-яку недозволену допомогу, включаючи фізичну; 4) вхід на конкурне поле пішки після початку змагань; 5) відхід з конкурного поля пішки, крім випадків, травмування спортсмена чи коня; 6) за некоректне використання хлиста, після попередження або без нього; 7) якщо не погладили/поплескали коня по ший після закінчення подолання конкурного маршруту.



6.6.7

Відсторонення від змагань з конкуру

- 1) подолання перешкоди у неправильному напрямку;
- 2) старт до подачі сигналу та/або стрибок через перешкоду до початку гіта;
- 3) стрибок через першу перешкоду без перетину стартової лінії;
- 4) стрибок через повалену перешкоду до її відновлення;
- 5) стрибок через перешкоду, перед отриманням сигналу дзвона, що дозволяє подальше проходження маршруту.
- 6) стрибок через одну і ту ж перешкоду після двох закидок або обносів;
- 7) спортсмен та/або кінь залишають конкурне поле до завершення маршруту;
- 8) спортсмен чи кінь не в змозі продовжувати проходження по маршруту;
- 9) за перше падіння з коня;
- 10) спортсмен завершує змагання під час конкуру;
- 11) перевищено ліміт часу;
- 12) порушення маршруту – подолано не ті чи не всі перешкоди;
- 13) стрибок із зони змагального поля;
- 14) відмова після першої закидки або обносу долати перешкоду або елементи комбінованої перешкоди (системи) вдруге;
- 15) покидання конкурного поля без перетину лінії фінішу верхи на коні;
- 16) після здійснення 3-х закидок та/або обносів;
- 17) неявку на конкурне поле після третього виклику;
- 18) продовження розминки чи проходження маршруту без захисного шолома;
- 19) фальстарт у зоні передачі



	естафети в естафетних змаганнях; 20) опір коня більше 30 секунд.
6.6.8 Дискваліфікація	Спортсмен знімається із змагань за: 1) неспортивну поведінку чи неповагу до суперників, офіційних осіб; 2) удари та інші види жорстокого поводження з конем та/або неприпустиме поводження; 3) використання заборонених хлиста чи шпор як на конкурному та розминочному полі, так і в інших місцях стадіону.

ШТРАФНІ ОЧКИ ДОДАТОК А	
Спортсмен порушує правила та карається за:	Штраф
Перевищення ліміту часу на 1 сек	1 очко
Кожен повал перешкоди під час стрибка	7 очок
Невідповідність форми	10 очок
Непокору коня (кожний випадок), включаючи закидку з повалом	
Непокору, що призвела до повалу елемента чи прапорця на перешкоді	
Кожну заборонену спробу подолати одну і ту ж перешкоду	
Тренер не подав інформацію про порядок старту в естафеті	
Несанкціонований вихід із майданчика передачі естафети	
Якщо вершник не погладив коня після закінчення конкуру	
Кожен випадок перевищення дозволеної кількості стрибків у розминці	
Продовження маршруту після сигналу дзвона	
Всю несанкціоновану допомогу	
Піший вихід на арену після початку заходу	
Вихід з арили пішки, за винятком травми коня	
Неправильне використання хлиста	



ШТРАФНІ ОЧКИ ДОДАТОК Б	
Спортсмен порушує правила та карається за:	Штраф
Подолання перешкоди у неправильному напрямку	Усунення (0 очок у змаганні з верхової їзди)
Старт до отримання дозволу, за подолання перешкоди до початку гіту	
Подолання першої перешкоди без перетину лінії старту	
Стрибок через повалену перешкоду до її відновлення	
Стрибок через перешкоду до сигналу дзвона	
Стрибок через одну і ту ж перешкоду після двох закидок або обносів;	
Спортсмен або кінь залишають конкурне поле до завершення маршруту;	
Спортсмен чи кінь не в змозі продовжувати проходження по маршруту	
Падіння вершника, коня чи обох	
Спортсмен завершує змагання під час конкуру	
Перевищено ліміт часу	
Порушення маршруту – подолано не ті чи не всі перешкоди	
Подолання перешкоди поза маршрутом	
Відмова після першої закидки або обносу долати перешкоду або елементи комбінованої перешкоди (системи) вдруге	
Покидання конкурного поля без перетину лінії фінішу верхи на коні	
Після здійснення 3-х закидок та/або обносів	
Неявку на конкурне поле після третього виклику спортсмена або команди	
Продовження розминки чи проходження маршруту без захисного шолома	
Фальстарт у зоні передачі естафет	
Опір коня більше 30 секунд	Усунення
Неспортивну поведінку чи неповагу до суперників, офіційних осіб	Дискваліфікація
Використання після перевірки інвентарю заборонених хлиста чи шпор як на конкурному та розминочному полі, так і в інших місцях стадіону	
Удари та інші види жорстокого поводження з конем та/або неприпустиме поводження	
Неправильне використання хлиста або шпор	10 очок або дискваліфікація



ШТРАФНІ ОЧКИ ДОДАТОК В		
Конкурне поле 2500 м Швидкість 350 м/хв індивідуальні змагання		
Довжина дистанції	Контрольний час	Ліміт часу
350 м	60 секунд	90
355 м	61 секунд	91
360 м	62 секунд	92
365 м	63 секунд	93
370 м	63 секунд	93
375 м	64 секунд	94
380 м	65 секунд	95
385 м	66 секунд	96
390 м	67 секунд	97
395 м	68 секунд	98
400 м	69 секунд	99

ШТРАФНІ ОЧКИ ЗА ПЕРЕВИЩЕННЯ ЛІМІТУ ЧАСУ ДЛЯ ІНДИВІДУАЛЬНИХ ЗМАГАНЬ ТА ЕСТАФЕТ + 1 СЕКУНДА = - 1 ОЧКО ДОДАТОК Г		
+1с = - 1 очко	+16 = - 16	+31 = - 31
+2 = - 2	+17 = - 17	+32 = - 32
+3 = - 3	+18 = - 18	+33 = - 33
+4 = - 4	+19 = - 19	+34 = - 34
+5 = - 5	+20 = - 20	+35 = - 35
+6 = - 6	+21 = - 21	+36 = - 36
+7 = - 7	+22 = - 22	+37 = - 37
+8 = - 8	+23 = - 23	+38 = - 38
+9 = - 9	+24 = - 24	+39 = - 39
+10 = - 10	+24 = - 25	+40 = - 40
+11 = -11	+26 = - 26	+41 = - 41
+12 = - 12	+27 = - 27	+42 = - 42
+13 = - 13	+28 = - 28	+43 = - 43
+14 = - 14	+29 = - 29	+44 = - 44
+15 = - 15	+30 = - 30	+45 = - 45

Для визначення штрафу за час:

Час: 70,1 секунда записується, як 70 сек

Час: 70,9 секунд записується, як 70



7. ТРИАТЛ

Новий інноваційний вид сучасного п'ятиборства

7.1. Презентація виду				
7.2. Сфера застосування				
7.3. Категорії	1	Категорії змагань	3	Вимоги до змагань категорії А
	2	Категорія А	4	Перевірка до готовності проведення змагань
7.4. Формати	1	Умови проведення змагань	6	Принцип нагородження
	2	Вікові групи та послідовність подій	7	Пляжний триатл
	3	Індивідуальні змагання	8	Організація змагань
	4	Організація окремого забігу	9	Організація чемпіонату Світу з триатлу
	5	Естафета		
7.5. Організація заходів	1	Події змагань	4	Допуск по кількості учасників у забізі
	2	Технічна нарада	5	Вимоги до пляжного триатлу
	3	Обладнання для триатлу	6	Обладнання для фіксації
7.6. Командні та змішані естафети	1	Склад команди	2	Склад естафети мікс
7.7. Одяг	1	Одяг	3	Форма одягу
	2	Номери	4	Емблема UIPM
7.8. Розклад заходів	1	Розминка з бігу та плавання	8	Штрафні очки у стрільбі
	2	Розминка з стрільби	9	Умови плавання
	3	Фальстарт	10	Долання дистанції
	4	Змагальна смуга	11	Фінішна лінія
	5	Лінія старту	12	Годинник
	6	Порушення під час бігу	13	Розрахунок точності часу
	7	Умови стрільби	14	Визначення переможця
7.9. Участь				
7.10. Допінг-контроль	1	Участь	2	Антимонопольні органи
7.11. Штрафи	1	Покарання штрафом	3	Дискваліфікація
	2	Вибування		
7.12. Нагороди	1	Медалі чемпіонату світу		



7.13. Титули чемпіонатів світу	1	Золоті медалісти
7.14. Світові рейтинги	1	Світовий рейтинг
Додаток А	Рейтингові очки, категорії змагань	
Додаток Б	Формат проведення змагань Індивідуальний залік	
Додаток В	Формат проведення змагань Естафета мікс	
Додаток Г	Порушення та штрафи	

7.1 Презентація виду	Триатл UIPM – це вид спорту UIPM, що поєднує в собі стрільбу, плавання та біг. Змагання з триатлу проводяться на національному та міжнародному рівнях. Всі змагання можна проводити на будь-якій поверхні (трава, пісок, асфальт тощо).
7.2 Сфера застосування	Триатл UIPM підпадає під дію правил UIPM. Медичних/антидопінгових вимог та вимог щодо реклами та ЗМІ.

7.3. Категорії	
7.3.1 Категорії змагань	Існує дві категорії триатлу UIPM: Категорія А Чемпіонати світу з триатлу, континентальні чемпіонати, мультиспортивні ігри UIPM. Категорія В Регіональні змагання, Національний тур UIPM Triathlon.
7.3.2 Категорія А	Змагання категорії А з триатлу UIPM проводяться після подачі заявки та процесу відбору Виконавчою радою UIPM або континентальними конфедераціями. На чемпіонатах світу UIPM доріжка змагань повинна бути огорожена брендваною стрічкою UIPM або брендваними трикутниками UIPM. На цих змаганнях обов'язковим є електронний хронометраж та моніторинг фінішної лінії.
7.3.3 Вимоги до змагань категорії А	Для змагань з триатлу категорії А UIPM необхідно провести аналіз якості води за 30 днів до змагань і надіслати сертифікат до штаб-квартири UIPM. Зразки повинні містити суміш води, зібраної з трьох різних точок на дистанції. Результати тесту не повинні перевищувати таких стандартів: Морські та перехідні води



	<p>a) рН від 6 до 9 b) Ентерококи не більше 100 на 100 мл (Од/100мл) c) Кишкова паличка (прісна вода) не більше 250 на 100 мл (Од/100мл) d. Плавальна частина скасовується за наявності цвітіння червоних водоростей</p> <p>Внутрішні води</p> <p>a) рН від 6 до 9 b) Ентерококи не більше 200 на 100 мл (Од/100мл) c.) кишкова паличка (прісна вода) не більше 500 на 100 мл (Од/100мл) d) Наявність синьо-зеленого цвітіння водоростей/накипу (ціанобактерій) з більшою кількістю засмаги 100.000 клітин/мл</p>
7.3.4 Перевірка до готовності проведення змагань	<p>Представники UIPM, які виїжджатимуть на місце для перевірки, повідомлятимуть про будь-які сумніви щодо якості води. Потім вони порадять, чи потрібно проводити додаткові аналізи.</p> <p>Температура води повинна бути мінімум 18°C і максимум 31°C. Її слід перевіряти в день запливу, за 2 години до старту, на середині дистанції на глибині 40 см.</p>

7.4 Формати	
7.4.1 Умови проведення змагань	Змагання з триатлу UIPM у категоріях А та В проводяться безперервно та організуються на свіжому повітрі.
7.4.2 Вікові групи та послідовність подій	<p>Вікові групи та послідовність змагань з триатлу UIPM є такими:</p> <p>Спортсмени U19, юніори та старші спортсмени почнуть бігти 1 коло без стрільби та плавання, а потім матимуть 4 кола звичайного триатлу (біг / стрільба / плавання).</p> <p>U13, U15, +40 та +50 почнуть бігти та стріляти по 1 колу без плавання, а потім матимуть 2 кола звичайного триатлу (біг/стрільба/плавання).</p>
7.4.3 Індивідуальні змагання	В індивідуальних змаганнях з триатлу UIPM спортсмени можуть брати участь лише в одній віковій групі
7.4.4 Організація окремого забігу	У випадку, якщо у віковій категорії недостатньо учасників для організації окремого забігу, організатор може дозволити спортсменам змагатися у найближчій старшій категорії (наприклад, U11 - U13 і т.д.), а також у молодшій віковій категорії для ветеранів.



	Якщо в одній віковій групі є вільні місця, то дві вікові групи можуть бути об'єднані в один заїзд, за умови дотримання дистанції між віковими групами.
7.4.5 Естафета	У випадку естафет, коли команда складається зі спортсменів різних вікових груп, вони можуть змагатися разом у найближчій старшій категорії (наприклад, U11 з U13 змагатимуться у віковій групі U13). У категорії Ветерани різних вікових груп можуть змагатися разом, але повинні зареєструватися у молодшій віковій групі ветеранів (наприклад, Ветерани 40+ Ветерани 50+ змагатимуться у віковій групі Ветерани 40+).
7.4.6 Принцип нагородження	Відповідно до цього принципу, спортсмени, які були віднесені до категорії "Юніори" і змагаються в категорії "Старші" через недостатню кількість спортсменів того ж віку, будуть нагороджені титулом Чемпіона світу серед юніорів відповідно до свого віку і незалежно від часу і місця їх прибуття на фінішну пряму.
7.4.7 Пляжний триатл	У пляжному триатлі, якщо дистанція пробігається по дуже м'якому піску, дистанція повинна бути зменшена на 20%. Якщо тільки частина петлі пробігається на дуже м'якому піску, від загальної поверхні піску на петлю віднімається 20% (наприклад, якщо кожна петля пробігається по 200 м на дуже м'якому піску, то від дистанції петлі віднімається 40 метрів).
7.4.8 Організація змагань	Окремі змагання можуть бути організовані окремо для чоловіків і жінок або об'єднані так, щоб вони змагалися між собою. Якщо в одній віковій групі є вільні місця, то дві або більше вікових груп можуть бути об'єднані в один забіг, за умови дотримання дистанції між віковими групами.
7.4.9 Організація чемпіонату Світу з триатлу	На Чемпіонаті світу з триатлу UIPM створюється один (1) додатковий дивізіон, окрім Елітного дивізіону (для спортсменів, зареєстрованих в UIPM): Відкритий дивізіон (для індивідуальних учасників або спортсменів з інших видів спорту, які мають певну спортивну підготовку). Спортсмени з Елітного та Відкритого дивізіонів змагатимуться разом.

7.5. Організація заходів

7.5.1 Події змагань	Кожна з різних подій змагань повинна бути організована в одній зоні, щоб забезпечити перехід від однієї події до
------------------------	--



	іншої. Глядачі повинні мати можливість бачити якомога більше всього змагання з відведеної їм зони.
7.5.2 Технічна нарада	Технічна нарада повинна відбуватися кожного змагального дня. Технічна рада визначає остаточний порядок старту. Після технічної наради жодні зміни не допускаються.
7.5.3 Обладнання для триатлу	Поточні правила UIPM з триатлу застосовуються до надання обладнання та його використання під час змагань.
7.5.4 Допуск по кількості учасників у забізі	З міркувань безпеки до участі в одному забігу буде допущено не більше 30 спортсменів, а також у всіх випадках, коли дистанція недостатньо широка для того, щоб спортсмени могли стояти на ній спортсмени будуть розподілені на два або більше півфіналів, якщо це необхідно. У випадку півфіналів, національні федерації, які мають більше одного спортсмена, повинні розподілити своїх спортсменів порівну між півфіналами. Перші три (3) спортсмени з кожного півфіналу будуть автоматично кваліфіковані до фіналу. Залежно від кількості півфіналів, інші спортсмени, які пройшли кваліфікацію, будуть кваліфіковані протягом свого часу. 24 спортсмени будуть допущені до фіналу після кваліфікації. Національним федераціям дозволяється реєструвати необмежену кількість команд для участі у змаганнях зі змішаної естафети, але тільки найкраща команда від країни зможе отримати медаль.
7.5.5 Вимоги до пляжного триатлу	На додаток до будь-яких інших правил UIPM з , що застосовуються до триатлу UIPM, у конкретному випадку змагань на піску (пляжний триатл), доріжка повинна бути очищена та облаштована належним чином організаторами змагань, щоб не створювати небезпеки для спортсменів (каміння тощо). Пісок необхідно розрівнювати після кожного третього змагання за допомогою відповідного обладнання.
7.5.6 Обладнання для фіксації	У триатлі оргкомітетам дозволено використовувати ці типи мішеней: Влучення по цілях Влучання та промахи по цілях, гібридні цілі Високоточні цілі Зазначене обладнання повинно бути сертифікованим UIPM. Якщо у вас є якісь сумніви, будь ласка, зв'яжіться з UIPM за адресою development@pentathlon.org Спортсменам дозволено використовувати ці типи пістолетів:



	<p>Повноцінні лазерні пістолети Лазерні контейнери Зазначене обладнання повинно бути сертифіковане UIPM. Якщо у вас виникли сумніви, будь ласка, зв'яжіться з UIPM за адресою development@pentathlon.org</p>
--	--

7.6. Командні та змішані естафети	
7.6.1 Склад команди	Команди складаються з 3 спортсменів і формуються з 3 спортсменів, які посіли найвищі місця в кожній категорії. Їхній час буде підсумовуватися для визначення остаточного місця.
7.6.2 Склад естафети мікс	У естафети мікс беруть участь 2 спортсмени: 1 чоловік та 1 жінка.

7.7. Одяг	
7.7.1 Одяг	Правила одягу для триатлу UIPM застосовуються до всіх його видів. Взуття для бігу повинно бути відповідним, якщо не на м'якій піщаній поверхні. У запрошеннях на змагання має бути вказаний тип покриття.
7.7.2 Номери	Чіткі номери повинні бути вказані спереду та на обох плечах. Вони мають бути помітними за допомогою водостійких маркерів або наклейок.
7.7.3 Форма одягу	Спортсмени, які беруть участь у змаганнях UIPM і представляють одну національну федерацію, повинні бути одягнені в однаковий стиль і кольори змагальної форми, щоб чітко ідентифікувати країну, яку вони представляють.
7.7.4 Емблема UIPM	Нашивка з логотипом UIPM повинна бути розміщена на екіпіровці триатлетів відповідно до Керівництва з уніформи UIPM 2021 року. Відсутність або неправильне розміщення нашивки з логотипом UIPM буде каратися вирахуванням 10 секунд.

7.8. Розклад заходів	
7.8.1 Розминка з бігу та плавання	Офіційні бігові дистанції повинні бути надані командам до початку змагань, щоб спортсмени могли ознайомитися з відповідною дистанцією. Загальні тренування з бігу та плавання повинні бути організовані в басейні або в морі (відповідно до дистанції змагань).
7.8.2 Розминка з стрільби	Для стрільби повинні бути організовані відкриті тренування перед змаганнями. Перед початком змагань для спортсменів повинна бути виділена окрема зона для



	15-хвилинної розминки для стрільби. Не пізніше, ніж за 5 хвилин до старту, спортсмени повинні зайняти свої стрілецькі позиції на стрільбищі.
7.8.3 Фальстарт	Змагання починаються з групового старту, під час якого всі учасники збираються на стартовій лінії. Постріл стартового пістолета, свисток або повітряний ріжок дає старт гонці. У разі фальстарту вигукується стартовий номер відповідного спортсмена, і він буде оштрафований на 10 секунд. Такий 10-секундний штраф накладається на спортсмена на його вогневому рубежі; перед тим, як застосувати будь-який штраф, судді на стрільбищі повинні отримати дозвіл від технічного делегата. Якщо штраф не може бути накладений на вогневому рубежі, він буде доданий до остаточного часу проходження дистанції в кінці забігу.
7.8.4 Змагальна смуга	Учасники повинні залишатися в межах змагальної смуги під час бігу. Спортсмени, які виходять за межі змагальної смуги, будуть дискваліфіковані.
7.8.5 Лінія старту	Спортсмени стартують на лінії до 25 м від стрілецької позиції. У стріт-триатлі вони повинні попередньо покласти своє взуття в коробки з розмірами приблизно 40 см x 30 см x 20 см у перехідній зоні. Якщо стрільбище знаходиться на твердій поверхні, спортсмени починають змагання у взутті: Зона переходу повинна бути розміщена перед плавальним сегментом.
7.8.6 Порушення під час бігу	Повертаючись на бігову доріжку, спортсмени не мають права викидати будь-які особисті речі (включаючи окуляри, пляшки з водою та кепки) і не мають права передавати їх будь-кому. Будь-яке порушення буде каратися 10-секундним штрафом.
7.8.7 Умови стрільби	На стрільбищі спортсмени повинні успішно виконати 5 влучень, перш ніж перейти до наступного сегменту (плавання). Якщо через 50 секунд спортсмен не влучив у 5 мішеней, він може продовжити плавання.
7.8.8 Штрафні очки у стрільбі	Спортсмени не мають права припиняти стрільбу до закінчення 50 секунд або до досягнення 5 влучень: в іншому випадку вони отримають 10-секундний штраф, який вони повинні відпрацювати на стрільбищі перед тим, як перейти до наступного раунду.
7.8.9 Умови плавання	Дистанція для плавання починається з мінімальної глибини 90 см. Дистанція до цієї точки вважається біговою. Потім спортсмени занурюються у воду і пропливають вільним стилем (будь-яким способом) необхідну плавальну дистанцію перед виходом з води,



	взуваючись (за необхідності), щоб розпочати біговий відрізок
7.8.10 Долання дистанції	Після завершення бігового раунду спортсмени повертаються на свої вогневі рубежі для виконання наступної серії пострілів. Після останнього кола вони перетинають фінішну лінію в індивідуальних змаганнях або зону зміни в естафеті. Останній учасник команди в естафеті перетинає фінішну лінію.
7.8.11 Фінішна лінія	Через ймовірність близьких фінішів, на фінішній лінії повинна бути встановлена камера, щоб записувати і розрізняти порядок спортсменів, коли вони перетинають фінішну лінію. З метою безпеки та для ЗМІ, фінішна лінія повинна бути квадратною по відношенню до лінії дистанції, виходячи в пряму воронку.
7.8.12 Годинник	Годинник, що фіксує глобальний час змагань, повинен працювати протягом усього забігу, поки останній учасник не перетне фінішну лінію.
7.8.13 Розрахунок точності часу	На чемпіонатах світу з триатлу UIPM хронометраж буде розраховуватися з точністю до сотих секунди, на змаганнях Елітного дивізіону обов'язковим є електронний хронометраж, що надається системою транспондерів.
7.8.14 Визначення переможця	У разі рівного рахунку перевага надається сотим часткам секунди.
7.9 Участь	До триатлу застосовуються чинні правила з UIPM.

7.10. Допінг-контроль

7.10.1 Участь	До триатлу застосовуються чинні правила з UIPM.
7.10.2 Антимонопольні органи	Апеляційне журі складається з Голови, призначеного Виконавчою радою UIPM, одного члена, призначеного Місцевою організацією, та трьох інших членів, обраних з числа представників команд.

7.11. Штрафи

7.11.1 Покарання штрафом	Спортсмен буде покараний часовим штрафом у розмірі 10 секунд за кожне з таких порушень: 1) Початок гонки до офіційного старту, оголошеного суддею (фальстарт); 2) Не викидати речі у відповідний перехідний ящик і не передавати їх комусь; 3) Що суперечить правилам носіння одягу;
-----------------------------	---



	<p>4) Не безпечно покласти пістолет на стіл після розминки або серії пострілів;</p> <p>5) не торкатися стрілецького столу між пострілами", перед застосуванням цього штрафу необхідно зробити попередження. Перед застосуванням цього штрафу відповідний суддя та старший суддя повинні отримати дозвіл від технічний делегат на стрільбищі.</p>
7.11.2 Вибування	<p>Спортсмен вибуває за:</p> <p>1) Не завершити дистанцію (або загальну бігову, або плавальну дистанцію);</p> <p>2) Використовувати пристрої, які можуть допомогти йому збільшити швидкість, плавучість або витривалість у плаванні;</p> <p>3) Не плавати босоніж і не використовувати інші предмети, окрім шапочки для плавання та окулярів для плавання;</p> <p>4) Починати біг до закінчення часу стрільби без успішного проходження 5 зелених вогнів (тільки 4 зелених вогнів);</p> <p>5) Використання не схваленого пістолета (у випадку тестування пістолета, спортсмен повинен використовувати пістолет, який був схвалений командою, що проводить тестування);</p> <p>6) Стріляли не в ту ціль;</p> <p>7) Використовуючи постійний промінь під час серії змагань;</p> <p>8) Використання аудіо зв'язку поза часом підготовки або розминки.</p>
7.11.3 Дискваліфікація	<p>Спортсмен дискваліфікований за:</p> <p>1) Виїзд зі смуги змагань (відхилення від курсу);</p> <p>2) Неспортивна поведінка;</p> <p>3) Навмисно, з наміром, штовхати, перепливати або заважати іншому спортсмену;</p> <p>4) Штовхатися, перебігати або заважати іншому спортсмену;</p> <p>5) Почали бігти до закінчення часу стрільби, не завершивши її успішно; виконали 5 зелених сигналів (тільки 3 зелених сигнали або менше);</p> <p>6) Спортсмен обмінює свій пістолет на незатверджений пістолет</p>
7.12. Нагороди	
7.12.1	Золоті, срібні та бронзові медалі будуть вручатися в кожній категорії та змаганні .UIPM та Організатор



Медалі чемпіонату світу	розділять витрати на виготовлення медалей після затвердження дизайну та вартості в UIPM.
-------------------------	--

7.13. Титули чемпіонатів світу	
7.13.1 Золоті медалісти	Золоті медалісти у всіх вікових групах ВТВСН обох статей отримують титул "Чемпіон світу з триатлу UIPM" незалежно від того, зареєструвалися вони на порталі національних федерацій або за веб-посиланням.

7.14 .Світові рейтинги	
7.14.1 Світовий рейтинг	Світовий рейтинг UIPM з триатлу працюватиме за принципом Світового рейтингу UIPM з сучасного п'ятиборства: Спортсмени, які беруть участь у різних змаганнях (чемпіонатах світу з триатлу UIPM, континентальних чемпіонатах, національних та регіональних змаганнях), будуть нагороджені відповідними очками відповідно до результату та рівня змагань, як показано у наступній таблиці очок світового рейтингу (див. наступну сторінку).

РЕЙТИНГОВІ ОЧКИ, КАТЕГОРІЇ ЗМАГАНЬ ДОДАТОК А			
Змагання категорії А		Змагання категорії В	
Місце	Очки	Місце	Очки
1	35	1	25
2	30	2	22
3	27	3	20
4	24	4	18
5	22	5	16



6	20	6	15
7	19	7	14
8	18	8	13
9	17	9	12
10	16	10	11
11	15	11	10
12	14	12	9
13	13	13	8
14	12	14	7
15	11	15	6
16	10	16	5
17/18/19/20/...	1	17/18/19/20/...	1

**ФОРМАТ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ
ІНДИВІДУАЛЬНИЙ ЗАЛІК
ДОДАТОК Б**

Категорії	Вік	Послідовність	Дистанція	Загальна	Загальна	Дистанція
До 9 років	7-8	2x300 + 2x25 + 2x5 пострілів	50	600	10	5м (обома руками)
До 11 років	9-10	2x300 + 2x25 + 2x5 пострілів	50	600	10	5м (обома руками)
До 13 років	11-12	3x300 + 2x50 + 3x5 пострілів	100	900	15	5м



До 15 років	13-14	3x600 + 2x50 + 3x5 пострілів	100	1800	15	5м
До 17 років	15-16	4x600 + 4x50 + 4x5 пострілів	200	2400	20	10м
До 19 років	17-18	5x600 + 4x50 + 4x5 пострілів	200	3000	20	10м
Юніори	19-21	5x600 + 4x50 + 4x5 пострілів	200	3000	20	10м
Дорослі	22 і старше	5x600 + 4x50 + 4x5 пострілів	200	3000	20	10м
Ветерани 40+	40-49	3x600 + 2x50 + 3x5 пострілів	100	1800	15	10м
Ветерани 50+	50-59	3x600 + 2x50 + 3x5 пострілів	100	1800	15	10м
Ветерани 60+	60-69	2x600 + 2x50 + 2x5 пострілів	100	1200	10	5м
Ветерани 70+	70 і більше	2x300 + 2x25 + 2x5 пострілів	50	600	10	5м

Вікові групи та послідовність змагань у змішаній естафеті з триатлу UIPM є наступними:

Кожен учасник естафети U19, юніори та старші спортсмени спочатку біжать 1 коло без стрільби та плавання, а потім матимуть 2 кола звичайного триатлу (біг/стрільба/плавання).

**ФОРМАТ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ
ЕСТАФЕТА МІКС
ДОДАТОК В**

Група	Вік	Послідовність	Плисти	Бігти	Хіти	Дистанція
До 9 років	7-8	2x300 + 2x25 + 2x5 пострілів	50	600	10	5 м (обома руками)
До 11 років	9-10	2x300 + 2x25 + 2x5 пострілів	50	600	10	5 м (обома руками)



До 13 років	11-12	2x300 + 2x50 + 2x5 пострілів	100	600	10	5м
До 15 років	13-14	2x600 + 2x50 + 2x5 пострілів	100	1200	10	5м
До 17 років	15-16	2x600 + 2x50 + 2x5 пострілів	100	1200	10	10м
До 19 років	17-18	3x600 + 2x50 + 2x5 пострілів	100	1800	10	10м
Юніори	19-21	3x600 + 2x50 + 2x5 пострілів	100	1800	10	10м
Дорослі	22 і старше	3x600 + 2x50 + 2x5 пострілів	100	1800	10	10м
Ветерани 40+	40-49	2x600 + 2x50 + 2x5 пострілів	100	1200	10	10м
Ветерани 50+	50-59	2x600 + 2x50 + 2x5 пострілів	100	1200	10	10м
Ветерани 60+	60-69	2x600 + 2x50 + 2x5 пострілів	100	1200	10	5м
Ветерани 70+	70 і більше	2x300 + 2x25 + 2x5 пострілів	50	600	10	5м

**ПОРУШЕННЯ ТА ШТРАФИ
ДОДАТОК Г**

Порушення	Штраф	Оплачується за адресою
Фальстарт	10	НФ або дискваліфікація
Не викидати предмети в перехідні ящики	10	НФ або дискваліфікація
Порушення правил носіння одягу	10	НФ або дискваліфікація
Небезпечне розміщення пістолета	10	НФ або дискваліфікація
Не торкатися столу для зйомки	10	НФ або дискваліфікація
Не завершення курсу	Усунення	



Використання несанкціонованих пристроїв у плаванні	Усунення	
Початок до 50 секунд (4 зелених вогника)	Усунення	
Використовувати незатверджений пістолет	Усунення	
Стрільба не по тій цілі	Усунення	
Використання постійного променя під час змагань	Усунення	
Використовуйте аудіозв'язок під час змагань	Усунення	
Неспортивна поведінка	Дискваліфікація	
Перешкоди у плаванні	Дискваліфікація	
Перешкода при бігу	Дискваліфікація	
Починаючи до 50 секунд (3 зелених індикатори або менше)	Дискваліфікація	
Обмін пістолета на недозволений пістолет	Дискваліфікація	



8. СУЧАСНЕ П'ЯТИБОРСТВО

Категорія «Ветерани»

8.1 Загальні аспекти	1	Визначення та мета	2	Застосування
8.2. Формат і вікові групи	1	Формат змагань	5	Старт в нижчій віковій групі
	2	Офіційна реєстрація	6	Заборона переходу в інші вікові групи
	3	Ветеранські змагання	7	Обмеження в кількості спортсменів
	4	Розподіл вікових груп за статтю	8	Естафетні змагання
8.3. Змагання	1	Дистанція плавання	5	Маршрут та коні
	2	Формат змагань з фехтування	6	Лазер-ран
	3	Верхова їзда	7	Бігова дистанція
	4	Розминка		
8.4. Індивідуальна участь	1	Реєстрація спортсменів	3	Вікові групи 30+, 40+
	2	Вікові групи	4	Вікові групи 60+, 70+
8.5. Участь команди	1	Розподіл команд	3	Організація команд у змаганнях
	2	Організація вікових категорій		
8.6. Естафета та естафета мікс	1	Естафетні та змішані команди	2	Командні змагання з естафети та естафети мікс
8.7. Фінанси	1	Обов'язки організаційного комітету (ОК)	3	Стартовий внесок
	2	Програма для відвідувачів		
8.8. Відповідальні особи	1	Офіційна технічна нарада	3	Дисциплінованість
	2	Апеляційне журі		
8.9. Конференція ветеранів	1	Делегування представників	2	Міжнародна конференція ветеранів
8.10. Комітет ветеранів	1	Ветеранський комітет	2	Функціонування комітету



8.11. Результати змагань	1	Гандикапна система	4	Інші змагання
	2	Система фори	5	Естафетні змагання
	3	Оголошення переможця		
Додаток А	Таблиця очок Гандикапна система			
Додаток Б	Таблиці очок			
Додаток В	Таблиці очок плавання Жінки: 30+ / 40+ / 50+			
Додаток Г	Таблиці очок плавання Чоловіки: 30+ / 40+ / 50+			
Додаток Д	Таблиці очок плавання Жінки: 60+ / 70+			
Додаток Е	Таблиці очок плавання Чоловіки: 60+ / 70+			
Додаток Є	Таблиці очок лазер-ран Особисті чоловіки/жінки: 30+ / 40+ / 50+			
Додаток Ж	Таблиці очок лазер-ран Особисті чоловіки/жінки: 60+ / 70+			

8.1. Загальні аспекти	
8.1.1 Визначення та мета	Правила змагань для ветеранів застосовуються до всіх видів змагань для ветеранів, тобто Чемпіонат світу у категорії ветерани або континентальний чемпіонат ветеранів, чемпіонат України тощо.
8.1.2 Застосування	Проводяться для ветеранів згідно правил змагань UIPM, ФСПУ.

8.2. Формат і вікові групи	
8.2.1 Формат змагань	Формати змагань UIPM, ФСПУ Masters У змаганнях UIPM Masters є два формати: 1) UIPM, ФСПУ Masters п'ятиборство; 2) UIPM Masters чотириборство в чотирьох форматах: 1) Індивідуальний залік; 2) Естафета; 3) Змішана естафета; 4) Командний залік
8.2.2 Офіційна реєстрація	Під час офіційної реєстрації ветерани повинні надати діючу міжнародну ліцензію UIPM, ФСПУ
8.2.3 Ветеранські	Ветеранські змагання з п'ятиборства складаються з таких дисциплін: плавання, фехтування, верхова їзда



змагання	(конкур) і лазер-ран. Ветеранські змагання з чотириборства складається з тих самих дисциплін без верхової їзди.
8.2.4 Розподіл вікових груп за статтю	У рамках різних видів змагань серед чоловіків та жінок, розподіл на вікові групи здійснюється з періодом у 10 років групи: 30 – 39 років років (30+), 40 – 49 років (40+), 50 – 59 років (50+), 60 – 69 (60+) років і 70+. Ключовою датою класифікації за віковими групами є 1 січня року народження кожного спортсмена
8.2.5 Старт в нижчій віковій групі	Спортсмен може стартувати в нижчій віковій групі, обмежуючись зменшенням очок гандикапу найвищий рівень гандикапних очок, застосовний до нижчої вікової групи. У спортсмена є можливість оголосити про своє рішення в день офіційної реєстрації.
8.2.6 Заборона переходу в інші вікові групи	Після завершення процесу офіційної реєстрації перейти до жодного з них неможливо іншої вікової групи, якщо це не схвалено Технічним делегатом UIPM на технічній зустрічі перед змаганнями та відповідно до регламенту UIPM.
8.2.7 Обмеження в кількості спортсменів	Вікова група фехтувальників не повинна перевищувати 36 спортсменів. Якщо учасників більше ніж 36 вікових груп, місцевий організаційний комітет (місцевий організаційний комітет) може розділити Masters Спортсмени та чотириборці, чоловіки/жінки та вікові групи
8.2.8 Естафетні змагання	Змагання в естафеті проводяться командами по два учасники з однієї групи нації, змагання у змішаній естафеті мають проводитись у змішаних командах із двох осіб учасники (1 чоловік/1 жінка) з однієї країни згідно з правилами.

8.3. Змагання	
8.3.1 Дистанція плавання	У плаванні дистанція становить 100 м вільним стилем для вікових груп 30+, 40+ та 50+, а 50 м для спортсменів 60+ та 70+
8.3.2 Формат змагань з фехтування	Формат змагань з фехтування буде організовано лише за коловою системою та її класифікацією буде використано як орієнтир для перетворення очок, щоб перейти до наступного раунду змагань, чи то лазер-ран (якщо ветеран



										чотириборства) або верхова їзда (якщо ветеран п'ятиборство)
8.3.3 Верхова їзда										Верхова їзда на Чемпіонаті світу серед ветеранів і Континентальних чемпіонатах у класі Ветерани у кожній віковій групі повинна бути організована з 10 перешкодами, включаючи 2 подвійні комбінації, все на максимальній висоті 90 см
8.3.4 Розминка										Ветерани повинні продемонструвати свої навички верхової їзди на арені для розминки протягом 20 хвилин. Старшим суддею з верхової їзди можуть виключити ветеранів з оцінки, якщо вони не в змозі достатньо контролювати відведеного коня та показати необхідні навички їзди
8.3.5 Маршрут та коні										План маршруту верхової їзди та список коней повинні бути доступні в офіційної особи Технічна нарада. Організатори можуть адаптувати складність траси до якості і здатність коней стрибати з дистанції до 3 разів
8.3.6 Лазер-ран										Лазер-ран відповідає спеціальним вимогам Masters: вікові групи, адаптовані дистанції, час виконання та таблиці очок (див. таблицю нижче та параграфи 7.2.1.3 та 7.2.2). Лазер-ран зі стрільбою з лазерного пістолета, повинен бути організований на всіх санкціонованих UIPM майстрах змагань та згідно з правилами UIPM лазер-ран. Дистанція стрільби для чоловіки та жінок Ветерани 30+, 40+ та 50+ – 10 м. Дистанція стрільби для чоловіків і жінок Ветерани 60+ і 70+ – 5 м
Вікові групи Чоловіки/Жінки	Старт	Біг +/-	Час стрільби	Біг	Час стрільби	Біг	Час стрільби	Біг	Відстань	
30+; 40+; 50+	Гандикап	20 м	50 секунд	600 м	50 секунд	600 м	50 секунд	600 м	10 м	
60+; 70+	Гандикап	20 м	50 секунд	600 м	50 секунд	600 м			5 м	
3.7 Бігова дистанція										Бігові дистанції для вікових груп Masters 30-59 років 60+ та 70+ років. Умови та труднощі бігу мають бути адаптована до віку Ветеранів. Для довжини бігової траси різниця в +/- 5% (макс. 100 м) допускається. Усі провідні спортсмени в кожній віковій групі стартують разом в межах свого старту з гандикапом



8.4. Індивідуальна участь	
8.4.1 Реєстрація спортсменів	<p>Кожна національна федерація, член UIPM, має право реєструвати необмежену кількість спортсменів і чотириборців у віці від 30 років і для обох статей.</p> <p>Якщо кількість спортсменів перевищує можливості організатора, оргкомітет має право обмежити кількість учасників або кінцевим терміном реєстрації, або обмежена кількість учасників від країни. Спортсмени, які беруть участь, повинні вказати в заявці незалежно від того, чи починаються вони з чотириборства Masters чи п'ятиборства. Активні спортсмени, які не брали участі в будь-яких змаганнях категорії «А» UIPM протягом останніх 12 місяців дозволено стартувати на чемпіонатах світу з категорії Masters і Continental Championships</p>
8.4.2 Вікові групи	<p>Ветерани-учасники поділяються на вікові групи. Якщо єдиний вік групи досягає мінімальної кількості трьох (3) спортсменів, змагання будуть дійсними і проводиться відповідно до правил, визначених правилами UIPM Masters, в тому числі церемонії медалей та підсумковий індивідуальний рейтинг</p>
8.4.3 Вікові групи 30+, 40+	<p>Якщо у вікових групах 30+ або 40+ кількість учасників менше трьох (3) змагань, ці спортсмени будуть віднесені до наступної вищої вікової групи та оцінені відповідно до їх нової класифікації. Якщо у віковій групі 50+ кількість спортсменів становить менше трьох (3), спортсмени змагатимуться у віковій групі 40+. Спортсмени збережуть свій кількість очок гандикапу, зароблених відповідно до їх віку. Ні рейтингу, ні медалей не буде призначено та не нагороджено для початкової вікової групи</p>
8.4.4 Вікові групи 60+, 70+	<p>Якщо у віковій групі 60+ або 70+ кількість учасників менше трьох (3) учасників ці спортсмени змагатимуться разом і оцінюватимуться відповідно до їх нової класифікація: 60+ у вищій віковій категорії або</p>



	70+ у нижчій віковій категорії. Спортсмени зберігають кількість очок гандикапу, зароблених відповідно до свого віку, рейтингу, а також медалі не призначатимуться та не вручатимуться для вихідної вікової групи
8.5. Участь команди	
8.5.1 Розподіл команд	Команди розподіляються в одній із двох категорій: до 60 років (30+) або старше 60 років. (60+). Усі країни, які беруть участь командою щонайменше з трьох (3) спортсменів у кожному основному заліку категорії буде зареєстровано в командних змаганнях. Вирішуються командні результати згідно з правилами командної класифікації UIPM
8.5.2 Організація вікових категорій	Будь-яка команда (ветеран п'ятиборства, чотириборства, чоловіків та/або жінок) може бути організована в кожній віковій категорії (30+ або 60+)
8.5.3 Організація команд у змаганнях	У змаганнях серед чоловіків повинно бути щонайменше три (3) команди та дві (2) команди в жіночі змагання для командного заліку, церемонії нагородження медалей і підсумкового рейтингу
8.6. Естафета та естафета мікс	
8.6.1 Естафетні та змішані команди	Естафетні та змішані команди розподіляються на дві категорії (30+ та 60+) з окремими класифікаціями, церемонії нагородження медалями та підсумковий рейтинг.
8.6.2 Командні змагання з естафети та естафети мікс	Командні змагання з естафети та естафети мікс потребують участі щонайменше трьох (3) команд для проведення змагань .
8.7. Фінанси	
8.7.1 Обов'язки організаційного комітету (ОК)	Організаційний комітет повинен подбати про розміщення (проживання, харчування, місцевий транспорт) за розумною ціною, доступною для більшості магістрів громад. Крім того, місцевий організаційний комітет повинен запропонувати недороге рішення (кемпінг або відпочинковий табір) на розумній відстані від місця(ць) змагань
8.7.2	У межах можливостей, місцевий організаційний



Програма для відвідувачів	комітет має організувати програму для відвідувачів та забезпечити соціальні/культурні заходи
8.7.3 Стартовий внесок	Організатор має право стягувати стартовий внесок у Masters Pentathlon змагання, що включає витрати на змагання верхової їзди та нижчу плату за Змагання з чотириборства серед ветеранів

8.8. Відповідальні особи	
8.8.1 Офіційна технічна нарада	Від кожної країни-учасниці можуть брати участь до двох осіб. Технічна нарада
8.8.2 Апеляційне журі	Для чемпіонатів світу серед ветеранів і континентальних чемпіонатів UIPM. Правила змагань застосовуються до створення Апеляційного журі. Для всіх інших Змагання ветеранів, Апеляційне журі складається з трьох осіб. Крісло тримається членом Комітету ветеранів UIPM. Двоє інших членів обираються на ТН з числа своїх членів
8.8.3 Дисциплінованість	Усі правила щодо дисциплінарних питань описані в правилах змагань UIPM Загальні аспекти та Кодекс етики UIPM

8.9. Конференція ветеранів	
8.9.1 Делегування представників	Міжнародна конференція магістрів збирається у такому складі: по два магістри від кожної Федерації-члена UIPM і члена Комітету ветеранів UIPM. UIPM Правління має право делегувати осіб для участі без права голосу. Інші особи можуть бути допущені Конференцією до участі в якості гостей без права голосу та лише як спостерігачі. Голову обіймає голова UIPM Комісія магістрів
8.9.2 Міжнародна конференція ветеранів	Міжнародна конференція ветеранів допомагає Виконавчому комітету UIPM призначення та організація Чемпіонатів Світу та Ветерани серед ветеранів Чемпіонат континенту. Він приймає пропозиції та приймає рішення на основі звіту представлений головою та членами Комітету ветеранів UIPM



8.10. Комітет ветеранів	
8.10.1 Ветеранський комітет	Ветеранський комітет UIPM складається з 5 різних членів національності. Під час Чемпіонату світу серед ветеранів, який проходив перед відповідному конгресі UIPM, активні ветерани, присутні на місці, оберуть серед них члени Комітету магістрів, що забезпечують адекватну стать представництво. Усі активні спортсмени-ветерани мають право голосу за умови, що вони присутні на відповідному Чемпіонаті Світу Ветерани. Обрані члени обирають з-поміж себе голову Комітету магістрів
8.10.2 Функціонування комітету	Комітет ветеранів може організовувати свою діяльність всередині та влаштовувати засідання у будь-якій формі (круглі столи, скайп/інтернет, конференц-зв'язок) за потреби її обраних членів для обговорення будь-яких питань, що стосуються ветеранів UIPM родини та будь-кого з її членів, щоб узгодити пункти та подальші плани дій

8.11. Результати змагань	
8.11.1 Гандикапна система	Гандикапна система — це механізм, який використовується для зрівняння шансів учасників з вищим рівнем майстерності або можливостей у різних видах діяльності
8.11.2 Система фори	Система фори дає можливість підрахувати та визначити переможців у Змаганнях ветеранів у кожній віковій групі, команді та естафеті. Гандикап очки у вигляді бонусних очок додаються безпосередньо до результату учасника
8.11.3 Оголошення переможця	На чемпіонатах світу серед ветеранів і континентальних чемпіонатах серед ветеранів переможець групи з сучасного п'ятиборства та чотириборства буде оголошено лише після того як очки гандикапу будуть додані до загальної кількості очок учасника змагань
8.11.4 Інші змагання	В інших змаганнях ветеранів очки гандикапу додаються до оцінки за першу дисципліну учасника
8.11.5 Естафетні змагання	У естафетних змаганнях очки гандикапу додаються відповідно до кількості учасників кожної естафетної команди (сума очок гандикапу



	кожного учасника поділене на кількість учасників на естафетну команду), і цю суму потрібно додати до результату кожної естафетної команди після першої дисципліни
--	---

ТАБЛИЦЯ ОЧОК ГАНДИКАПНА СИСТЕМА ДОДАТОК А								
Вік	Очки	Чотириборство	П'ятиборство		Вік	Очки	Чотириборство	П'ятиборство
30	10 x 5,00	-40	-50					
31	9 x 5,00	-36	-45					
32	8 x 5,00	-32	-40					
33	7 x 5,00	-28	-35					
34	6 x 5,00	-24	-30					
35	5 x 5,00	-20	-25					
36	4 x 5,00	-16	-20					
37	3 x 5,00	-12	-15					
38	2 x 5,00	-8	-10					
39	1 x 5,00	-4	-5					
40	0 x 0,00	0	0		60	30 x 5,00	120	150
41	11 x 0,25	2	3		61	31 x 5,25	130	163
42	12 x 0,50	5	6		62	32 x 5,50	141	176
43	13 x 0,75	8	10		63	33 x 5,75	152	190
44	14 x 1,00	11	14		64	34 x 6,00	163	204
45	15 x 1,25	15	19		65	35 x 6,25	175	219
46	15 x 1,25	19	24		66	36 x 6,50	187	234
47	17 x 1,75	24	30		67	37 x 6,75	200	250
48	18 x 2,00	29	36		68	38 x 7,00	213	266
49	19 x 2,25	34	43		69	39 x 7,25	226	283
50	20 x 2,50	40	50		70	39 x 7,25	240	300
51	21 x 2,75	46	58		71	41 x 7,50	246	308
52	22 x 3,00	53	66		72	42 x 7,50	252	315
53	23 x 3,25	60	75		73	43 x 7,50	258	323
54	24 x 3,50	67	84		74	44 x 7,50	264	330
55	25 x 3,75	75	94		75	45 x 7,50	270	338
56	26 x 4,00	83	104		76	46 x 7,50	276	345
57	27 x 4,25	92	115		77	47 x 7,50	282	353
58	28 x 4,50	101	126		78	48 x 7,50	288	360
59	28 x 4,50	110	138		79	49 x 7,50	294	368

* Таблиця очок гандикапу підлягає подальшому дослідженню та оцінці на магістратурі змагань з листопада 2021 року по квітень 2022 року та була затверджена Виконавчою радою UIPM у квітні 2022 р.



ТАБЛИЦІ ОЧОК ДОДАТОК Б

	Таблиця очок для лазер-ран відповідає правилам UIPM для відповідних вікових груп події згідно з таблицею:			
	Вікові групи 30+; 40+; 50+ чоловіки; жінки		Вікові групи 60+; 70+ чоловіки; жінки	
	Індивідуальний	Естафетний	Індивідуальний	Естафетний
Спортсмени	1	2	1	2
Біг	± 20 м	± 20 м	± 20 м	± 20 м
Стрільба	5 серій 50 секунд	5 серій 50 секунд	5 серій 50 секунд	5 серій 50 секунд
Біг	600 м	600 м	600 м	600 м
Стрільба	5 серій 50 секунд	5 серій 50 секунд	5 серій 50 секунд	5 серій 50 секунд
Біг	600 м	600 м	600 м	600 м
Стрільба	5 серій 50 секунд			
Біг	600 м			
Дистанція	1800 м	1200 м	1200 м	1200 м
Повтори		2		2
Загальна відстань	1800 м	2400 м	1200 м	2400 м
Час 500 очків	11:30.0	15:30.0	7:00.0	15:30.0
Очки	± 1	± 1	± 1	± 1
Дальність стрільби	10 м	10 м	5 м	5 м
<p>Таблиця очок для фехтування розраховується таким чином:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Формула: 70% виграних боїв відповідає 250 очкам. <p>Кожна перемога вище або нижче цього числа додає або зменшує кількість очок, призначається кількість боїв (див. UIPM / 2. Правила змагань з фехтування таблицю нижче</p> <ul style="list-style-type: none"> • Приклад: 32 фехтувальники = 31 поєдинок <p>250 очок = 22 перемоги ± 1 перемога = ± 7 очок</p>				



Фехтування									
С-мени	Коло	250	Уколів	Перемоги	С-мени	Коло	250	Уколів	Перемоги
36	1	25	35	6	19	2	25	36	6
35	1	24	34	6	18	2	24	34	6
34	1	23	33	7	17	2	22	32	7
33	1	22	32	7	16	2	21	30	7
32	1	22	31	7	15	2	20	28	8
31	1	21	30	7	14	2	18	26	8
30	1	20	29	8	13	2	17	24	8
29	1	20	28	8	12	2	15	22	9
28	1	19	27	8	11	2	14	20	9
27	1	18	26	8					
26	1	18	25	8					
25	1	17	24	8					
24	1	16	23	8					
23	1	15	22	9					
22	1	15	21	9					
21	1	14	20	9					
20	1	13	19	9					

Таблиця очок для плавання розраховується таким чином:

Стать	Вікова група	Дистанція	Час для 250 очок	Очки/ 0,5 секунд
Чоловіки	30+;40+;50+	100 м	1:18,0	± 1
Жінки	30+;40+;50+	100 м	1:30,0	± 1
Чоловіки	60+;70+	50 м	0:38,0	± 1
Жінки	60+;70+	50 м	0:43,0	± 1

Для підрахунку результатів час фіксуватиметься за півсекунди.

Частки секунди не враховуються, наприклад:

1:18,49 записується як 1:18,0 1:30,49 записується як 1:30,0

1:18,51 записується як 1:18,5 1:30,51 записується як 1:30,5

Оцінка очок для верхової їзди викладена в правилах змагань UIPM для верхової їзди



ТАБЛИЦІ ОЧОК ПЛАВАННЯ
ЖІНКИ: 30+ / 40+ / 50+
ДОДАТОК В

Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки
<u>01:05.0</u>	300	01:26.5	257	01:48.0	214	02:09.5	171	02:31.0	128	02:52.5	85	03:14.0	42
01:05.5	299	01:27.0	256	01:48.5	213	<u>02:10.0</u>	170	02:31.5	127	02:53.0	84	03:14.5	41
01:06.0	298	01:27.5	255	01:49.0	212	02:10.5	169	02:32.0	126	02:53.5	83	<u>03:15.0</u>	40
01:06.5	297	01:28.0	254	01:49.5	211	02:11.0	168	02:32.5	125	02:54.0	82	03:15.5	39
01:07.0	296	01:28.5	253	<u>01:50.0</u>	210	02:11.5	167	02:33.0	124	02:54.5	81	03:16.0	38
01:07.5	295	01:29.0	252	01:50.5	209	02:12.0	166	02:33.5	123	<u>02:55.0</u>	80	03:16.5	37
01:08.0	294	01:29.5	251	01:51.0	208	02:12.5	165	02:34.0	122	02:55.5	79	03:17.0	36
01:08.5	293	<u>01:30.0</u>	250	01:51.5	207	02:13.0	164	02:34.5	121	02:56.0	78	03:17.5	35
01:09.0	292	01:30.5	249	01:52.0	206	02:13.5	163	<u>02:35.0</u>	120	02:56.5	77	03:18.0	34
01:09.5	291	01:31.0	248	01:52.5	205	02:14.0	162	02:35.5	119	02:57.0	76	03:18.5	33
<u>01:10.0</u>	290	01:31.5	247	01:53.0	204	02:14.5	161	02:36.0	118	02:57.5	75	03:19.0	32
01:10.5	289	01:32.0	246	01:53.5	203	<u>02:15.0</u>	160	02:36.5	117	02:58.0	74	03:19.5	31
01:11.0	288	01:32.5	245	01:54.0	202	02:15.5	159	02:37.0	116	02:58.5	73	<u>03:20.0</u>	30
01:11.5	287	01:33.0	244	01:54.5	201	02:16.0	158	02:37.5	115	02:59.0	72	03:20.5	29
01:12.0	286	01:33.5	243	<u>01:55.0</u>	200	02:16.5	157	02:38.0	114	02:59.5	71	03:21.0	28
01:12.5	285	01:34.0	242	01:55.5	199	02:17.0	156	02:38.5	113	<u>03:00.0</u>	70	03:21.5	27
01:13.0	284	01:34.5	241	01:56.0	198	02:17.5	155	02:39.0	112	03:00.5	69	03:22.0	26
01:13.5	283	<u>01:35.0</u>	240	01:56.5	197	02:18.0	154	02:39.5	111	03:01.0	68	03:22.5	25
01:14.0	282	01:35.5	239	01:57.0	196	02:18.5	153	<u>02:40.0</u>	110	03:01.5	67	03:23.0	24
01:14.5	281	01:36.0	238	01:57.5	195	02:19.0	152	02:40.5	109	03:02.0	66	03:23.5	23
<u>01:15.0</u>	280	01:36.5	237	01:58.0	194	02:19.5	151	02:41.0	108	03:02.5	65	03:24.0	22
01:15.5	279	01:37.0	236	01:58.5	193	02:20.0	150	02:41.5	107	03:03.0	64	03:24.5	21
01:16.0	278	01:37.5	235	01:59.0	192	02:20.5	149	02:42.0	106	03:03.5	63	<u>03:25.0</u>	20
01:16.5	277	01:38.0	234	01:59.5	191	02:21.0	148	02:42.5	105	03:04.0	62	03:25.5	19
01:17.0	276	01:38.5	233	<u>02:00.0</u>	190	02:21.5	147	02:43.0	104	03:04.5	61	03:26.0	18
01:17.5	275	01:39.0	232	02:00.5	189	02:22.0	146	02:43.5	103	<u>03:05.0</u>	60	03:26.5	17
01:18.0	274	01:39.5	231	02:01.0	188	02:22.5	145	02:44.0	102	03:05.5	59	03:27.0	16
01:18.5	273	01:40.0	230	02:01.5	187	02:23.0	144	02:44.5	101	03:06.0	58	03:27.5	15
01:19.0	272	01:40.5	229	02:02.0	186	02:23.5	143	<u>02:45.0</u>	100	03:06.5	57	03:28.0	14
01:19.5	271	01:41.0	228	02:02.5	185	02:24.0	142	02:45.5	99	03:07.0	56	03:28.5	13
<u>01:20.0</u>	270	01:41.5	227	02:03.0	184	02:24.5	141	02:46.0	98	03:07.5	55	03:29.0	12
01:20.5	269	01:42.0	226	02:03.5	183	<u>02:25.0</u>	140	02:46.5	97	03:08.0	54	03:29.5	11
01:21.0	268	01:42.5	225	02:04.0	182	02:25.5	139	02:47.0	96	03:08.5	53	<u>03:30.0</u>	10
01:21.5	267	01:43.0	224	02:04.5	181	02:26.0	138	02:47.5	95	03:09.0	52	03:30.5	9
01:22.0	266	01:43.5	223	<u>02:05.0</u>	180	02:26.5	137	02:48.0	94	03:09.5	51	03:31.0	8
01:22.5	265	01:44.0	222	02:05.5	179	02:27.0	136	02:48.5	93	<u>03:10.0</u>	50	03:31.5	7
01:23.0	264	01:44.5	221	02:06.0	178	02:27.5	135	02:49.0	92	03:10.5	49	03:32.0	6
01:23.5	263	<u>01:45.0</u>	220	02:06.5	177	02:28.0	134	02:49.5	91	03:11.0	48	03:32.5	5
01:24.0	262	01:45.5	219	02:07.0	176	02:28.5	133	<u>02:50.0</u>	90	03:11.5	47	03:33.0	4
01:24.5	261	01:46.0	218	02:07.5	175	02:29.0	132	02:50.5	89	03:12.0	46	03:33.5	3
<u>01:25.0</u>	260	01:46.5	217	02:08.0	174	02:29.5	131	02:51.0	88	03:12.5	45	03:34.0	2
01:25.5	259	01:47.0	216	02:08.5	173	02:30.0	130	02:51.5	87	03:13.0	44	03:34.5	1
01:26.0	258	01:47.5	215	02:09.0	172	02:30.5	129	02:52.0	86	03:13.5	43	<u>03:35.0</u>	0



ТАБЛИЦІ ОЧОК ПЛАВАННЯ
ЧОЛОВІКИ: 30+ / 40+ / 50+
ДОДАТОК Г

Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки
00:50.0	306	01:12.0	262	01:34.0	218	01:56.0	174	02:18.0	130	<u>02:40.0</u>	86	03:02.0	42
00:50.5	205	01:12.5	261	01:34.5	217	01:56.5	173	02:18.5	129	02:40.5	85	03:02.5	41
00:51.0	304	01:13.0	260	<u>01:35.0</u>	216	01:57.0	172	02:19.0	128	02:41.0	84	03:03.0	40
00:51.5	303	01:13.5	259	01:35.5	215	01:57.5	171	02:19.5	127	02:41.5	83	03:03.5	39
00:52.0	302	01:14.0	258	01:36.0	214	01:58.0	170	02:20.0	126	02:42.0	82	03:04.0	38
00:52.5	301	01:14.5	257	01:36.5	213	01:58.5	169	02:20.5	125	02:42.5	81	03:04.5	37
00:53.0	300	<u>01:15.0</u>	256	01:37.0	212	01:59.0	168	02:21.0	124	02:43.0	80	<u>03:05.0</u>	36
00:53.5	299	01:15.5	255	01:37.5	211	01:59.5	167	02:21.5	123	02:43.5	79	03:05.5	35
00:54.0	298	01:16.0	254	01:38.0	210	<u>02:00.0</u>	166	02:22.0	122	02:44.0	78	03:06.0	34
00:54.5	297	01:16.5	253	01:38.5	209	02:00.5	165	02:22.5	121	02:44.5	77	03:06.5	33
<u>00:55.0</u>	296	01:17.0	252	01:39.0	208	02:01.0	164	02:23.0	120	<u>02:45.0</u>	76	03:07.0	32
00:55.5	295	01:17.5	251	01:39.5	207	02:01.5	163	02:23.5	119	02:45.5	75	03:07.5	31
00:56.0	294	01:18.0	250	01:40.0	206	02:02.0	162	02:24.0	118	02:46.0	74	03:08.0	30
00:56.5	293	01:18.5	249	01:40.5	205	02:02.5	161	02:24.5	117	02:46.5	73	03:08.5	29
00:57.0	292	01:19.0	248	01:41.0	204	02:03.0	160	<u>02:25.0</u>	116	02:47.0	72	03:09.0	28
00:57.5	291	01:19.5	247	01:41.5	203	02:03.5	159	02:25.5	115	02:47.5	71	03:09.5	27
00:58.0	290	<u>01:20.0</u>	246	01:42.0	202	02:04.0	158	02:26.0	114	02:48.0	70	<u>03:10.0</u>	26
00:58.5	289	01:20.5	245	01:42.5	201	02:04.5	157	02:26.5	113	02:48.5	69	03:10.5	25
00:59.0	288	01:21.0	244	01:43.0	200	<u>02:05.0</u>	156	02:27.0	112	02:49.0	68	03:11.0	24
00:59.5	287	01:21.5	243	01:43.5	199	02:05.5	155	02:27.5	111	02:49.5	67	03:11.5	23
<u>01:00.0</u>	286	01:22.0	242	01:44.0	198	02:06.0	154	02:28.0	110	<u>02:50.0</u>	66	03:12.0	22
01:00.5	285	01:22.5	241	01:44.5	197	02:06.5	153	02:28.5	109	02:50.5	65	03:12.5	21
01:01.0	284	01:23.0	240	<u>01:45.0</u>	196	02:07.0	152	02:29.0	108	02:51.0	64	03:13.0	20
01:01.5	283	01:23.5	239	01:45.5	195	02:07.5	151	02:29.5	107	02:51.5	63	03:13.5	19
01:02.0	282	01:24.0	238	01:46.0	194	02:08.0	150	02:30.0	106	02:52.0	62	03:14.0	18
01:02.5	281	01:24.5	237	01:46.5	193	02:08.5	149	02:30.5	105	02:52.5	61	03:14.5	17
01:03.0	280	<u>01:25.0</u>	236	01:47.0	192	02:09.0	148	02:31.0	104	02:53.0	60	<u>03:15.0</u>	16
01:03.5	279	01:25.5	235	01:47.5	191	02:09.5	147	02:31.5	103	02:53.5	59	03:15.5	15
01:04.0	278	01:26.0	234	01:48.0	190	<u>02:10.0</u>	146	02:32.0	102	02:54.0	58	03:16.0	14
01:04.5	277	01:26.5	233	01:48.5	189	02:10.5	145	02:32.5	101	02:54.5	57	03:16.5	13
<u>01:05.0</u>	276	01:27.0	232	01:49.0	188	02:11.0	144	02:33.0	100	<u>02:55.0</u>	56	03:17.0	12
01:05.5	275	01:27.5	231	01:49.5	187	02:11.5	143	02:33.5	99	02:55.5	55	03:17.5	11
01:06.0	274	01:28.0	230	<u>01:50.0</u>	186	02:12.0	142	02:34.0	98	02:56.0	54	03:18.0	10
01:06.5	273	01:28.5	229	01:50.5	185	02:12.5	141	02:34.5	97	02:56.5	53	03:18.5	9
01:07.0	272	01:29.0	228	01:51.0	184	02:13.0	140	<u>02:35.0</u>	96	02:57.0	52	03:19.0	8
01:07.5	271	01:29.5	227	01:51.5	183	02:13.5	139	02:35.5	95	02:57.5	51	03:19.5	7
01:08.0	270	<u>01:30.0</u>	226	01:52.0	182	02:14.0	138	02:36.0	94	02:58.0	50	<u>03:20.0</u>	6
01:08.5	269	01:30.5	225	01:52.5	181	02:14.5	137	02:36.5	93	02:58.5	49	03:20.5	5
01:09.0	268	01:31.0	224	01:53.0	180	<u>02:15.0</u>	136	02:37.0	92	02:59.0	48	03:21.0	4
01:09.5	267	01:31.5	223	01:53.5	179	02:15.5	135	02:37.5	91	02:59.5	47	03:21.5	3
<u>01:10.0</u>	266	01:32.0	222	01:54.0	178	02:16.0	134	02:38.0	90	<u>03:00.0</u>	46	03:22.0	2
01:10.5	265	01:32.5	221	01:54.5	177	02:16.5	133	02:38.5	89	03:00.5	45	03:22.5	1
01:11.0	264	01:33.0	220	<u>01:55.0</u>	176	02:17.0	132	02:39.0	88	03:01.0	44	03:23.0	0
01:11.5	263	01:33.5	219	01:55.5	175	02:17.5	131	02:39.5	87	03:01.5	43		



ТАБЛИЦІ ОЧОК ПЛAVАННЯ
ЖІНКИ: 60+ / 70+
ДОДАТОК Д

Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки
00:20.0	296	00:42.0	252	01:04.0	208	01:26.0	164	01:48.0	120	<u>02:10.0</u>	76	02:32.0	32
00:20.5	295	00:42.5	251	01:04.5	207	01:26.5	163	01:48.5	119	02:10.5	75	02:32.5	31
00:21.0	294	00:43.0	250	<u>01:05.0</u>	206	01:27.0	162	01:49.0	118	02:11.0	74	02:33.0	30
00:21.5	293	00:43.5	249	01:05.5	205	01:27.5	161	01:49.5	117	02:11.5	73	02:33.5	29
00:22.0	292	00:44.0	248	01:06.0	204	01:28.0	160	<u>01:50.0</u>	116	02:12.0	72	02:34.0	28
00:22.5	291	00:44.5	247	01:06.5	203	01:28.5	159	01:50.5	115	02:12.5	71	02:34.5	27
00:23.0	290	<u>00:45.0</u>	246	01:07.0	202	01:29.0	158	01:51.0	114	02:13.0	70	<u>02:35.0</u>	26
00:23.5	289	00:45.5	245	01:07.5	201	01:29.5	157	01:51.5	113	02:13.5	69	02:35.5	25
00:24.0	288	00:46.0	244	01:08.0	200	<u>01:30.0</u>	156	01:52.0	112	02:14.0	68	02:36.0	24
00:24.5	287	00:46.5	243	01:08.5	199	01:30.5	155	01:52.5	111	02:14.5	67	02:36.5	23
00:25.0	286	00:47.0	242	01:09.0	198	01:31.0	154	01:53.0	110	<u>02:15.0</u>	66	02:37.0	22
00:25.5	285	00:47.5	241	01:09.5	197	01:31.5	153	01:53.5	109	02:15.5	65	02:37.5	21
00:26.0	284	00:48.0	240	<u>01:10.0</u>	196	01:32.0	152	01:54.0	108	02:16.0	64	02:38.0	20
00:26.5	283	00:48.5	239	01:10.5	195	01:32.5	151	01:54.5	107	02:16.5	63	02:38.5	19
00:27.0	282	00:49.0	238	01:11.0	194	01:33.0	150	<u>01:55.0</u>	106	02:17.0	62	02:39.0	18
00:27.5	281	00:49.5	237	01:11.5	193	01:33.5	149	01:55.5	105	02:17.5	61	02:39.5	17
00:28.0	280	00:50.0	236	01:12.0	192	01:34.0	148	01:56.0	104	02:18.0	60	<u>02:40.0</u>	16
00:28.5	279	00:50.5	235	01:12.5	191	01:34.5	147	01:56.5	103	02:18.5	59	02:40.5	15
00:29.0	278	00:51.0	234	01:13.0	190	<u>01:35.0</u>	146	01:57.0	102	02:19.0	58	02:41.0	14
00:29.5	277	00:51.5	233	01:13.5	189	01:35.5	145	01:57.5	101	02:19.5	57	02:41.5	13
<u>00:30.0</u>	276	00:52.0	232	01:14.0	188	01:36.0	144	01:58.0	100	02:20.0	56	02:42.0	12
00:30.5	275	00:52.5	231	01:14.5	187	01:36.5	143	01:58.5	99	02:20.5	55	02:42.5	11
00:31.0	274	00:53.0	230	<u>01:15.0</u>	186	01:37.0	142	01:59.0	98	02:21.0	54	02:43.0	10
00:31.5	273	00:53.5	229	01:15.5	185	01:37.5	141	01:59.5	97	02:21.5	53	02:43.5	9
00:32.0	272	00:54.0	228	01:16.0	184	01:38.0	140	<u>02:00.0</u>	96	02:22.0	52	02:44.0	8
00:32.5	271	00:54.5	227	01:16.5	183	01:38.5	139	02:00.5	95	02:22.5	51	02:44.5	7
00:33.0	270	<u>00:55.0</u>	226	01:17.0	182	01:39.0	138	02:01.0	94	02:23.0	50	<u>02:45.0</u>	6
00:33.5	269	00:55.5	225	01:17.5	181	01:39.5	137	02:01.5	93	02:23.5	49	02:45.5	5
00:34.0	268	00:56.0	224	01:18.0	180	01:40.0	136	02:02.0	92	02:24.0	48	02:46.0	4
00:34.5	267	00:56.5	223	01:18.5	179	01:40.5	135	02:02.5	91	02:24.5	47	02:46.5	3
00:35.0	266	00:57.0	222	01:19.0	178	01:41.0	134	02:03.0	90	<u>02:25.0</u>	46	02:47.0	2
00:35.5	265	00:57.5	221	01:19.5	177	01:41.5	133	02:03.5	89	02:25.5	45	02:47.5	1
00:36.0	264	00:58.0	220	<u>01:20.0</u>	176	01:42.0	132	02:04.0	88	02:26.0	44	02:48.0	0
00:36.5	263	00:58.5	219	01:20.5	175	01:42.5	131	02:04.5	87	02:26.5	43		
00:37.0	262	00:59.0	218	01:21.0	174	01:43.0	130	<u>02:05.0</u>	86	02:27.0	42		
00:37.5	261	00:59.5	217	01:21.5	173	01:43.5	129	02:05.5	85	02:27.5	41		
00:38.0	260	<u>01:00.0</u>	216	01:22.0	172	01:44.0	128	02:06.0	84	02:28.0	40		
00:38.5	259	01:00.5	215	01:22.5	171	01:44.5	127	02:06.5	83	02:28.5	39		
00:39.0	258	01:01.0	214	01:23.0	170	<u>01:45.0</u>	126	02:07.0	82	02:29.0	38		
00:39.5	257	01:01.5	213	01:23.5	169	01:45.5	125	02:07.5	81	02:29.5	37		
00:40.0	256	01:02.0	212	01:24.0	168	01:46.0	124	02:08.0	80	02:30.0	36		
00:40.5	255	01:02.5	211	01:24.5	167	01:46.5	123	02:08.5	79	02:30.5	35		
00:41.0	254	01:03.0	210	<u>01:25.0</u>	166	01:47.0	122	02:09.0	78	02:31.0	34		
00:41.5	253	01:03.5	209	01:25.5	165	01:47.5	121	02:09.5	77	02:31.5	33		



ТАБЛИЦІ ОЧОК ПЛAVАННЯ
ЧОЛОВІКИ: 60+ / 70+
ДОДАТОК Е

Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки	Мін	Очки
00:20.0	286	00:40.5	245	01:01.0	204	01:21.5	163	01:42.0	122	02:02.5	81	02:23.0	40
00:20.5	285	00:41.0	244	01:01.5	203	01:22.0	162	01:42.5	121	02:03.0	80	02:23.5	39
00:21.0	284	00:41.5	243	01:02.0	202	01:22.5	161	01:43.0	120	02:03.5	79	02:24.0	38
00:21.5	283	00:42.0	242	01:02.5	201	01:23.0	160	01:43.5	119	02:04.0	78	02:24.5	37
00:22.0	282	00:42.5	241	01:03.0	200	01:23.5	159	01:44.0	118	02:04.5	77	<u>02:25.0</u>	36
00:22.5	281	00:43.0	240	01:03.5	199	01:24.0	158	01:44.5	117	02:05.0	76	02:25.5	35
00:23.0	280	00:43.5	239	01:04.0	198	01:24.5	157	<u>01:45.0</u>	116	02:05.5	75	02:26.0	34
00:23.5	279	00:44.0	238	01:04.5	197	<u>01:25.0</u>	156	01:45.5	115	02:06.0	74	02:26.5	33
00:24.0	278	00:44.5	237	<u>01:05.0</u>	196	01:25.5	155	01:46.0	114	02:06.5	73	02:27.0	32
00:24.5	277	<u>00:45.0</u>	236	01:05.5	195	01:26.0	154	01:46.5	113	02:07.0	72	02:27.5	31
<u>00:25.0</u>	276	00:45.5	235	01:06.0	194	01:26.5	153	01:47.0	112	02:07.5	71	02:28.0	30
00:25.5	275	00:46.0	234	01:06.5	193	01:27.0	152	01:47.5	111	02:08.0	70	02:28.5	29
00:26.0	274	00:46.5	233	01:07.0	192	01:27.5	151	01:48.0	110	02:08.5	69	02:29.0	28
00:26.5	273	00:47.0	232	01:07.5	191	01:28.0	150	01:48.5	109	02:09.0	68	02:29.5	27
00:27.0	272	00:47.5	231	01:08.0	190	01:28.5	149	01:49.0	108	02:09.5	67	02:30.0	26
00:27.5	271	00:48.0	230	01:08.5	189	01:29.0	148	01:49.5	107	<u>02:10.0</u>	66	02:30.5	25
00:28.0	270	00:48.5	229	01:09.0	188	01:29.5	147	<u>01:50.0</u>	106	02:10.5	65	02:31.0	24
00:28.5	269	00:49.0	228	01:09.5	187	<u>01:30.0</u>	146	01:50.5	105	02:11.0	64	02:31.5	23
00:29.0	268	00:49.5	227	<u>01:10.0</u>	186	01:30.5	145	01:51.0	104	02:11.5	63	02:32.0	22
00:29.5	267	00:50.0	226	01:10.5	185	01:31.0	144	01:51.5	103	02:12.0	62	02:32.5	21
<u>00:30.0</u>	266	00:50.5	225	01:11.0	184	01:31.5	143	01:52.0	102	02:12.5	61	02:33.0	20
00:30.5	265	00:51.0	224	01:11.5	183	01:32.0	142	01:52.5	101	02:13.0	60	02:33.5	19
00:31.0	264	00:51.5	223	01:12.0	182	01:32.5	141	01:53.0	100	02:13.5	59	02:34.0	18
00:31.5	263	00:52.0	222	01:12.5	181	01:33.0	140	01:53.5	99	02:14.0	58	02:34.5	17
00:32.0	262	00:52.5	221	01:13.0	180	01:33.5	139	01:54.0	98	02:14.5	57	<u>02:35.0</u>	16
00:32.5	261	00:53.0	220	01:13.5	179	01:34.0	138	01:54.5	97	<u>02:15.0</u>	56	02:35.5	15
00:33.0	260	00:53.5	219	01:14.0	178	01:34.5	137	<u>01:55.0</u>	96	02:15.5	55	02:36.0	14
00:33.5	259	00:54.0	218	01:14.5	177	<u>01:35.0</u>	136	01:55.5	95	02:16.0	54	02:36.5	13
00:34.0	258	00:54.5	217	<u>01:15.0</u>	176	01:35.5	135	01:56.0	94	02:16.5	53	02:37.0	12
00:34.5	257	<u>00:55.0</u>	216	01:15.5	175	01:36.0	134	01:56.5	93	02:17.0	52	02:37.5	11
00:35.0	256	00:55.5	215	01:16.0	174	01:36.5	133	01:57.0	92	02:17.5	51	02:38.0	10
00:35.5	255	00:56.0	214	01:16.5	173	01:37.0	132	01:57.5	91	02:18.0	50	02:38.5	9
00:36.0	254	00:56.5	213	01:17.0	172	01:37.5	131	01:58.0	90	02:18.5	49	02:39.0	8
00:36.5	253	00:57.0	212	01:17.5	171	01:38.0	130	01:58.5	89	02:19.0	48	02:39.5	7
00:37.0	252	00:57.5	211	01:18.0	170	01:38.5	129	01:59.0	88	02:19.5	47	<u>02:40.0</u>	6
00:37.5	251	00:58.0	210	01:18.5	169	01:39.0	128	01:59.5	87	<u>02:20.0</u>	46	02:40.5	5
00:38.0	250	00:58.5	209	01:19.0	168	01:39.5	127	<u>02:00.0</u>	86	02:20.5	45	02:41.0	4
00:38.5	249	00:59.0	208	01:19.5	167	01:40.0	126	02:00.5	85	02:21.0	44	02:41.5	3
00:39.0	248	00:59.5	207	<u>01:20.0</u>	166	01:40.5	125	02:01.0	84	02:21.5	43	02:42.0	2
00:39.5	247	<u>01:00.0</u>	206	01:20.5	165	01:41.0	124	02:01.5	83	02:22.0	42	02:42.5	1
00:40.0	246	01:00.5	205	01:21.0	164	01:41.5	123	02:02.0	82	02:22.5	41	02:43.0	0



ТАБЛИЦІ ОЧОК ЛАЗЕР-РАН
ОСОБИСТІ ЧОЛОВІКИ/ЖІНКИ: 30+ / 40+ / 50+
ДОДАТОК Є

Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки
09:50	600	10:30	560	11:10	520	11:50	480	12:30	440	13:10	400
09:51	599	10:31	559	11:11	519	11:51	479	12:31	439	13:11	399
09:52	598	10:32	558	11:12	518	11:52	478	12:32	438	13:12	398
09:53	597	10:33	557	11:13	517	11:53	477	12:33	437	13:13	397
09:54	596	10:34	556	11:14	516	11:54	476	12:34	436	13:14	396
09:55	595	10:35	555	11:15	515	11:55	475	12:35	435	13:15	395
09:56	594	10:36	554	11:16	514	11:56	474	12:36	434	13:16	394
09:57	593	10:37	553	11:17	513	11:57	473	12:37	433	13:17	393
09:58	592	10:38	552	11:18	512	11:58	472	12:38	432	13:18	392
09:59	591	10:39	551	11:19	511	11:59	471	12:39	431	13:19	391
10:00	590	10:40	550	11:20	510	12:00	470	12:40	430	13:20	390
10:01	589	10:41	549	11:21	509	12:01	469	12:41	429	13:21	389
10:02	588	10:42	548	11:22	508	12:02	468	12:42	428	13:22	388
10:03	587	10:43	547	11:23	507	12:03	467	12:43	427	13:23	387
10:04	586	10:44	546	11:24	506	12:04	466	12:44	426	13:24	386
10:05	585	10:45	545	11:25	505	12:05	465	12:45	425	13:25	385
10:06	584	10:46	544	11:26	504	12:06	464	12:46	424	13:26	384
10:07	583	10:47	543	11:27	503	12:07	463	12:47	423	13:27	383
10:08	582	10:48	542	11:28	502	12:08	462	12:48	422	13:28	382
10:09	581	10:49	541	11:29	501	12:09	461	12:49	421	13:29	381
10:10	580	10:50	540	11:30	500	12:10	460	12:50	420	13:30	380
10:11	579	10:51	539	11:31	499	12:11	459	12:51	419	13:31	379
10:12	578	10:52	538	11:32	498	12:12	458	12:52	418	13:32	378
10:13	577	10:53	537	11:33	497	12:13	457	12:53	417	13:33	377
10:14	576	10:54	536	11:34	496	12:14	456	12:54	416	13:34	376
10:15	575	10:55	535	11:35	495	12:15	455	12:55	415	13:35	375
10:16	574	10:56	534	11:36	494	12:16	454	12:56	414	13:36	374
10:17	573	10:57	533	11:37	493	12:17	453	12:57	413	13:37	373
10:18	572	10:58	532	11:38	492	12:18	452	12:58	412	13:38	372
10:19	571	10:59	531	11:39	491	12:19	451	12:59	411	13:39	371
10:20	570	11:00	530	11:40	490	12:20	450	13:00	410	13:40	370
10:21	569	11:01	529	11:41	489	12:21	449	13:01	409	13:41	369
10:22	568	11:02	528	11:42	488	12:22	448	13:02	408	13:42	368
10:23	567	11:03	527	11:43	487	12:23	447	13:03	407	13:43	367
10:24	566	11:04	526	11:44	486	12:24	446	13:04	406	13:44	366
10:25	565	11:05	525	11:45	485	12:25	445	13:05	405	13:45	365
10:26	564	11:06	524	11:46	484	12:26	444	13:06	404	13:46	364
10:27	563	11:07	523	11:47	483	12:27	443	13:07	403	13:47	363
10:28	562	11:08	522	11:48	482	12:28	442	13:08	402	13:48	362
10:29	561	11:09	521	11:49	481	12:29	441	13:09	401	13:49	361



ТАБЛИЦІ ОЧОК ЛАЗЕР-РАН
ОСОБИСТІ ЧОЛОВІКИ/ЖІНКИ: 60+ / 70+
ДОДАТОК Ж

Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки
05:00	620	05:40	580	06:20	540	07:00	500	07:40	460	08:20	420	09:00	380
05:01	619	05:41	579	06:21	539	07:01	499	07:41	459	08:21	419	09:01	379
05:02	618	05:42	578	06:22	538	07:02	498	07:42	458	08:22	418	09:02	378
05:03	617	05:43	577	06:23	537	07:03	497	07:43	457	08:23	417	09:03	377
05:04	616	05:44	576	06:24	536	07:04	496	07:44	456	08:24	416	09:04	376
05:05	615	05:45	575	06:25	535	07:05	495	07:45	455	08:25	415	09:05	375
05:06	614	05:46	574	06:26	534	07:06	494	07:46	454	08:26	414	09:06	374
05:07	613	05:47	573	06:27	533	07:07	493	07:47	453	08:27	413	09:07	373
05:08	612	05:48	572	06:28	532	07:08	492	07:48	452	08:28	412	09:08	372
05:09	611	05:49	571	06:29	531	07:08	491	07:49	451	08:29	411	09:09	371
05:10	610	05:50	570	06:30	530	07:10	490	07:50	450	08:30	410	09:10	370
05:11	609	05:51	569	06:31	529	07:11	489	07:51	449	08:31	409	09:11	369
05:12	608	05:52	568	06:32	528	07:12	488	07:52	448	08:32	408	09:12	368
05:13	607	05:53	567	06:33	527	07:13	487	07:53	447	08:33	407	09:13	367
05:14	606	05:54	566	06:34	526	07:14	486	07:54	446	08:34	406	09:14	366
05:15	605	05:55	565	06:35	525	07:15	485	07:55	445	08:35	405	09:15	365
05:16	604	05:56	564	06:36	524	07:16	484	07:56	444	08:36	404	09:16	364
05:17	603	05:57	563	06:37	523	07:17	483	07:57	443	08:37	403	09:17	363
05:18	602	05:58	562	06:38	522	07:18	482	07:58	442	08:38	402	09:18	362
05:19	601	05:59	561	06:39	521	07:19	481	07:59	441	08:39	401	09:19	361
05:20	600	06:00	560	06:40	520	07:20	480	08:00	440	08:40	400	09:20	360
05:21	599	06:01	559	06:41	519	07:21	479	08:01	439	08:41	399	09:21	359
05:22	598	06:02	558	06:42	518	07:22	478	08:02	438	08:42	398	09:22	358
05:23	597	06:03	557	06:43	517	07:23	477	08:03	437	08:43	397	09:23	357
05:24	596	06:04	556	06:44	516	07:24	476	08:04	436	08:44	396	09:24	356
05:25	595	06:05	555	06:45	515	07:25	475	08:05	435	08:45	395	09:25	355
05:26	594	06:06	554	06:46	514	07:26	474	08:06	434	08:46	394	09:26	354
05:27	593	06:07	553	06:47	513	07:27	473	08:07	433	08:47	393	09:27	353
05:28	592	06:08	552	06:48	512	07:28	472	08:08	432	08:48	392	09:28	352
05:29	591	06:09	551	06:49	511	07:28	471	08:09	431	08:49	391	09:29	351
05:30	590	06:10	550	06:50	510	07:30	470	08:10	430	08:50	390	09:30	350
05:31	589	06:11	549	06:51	509	07:31	469	08:11	429	08:51	389	09:31	349
05:32	588	06:12	548	06:52	508	07:32	468	08:12	428	08:52	388	09:32	348
05:33	587	06:13	547	06:53	507	07:33	467	08:13	427	08:53	387	09:33	347
05:34	586	06:14	546	06:54	506	07:34	466	08:14	426	08:54	386	09:34	346
05:35	585	06:15	545	06:55	505	07:35	465	08:15	425	08:55	385	09:35	345
05:36	584	06:16	544	06:56	504	07:36	464	08:16	424	08:56	384	09:36	344
05:37	583	06:17	543	06:57	503	07:37	463	08:17	423	08:57	383	09:37	343
05:38	582	06:18	542	06:58	502	07:38	462	08:18	422	08:58	382	09:38	342
05:39	581	06:19	541	06:59	501	07:39	461	08:19	421	08:59	381	09:39	341



9. ЛАЗЕР-РАН

Новий інноваційний вид сучасного п'ятиборства

9.1. Презентація виду	1	Змагання з лазерного бігу	5	Реєстрація для GLRCT
	2	Види змагань лазер-ран	6	Дистанції для змагань LR
	3	Елітний підрозділ	7	LRWCH (Elite & Open), CC, регіональні та національні змагання
	4	Відкритий підрозділ		
9.2. Організація	1	UIPM, ФСПУ контроль	2	Організаційний комітет
9.3. Суддівський склад	1	Суддя з лазер-рану	9	Заступник стартера
	2	Суддя з влучань	10	Асистент стартера
	3	Суддя на стрільбищі	11	Суддя з прибуття
	4	Керівник стрільби	12	Хронометрист
	5	Виконавчий суддя	13	Диктор
	6	Суддя на дистанції	14	Суддя штрафної зони
	7	Маршал	15	Контролер
	8	Стартер		
9.4. Організація та розклад	1	Загальні аспекти	4	Порядок спортсменів всередині команди в естафеті
	2	Технічна нарада	5	Квота на змішану естафету
	3	Початковий порядок	6	Прогрівання, обнулення та час підготовки
9.5. Проведення змагання	1	Серіал	4	Фіксація
	2	Старт	5	Біг
	3	Фальстарт	6	Фініш
9.6. Штрафи	1	Покарання штрафом	3	Дискваліфікація
	2	Вибування		
9.7. Нагороди	1	Медалі чемпіонату Світу	2	Титули чемпіонату Світу
9.8. Вимоги до одягу	1	Загальні аспекти		
9.9. Правила поведінки з пістолетом	1	Загальні аспекти	2	Лазерний пістолет
9.10. Об'єкти – поле для змагань	1	Місце проведення	3	Стрілецький тир
	2	Біговий курс		



з лазер-рану				
9.11. Обладнання	1	Вимоги до обладнання для зйомки	4	Контроль матеріалів
	2	Коробки	5	Випробування лазерних пістолетів
	3	Пристрої та інструменти для управління організаційним комітетом		
Додаток А	Штрафна таблиця Лазер-ран			
Додаток Б	Таблиця очок світового рейтингу (wr) Лазер-ран			

9.1. Презентація виду	
9.1.1 Змагання з лазерного бігу	Лазерний забіг UIPM складається з лазерної стрільби та бігу. Стрільба включає в себе серію пострілів з лазерного пістолета на стрільбищі, обладнаному лазерними мішенями. Кожна серія стрільби супроводжується бігом на встановлені дистанції, вказані в цій інструкції.
9.1.2 Види змагань лазер-ран	<ul style="list-style-type: none"> - Чемпіонат світу з лазерного бігу UIPM (LRWCH) – це найвищий рівень змагань з лазерного бігу, організований UIPM і відноситься до категорії А. - Континентальні, регіональні та національні змагання з лазер-ран відносяться до категорії В. - Міські тури UIPM Global Laser Run (GLRCT) відносяться до категорії С. - UIPM буде вести протягом сезону Світовий рейтинг (WR) у кожній віковій категорії для лазерного бігу, який включатиме LRWCH, континентальні чемпіонати (CC), регіональні та національні змагання з лазерного бігу, а також GLRCT. До WR зараховується до п'яти змагань за найкращими результатами спортсмена протягом сезону. - У разі рівності місць у заліку між двома або більше спортсменами вищу позицію посідає спортсмен з кращим результатом у змаганнях LRWCH, а потім у змаганнях CC. Якщо нічия не зміниться, вищу позицію займе спортсмен з кращим результатом в останньому змаганні, включаючи GLRCT, і т.д.
9.1.3 Елітний підрозділ	<ul style="list-style-type: none"> - В UIPM зареєстровані спортсмени, які представляють національні Федерації та свої країни на LRWCH, континентальних, регіональних та національних змаганнях. - Для LRWCH:



	<ul style="list-style-type: none"> - Реєстрація буде відкрита щонайменше за 3 місяці до початку змагань на порталі NF у верхній частині головної сторінки вебсайту UIPM (www.UIPMworld.org) для LRWCH. - Стартові номери будуть розподілені на місці та визначені шляхом випадкового жеребкування. - Індивідуальні, командні та естафетні медалі (змішана естафета та гендерна естафета). - Результати доступні в режимі реального часу на головній сторінці вебсайту UIPM та в додатку "UIPM Central". 									
9.1.4 Відкритий підрозділ	<ul style="list-style-type: none"> - Для спортсменів, які не представляють національні федерації та бажають змагатися індивідуально на LRWCH, континентальних та регіональних змаганнях. - Для LRWCH: <ul style="list-style-type: none"> - Реєстрація буде відкрита щонайменше за 3 місяці до початку змагань через відкрите посилання на головну сторінку вебсайту UIPM (www.UIPMworld.org). - Стартові номери будуть розподілені на місці та визначені шляхом випадкового жеребкування. - Індивідуальні, командні та естафетні медалі (змішана естафета та гендерна естафета). 									
9.1.5 Реєстрація для GLRCT	<p>Спортсмени з елітного та відкритого дивізіонів змагатимуться разом, незалежно від того, чи були вони зареєстровані через портал NF або через відкрите вебпосилання, а переможець забігу буде нагороджений як Чемпіон світу з лазерного бігу.</p> <p>На відміну від LRWCH, реєстрація на GLRCT контролюватиметься виключно організаторами за допомогою онлайн-системи, доступ до якої буде надано UIPM. Результати будуть зареєстровані в тій самій системі, яка автоматично генеруватиме WR.</p>									
9.1.6 Дистанції для змагань LR	<p>Окремі спортсмени U19, юніори та старші спортсмени (як для LRWCH, так і для GLRCT) почнуть бігти 1 коло без стрільби, а потім пробіжать 4 кола звичайного лазерного бігу (біг/стрільба).</p>									
9.1.7 LRWCH (Elite & Open), CC, регіональні та національні змагання	<p>У естафетах спортсмени U19, юніори та старші спортсмени почнуть бігти 1 коло без стрільби, а потім пробіжать 2 кола звичайного лазерного бігу (біг/стрільба).</p>									
	ІНДИВІДУАЛЬНО									
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #f4a460;"> <th>Категорія</th> <th>Виконання</th> <th>Загальна відстань</th> <th>Послідовність зйомок</th> <th>Відстань до цілей</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">До 9 років</td> <td style="text-align: center;">2x300</td> <td style="text-align: center;">600м</td> <td style="text-align: center;">2x5 пострілів</td> <td style="text-align: center;">5м</td> </tr> </tbody> </table>	Категорія	Виконання	Загальна відстань	Послідовність зйомок	Відстань до цілей	До 9 років	2x300	600м	2x5 пострілів
Категорія	Виконання	Загальна відстань	Послідовність зйомок	Відстань до цілей						
До 9 років	2x300	600м	2x5 пострілів	5м						



	До 11 років	2х300	600м	2х5 пострілів	5 м (двома руками)
	До 13 років	3х300	900м	3х5 пострілів	5м
	До 15 років	3х600	1800м	3х5 пострілів	5м
	До 17 років	4х600	2400м	4х5 пострілів	10м
	До 19 років	5х600	3000м	4х5 пострілів	10м
	Юніори	5х600	3000м	4х5 пострілів	10м
	Дорослі	5х600	3000м	4х5 пострілів	10м
	Ветерани 40+	3х600	1800м	3х5 пострілів	10м
	Ветерани 50+	3х600	1800м	3х5 пострілів	10м
	Ветерани 60+	2х600	1200м	2х5 пострілів	5м
	Ветерани 70+	2х600	1200м	2х5 пострілів	5м
Змішана естафета та гендерна естафета (2 жінки 2 чоловіки)					
	Категорія	Виконання	Загальна відстань	Послідовність зйомок	Відстань до цілей
	До 9 років	2х300	600м	2х5 пострілів	5 м (двома руками)
	До 11 років	2х300	600м	2х5 пострілів	5 м (двома руками)
	До 13 років	3х300	900м	2х5 пострілів	5м
	До 15 років	4х300	1200м	2х5 пострілів	5м
	До 17 років	4х300	1200м	2х5 пострілів	10м
	До 19 років	5х300	1500м	2х5 пострілів	10м
	Юніори	5х300	1500м	2х5 пострілів	10м
	Дорослі	5х300	1500м	2х5 пострілів	10м
	Ветерани 40+	3х300	900м	2х5 пострілів	10м



	Ветерани 50+	2x300	600м	2x5 пострілів	10м
	Ветерани 60+	2x300	600м	2x5 пострілів	5м
	Ветерани 70+	2x300	600м	2x5 пострілів	5м

9.2. Організація	
9.2.1 UIPM, ФСПУ контроль	Змагання UIPM LRWCH підпадають під обов'язковий контроль технічних делегатів UIPM або національних технічних спостерігачів. Штаб-квартира UIPM має повідомити місцеві організації про призначених представників UIPM при першій же нагоді.
9.2.2 Організаційний комітет	<p>1) Склад, обов'язки та відповідальність організаційного комітету повинні відповідати умовам змагання у та аплікаційних форм.</p> <p>2) Відповідальність за забезпечення несе місцевий координаційний центр:</p> <p>а) Забезпечує необмежену кількість питної води на кожному змаганні, а також надає інші заміники рідини. Організатори також несуть відповідальність за надання загальної медичної допомоги та екстреного транспортування до лікарні, санітарні умови на кожному майданчику та під час змагань; необхідне технічне обладнання в місцях проведення змагань;</p> <p>б) Включаючи професійну технічну підтримку та програмне забезпечення для відображення результатів. Для LRWCH необхідне добре видиме табло та проекційний екран на місці проведення змагань (див. частину С для більш детальної інформації про обладнання, що надається місцевими локальними комітетами).</p>

9.3. Суддівський склад	
9.3.1 Суддя з лазер- рану	Суддя лазерного забігу (1), який відповідає за проведення змагань. Суддя лазер-ран: 1) Відповідає за загальне коректне проведення змагання; 2) Дозволяє спортсменам розпочати розминку.
9.3.2 Суддя з влучань	Суддя влучань (1), який відповідає за: 1) Нагляд за суддями на вправах, суддями зі стрільби, суддями з контролю спорядження і персоналом стрільбища; 2) Правильне проведення стрілецького заходу;



	<p>3) Інформування спортсменів і тренерів про те, що залишилася остання хвилина і 30 секунд розминки на стрільбищі, яка закінчується за 3 хвилини до початку змагань;</p> <p>4) Інформування організаційного комітету про всі зафіксовані порушення та штрафні санкції.</p>
9.3.3 Суддя на стрільбищі	<p>Судді на стрільбищі (1 на 10 стрілецьких місць) несуть відповідальність:</p> <p>1) Перевірка того, що спортсмени використовують правильні вогневі точки;</p> <p>2) Перевірка імен та стартових номерів спортсменів, щоб переконатися, що вони відповідають розкладу змагань, стартовому протоколу, заліковим карткам та реєстру дистанції;</p> <p>3) Контроль одягу спортсменів (футболки з іменами, номерами, нарукавники, навушники тощо);</p> <p>4) Перевірка того, що пістолети спортсменів були перевірені та схвалені Секцією контролю екіпіровки;</p> <p>5) Застосування та перевірка (у співпраці зі суддею зі стрільби) будь-якого 10-секундного штрафу, накладеного на спортсмена на його вогневому рубежі;</p> <p>6) Повідомляти про всі порушення і штрафи режисерові зйомок.</p>
9.3.4 Керівник стрільби	<p>Керівник стрільби повинен призначити суддів (по 1 на кожну вправу).</p> <p>За це відповідають судді зі стрільби:</p> <p>1) Спостерігаючи за всіма пострілами;</p> <p>2) Переконатися, що пістолет кожного спортсмена торкається стрілецького столу між кожним пострілом;</p> <p>3) Після кожної серії пострілів перевіряти безпеку пістолетів. Лазерний пістолет безпечний, якщо його не чіпати і він лежить на столі для стрільби, спрямований вниз;</p> <p>4) Негайно інформувати суддю з стрільби про будь-яке порушення правил;</p> <p>5) Подача заявки та співпраця з Суддею, який перевіряє кожну 10-секундну перевірку штраф, накладений на спортсмена на стрілецькому пункті, перед застосуванням повинен бути схвалений організаційним комітетом на стрільбищі;</p> <p>6) запуск секундоміра при першій спробі пострілу. Суддя зі стрільби повинен повідомити спортсмена, якщо вогні мішені не вказують на перший постріл. Суддя зі стрільби повинен повідомити спортсмена за 5 секунд до закінчення 50-секундного ліміту часу, сказавши: "Позиція XX,</p>



	залишилося 5 секунд", і подати команду "Позиція ХХ, ВПЕРЕД" спортсмену, коли 50-секундний ліміт часу закінчився.
9.3.5 Виконавчий суддя	Виконавчий суддя (1) несе відповідальність за: 1) Діяльність усіх офіційних осіб забігу: Суддів на дистанції, Маршала, Стартера, заступників стартера, помічників стартера, суддів на старті, хронометристів, реєстраторів, дикторів, суддів зони останньої штрафної зупинки; 2) Нагляд за побудовою дистанції та проведенням виду. ф
9.3.6 Суддя на дистанції	Судді на дистанції (4) розміщуються суддею забігу таким чином, щоб вони могли якнайкраще спостерігати за бігом. У разі виявлення порушення, відхилення від дистанції, несанкціонованої допомоги або будь-якого порушення цих Правил будь-ким, вони повинні негайно повідомити про це суддю на дистанції в усній формі, а потім у письмовій формі.
9.3.7 Маршал	Маршал (1) повністю контролює зону старту/фінішу та зону стрільбища. Маршал не повинен дозволяти будь-яким особам, окрім офіційних осіб та спортсменів, що беруть участь у змаганнях, входити або залишатися там. Маршалу може допомагати один або декілька асистентів.
9.3.8 Стартер	Стартер (1) повністю контролює спортсменів на старті і є єдиним суддею, який оцінює будь-який факт, пов'язаний з початком забігу. Стартер відповідає за подачу стартового сигналу першому спортсмену, коли він повинен стартувати. Стартер застосовує штрафні санкції за фальстарт та інформує про це керівника забігу, який, у свою чергу, інформує диктора.
9.3.9 Заступник стартера	Заступники стартера (2), по одному на кожен лінійний старт, знаходяться під наглядом стартера. Заступники стартера не повинні мати фізичного контакту зі спортсменами. Їхні обов'язки полягають у тому, щоб переконатися, що кожен спортсмен стартує вчасно.
9.3.10 Асистент стартера	Асистенти стартера (2), по одному на кожен стартовий лінійний старт, повинні перевірити спортсменів на стартовій лінії і переконатися, що спортсмени вишикувалися в правильному порядку, в правильний час, у правильному одязі, з правильним ім'ям та національним кодом, з правильно прикріпленими спереду і ззаду номерами. Про будь-яке порушення цих правил необхідно негайно повідомити суддю забігу.



9.3.11 Суддя з прибуття	Судді прибуття (4) відповідають за реєстрацію порядку прибуття спортсменів на фінішну лінію. Потрібні дві групи по два судді, які працюють незалежно.
9.3.12 Хронометрист	Хронометристи (3) повинні використовувати свої секундоміри або ручні електронні таймери з цифровими показаннями або без них. Незалежно від того, використовується автоматичний хронометраж чи ні, завжди має бути три хронометристи. Їх обов'язком є реєстрація часу спортсменів.
9.3.13 Диктор	Диктор (1) відповідає за інформування публіки про імена та номери спортсменів, які беруть участь у змаганнях, та іншу важливу інформацію, таку як проміжний час. Результати (місця і час) повинні бути оголошені якнайшвидше після отримання інформації.
9.3.14 Суддя штрафної зони	На останньому штрафному рубежі два судді перебувають у спеціальній штрафній зоні, розташованій на півдорозі між стрільбищем і фінішем, і готові застосувати покарання, які не можуть бути застосовані на стрілецькому пункті 3
9.3.15 Контролер	Контролери обладнання (2) повинні перевіряти, вимірювати та перевіряти лазерне стрілецьке обладнання під керівництвом експерта UIPM з лазерної зброї, а також тестувати зброю та інше стрілецьке обладнання і одяг.

9.4. Організація та розклад

9.4.1 Загальні аспекти	<p>1) Змагальні матеріали/обладнання та одяг включають всі матеріали, обладнання, змагальне спорядження та одяг, які спортсмен використовує під час змагань з лазер-ран. Ці матеріали, включаючи будь-яку рекламу, повинні бути перевірені до початку змагань:</p> <p>а) у випадку, якщо пістолет вийшов з ладу, спортсмен може використовувати інший пістолет за умови, що цей запасний пістолет, наданий спортсменом, був попередньо перевірений, схвалений і промаркований Секцією контролю спорядження (у разі проведення тестів на місці);</p> <p>б) Після затвердження спорядження (у випадку випробувань на місці), пістолет не повинен бути модифікований або відрегульований в будь-який час до або під час змагань будь-яким чином, що суперечить Регламенту спорядження UIPM;</p> <p>в) Будь-які несанкціоновані зміни або заміна призведуть до штрафних санкцій. Якщо є сумніви щодо будь-яких змін, пістолет повинен бути повернутий до зони контролю обладнання для повторної перевірки та затвердження (у разі проведення випробувань на місці);</p>
------------------------------	---



	<p>г) Для спортсменів, які використовують балони з повітрям, на території стрільбища повинен бути доступний відповідний балон з CO₂ та повітрям (якщо такі балони використовуються);</p> <p>д) Під час змагань в естафеті, лише пістолет спортсмена, що змагається, може бути покладений на поверхню стрілецького столу. Тільки спортсмени мають право перекладати свої пістолети зі сховища для пістолетів під столом на верхню частину стрілецького столу.</p> <p>2) У LRWCH спортсмени повинні прийняти та пройти допінг-контроль відповідно до Антидопінгових правил та процедур UIPM.</p> <p>3) Технічна нарада (ТН) має відбутися за день до естафетних змагань та за день до індивідуальних змагань з БЖДМ. Крім того, якщо відбудуться як індивідуальні, так і естафетні змагання, необхідно організувати одну ТН для індивідуальних змагань і одну ТН для естафетних змагань. Після ТН жодні зміни не допускаються. Для GLRCT це залежить від кількості учасників. Організаційний комітет може прийняти рішення про проведення ТН за день до змагань або за 2-3 години до початку змагань вранці того ж дня. Спортсмени та команди або представники зобов'язані прибути на ТН, щоб підтвердити свою участь.</p>
9.4.2 Технічна нарада	<p>1) ТН є частиною змагань і проводиться перед першою подією змагань. Команда, яка не може бути присутньою на ТН, повинна повідомити про це UIPM щонайменше за 24 години до початку змагань, вказавши необхідні дані (ім'я та прізвище спортсмена, зареєстрований ідентифікаційний номер спортсмена) і делегувати іншу країну або офіційну особу, щоб представляти їх. Команди, не представлені на ТН, не будуть допущені до змагань.</p> <p>На ТН мають бути присутні керівники організаційного комітету та UIPM, ФСПУ а також інші. Вводяться положення про змагання, а також повинні бути надані інструкції щодо проведення змагань.</p>
9.4.3 Початковий порядок	<p>Старт завжди є груповим, незалежно від того, є кваліфікація чи ні. За необхідності спортсмени будуть розподілені на два або більше півфіналів, відповідно до кількості наявних стрілецьких мішеней. У випадку півфіналів, команди з більш ніж одним спортсменом повинні розподілити своїх спортсменів порівну між півфіналами.</p>
9.4.4 Порядок спортсменів	<p>1) Порядок старту в естафеті повинен бути заявлений у письмовій формі представником команди для кожного члена команди-учасниці до початку технічної наради і після</p>



<p>всередині команди в естафеті</p>	<p>затвердження організаційного комітету ФСПУ не може бути змінений. Заміна зареєстрованих спортсменів після технічної наради неможлива, за винятком форс-мажорних обставин, які визначаються рішенням організаційного комітету ФСПУ.</p> <p>2) У змішаній естафеті спочатку змагаються жінки, потім чоловіки.</p> <p>3) У випадку естафет з командами, що складаються зі спортсменів різного віку вони можуть змагатися разом у найближчій старшій категорії (наприклад, 011 3 013 змагатимуться у віковій групі U13).</p> <p>Ветерани, спортсмени різних вікових груп можуть змагатися разом, але повинні зареєструватися в молодшій віковій групі Masters (наприклад, M40+ з M50+ змагатимуться у віковій групі M40+).</p>
<p>9.4.5 Квота на змішану естафету</p>	<p>Національним федераціям дозволяється реєструвати необмежену кількість команд для участі у змаганнях зі змішаної естафети, але тільки найкраща команда від країни зможе отримати медаль.</p>
<p>9.4.6 Розминка, обнулення та час підготовки</p>	<p>1) Для LRWCH розминка повинна проводитися на спеціальному стрільбищі, спеціально обладнаному окремо та поруч із зоною змагань. Розминка на змагальному стрільбищі буде можлива лише за 5 хвилин до початку змагань потрібно також почати перевіряти ефективність зв'язку між пістолетом і мішенню на стрільбищі на змаганнях.</p> <p>2) На національних змаганнях, де немає окремого стрільбища для розминки, суддя з лазер-ран просить спортсменів зайти на свої стрілецькі місця. Кожне стрілецьке місце відповідає стартовому номеру спортсмена. Спортсмен № 1 стріляє на місці № 1, спортсмен № 2 стріляє на місці № 2 і так далі.</p> <p>3) Для розминки на стрільбищі змагань розминка починається після відповідної команди ("15 хвилин розминка СТАРТ") керівника стрільби.</p> <p>4) Під час розминки спортсмени можуть бігати і робити необмежену кількість пострілів. Використання постійного променя дозволено тільки під час розминки.</p> <p>5) На стрілецькому пункті змагань спортсмени можуть користуватися водою та рушниками, які повинні знаходитися під столом разом із запасним пістолетом та будь-яким біноклем, що використовувався під час розминки. На стрілецькому пункті заборонено використовувати відеокамеру.</p>



	<p>6) Суддя стрільби повідомляє спортсменів про початок розминки за 15 хвилин до початку змагань, а також про останні 5 хвилин, останню хвилину і останні 30 секунд, що залишилися до кінця розминки стрілецької вправи.</p> <p>7) Після розминки і до сигналу "Старт" пістолети повинні залишатися на закріпленому за ними стрілецькому місці. Запасний пістолет повинен знаходитися під стрілецьким столом.</p> <p>8) Під час розминки тренери можуть надавати допомогу та спілкуватися зі спортсменами зі спеціально відведеної зони для тренерів за межами вогневих рубежів та бігового коридору.</p>
--	---

9.5. Проведення змагання	
9.5.1 Серіал	<p>1) Змагання з лазер-ран проводяться серіями. Кожна серія складається з ураження 5 мішеней з необмеженою кількістю пострілів за максимальний час 50 секунд по мішені з допустимою зоною розміром 59,5 мм. Якщо після закінчення 50 секунд одна або більше мішеней не були вражені (або спортсмен не влучив у допустиму зону 5 разів), спортсмен може почати біг без штрафу, отримавши знак від судді, що стоїть позаду.</p> <p>2) Несправності не беруться до уваги. Якщо пістолет перестав функціонувати, спортсмен може використовувати запасний пістолет або інший балон, який також повинен бути схвалений Секцією контролю спорядження. Якщо постріл не відбувся через несправність, спортсмен може використовувати запасний пістолет без перерви. Якщо запасний пістолет також не спрацював, спортсмен повинен зачекати на стрілецькому місці до закінчення 50-секундного часу на постріл, перш ніж почати біг.</p> <p>3) Запасні мішені можуть бути використані, але спортсмену потрібен дозвіл від керівництва стрільбища, судді на вогневому рубежі переключитися на резервну ціль.</p>
9.5.2 Старт	<p>1) Спортсмени стартують в групі. Стартові номери будуть визначені випадковим чином шляхом жеребкування</p> <p>2) Спортсмени несуть відповідальність за своєчасне прибуття на лінію старту та своєчасний старт.</p> <p>3) Розминка повинна проводитися на стрільбищі для розминки в будь-який час. За 5 хвилин до початку вправи спортсмени будуть викликані для перевірки працездатності пістолета та ураження мішеней, які їм призначені. Після цього, за командою судді лазер-ран, диктор оголосить про закінчення розминки. Всі спортсмени повинні перебувати в</p>



	<p>зоні старту, а стартер/асистенти стартера починають вишиковувати спортсменів. За одну хвилину до старту всі спортсмени повинні знаходитися біля відповідних воріт, зібрані для мас-старту.</p> <p>4) Стартер оголошує: "Одна хвилинка до старту"; "30 секунд" "20 секунд" і "10секунд" до старту". Після отримання дозволу від хронометристів та судді лазер-ран, стартер каже спортсмену: "На старт", після чого лунає сигнал "Старт". Усе обладнання для хронометражу вмикається за сигналом "Старт". У зоні старту повинен бути розміщений стартовий годинник таким чином, щоб його легко можна було прочитати зі стартової лінії та Хронометристам.</p>
9.5.3 Фальстарт	<p>1) Стартер/Анонсер повинен негайно оголосити спортсмену та глядачів, якщо спортсмен стартував занадто рано, та інформувати їх про фальстарт.</p> <p>2) Спортсмен, який запізнився, не буде оштрафований, але його час буде відраховуватися з моменту, коли він/вона повинні були стартувати з групового старту.</p> <p>3) Фальстарт відбувається, якщо спортсмен перетинає лінію старту до офіційного часу старту. Перед стартом обидві ноги повинні бути за лінією старту.</p> <p>4) У разі фальстарту з вогневого рубежу застосовуються ті ж правила: 10 секунд штрафу за фальстарт і дискваліфікація у разі явної спроби стартувати занадто рано. Такий 10-секундний штраф на спортсмена на своїй стрілецькій ділянці; перш ніж застосувати будь-яке покарання, судді стрільбища повинні мати дозвіл від технічного делегата. Якщо штраф не може бути накладений на стрілецькому пункті, він буде доданий до остаточного часу проходження дистанції в кінці забігу.</p>
9.5.4 Фіксація	<p>1) Спортсмени несуть відповідальність за постріл у правильну мішень.</p> <p>2) Спортсмен повинен стояти обома ногами на землі, без опори, повністю в межах стрілецької позиції. Весь пістолет потрібно утримувати і стріляти тільки однією рукою, за винятком вікових категорій до 9 років та до 11 років. Неозброєною рукою не можна підтримувати озброєну руку або кисть.</p> <p>3) Лазерний пістолет має торкатися столу між кожним пострілом.</p>
9.5.5 Біг	<p>1) Спортсмени повинні пройти дистанцію від перетину лінії старту, вийти на стрільбище для виконання кожної серії пострілів і, завершивши відповідну серію стрільби та</p>



	<p>пробігши дистанцію відповідно до своєї категорії, перетнути фінішну лінію.</p> <p>2) Якщо суддя повідомляє про це, або оголошує звукова система, спортсмен повинен зупинитися і залишатися в зоні останньої штрафної зупинки протягом зазначеного часу.</p> <p>3) Останній штрафний майданчик розташований на півдорозі між стрільбищем та фінішем.</p> <p>4) Під час змагань жоден спортсмен не може приймати будь-яку фізичну допомогу або їжу. У виняткових випадках це може бути дозволено за рішенням старшого судді з лазер-рану та технічного делегата. Біг особи, яка не є учасником змагань, разом зі спортсменом або позаду нього може розглядатися як несанкціонована допомога. Практичний медичний огляд офіційним медичним персоналом під час проведення виду, а також словесні або інші спілкування з людиною, яка не перебуває на курсі, не є несанкціонованою допомогою.</p> <p>5) Спортсмен/команда повинні завершити дистанцію, перетнувши фінішну лінію, щоб зареєструвати фінішний час.</p>
9.5.6 Фініш	<p>1) Спортсмени будуть розміщені в порядку, в якому будь-яка частина їхнього тулуба (крім голови, шиї, рук, ніг, кистей або стоп) досягає вертикальної площини ближнього краю фінішної лінії.</p> <p>2) У фіналі перший спортсмен, який перетне фінішну лінію, стане переможцем змагань.</p> <p>3) Результат змагань буде базуватися на змагальному часі спортсменів, найшвидший посідає краще місце.</p>

9.6. Штрафи

9.6.1 Покарання штрафом	<p>Спортсмен або команда караються штрафом у десять секунд за такі правопорушення:</p> <p>1) Порушення правил носіння одягу;</p> <p>2) Зміна розмірів стартових чисел;</p> <p>3) Фальстарт</p> <p>4) Не класти пістолет на стіл після закінчення прогріву та після кожної серії пострілів";</p> <p>5) Не торкатися столу для стрільби між пострілами"; перед застосуванням такого покарання має бути винесено попередження. Старший суддя з лазер-рану та суддя стрільбища повинні перед застосуванням такого покарання отримати схвалення від технічного делегата в межах дистанції. Цей штраф буде застосовуватись за кожне порушення після першого попередження</p>
-------------------------------	--



	<p>6) Якщо тренер під час розминки перебуває за межами визначеної тренерської зони та надає допомогу спортсмену: вперше – попередження. Будь-яке наступне правопорушення штраф в 10 очок для спортсмена;</p> <p>7) Вдруге вийняти пістолет (пістолети) з кейсу/коробки перед початком офіційного періоду розминки. Перше порушення призведе до попередження;</p> <p>8) Стояти вільно, не торкаючись столу, обома ногами на землі в межах стрілецької лінії; перед застосуванням такого штрафу необхідно зробити попередження.</p>
9.6.2 Вибування	<p>Спортсмен або команда вибувають за:</p> <ol style="list-style-type: none">1) Не завершення курсу2) Відхилення, навмисне чи ні, від дистанції, яке, на думку Судді на дистанції, дало матеріальну перевагу;3) Несанкціоновану допомогу4) Стрільбу з недозволеного пістолета;5) Стрільба не в ту ціль6) Не зупинку на штрафному майданчику останньої зупинки за вказівкою офіційної особи;7) Використання постійного променя під час змагальної серії та/або аудіозв'язку поза часом підготовки та розминки;8) Тримання пістолета двома руками або підтримування озброєної руки;9) Неправильна зміна естафети;10) Початок бігового раунду до закінчення часу на стрільбу без успішного завершення кожної стрілецької серії: 4 зелених вогні – вибуття.
9.6.3 Дискваліфікація	<p>Спортсмен або команда будуть дискваліфіковані за:</p> <ol style="list-style-type: none">1) Модифікацію або пристосування офіційно дозволеного пістолета з метою порушення правил;2) Заміну свого пістолета з порушенням правил;3) Відверту спробу почати занадто рано;4) Штовханину, перебігання або перешкоджання іншому спортсмену, щоб завадити його просуванню;5) Початок бігового раунду до закінчення часу на стрільбу без успішного завершення кожної стрілецької серії"; 3 (або менше) зелених вогнів Дискваліфікація (розглядається як явна спроба стартувати раніше). <p>* Ці штрафи сплачуються на стрільбищі, за винятком останньої стрілецької серії, де вони сплачуються в зоні останньої штрафної зупинки.</p>



9.7. Нагороди	
9.7.1 Медалі чемпіонату Світу	<ol style="list-style-type: none">1) Золоті, срібні та бронзові медалі будуть розіграні в кожній категорії та командних змаганнях.2) UIPM та Організатор розділять витрати на виготовлення медалей після затвердження дизайну та вартості в UIPM.
9.7.2 Титули чемпіонату Світу	Золоті медалісти в усіх вікових групах LRWCH обох статей отримають титул "Чемпіон світу з лазерного бігу UIPM" незалежно від того, зареєструвалися вони в елітному чи відкритому дивізіоні.
9.8. Вимоги до одягу	
9.8.1 Загальні аспекти	<ol style="list-style-type: none">1) змагальний одяг може бути цілісним або роздільним. Він повинен бути виготовлений з матеріалу, що забезпечує "облягаючий" вигляд. Не допускається надмірно вільний одяг.2) Спортсмени повинні мати чітко видиме і професійно виконане ім'я на спині верхньої частини одягу, під яким знаходиться код NF, розміром від 7 до 12 см і контрастним кольором до кольору сорочки.3) Спортсмени, які беруть участь у змаганнях UIPM LR і представляють одну НФ, повинні бути одягнені в однаковий стиль і кольори змагальної форми, щоб чітко ідентифікувати країну, яку вони представляють.4) Спортсмени, які змагаються у змішаній естафеті та представляють одну НФ, повинні бути одягнені у форму однакового дизайну та кольору.5) Учасники повинні змагатися у спортивному взутті з шипами або без них. Будь-які обмеження щодо шипів повинні бути повідомлені організаційному комітету у листі-запрошенні.6) організаційний комітет відповідає за надання кожному учаснику двох стартових номерів7) Номери необхідно носити спереду і ззаду вище рівня талії, щоб їх було видно за будь-яких погодних умов.8) Нашивка з логотипом UIPM повинна бути розміщена на одязі для лазерного бігу відповідно до Правил уніформи UIPM 2021 року. Відсутність або неправильне розміщення нашивки з логотипом UIPM буде каратися вирахуванням 10 секунд.



9.9. Правила поводження з пістолетом	
9.9.1 Загальні аспекти	Набори пістолетів та мішеней можуть бути надані UIPM до КНП лише для проведення Глобальної програми UIPM з протидії торгівлі людьми (ГПТЛ). Все надане обладнання буде попередньо перевірено та проконтрольовано експертами UIPM відповідно до цього керівництва. На всіх інших змаганнях всі учасники повинні дотримуватися наведених нижче пунктів під наглядом та контролем організаційного комітету.
9.9.2 Лазерний пістолет	1) Дозволяється використовувати тільки однозарядний пістолет без магазину або обойми. Постріл повинен бути здійснений за допомогою механічного спускового гачка. 2) Вага пістолета з усіма аксесуарами не повинна перевищувати 1500 грамів. Має бути можливість вертикальної та горизонтальної корекції прицілювання. Мінімальна вага 800 грамів (допуск 5%), для змагань до 17 років – 500 грамів. Допуск ваги у грамах (допуск 5%). 3) Габаритні розміри пістолета обмежені розмірами, які дозволяють повністю помістити його в прямокутну коробку з внутрішніми розмірами 420 мм x 200 мм x 50 мм. Допускається виробничий допуск + 1,0 мм на розміри коробки. Мінімальний загальний розмір становить 20% від вищевказаних розмірів (336 мм x 160 мм x 40 мм) з тим же допуском.
9.10. Об'єкти – поле для змагань з лазер-рану	
9.10.1 Місце проведення	Місце проведення лазер-ран – це місце, на якому проводяться змагання, і яке складається зі стрільбища та бігової дистанції. Організаційний комітет відповідає за забезпечення безпечної та прийнятної дистанції.
9.10.2 Біговий курс	1) Дистанція повинна бути чітко позначена і визначена, щоб у спортсмена ніколи не виникло сумнівів, як рухатися по ній. Дистанція може бути прокладена на будь-якому виді поверхні або поверхонь. Вона повинна бути спроектована таким чином, щоб існував мінімальний ризик травмування спортсменів без різких поворотів або крутих спусків. 2) Загальна довжина дистанції повинна бути достатньо широкою, щоб два бігуни могли розминутися в будь-якій точці дистанції. Певні перешкоди на дистанції допускаються за погодженням з технічним делегатом. 3) Старт і фініш завжди мають бути розташовані в одній зоні. 4) У змаганнях з естафети лінія старту та фінішу повинна бути шириною не менше 5м. По 10м з обох боків від



	<p>фінішної лінії довжиною 20м та повинно бути відведено для зони передачі естафети. Таким чином, розмір зони буде 20м x мінімум 5м. Ця зона повинна бути чітко позначена демаркаційними лініями.</p>
<p>9.10.3 Стрілецький тир</p>	<p>1) Тир може бути критим або відкритим і повинен бути побудований таким чином, щоб пряме сонце не заважало спортсменам. Мішені повинні бути розташовані так, щоб сонце не заважало безпосередньо реєструвати постріли по мішенях.</p> <p>2) Тир повинен бути побудований таким чином, щоб гарантувати безпеку спортсменів, тренерів, суддів та глядачів. Дистанції для стрільби становлять 5 та 10 метрів (відповідно до виду змагань та вікової групи), виміряні від стрілецької доріжки до поверхні мішені з допуском $\pm 0,05$ м.</p> <p>3) Стрільбище має бути підготовлене таким чином, щоб глядачі могли насолоджуватися змаганням і спостерігати за фінішем, тому фінішну лінію слід розташовувати поруч зі стрільбищем.</p> <p>4) Мішені повинні бути позначені цифрами висотою не менше 12 см, що відповідає номеру вогневого рубежу. Мішень № 1 повинна бути найвіддаленішою від стартових воріт.</p> <p>5) Зона стрільби учасника (мінімум 1 м і максимум 2 м в ширину і 1,5 м в глибину) повинна бути чітко визначена видимими на місцевості пофарбованими бічними лініями. Фарба на бічних лініях може бути замінена фірмовим трикутником або невеликим банером.</p> <p>6) Мішені повинні бути позначені номерами, що відповідають номерам стрілецьких місць. Номери повинні мати висоту не менше 25 см, щоб їх можна було легко побачити за нормальних умов зйомки з відповідного місця зйомки, а також з VIP-зони, глядацьких місць і телевізійних камер.</p> <p>7) Організаційний комітет повинен гарантувати надання 2 запасних мішеней, пронумерованих R1 та R2.</p> <p>8) Висота центра мішені має бути в межах такої висоти, виміряної від рівня підлоги стрілецької точки:</p> <p>а) стандартна варіація висоти: 1,40 м +/- 0,05 м;</p> <p>б) Горизонтальна варіація: 0,25м.</p> <p>9) Знімальна станція повинна бути обладнана:</p> <p>а) стіл або лавка висотою приблизно 0,7 м 0,8 м. З лазерним пістолетом у верхній частині столу повинна бути м'яка фірмова пінопластова подушка, надана LOC/UIPM (розмір</p>



	квадрата \pm A4, висота не більше 8 см), щоб уникнути перешкод в роботі системи; б) стіл повинен мати захист для пістолета на випадок дощу (водонепроникний ящик) або місце під столом.
--	--

9.11. Обладнання	
9.11.1 Вимоги до обладнання для зйомки	У лазерному бігу оргкомітетам дозволено використовувати ці типи мішеней: - влучання та промахи по цілях - високоточні цілі Зазначене обладнання повинно бути сертифіковане UIPM. Якщо у вас виникли сумніви, будь ласка, зв'яжіться з UIPM за адресою development@pentathlon.org Спортсменам дозволено використовувати ці типи пістолетів: - повноцінні лазерні пістолети - лазерні контейнери Зазначене обладнання має бути сертифіковане UIPM. Якщо у вас виникли сумніви, будь ласка, зв'яжіться з UIPM за адресою development@pentathlon.org
9.11.2 Коробки	Локальний організатор повинен забезпечити на стрільбищі на кожній вправі коробки для використання спортсменами. Ці коробки повинні бути винесені зі стрільбища після старту і зберігатися в безпечному місці до закінчення змагань.
9.11.3 Пристрої та інструменти для управління організаційним комітетом	Передбачає використання сучасних пристроїв, інструментів та програмного забезпечення, які забезпечують ефективність комунікації, планування та моніторингу.
9.11.4 Контроль матеріалів	Контроль одягу здійснюється шляхом спостереження, за необхідності – з використанням лінійки. Для контролю всіх видів пістолетів в організаційному комітеті повинні бути: коробка для вимірювання розмірів, ваги, пристрій для зважування спускового гачка, лінійка, косинець, кутник, кутова шкала і система для реєстрації та маркування схвалених пістолетів. Для лазерних пістолетів і контейнерів організаційний комітет також повинен мати прилади для перевірки потужності лазерного променя, діаметра та часу і потужності акумулятора.
9.11.5	UIPM, ФСПУ може організувати перевірку стрілецького обладнання як для мішеней, так і для пістолетів спортсменів



Випробування лазерних пістолетів	у довільному порядку, про що заздалегідь буде повідомлено організаційний комітет для надання необхідної допомоги.
----------------------------------	---

ШТРАФНА ТАБЛИЦЯ ЛАЗЕР-РАН ДОДАТОК А			
Правопорушення	Штраф		
	1-й раз	За адресою	
Порушення правил носіння одягу	10	-	PG
Зміна розмірів стартових номерів	10	-	PG
Фальстарт	10	-	SL
Небезпечне розміщення пістолета на столі після розминки або серії пострілів	10	10	SL або LPA
Не торкатися столу між пострілами при виконанні циклу пострілів	Попередження	10	SL або LPA
Допомога тренера під час розминки за межами визначеної тренерської зони	Попередження	10	LPA PG
Пістолет не в коробці до того, як розпочався офіційний час розминки	Попередження	10	PG
Не стояти вільно, не торкаючись столу, обома ногами на землі	Попередження	10	SL або LPA
Не завершення курсу	Виключення		
Відхилення, навмисне чи ні, від курсу	Ліквідація		
Несанкціонована допомога	Усунення		
Використання недозволеного пістолета	Усунення		
Стрільба не по мішені	Виключення		
Не зупинятися в останньому штрафному майданчику, за вказівкою посадової особи	Вилучення		
Використання постійного променя під час змагальної серії та/або аудіозв'язку поза часом підготовки та розминки.	Усунення		
Тримати пістолет двома руками або підтримувати озброєну руку	Усунення		
Неправильна зміна естафети	Усунення		



Починати біг до того, як успішно завершити серію пострілів ("5 зелених вогнів") лише з 4 зеленими вогнями	Усунення
Модифікація або регулювання дозволеного пістолета	Дискваліфікація
Обмін на недозволений пістолет	Дискваліфікація
Відверта спроба почати занадто рано	Дискваліфікація
Штовхання, перебігання або перешкоджання іншому спортсмену	Дискваліфікація
Починати біг до того, як успішно завершили серію стрільби ("5 зелених вогнів"), маючи лише 3 (або менше) зелених вогнів.	Дискваліфікація
* - Стартові ворота штрафного майданчика ВШ; Лінія воріт ЛВ; Остання лінія штрафного майданчика ЛШМ	

ТАБЛИЦЯ ОЧОК СВІТОВОГО РЕЙТИНГУ (WR)					
ЛАЗЕР-РАН					
ДОДАТОК Б					
Події Категорії А LRWCH		Події категорії В Континентальні регіональні та національні події		Події категорії С GLRCT	
Посада	Очки	Посада	Очки	Посада	Очки
1	35	1	25	1	15
2	30	2	20	2	14
3	28	3	15	3	13
4	25	4	11	4	11
5	23	5	9	5	9
6	21	6	7	6	7
7	19	7	5	7	5
8	17	8	4	8	3
9	15	9	3	9, 10, 11, 12...	1
10	13	10	2		
11	11	11, 12, 13, 14, 15 ...	1		
12	9				
13	7				
14	5				
15	3				
16, 17, 18...	1				

РЕГЛАМЕНТ ВИМОГИ ДО ОБЛАДНАННЯ, ЕКІПРОВКИ ЗАГАЛЬНІ АСПЕКТИ

Цей документ є доповненням до правил змагань з сучасного п'ятиборства.
Регламент технічного оснащення більш практичний і може реагувати на
необхідні інновації або оновлення безпеки щодо обладнання



ФЕХТУВАННЯ

Вид сучасного п'ятиборства

1. Одяг	1	Загальні аспекти	3	Бриджі та шкарпетки
	2	Фехтувальна куртка	4	Рукавичка
2. Обладнання	1	Маска	3	Електричний шнур
	2	Шпага		
3. Приміщення і доріжка	1	Приміщення	2	Доріжка
4. Інше обладнання	1	Суддівський апарат	2	Котушки
5. Контроль пристроїв та інструменту	1	Стіл	6	Етикетка
	2	Прилад для вимірювання гнучкості леза	7	Спеціальне чорнило
	3	Електричний контрольний пристрій	8	Інше обладнання та інструменти
	4	Гиря вагою 750 грамів		
	5	Пристрій, що дозволяє контролювати хід і залишковий хід		
Рисунок 1	Фехтувальна доріжка для півфіналу і фіналу			
Рисунок 2	Стандартна фехтувальна доріжка			
Рисунок 3	Розміри та гнучкість шпаги			
Рисунок 4	Деталі наконечника вістря шпаги			
Рисунок 5	Форма неортопедичної ручки			
Рисунок 6	Стіл для перевірки зброї			
Рисунок 7	Вага для перевірки тиску пружини			
Рисунок 8a	Контроль ходу наконечника			
Рисунок 8b	Контроль ходу наконечника			
Рисунок 8c	Контроль ходу наконечника			



ФЕХТУВАННЯ

1. Одяг	
1.1 Загальні аспекти	<p>1) Одяг повинен забезпечувати спортсмену максимальний захист, сумісний зі свободою рухів, необхідною для фехтування. Одяг має бути виготовлений з досить міцного матеріалу, бути чистим і в хорошому стані.</p> <p>2) Матеріал, з якого виготовлено спорядження, не повинен мати настільки гладку поверхню, щоб кнопка наконечника прослизала по ньому.</p> <p>3) Одяг повинен бути повністю виготовлений з матеріалу, здатного витримати тиск у 800 Ньютонів. Особливу увагу слід звернути на вентиляційні отвори під пахвами, якщо такі є.</p> <p>4) Також обов'язковим є набічник, який закриває життєво важливі верхні частини тіла і витримує навантаження до 800 Ньютонів.</p> <p>5) Одяг може бути різних кольорів, але на тілі повинен бути одного кольору, білого або світлого відтінку.</p> <p>6) Знак сертифікації повинен бути на клинках, набічниках, куртках, бриджах, масках і містити ідентифікацію виробника, дату виготовлення та логотип FIE або UIPM, ФСПУ.</p> <p>7) Дійсною є остання версія переліку з сертифікованим обладнанням.</p> <p>8) Заборонено носити ювелірні прикраси або будь-який видимий пірсинг на тілі. Спортсмени повинні зняти або приховати ці предмети в безпечний спосіб</p> <p>9) Волосся повинно бути закріплене таким чином, щоб не закривати ім'я, надруковане на фехтувальній куртці, або стартовий номер.</p>
1.2 Фехтувальна куртка	<p>1) Нижній край куртки повинен перекривати бриджі щонайменше на 10 см, коли спортсмен знаходиться в положенні "Готуйсь". Куртка повинна мати підкладку з подвійного матеріалу для рукава до ліктя на руці зі шпагою і прикриваючи фланг аж до пахової западини.</p> <p>2) Екіпування жінок-спортсменів повинно включати нагрудні захисти, виготовлені з жорсткого матеріалу або металу.</p>



	<p>3) Спортсмени повинні носити своє прізвище та національний код (латинськими літерами) на спині фехтувальної куртки у вигляді чіткого тексту чорними або темно-синіми великими літерами. Літери повинні бути надруковані або вишиті висотою від 7 до 12 см. Невиконання цієї вимоги спричинить за собою штраф відповідно до правила.</p> <p>4) Спортсмени мають носити на неозброєній руці, між ліктем і плечем, 7-10 см нарукавну пов'язку в національних кольорах або нашивку в національних кольорах на рукаві. Невиконання цієї вимоги призведе до штрафу відповідно до Правила.</p> <p>5) Нашивка з логотипом UIPM повинна бути розміщена на куртці фехтувальника відповідно до поточної версії Керівництва з уніформи UIPM. Відсутність або неправильне розміщення нашивки з логотипом UIPM карається зняттям 10 очок, див. Правило</p>
1.3 Бриджі та шкарпетки	<p>1) Бриджі повинні бути застебнуті нижче колін. Разом з бриджами спортсмен має одягнути гетри, які закривають ноги аж до бриджів. Ці гетри мають утримуватися таким чином, щоб вони не могли впасти вниз.</p> <p>2) Спортсмену дозволяється носити гетри з розворотом висотою 10 см, де відображені кольори його національної збірної</p>
1.4 Рукавичка	<p>1) Рукавичка за будь-яких обставин повинна повністю закривати приблизно половину передпліччя озброєної руки спортсмена, щоб запобігти потраплянню леза суперника в рукав куртки.</p> <p>2) Рукавичка не повинна бути покрита матеріалом, щоб кнопка наконечника прослизала по ньому.</p>

2. Обладнання

2.1 Маска	<p>1) Маска повинна бути виготовлена з сіткою (проміжок між дротами) не більше 2,1 мм і з дроту діаметром не менше 1 мм.</p> <p>2) Сітка повинна витримувати без залишкової деформації введення в сітку конічного</p>
--------------	---



	<p>інструменту, кут нахилу поверхні конуса якого становить 4° до осі, і тиск 12 кг.</p> <p>3) Тканева частина маски повинна бути виготовлений з тканини, стійкої до тиску у 1600 Ньютонів. Тільки маски з двома незалежними пристроями безпеки будуть дозволені для використання на всіх змаганнях UIPM. Маска не повинна бути покрита, повністю або частково, матеріалом, щоб кнопка наконечника прослизала по ньому. Маска повинна мати таку форму, щоб нагрудник сягав нижче виступу ключиць.</p> <p>4) Маску, яка не відповідає вимогам безпеки, викладеним у цій статті, персонал який перевіряє зброю визнає непридатною для використання.</p> <p>5) Сітчаста частина маски може бути пофарбована двома різними способами:</p> <ul style="list-style-type: none">- в кольори нації спортсмена або- точне відображення прапора країни спортсмена на сітці маски. Жоден інший спосіб нанесення малюнка на маску не дозволяється використовувати на змаганнях.
<p>2.2 Шпага</p>	<p>1) Вага та довжина</p> <p>а) Загальна вага готової шпаги не повинна перевищувати 770 грамів.</p> <p>б) Загальна максимальна довжина шпаги – 110 см.</p> <p>2) Лезо</p> <p>а) Лезо трикутного перерізу без ріжучих кромek має бути виготовлене зі сталі та повинно відповідати стандартам безпеки</p> <p>б) Існує два способи виготовлення (див. рис. 3):</p> <ol style="list-style-type: none">1) Шляхом кування сталевго циліндра (поперечний переріз леза, А);2) Складанням сталевго листа (поперечний переріз леза, В). <p>в) Він повинен бути максимально прямим і встановлюватися пазом догори. Будь-який вигин леза повинен бути рівномірним, а максимальний вигин в будь-якому випадку не повинен перевищувати 1 см; він допускається тільки у вертикальній площині і повинен</p>



знаходиться близько до центру леза.

г) Максимальна довжина леза - 90 см, а максимальна ширина будь-якої з 3 сторін леза – 24 мм.

д) Лезо повинно мати гнучкість, еквівалентну вигину 4,5 см мінімум і 7 см максимум, що вимірюється наступним чином:

- 1) Лезо фіксується горизонтально в точці 70 см від краю кнопки.
- 2) На відстані 3 см від кінця кнопки підвішений 200-грамовий вантаж.
- 3) Вигин леза вимірюється на кінці кнопки між незваженим і зваженим положеннями (див. рис.

е) Обробка клинка між гардою і вістрям (кнопкою) шліфуванням, заливкою або іншими методами заборонена. Забороняється загострювати кромки або кути вістря.

є) На змаганнях UIPM категорії "А" все індивідуальне спорядження повинно відповідати вимогам змагань FIE. Дозволяється використання тільки сертифікованих FIE маркувальних клинків. Примітка: N = немартенситна сталь; не допускається на змаганнях UIPM категорії "А".

ж) На інших змаганнях UIPM дозволяється фехтувати на клинках зі сталі, що не маркується, але вони повинні відповідати чинним стандартам безпеки.

з) Електричні дроти:
Шпага має 2 електричні дроти, вклеєні в паз на клинку, які з'єднують кнопки 1 і 2 з розеток, розташованих всередині гарди, що утворює активний ланцюг шпаги. До третьої розетки підключається корпус гарди.

4) Гарда:

- а) Опукла поверхня гарди має мати гладку і не надто яскраву поверхню. Він повинен бути зроблений таким чином, щоб не міг ні утримувати, ні ловити наконечник суперника. Він не повинен мати рельєфного краю. Гарда повинна мати круглий край і проходити через циліндричний калібр діаметром 13,5 см і довжиною циліндра 15 см, при цьому лезо



повинно бути паралельне до осі циліндра. Глибина гарди (відстань між лініями "b" і "c") повинна становити від 3 до 5,5 см.

b) Загальна довжина між лініями "a" і "c" не повинна перевищувати 95,5 см. Ексцентричне кріплення допускається за умови, що відстань між центром гарди і точкою, де лезо проходить через гарду, не перевищує 3,5 см.

c) У середині гарди повинна бути підкладка достатньої ширини, щоб захистити від електричних дротів пальці спортсмена. Підкладка на внутрішній стороні гарди повинна бути товщиною менше 2 см і повинна бути розташована таким чином, щоб не збільшувати захист руці. З'єднання повинні бути розташовані таким чином, щоб спортсмену було неможливо розірвати або зачепити їх під час фехтування.

d) Обидва дроти повинні бути захищені ізоляційною оболонкою, по одній на кожному дроті. Як провід, так і ізоляційна оболонка повинні підходити до розетки. У жодному разі неізольовані дроти не повинні виступати за межі місця, де вони прикріплені до розетки. Розетка повинна мати два окремі отвори в блоці, щоб обидва дроти можна було пропустити через блок окремо, а потім під'єднати до клем.

e) Допускається будь-яка система кріплення всередині гарди, за умови, що вона відповідає таким вимогам:

- 1) Легко від'єднати або приєднати електричний шнур;
- 2) повинна бути можливість перевірити його простим методом, наприклад, за допомогою складного ножа;
- 3) повинно бути легко прикласти кнопку наконечника противника до контуру заземлення, підключеного до леза;
- 4) він повинен мати захисний пристрій, який запобігає розриву контакту під час поєдинку (зажим);
- 5) він повинен забезпечувати повне з'єднання



електричних проводів; під час з'єднання штепсельних вилок не може бути допущений навіть короточасний розрив контакту;

б) він не повинен містити жодної частини, яка дає змогу встановити електричний контакт між штепсельними розетками.

е) Максимальний електричний опір, дозволений для шпаги, становить 2 Ом.

є) Тим, хто бажає зібрати електрозброю, але не має обладнання для проведення електричних випробувань, рекомендується пам'ятати, що межі електричного опору для ланцюгів, встановлені для кожної зброї, зафіксовані таким чином, що їх може досягти будь-хто, хто буде достатньо обережним. Ми рекомендуємо їм зробити це:

- 1) ретельно знеокислити зовнішню поверхню гарди та з'єднувальні поверхні всередині ;
- 2) не пошкодити ізоляцію проводів, особливо там, де вони проходять уздовж паза в лезі на вістрі і під гардою;
- 3) уникнути накопичення клею в пазу леза.

5) Pointe d'Arrêt (наконечник) та кнопка: Наконечник комплектується деталями, які повинні відповідати чинним стандартам. Приймаються лише традиційні або сертифіковані деталі. Жоден інший тип наконечника, особливо новий, не сертифікований, не приймається.

б) Закріплення основи наконечника може бути виконана цілісною, з лезом або зі сплющеним кінчиком леза. Основа наконечника має бути прикручена на кінець леза, який для цього необхідно обрізати і нарізати різбу, за таких умов:

- а) зазвичай допускається тільки кріплення метал-метал до кінця леза. Фіксація ізоляційним матеріалом заборонена.
- б) будь-які методи паяння, а також будь-яке нагрівання, що може вплинути на загартування леза, заборонені. Дозволено використовувати лише припій з олова, що легко плавиться, за допомогою паяльника, щоб запобігти



розхитуванню наконечника.

в) кінець леза перед нарізуванням різьби не повинен мати діаметр в будь-якій точці менше 4 мм, і це без того, щоб його чимось обмотували, що категорично заборонено.

г) діаметр серцевини різьби повинен бути не менше 3,05 мм (різьба SI. 4,0 x 0,70).

7) Рукоятка:

д) максимальна довжина руків'я шпаги - 20 см, виміряна між точками "b" і "e", і 18 см між точками "b" і "d" (див. Рисунок 4).

е) Рукоятка повинна проходити через той самий калібр, що і гарда. Вона повинна бути виконана таким чином, щоб не завдавати травм ні користувачеві, ні його супернику. Дозволені всі типи рукояток, за умови, що вони відповідають правилам, які були розроблені для того, щоб поставити різні види зброї в однакові умови. Ортопедичні рукоятки, металеві чи ні, не повинні бути обтягнуті шкірою або будь-яким матеріалом, який може приховати дроти або перемикачі.

є) Рукоятка не повинна включати ніяких пристроїв, які допомагають спортсмену використовувати його як металеву зброю. Рукоятка не повинна включати в себе ніяких пристроїв, які можуть будь-яким чином збільшити захист кисті або зап'ястя спортсмена, що забезпечується гардою. Поперечина або електрична розетка, що виступає за край гарди, категорично заборонена.

ж) Якщо рукоятка (або рукавичка) включає в себе будь-який пристрій або кріплення, або має спеціальну форму (ортопедичну), яка фіксує положення руки на рукоятці, рукоятка повинна визначати і фіксувати тільки одне положення для руки і рукоятки. Коли рука займає це положення на рукоятці, кінцівка великого пальця в повністю витягнутому стані не повинна бути на відстані більше 2 см від внутрішньої поверхні гарди. Забороняється



	використовувати пристрої, які кріплять рукоятку до руки, оскільки це призводить до додаткової сили і можливого ризику травмування супротивника.
2.3 Електричний шнур	<p>1) Провідні дроти натільного шнура як частини особистого екіпірування спортсмена повинні бути добре ізольовані один від одного, нечутливі до вологи і або з'єднані, або скручені між собою. Максимальний електричний опір, дозволений для кожного з цих струмопровідних проводів від штекера до штекера, становить 1 Ом.</p> <p>2) Електричний шнур повинен мати з'єднувальну вилку, яка має бути виготовлена з прозорого матеріалу на обох кінцях. На кінці котушки до дроту має бути приєднаний триконтактний штекер із зовнішнім гніздом, як показано нижче:</p> <p>а) Штифт на відстані 15 мм від центрального штифта до того дроту, який найбезпосереднішим чином з'єднаний з одним дротом шпаги;</p> <p>б) Центральний штифт з'єднаний з іншим дротом шпаги;</p> <p>с) Штифт 20 мм від центрального штифта до контура заземлення шпаги до фехтувальної струмопровідної доріжки.</p>
3. Приміщення і доріжка	
3.1 Приміщення	Поле для змагань повинно мати рівну поверхню. Це не повинно давати ні переваги, ні перешкоди для будь-якого спортсмена, особливо щодо освітлення. Територія огорожена всередині приміщення має бути огорожена, вона лише для спортсменів та суддів
3.2 Доріжка	Та частина поля, яка використовується для фехтування, називається доріжкою. 1) Бажано, щоб була достатня кількість доріжок для проведення змагань спортсмени/команди/групи в парах. Доріжки позначені буквами А,В,С і т.д. і розміщені у ФОП таким чином, що команди, після кожного



раунду, змінюватимуться до сусідньої доріжки. Необхідно забезпечити одну резервну доріжку.

2) Електропровідна доріжка повинна бути виготовлена з металу, металевої сітки або іншого матеріалу з основою, яка є електропровідною.

а) опір доріжки від одного кінця до іншого не повинен перевищувати 5 Ом;

б) доріжка має ширину від 1,50 до 2,00 метрів;

в) доріжка має довжину 14 метрів, так що кожен спортсмен, займаючи місце за два метри від центральної лінії має в своєму розпорядженні для відступу дистанції 5 метрів дистанції без необхідності переходити через задню межу доріжки обома ногами;

3) п'ять ліній повинні бути накреслені дуже чітко на доріжці під прямим кутом до її довжин таким чином:

а) одна центральна лінія, яку потрібно провести преривчастою лінією через усю ширину доріжки;

б) дві лінії на відстані 2 метрів з кожного боку від центральної лінії. Вони мають бути нанесені по всій ширині доріжки;

в) дві лінії на задній частині доріжки, які повинні бути проведені в поперек на всю ширину доріжки, на відстані 7 метрів від центральної лінії. Крім того, останні 2 метри доріжки перед цими задніми обмежувальними лініями необхідно чітко розрізнити;

г) якщо можливо, іншим кольором доріжки – щоб спортсмени легко орієнтувалися про своє положення на доріжці.

д) якщо останні 2 метри доріжки іншого кольору, то колір має значно відрізнитися від кольору підлоги.

4) Провідна доріжка повинна покривати всю довжину та ширину доріжки включаючи його розширення. Коли доріжка встановлена на платформі електропровідна доріжка повинна покривати всю ширину платформи. Висота платформи не повинна перевищувати 50 см і бути ширшою за саму доріжку на 25 см з



	<p>кожного боку. Кожен кінець подіуму повинен бути обладнаний пологим спуском до рівня землі таким чином;</p> <p>а) подовження від 1,50 до 2 метрів додається на кожному кінці доріжка, на яке спортсмени можуть відступити. Тому провідна доріжка повинна мати загальну довжину 17 – 18 метрів.</p> <p>б) фарба, яка використовується для нанесення ліній на провідній доріжці, не повинна перешкоджати її електропровідності ;</p> <p>в) оргкомітет повинен мати обладнання, на місці щоб за необхідності провести невідкладний ремонт доріжки;</p> <p>г) на кінцях доріжки не повинно бути роликів або будь-яких інших перешкод, яка могла б перешкодити спортсменам нормально відступити;</p> <p>д) стіл або підставка, на якій розміщується суддівський апарат має стояти навпроти центральної смуги та на відстані не менше 1 метра від доріжки;</p> <p>е) одна або кілька доріжок повинні бути доступні як резервні для використання коли один або кілька боїв триватимуть довше за решту</p>
--	--

	<h4>4. Інше обладнання</h4>
4.1 Суддівський апарат	<p>1) На кожній доріжці має бути один центральний суддівський апарат із лампами.</p> <p>а) дозволено лише електричний апарат з проводами, що з'єднують спортсменів з центральним апаратом, який реєструє укол світловим сигналом з допоміжними звуковими сигналами -. Апарат реєструє, коли встановлюється контакт між дротами, що утворюють ланцюг у шпазі, таким чином замикаючи електричне коло;</p> <p>б) Пристрій повинен реєструвати лише перший нанесений укол. У випадку, якщо інтервал часу між 2 уколами становить менше 40 мілісекунд (1/25 секунди), прилад повинен зареєструвати подвійний укол. Тоді обидві лампи повинні загорятися одночасно. Коли інтервал більший</p>



ніж 50 мілісекунд ($1/20$ секунди) прилад повинен зареєструвати лише один укол. Тоді горить лише одна сигнальна лампа. Допуском, дозволеним для визначення часу апарата є $1/25$ секунди та $1/20$ секунд;

в) коли зовнішній опір нормальний, тобто 10 Ом, прилад має реєструвати уколи, якщо вони зроблені з тривалістю контакту 2 - 10 мілісекунд. З одним винятковим зовнішнім опором 100 Ом пристрій усе ще має реєструвати укол, але без певної тривалості контакту;

г) апарат не повинен реєструвати уколи, зроблені по заземленій поверхні матеріалу (по гарді або на провідній доріжці), навіть якщо він відбувся, а опір 100 Ом в контурі землі. Апарат не повинен зареєструвати укол, зроблений в металеву доріжку або в металеві частини зброї, а також не може перешкоджати реєстрації влучень, зроблених одночасно опонентами.

2) Пристрій має працювати від джерела живлення 12 вольт. Електричне з'єднання на пристрої, передбаченому для під'єднання до джерела живлення повинні бути сконструйоване таким чином, щоб було неможливо підключити апарат помилково до загального джерела живлення (мережі). Якщо апарат сконструйований для використання з сухими батареями, він повинен бути оснащений вольтметром або іншим пристроєм, завдяки чому стан сухих батарей можна перевірити в будь-який час. Тим не менш, апарат завжди повинен бути забезпечений дротами для підключення, описаними вище, щоб забезпечити його живлення від батареї.

3) Апарат повинен включати попереджувальну лампу, яка вказує на те, що прилад під напругою, і ця лампа повинна бути безбарвною.

4) Візуальні сигнали, які включають щонайменше 2 сигнальні лампи на кожній стороні пристрою,



розроблено так, що якщо одна лампа не працює, то це не заважає іншій не запалюватися і не викликати надмірного струму через себе. Сигнал лампи повинні давати червоний сигнал з одного боку приладу і зелений сигнал з іншого. Апарат може включати індикатори, які вказують на короткі контакти заземленого контуру; вони мають бути помаранчевого кольору. Лампочки, які показують при реєстрації влучень зазвичай покриваються напівпрозорими плафонами. Однак можна зняти ці плафони та використовувати оголені світильники зважаючи на умови освітлення в місцевості (сильне сонячне світло або, як виняток, відкрита місцевість).

а) Сигнальні лампи повинні бути розміщені на верхній частині приладу, щоб вони були одночасно видимі для судді на доріжці, спортсменів та керівника апарату. Вони повинні бути так розташовані, щоб чітко було видно, з якого боку було зроблено укол.

Необхідно вжити заходів, щоб можна було додати додаткові лампи зовнішній вигляд пристрою, щоб підвищити видимість сигналів

б) Однак, якщо є різниця між сигналами, поданими лампами на апараті та тими, що даються подовжуючими лампами, вирішальними є сигнали апарату.

в) Після того, як сигнальні лампи засвітяться, вони повинні залишатися такими, доки не загаснуть, не маючи тенденції гаснути або мерехтіти від наступних уколів або якщо пристрій піддається вібрації.

5) Візуальні сигнали повинні супроводжуватися звуковими сигналами. Для цього прилад повинен мати гучний звуковий сигнал. Перемикачі скидання повинні бути розміщені на верхній частині або перед апаратом. Апарат може включати пристрій, який припиняє звуковий сигнал до початку скидання.

б) Для кожного пристрою має бути джерело



	електричного струму (батареї), і достатня кількість акумуляторів в запасі
4.2 Котушка	<p>1) На офіційних змаганнях UIPM Категорії «А» принаймні 2 котушки з комплектом кабелів та з'єднань для кожного пристрою повинні бути на кожному кінці доріжки. Це також рекомендовано для інших офіційних змагань UIPM.</p> <p>2) Максимальний електричний опір кожного дроту котушки, виміряний від гнізда до гнізда, має бути 3 Ом. Не повинно бути розривів, електричних контактів навіть тоді, коли котушка обертається на повній швидкості. Щоб забезпечити це, контактні кільця повинні мати подвійні щітки. Провід, з'єднаний з лезом шпаги буде під'єднаний до каркаса котушки.</p> <p>3) Котушки повинні дозволяти розмотувати 20 м кабелю без натягу пружин.</p> <p>4) Гніздо, яке завершує котушковий кабель і призначене для прийому штекера натільного електричного шнура спортсмена, повинно включати запобіжник, пристрій, який гарантує, що його неможливо використовувати без вилки, щоб воно не від'єдналося під час поєдинка, і чи можливо спортсмену перевірити, що попередні вимоги задоволені.</p> <p>5) Опір кожного з 3 проводів у з'єднувальних кабелях не повинен перевищувати 2,5 Ом.</p> <p>6) Вилки, які використовуються для підключення дроту корпусу до дроту котушки та з'єднувальних кабелів до котушки та до пристрою повинні мати 3 контакти з діаметром 4 мм, розташовані по прямій лінії.</p> <p>7) Дріт корпусу та з'єднувальні кабелі повинні мати штекери, а котушки дрота і електричні центральні апарати розетки до них</p>

5. Контроль пристроїв та інструменту	
Організатор повинен забезпечити обладнання, пристрої та інструменти для перевірки одягу та екіпіровки спортсменів, як зазначено нижче.	
5.1 Стіл	Стіл, що дозволяє вимірювати фізичні розміри зброї, довжину леза, а також глибини та діаметри гард на всій



	зброї, які можна швидко виміряти
5.2 Прилад для вимірювання гнучкості леза	Прилади для вимірювання гнучкості леза шпаги, опору сітки масок і загальної висоти вигину шпаги
5.3 Електричний контрольний пристрій	Електричний контрольний пристрій щоб швидко перевірити чи електричний опір не є надто високим, а також, чи трос і зброя правильно зібрані. Пристрої, які дозволяють легко проводити ці вимірювання, фактично є комерційно доступними
5.4 Гиря вагою 750 грамів	Гирі вагою 750 грамів, надані місцевим організаційним комітетом для перевірки тиску пружини наконечнику шпаги, у майстерні та на кожній доріжці, складається з металевого циліндра де просвердлена частина шляху вздовж його осі з отвором, паралельним його сторонам; цей отвір, в який вставлений кінець леза, повинен мати ізоляційну підкладку, щоб уникнути контакту його металевої частини із заземленою масою шпаги, яка може призвести до помилкового результату тесту. Вага може мати допуск ± 3 г, тобто 747–753 г
5.5 Пристрій, що дозволяє контролювати хід і залишковий хід	Пристрій, що дозволяє контролювати хід і залишковий хід наконечників шпаги (щуп) точно виміряний у майстерні та на кожній доріжці. 1) Судді перевіряють загальний хід і залишковий хід наконечника і тиск пружини: а) перевіряють загальний хід, вставивши вимірювальний прилад розміром 1,5 мм між стовбуром і кінчиком. Цей датчик, наданий оргкомітету, може мати допуск $\pm 0,05$ мм, тобто від 1,45 мм до 1,55 мм. б) перевіряють залишковий хід, вставивши датчик розміром 0,5 мм між стовбуром і кінчиком. Апарат не повинен реєструвати, коли точка натиснута. Цей вимірювальний прилад, наданий Оргкомітетом, може мати допуск $\pm 0,05$ мм, тобто від 0,45 мм до 0,55 мм.
5.6 Етикетка	Етикетки, які вказують на те, що зброя перевірена та відповідає нормам, або її було відхилено.
5.7	Необхідно надати спеціальне чорнило або



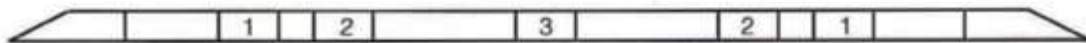
Спеціальне чорнило	фарбу для позначення захисних кожухів, лез і вістря зброї, яка була перевірена. Тим не менш, відповідальні особи можуть використовувати інші способи маркування зброї.
5.8 Інше обладнання та інструменти	Місцевий організаційний комітет повинен бути оснащений достатніми інструментами для підготовки фехтувальних доріжок обладнанням та електричними з'єднаннями. Місцевий організаційний комітет також повинен надати столи або опори для апаратів і 2 стільці на кожній доріжці



Рисунок 1. Доріжка для півфіналу і фіналу (максимум висота 50 см)



Для рапіри і шпаги провідна поверхня повинна покривати всю довжину і ширину траси, включаючи її розширення (розбіг) і захисні кордони (див. статтю т. 13s, м. 57).



1 Вогні, що реєструють хіти 2 Імена та національності фехтувальників 3 Годинник, рахунок тощо

Рисунок 2. Стандартна фехтувальна доріжка



Для рапіри і шпаги провідна поверхня повинна покривати всю довжину і ширину траси, включаючи її розширення (розбіг назад) (див. статтю т. 13s, м. 57)



Рисунок 3. Розміри шпаги та гнучкість

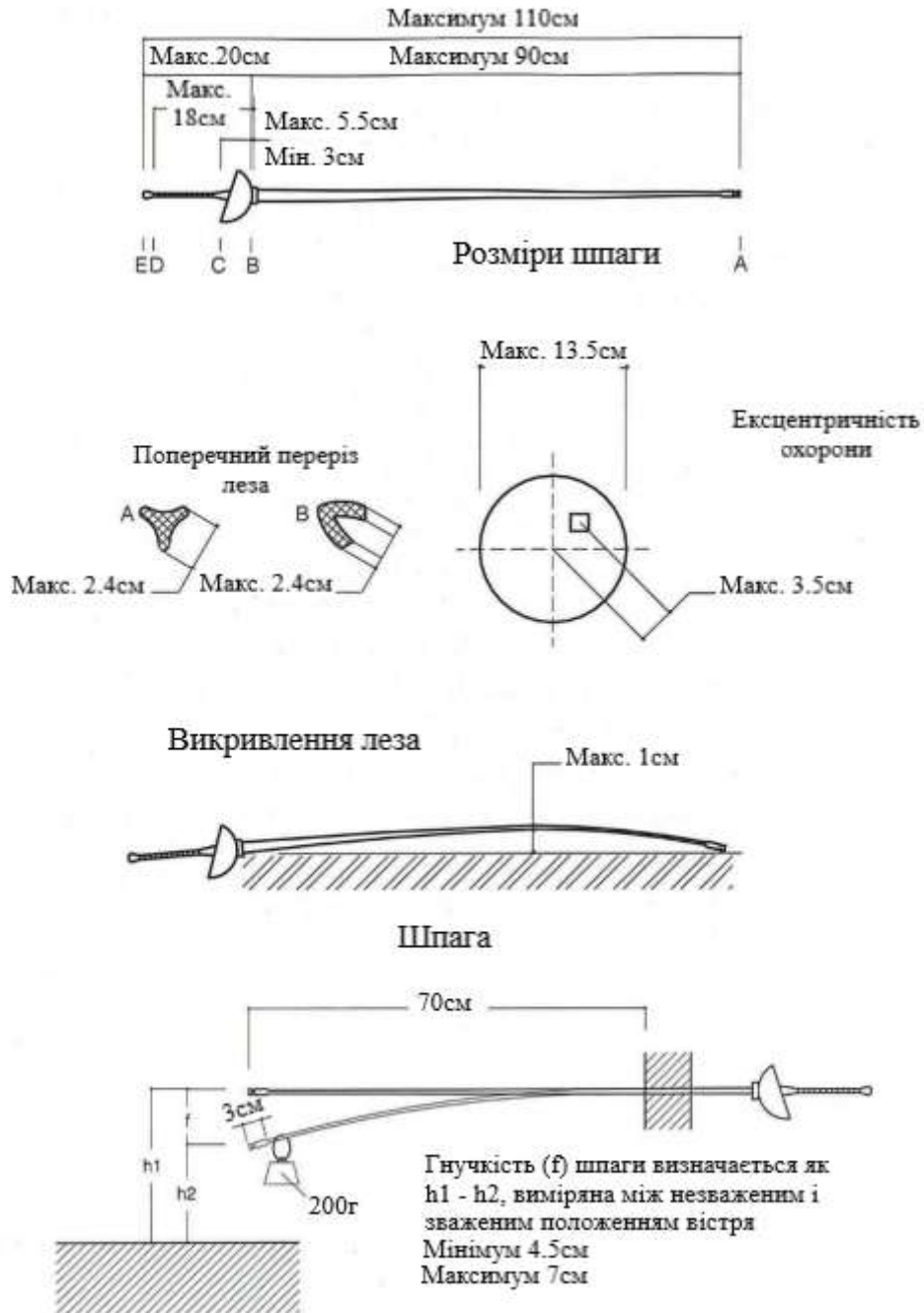
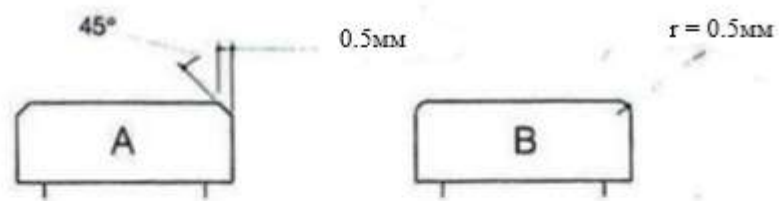
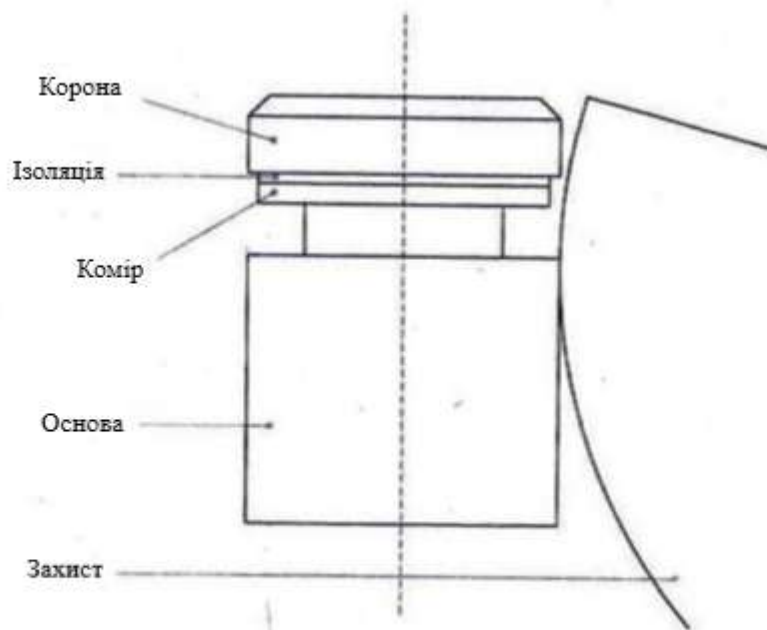




Рисунок 4: Деталі наконечника вістря



Шпага: розробка точки зупинки



Шпага: деталі наконечника вістря



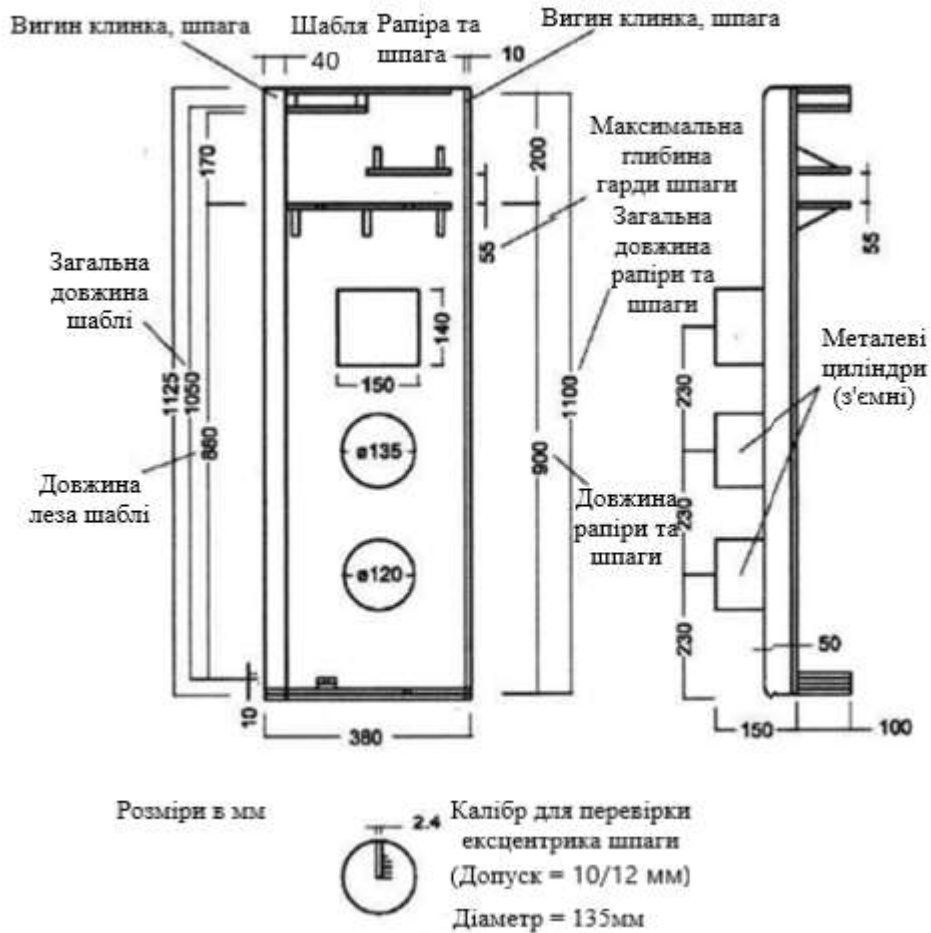
Рисунок 5: Форма неортопедичної ручки



Рукоятка



Рисунок 6: Стіл для перевірки зброї



Примітки:

для належного та швидкого проведення перевірок створюйте групи «майстерні» з трьох осіб (слід передбачити принаймні дві такі групи)

1. Перша особа перевіряє, чи вся зброя справна та її розміри, пропускаючи їх через калібр.
2. Друга особа виконує всі електричні випробування.
3. Третя особа проставляє контрольні знаки і поміщає зброю в мішок для фехтування



Рисунок 7: Вага для перевірки тиску пружини

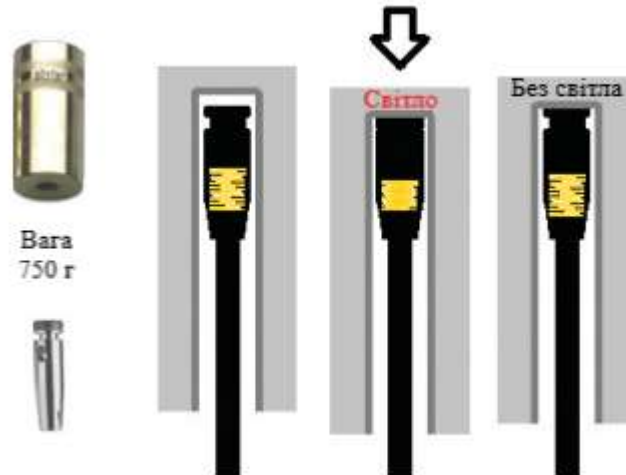


Рисунок 8а: Контроль ходу наконечника

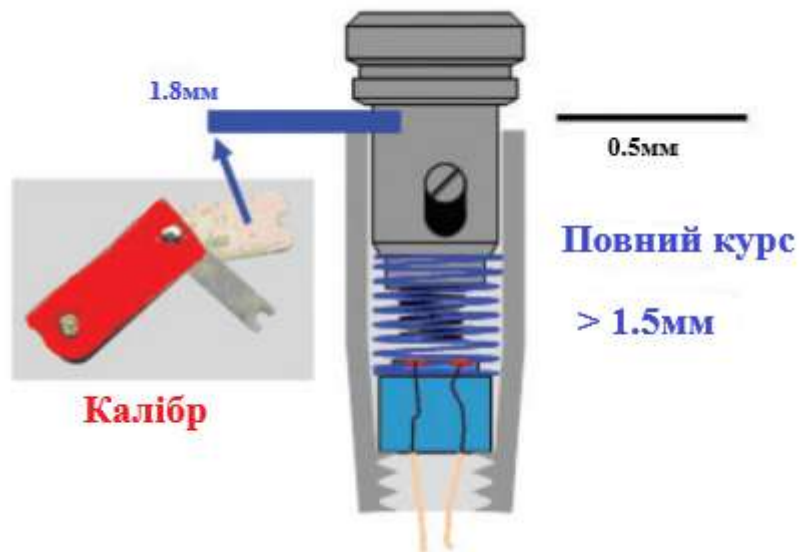




Рисунок 8b: Контроль ходу наконечника

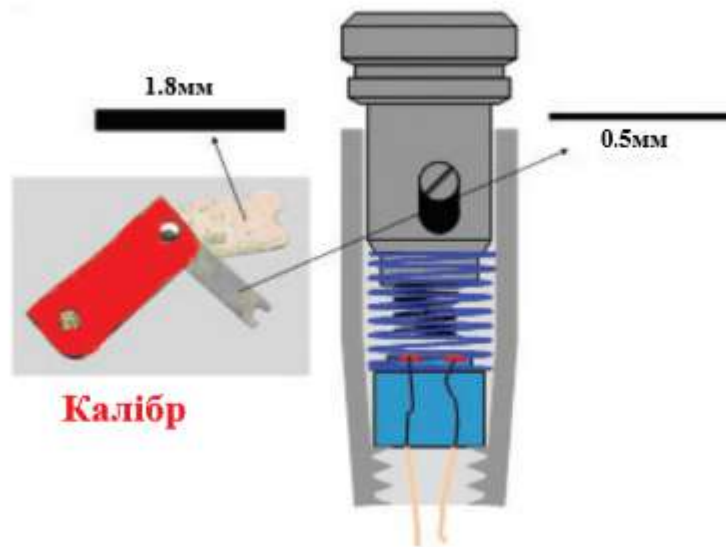
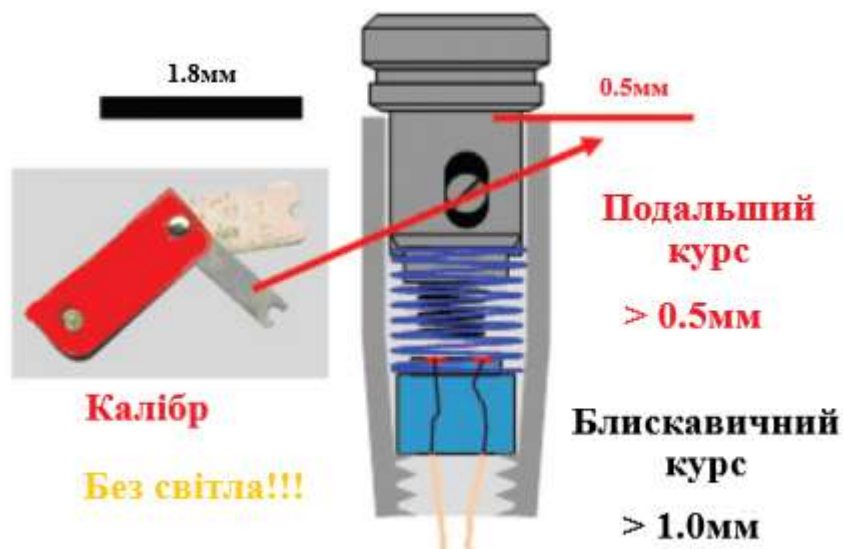


Рисунок 8с: Контроль ходу наконечника





ПЛАВАННЯ

Вид сучасного п'ятиборства

1. Купальник	1	Умови	4	Пристрої
	2	Кількість частин одягу для плавання	5	Стрічка
	3	Розміри		
2. Басейн	1	Басейни	4	Температура води
	2	Кількість доріжок	5	Фальстартовий трос
	3	Стартові платформи		

1. Купальник	
<p>На офіційних змаганнях UIPM категорій А та В можна одягати лише купальники, схвалені FINA, як зазначено в опублікованому списку схвалених купальників у попередньому та поточному роках. Крім того, пентакостюм також можна носити на змаганнях з плавання. Нашивка з логотипом UIPM повинна бути розміщена на купальнику/пентакостюмі відповідно до поточної версії Керівництва по UIPM. Відсутність або неправильне розміщення нашивки з логотипом UIPM буде каратися зняттям 10 очок</p>	
1.1 Умови	Усі купальники/пентакостюми спортсменів повинні бути у хорошому стані та непрозорими
1.2 Кількість частин одягу для плавання	У змаганнях з плавання учасник повинен бути одягнений тільки в один купальник/пентакостюм, суцільний для чоловіків і один або два для жінок. Жодні додаткові елементи, такі як пов'язки на руки або ноги, не вважаються частиною купальника. За винятком пентакостюма, не допускається використання застібки – з блискавки або інших застібок
1.3 Розміри	Купальники для чоловіків не повинні бути вище пупка або нижче коліна, а для жінок не повинні закривати шию, виходити за плечі або бути нижче коліна. Усі купальники/пентакостюми повинні бути виготовлені з текстильних матеріалів.
1.4 Пристрої	Плавцю не дозволяється використовувати або носити будь-які пристосування або купальник/пентакостюм, які можуть збільшити його/її швидкість, плавучість витривалість під час змагань (наприклад, ласты, і т.ін.). Дозволяється носити захисні окуляри та



	шапочки
1.5 Стрічка	Будь-які види стрічок на тілі не дозволені, якщо вони не схвалені технічним делегатом UIPM або, де це можливо, медичним суддею UIPM

2. Басейн	
Для запису стартів місцевий організаційний комітет має надати відеокамеру. В випадку невідповідності вирішує відео	
2.1 Басейн	На офіційних змаганнях UIPM можна використовувати басейни довжиною 50 і 25 метрів. погоджені з UIPM. Коли використовується на початковому або додатково на поворотному кінці, використовуються сенсорні панелі для електронної хронометражної апаратури, басейн повинен бути такої довжини, яка забезпечує необхідну відстань між двома панелями. В ідеалі басейн має глибину 1,80 м по усій довжині, але на стартових блоках повинна бути мінімальна глибина 1,35 м
2.2 Кількість доріжок	1) Мінімальна кількість доріжок у басейні довжиною 50 м має становити 8. Кожна має бути 2,5 м. шириною по 50 см за межами смуг 1 і 8 відповідно. 2) Поруч із кожним стартовим блоком організаційний комітет повинен передбачити корзину, щоб спортсмен міг поставити свій одяг перед стартом
2.3 Стартові платформи	Висота стартових платформ над поверхнею води може бути від 0,5 до 0,75 м. Площа поверхні повинна бути не менш 0,5 x 0,5 метри та покрита нековзким матеріалом Максимальний кут нахилу не може бути більше 10 градусів. Кожна стартова платформа повинна мати чітко зображений номер на всіх чотирьох сторонах. Нумерація доріжок починається з правого боку, якщо дивитися на басейн зі стартової позиції



2.4 Температура води	Температура води повинна бути 25-28°C. Під час змагань, вода в басейні повинна підтримуватися на постійному рівні, без помітних змін
2.5 Фальстартовий трос	Мотузка, трос для фальстарту повинна бути підвішена впоперек басейну на висоті не менше 1,20 метра над рівнем води від фіксованих точок, розміщених на відстані 15 метрів перед стартом.



СМУГА ПЕРЕШКОД Вид сучасного п'ятиборства

1. Індивідуальне обладнання		1	Одяг	
2. Обладнання, надане організаційним комітетом	1	Курси	2	Інші змагання
3. Структурні компоненти	1	Змагання UIPM	3	Платформи
	2	Інші змагання	4	Безпечні матраци
4. Опис перешкод	1	Вимірювання висоти елементів	10	Перешкода №9 Лісабонські кроки
	2	Перешкода №1 Кроки	11	Перешкода №10 Колеса
	3	Перешкода №2 Велике колесо	12	Перешкода №11 Рукохід
	4	Перешкода №3 Паркан 1,5 м	13	Перешкода №12 Рухомі глобуси
	5	Перешкода №4 Над-під	14	Перешкода №13 Рухомі драбини
	6	Перешкода №5 Над-під-скрізь	15	Перешкода №14 Різновисокий рукохід
	7	Перешкода №6 Кільця	16	Перешкода №15 Альпіністські зачепи
	8	Перешкода №7 Баланс	17	Перешкода №16 Літаючі обручі
	9	Перешкода №8 Великі кроки	18	Перешкода №17 Фінішна стіна
5. Організаційно-методичне забезпечення змагань	1	Перехрестя	5	Оцінка ризиків
	2	Вимоги безпеки	6	Медичне забезпечення
	3	Затвердження структури	7	Електрична система
	4	Будівництво та перевірка		
Рисунок 1	Базова конструкція ферми загородження			
Рисунок 2	Деталь платформи			
Рисунок 3	Товщина матів			
Рисунок 4	Вимірювання висоти			



1. Індивідуальне обладнання	
1.1 Одяг	<p>1) На змаганнях категорії А спортсмени однієї національної федерації повинні виступати у своїй національній формі.</p> <p>2) Спортсмен повинен бути одягнений у топ або пентакостюм, на спині якого чітко видно його прізвище, професійно виконане, надруковане або вишите, під яким знаходиться код NF, розміром від 7 до 12 см і кольором, що контрастує з кольором сорочки або пентакостюма.</p> <p>3) Нашивка з логотипом UIPM повинна бути розміщена на топі або пентакостюмі відповідно до чинної версії Правил носіння уніформи UIPM. Відсутність або неправильне розміщення нашивки з логотипом UIPM карається зняттям 10 очок.</p> <p>4) Спортсмени повинні змагатися у спортивному взутті без шипів.</p> <p>5) Організаційний комітет несе відповідальність за забезпечення кожного спортсмена стартовим номером. Забороняється використовувати булавки для прикріплення стартових номерів на передній частині топа або пентакостюма, в цьому випадку дозволяється використовувати тільки клейкі стартові номери. Стартовий номер повинен бути спереду, вище рівня талії і бути видимим за будь-яких погодних умов.</p> <p>6) Допускається використання рукавичок, браслетів, компресійних рукавів, скотчу та інших подібних засобів.</p> <p>7) Годинники, намиста, каблучки, сережки, браслети, пірсинг (будь-якого типу), вільний одяг та будь-які інші предмети, які можуть зачепитися за перешкоду, заборонені. Спортсменам також не дозволяється носити кепки/шапки.</p> <p>8) Волосся повинно бути закріплене таким чином, щоб не закривати ім'я, надруковане на топі/пентакостюмі, або стартовий номер.</p> <p>9) Сонцезахисні окуляри або окуляри дозволені тільки з захисними смугами.</p> <p>10) Для скелелазіння, важкої атлетики, гімнастики, футболу, баскетболу і подібного "крейда" (магній), а також будь-яка інша липка речовина у всіх її формах (рідина, порошок і т.д.) заборонені.</p> <p>11) Фотоапарати, телефони, радіоприймачі,</p>



магнітофони та будь-які інші засоби зв'язку заборонені.

2. Обладнання, надане організаційним комітетом	
2.1 Курси	<p>1) Дистанція складається з восьми (8) перешкод, розташованих на відстані від 60 до 70 метрів для індивідуальних та естафетних змагань.</p> <p>2) Довжина дистанції – це горизонтальна відстань, що вимірюється по центральній лінії доріжки від вертикальної площини в точці старту стартової платформи до вертикальної площини в точці фінішного звукового сигналу, при цьому спортсмени змагаються на двох доріжках.</p> <p>3) Курс може бути встановлений на прямій лінії, кривій, у формі "U" або "V".</p> <p>4) В естафетних змаганнях одна з таких систем обов'язковою для зміни спортсменів є:</p> <p>а) електронна: один повторювальний ліхтар для кожної смуги повинен бути синхронізований з фінішним звуковим сигналом і розміщений на кожному з кутів, найближчих до стартової лінії конструкції перешкоди №2. Повторювальний ліхтар повинен давати спортсмену №2 в естафеті чітке уявлення про те, що спортсмен №1 завершив свою дистанцію.</p> <p>б) вручну: використання суддів з прапорцями для відтворення електронної системи.</p> <p>5) Перед і після кожної перешкоди повинні бути встановлені платформи для зльоту і посадки відповідно до малюнка 6 з матрацами, що покривають всі зони, де може статися падіння з висоти. Платформи повинні бути встановлені на одному рівні з внутрішнім краєм ферми, з внутрішньої сторони перешкоди.</p>
2.2 Інші змагання	<p>1) На змаганнях категорій В та С ОМС може застосовувати гнучкість. Коли застосовується гнучкість, очки Світового рейтингу з п'ятиборства (PWR) не нараховуються.</p> <p>2) Зміна порядку проходження перешкод дозволяється, але не дозволяється змінювати їх розміри, щоб забезпечити послідовність і безпеку змагань. Перешкоди, не зазначені в цьому розділі, не можуть бути використані. Використання матеріалів, відмінних від ферм, буде дозволено для побудови структурних компонентів за умови, що матеріали та методи будівництва відповідають усім вимогам безпеки,</p>



	<p>представленим у цьому документі. На національних змаганнях організаційний комітет має право вносити зміни в конструкцію смуги перешкод. Однак базова структура дистанції – вісім (8) перешкод і довжина 60-70 м, повинна залишатися незмінною.</p>
--	---

3. Структурні компоненти	
3.1 Змагання UIPM	<p>1) Архітектура перешкод є важливою частиною дистанції для підтримки довгострокової стабільності на змаганнях та безпеки спортсменів. Технічні специфікації перешкод, включаючи їх розміри і структурну цілісність.</p> <p>2) У змаганнях UIPM використовуються конструкції фермового типу з квадратним перерізом.</p> <p>3) Стандартна фермова конструкція, яка використовується на заходах UIPM, виготовлена з алюмінієвого сплаву 6082 з сертифікацією. Він обраний за високе співвідношення міцності до ваги, довговічність і простоту монтажу, що робить його ідеальним вибором для тимчасових конструкцій, які потрібно часто встановлювати і розбирати. Крім того, квадратний поперечний переріз забезпечує більшу гнучкість у плануванні.</p> <p>4) Для юніорського чемпіонату світу з п'ятиборства UIPM квадратний поперечний переріз ферм повинен мати розміри 40 см x 40 см і товщину стінок 3 мм. Це забезпечує більшу жорсткість і стабільність, щоб пристосуватися до збільшеної висоти перешкод. Для інших змагань UIPM розміри квадратного перерізу ферм повинні бути встановлені на рівні 30 x 30 см. Ці розміри є фундаментальними для забезпечення безпеки траси.</p> <p>5) Щоб забезпечити безпеку і стійкість елементів конструкцій кілець, коліс, рукоходів, рухомих видів перешкод, на змаганнях UIPM будуть прийматися ферми довжиною тільки 600 см. Таким чином, два сегменти по 300 см не допускаються.</p> <p>6) При зведенні огорожень з використанням ферм всі розрахунки навантаження повинні відповідати нормі UN-ENV 1999-1-1 (Єврокод 9).</p>
<p>Технічний опис ферми Сплав: EN-AW 6082 16 Акорди: Екструдована труба Ø50мм x 2мм Діагоналі: Екструдована труба Ø16мм x 2мм Процес зварювання: TIG (EWF EN ISO 9606-2-2004)</p>	



Рисунок 1. Базова конструкція ферми загородження

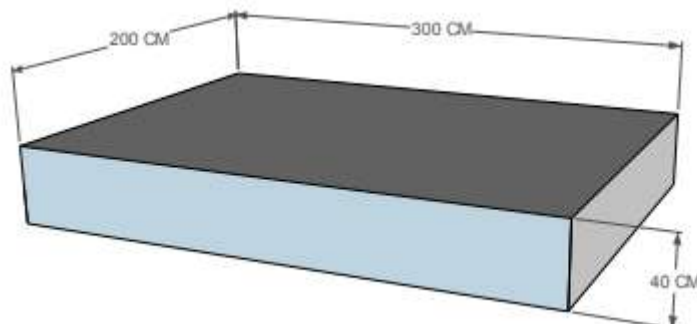


<p>3.2 Інші змагання</p>	<p>1) При зведенні загороджень можна використовувати різноманітні матеріали, такі як сталеві або залізні ферми, риштування, дерево тощо. Використання більш простих і ефективних методів будівництва, таких як збірне або модульне будівництво, може знизити витрати зберігаючи при цьому стандарти безпеки.</p> <p>2) Використання альтернативних матеріалів або методів повинно здійснюватися під керівництвом кваліфікованого судді, щоб забезпечити безпеку і цілісність конструкції в умовах повторних навантажень. Безпека спортсмена повинна бути головним пріоритетом при будівництві будь-якої конструкції, і важливо, щоб всі використовувані матеріали і методи відповідали стандартам безпеки.</p>
<p>3.3 Платформи</p>	<p>1) Платформи, описані в цьому розділі, призначені для зменшення ударного навантаження на спортсменів, пришвидшення проходження дистанції та полегшення суддівства. Всі вони мають однакові розміри і називаються платформами зльоту та приземлення, а також стартовою платформою (тією, з якої спортсмени починають забіг).</p> <p>2) Розміри платформи повинні бути стандартизовані відповідно до малюнка 4: 200 см (глибина) x 300 см (довжина) x 40 см (висота). Допускається використання двох платформ висотою 20 см за умови, що вони надійно з'єднані між собою.</p> <p>3) Платформи можуть бути побудовані з таких матеріалів, як дерево, метал і пластик, і завжди повинні бути покриті "килимком для платформ" (див. посилання на ст. 1.10.4), щоб забезпечити не слизьку поверхню і надійну опору для зльоту і приземлення.</p> <p>4) Належне обслуговування платформ має вирішальне значення для того, щоб поверхня залишалася гладкою та безпечною протягом усього змагання.</p>



	5) Стартовий майданчик повинен бути розміщений за 1м-3м до першої сходинки перешкоди №1. Ця додаткова відстань не впливає на максимальну довжину дистанції (70 м).
--	--

Рисунок 2. Деталь платформи



3.4 Безпечні матраци	<p>1) Правильне розташування страхувальних матів має важливе значення для безпеки учасників. Мати повинні бути розміщені таким чином, щоб мінімізувати ризик травмування спортсменів під час проходження дистанції.</p> <p>2) Для цього використовуються мати двох видів і товщини:</p> <p>а) протиударні килимок повинен бути товщиною 20 см з рекомендованою щільністю 21 кг/ м³.</p> <p>б) Килимок для платформи, повинен бути товщиною 4 см з рекомендованою щільністю 200 кг/м³.</p> <p>3) Як килимки для платформ, так і аварійні килимки повинні бути покриті неслизькими матеріалами, наприклад, килимовим поролоном. Для покращення протиковзких властивостей обох типів килимків рекомендується встановлювати самоклеючі текстуровані смуги на обидва типи килимків.</p> <p>4) Мати повинні повністю покривати поверхню під перешкодою і виходити за її межі мінімум на 100 см з кожного боку, щоб забезпечити пом'якшення удару для спортсменів у разі падіння з висоти.</p> <p>5) Протиударні килимки не повинні мати зазорів між собою та сусідніми конструкціями (наприклад, фермами). Зазори можуть створити небезпеку спотикання або захоплення і підвищити ризик травмування, тому всі з'єднання між частинами, з яких складаються килимки, повинні бути ідеально затягнуті і заклеєні липучками.</p> <p>6) На стартовому, злітному та посадковому майданчиках повинні бути розміщені килимки, що забезпечують</p>
-------------------------	---



	<p>додатковий рівень захисту для спортсменів та м'яку поверхню приземлення. Краї, звернені до спортсмена, повинні бути повністю закриті шляхом обгортання пінопласту через край.</p> <p>7) У випадку смуги перешкод, встановлених на твердих поверхнях, після перешкоди "Над" і перед перешкодою "Під" на землі повинні бути встановлені настили для забезпечення амортизації ударів спортсменів.</p> <p>8) Вертикальні стійки фермових конструкцій повинні бути покриті амортизуючим м'яким матеріалом, щоб захистити спортсменів від можливих ударів будь-якою частиною тіла.</p>
--	---

Рисунок 3. Товщина матів



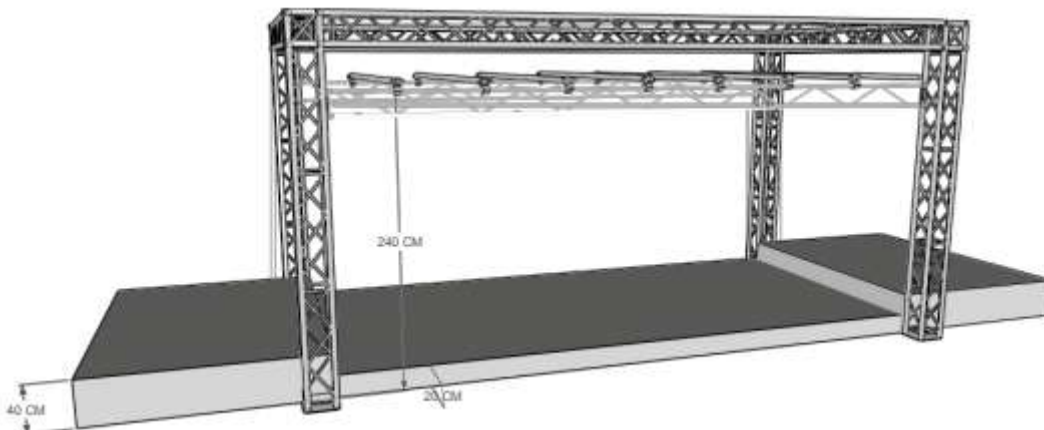
Протиударні килимки (20 см) Килимки для платформи (4 см)



4. Опис перешкод	
4.1 Вимірювання висоти елементів	<p>1) Для перешкод, перелічених нижче, висоту підвісних елементів слід вимірювати від низу вертикальних ферм до найнижчої частини елемента. Важливо зазначити, що матраци не повинні враховуватися при цьому вимірюванні.</p> <p>ВЕЛИКЕ КОЛЕСО; КІЛЬЦЯ; КОЛЕСА; РУКОХІД; РІЗНОВИСОКИЙ РУКОХІД; ГОЙДАЮЧІ ГЛОБУСИ; РУХОМІ ДРАБИНИ, АЛЬПІНІСТСЬКІ ЗАЦЕПИ, ЛІТАЮЧІ ОБРУЧІ</p>



Рисунок 4. Вимірювання висоти



2) Відповідно до попередньої, для перешкод, перерахованих нижче, висота підвісних елементів буде змінюватися залежно від вікової групи, поділяючи їх на дві основні категорії: U15-U17 та U19- Юніори, Дорослі:

U15, U17

Висота (найнижча частина кільця): 240 см (± 10 см).

U19, Юніори

• Висота (найнижча частина кільця): 260 см (± 10 см).

6) КОЛЕСА:

U15, U17

• Висота (найнижча частина кільця): 240 см (± 10 см).

U19, Юніори

• Висота (найнижча частина кільця): 260 см (± 10 см).

с) РУКОХІД:

U15, U17.

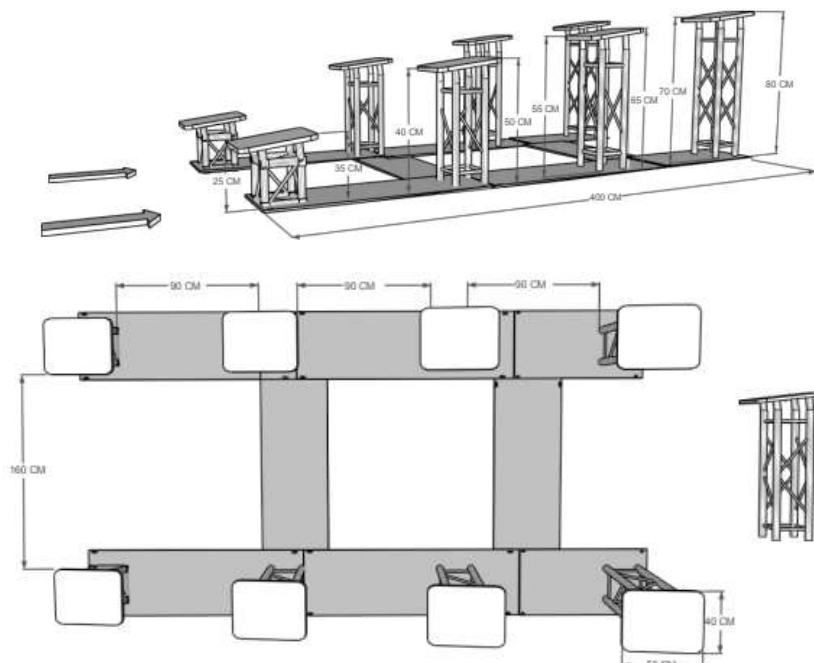
Висота (найнижча частина кільця): 240 см (± 10 см).

U19, Юніори, Дорослі

• Висота (найвища частина кільця): 260 см (± 10 см).



4.2 Перешкода №1 Кроки



Характеристики

- Довжина400 см (±10 см)
- Відстань між бічними елементами160 см (±10 см)
- Відстань між кроками 90 см (±10 см)
-Основа сходинок 30см x 30см
- Верхнясходінка 50см x 40см
- Висота сходинок (нижня частина - верхня частина)
 - " Перший крок25см-35см (±10 см)
 - " Другий крок40см-50см (±10 см)
 - " Третій крок.....55см-65см (±10 см)
 - " Чотири кроки.....70см-80см (±10 см)

Опори повинні забезпечувати стабільність і запобігати переміщенню.

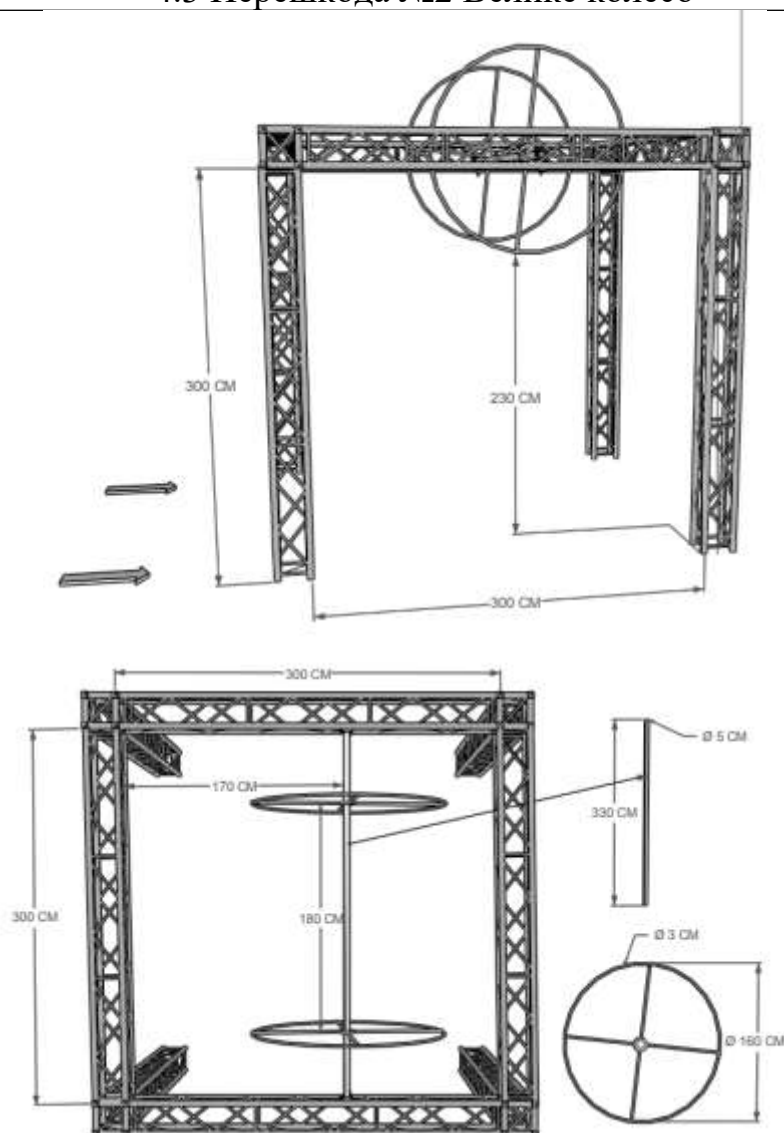
*Вимірюється між основами сходинок.

Перехрестя

Пересувайтеся по сходах ногами. Хапати або торкатися сходинок руками заборонено. Не обов'язково використовувати всі сходинок, за винятком обставин.



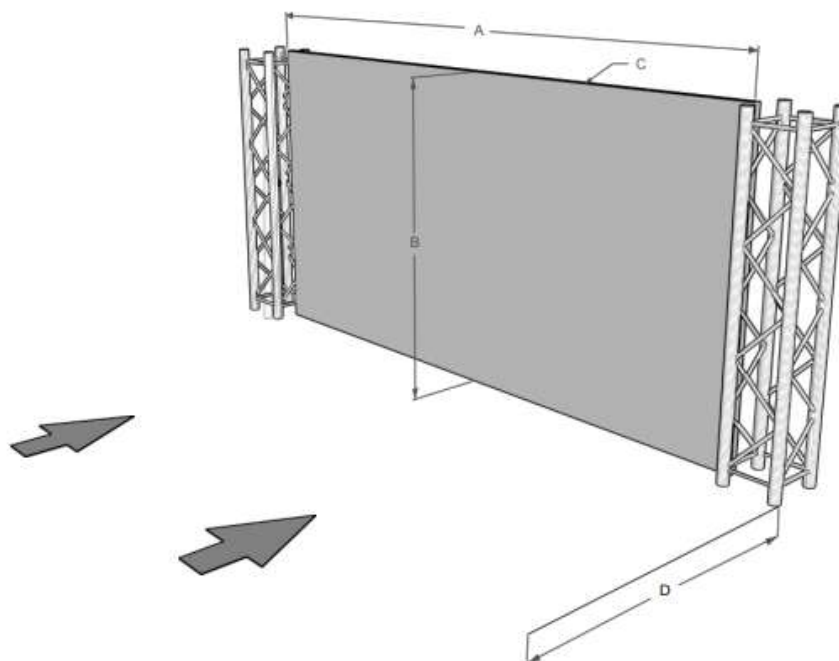
4.3 Перешкода №2 Велике колесо



Характеристики	<ul style="list-style-type: none">• Довжина.....300 см• Відстань між бічними елементами180 см (±10 см)• Опорна планка на.....170 см• Діаметр колесаØ160см• Висота (найнижча частина колеса)230 см (±10 см)• Діаметр спиці колеса3 см• Товщина стінки прутка (сталь EN 39).....4 мм - 5 мм• Товщина стінки колеса (6082 Т6 Алюміній)2 мм
Перехрестя	Зістрибнути з попередньої перешкоди, взявшись за кермо розмахнувшись вперед. Торкатися землі між платформами заборонено, за винятком ситуацій.



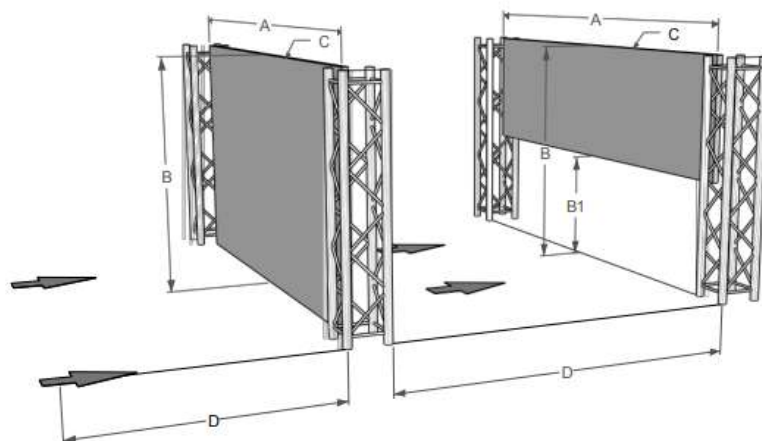
4.4 Перешкода № 3 Паркан 1,5 м



Характеристики	<ul style="list-style-type: none">• A.....300 см• B.....150 см• C (товщина) від 4 см до 10 см• D.....200 см (±50 см) <p>Якщо використовуються ферми, відкрита верхня частина ферми повинна бути покрита підкладкою, щоб запобігти потраплянню взуття, одягу і т.д. на труби.</p>
Перехрестя	<p>Подолайте стіну, пройшовши над верхнім краєм у будь-який спосіб. Можна використовувати або торкатися будь-якої частини стіни, окрім несучої рами (на цьому зображенні - ферми).</p>



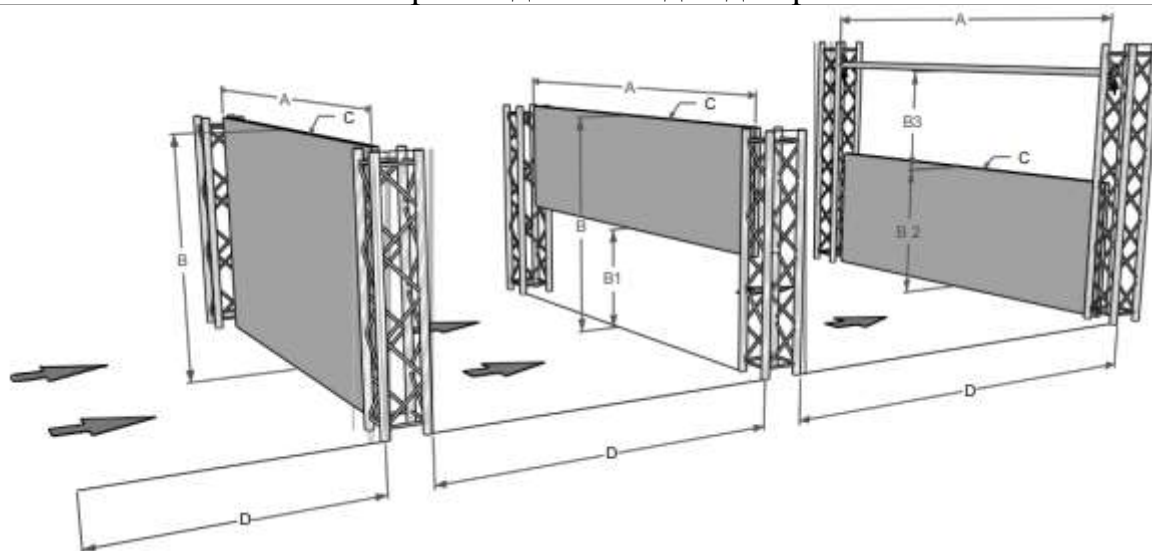
4.5 Перешкода №4 Над-під



Характеристики	<ul style="list-style-type: none">• A.....300 см• B.....150 см• B1.....70 см• C (товщина)від 4 см до 10 см• D.....200 см (±50 см) <p>Якщо використовуються ферми, відкрита верхня частина ферми повинна бути покрита підкладкою, щоб запобігти потраплянню взуття, одягу і т.д. на труби. Розташування стін (Над і Під) може бути змінене на розсуд Організатора. Вищезазначені відстані між стінами повинні бути дотримані.</p>
Перехрестя	Пройдіть через верхню частину першої стіни і пройдіть під другою стіною. Будь-яку частину стін можна використовувати або торкатися, окрім несучої рами (на цьому зображенні – ферма).



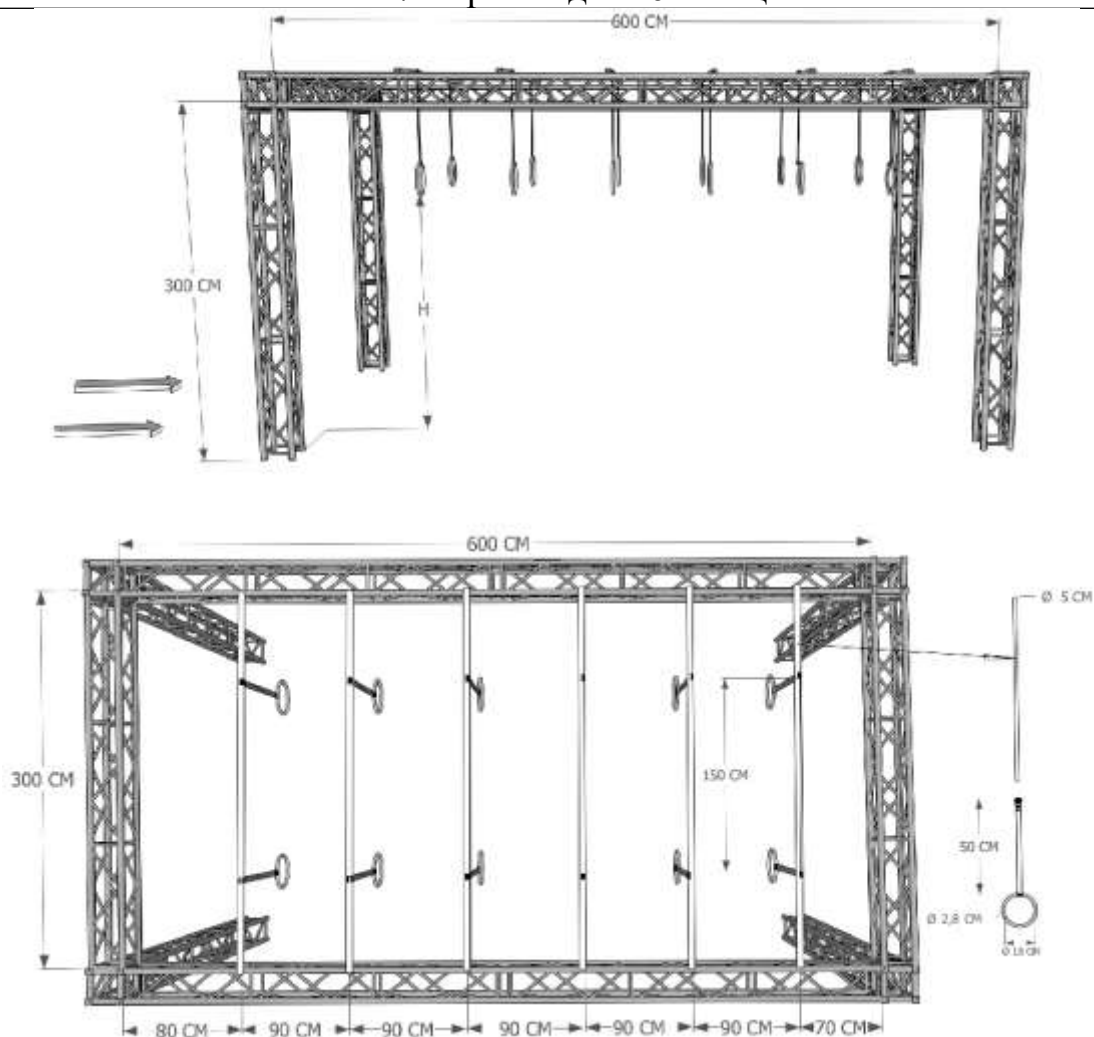
4.6 Перешкода №5 Над-під-скрізь



Характеристики	<ul style="list-style-type: none">• A.....300 см• B.....150 см• B1.....70 см• B2.....100 см• B3.....75 см• C (товщина).....від 4 см до 10 см• D.....200 см (±50 см) <p>Якщо використовуються ферми, відкрита верхня частина ферми повинна бути покрита підкладкою, щоб запобігти потраплянню взуття, одягу і т.д. на труби. Послідовність стін (НАД-ПІД-СКРІЗЬ) може бути змінена на розсуд Організатора. Допускаються всі можливі варіанти розташування стіни (наприклад, ПІД-КРІЗЬ-ВЕРХ, НАД-КРІЗЬ-ВНИЗУ і т.д.) за умови, що відстані між стінами відповідають вищезазначеним розмірам.</p>
Перехрестя	<p>Пройдіть над першою стіною, під другою стіною і через отвір у третій стіні. Будь-яку частину стін можна використовувати або торкатися, окрім вертикальних несучих рам (на цьому зображенні – ферма).</p>



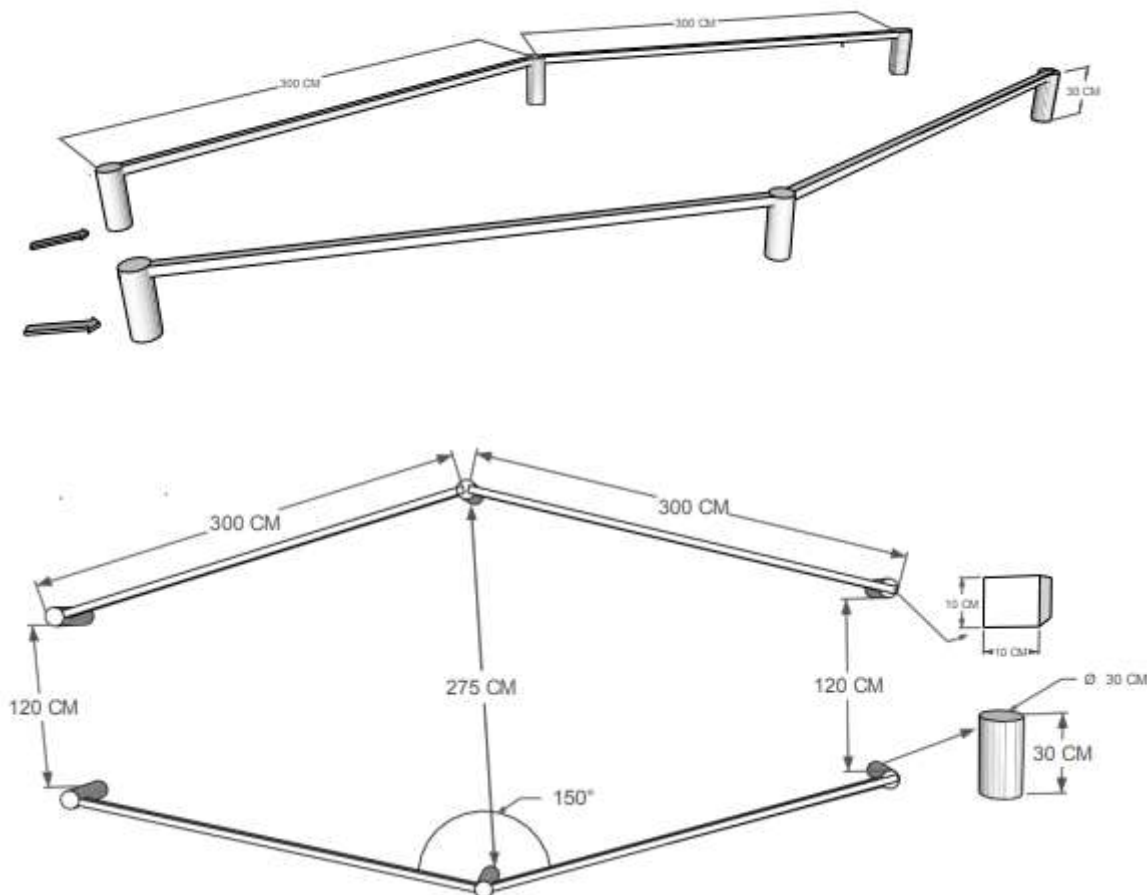
4.7 Перешкода №6 Кільця



<p>Характеристики</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Відстань між бічними елементами 150 см (±10 см) • Відстань між опорними брусами 90 см (±10 см) • Внутрішній діаметр кільця (стандартне гімнастичне кільце - синтетичне, без дерева) Ø18см • Діаметр кільцевої спиці 2,8 см • Кільцевий опорний ремінь 50 см • Висота (найнижча частина кільця) <ul style="list-style-type: none"> " U15, U17 240 см (±10 см) " U19, ЮНІОРИ 260см (±10 см)
<p>Перехрестя</p>	<p>Для подолання перешкоди використовуйте тільки руки на кільцях. Торкатися землі між платформами заборонено, за винятком ситуацій. Немає зобов'язання використовувати всі кільця, окрім тих, що описані у правилах.</p>



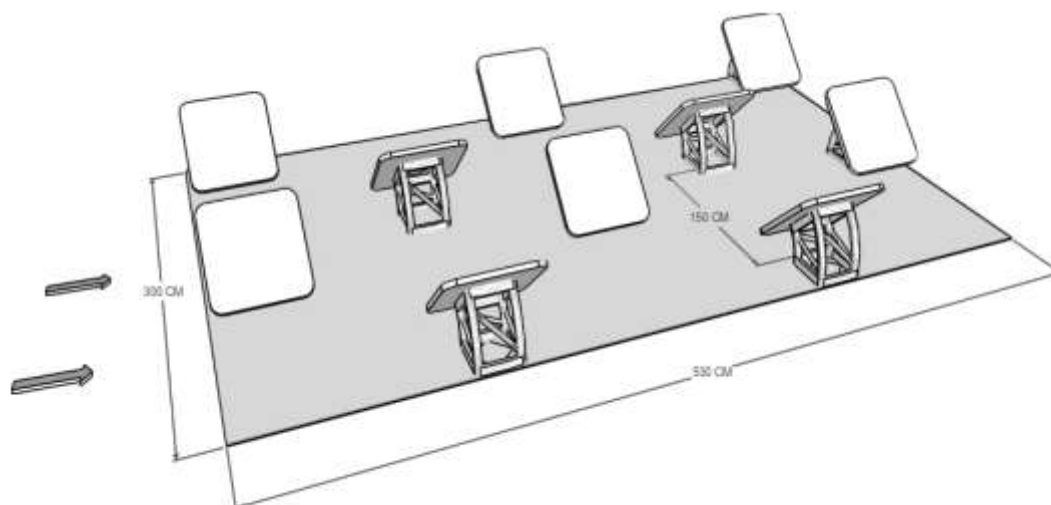
4.8 Перешкода №7 Баланс



Характеристики	<ul style="list-style-type: none">• Довжина балок (кожна).....300 см (±10 см)• Відстань між бічними елементами (старт і фініш)120 см (±10 см)• Відстань між бічними елементами (з'єднання балок)275 см (±10 см)• Висота стовпа 30 см (±10 см)• ДіаметрстовпаØ30см (±10 см)• Кут між балками150°• Балка квадратногоперетину10см x 10см
Перехрестя	Пробігти довжину перешкоди, використовуючи тільки ноги на брусах. Контакт із землею між стартовою та фінішною лініями заборонений. Заборонено повзти або обіймати балку.



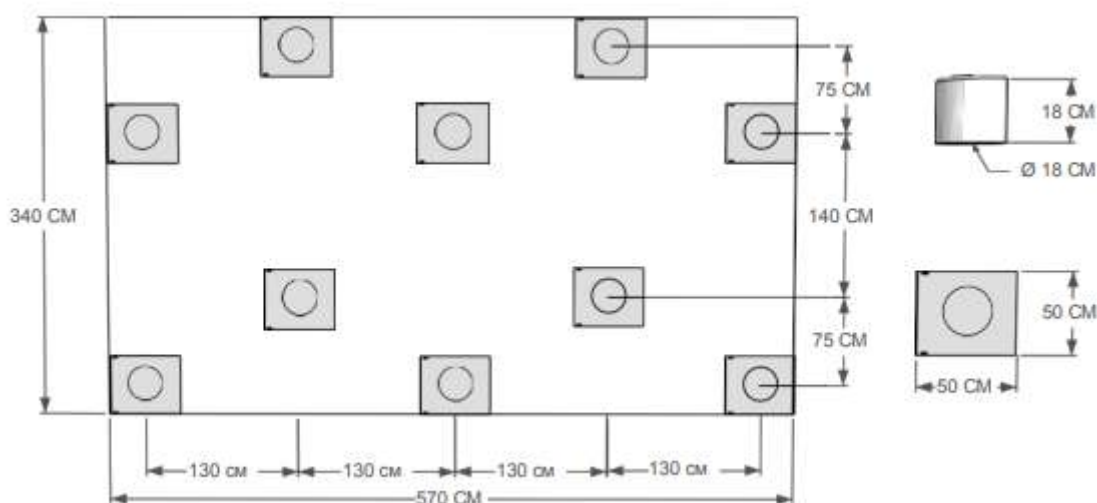
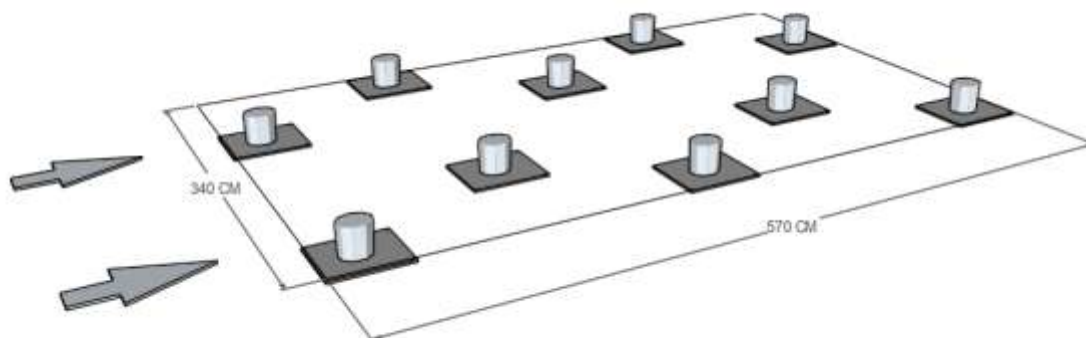
4.9 Перешкода №8 Великі кроки



Характеристики	<ul style="list-style-type: none">• Довжина.....530 см (±10 см)• Відстань міжкроками200 см (±10 см)• Розмірисходинок65см x 65см• Висота сходинок (нижня частина - верхня частина).....15см-60см• Кут нахилу сходинок.....≈45°
Перехрестя	Пробігти довжину перешкоди, використовуючи тільки ноги на сходах. Хапатися руками за сходинок або торкатися їх заборонено. Торкатися землі між платформами заборонено. Не обов'язково використовувати всі сходинок, за винятком випадків, описаних у правилах.



4.10 Перешкода №9 Лісабонські кроки



Характеристики

- Довжина570 см (±10 см)
- Ширина340 см (±10 см)
- Відстань між бічнимиелементами140 см (±10 см)
- Відстань між сходинками130 см (±10 см)
- Діаметр сходинокØ18см
- Висотасходинок20 см (±5 см)
- Крок зміщення75 см (±10 см)
- Верхня фаска сходинки1 см при 45°

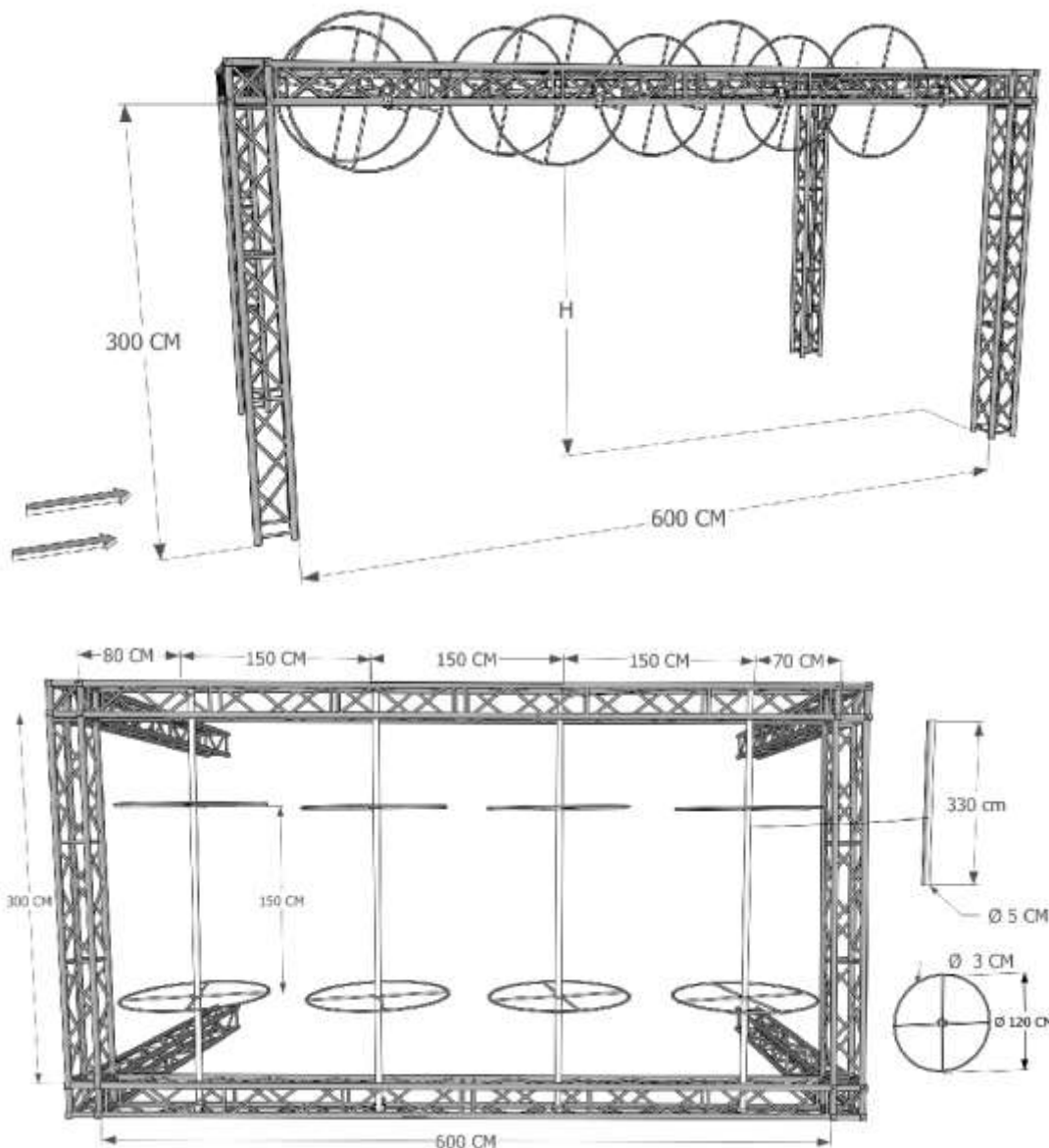
Опори повинні забезпечувати стабільність і запобігати переміщенню. Верхні краї повинні бути прокладені пінопластом із закритими порами товщиною не менше 10 мм.

Перехрестя

Пробігти довжину перешкоди, використовуючи тільки ноги. Хапатися руками за сходинки або торкатися їх заборонено. Торкатися землі між платформами заборонено. Не обов'язково використовувати всі сходинки, окрім тих, що описані у правилах.



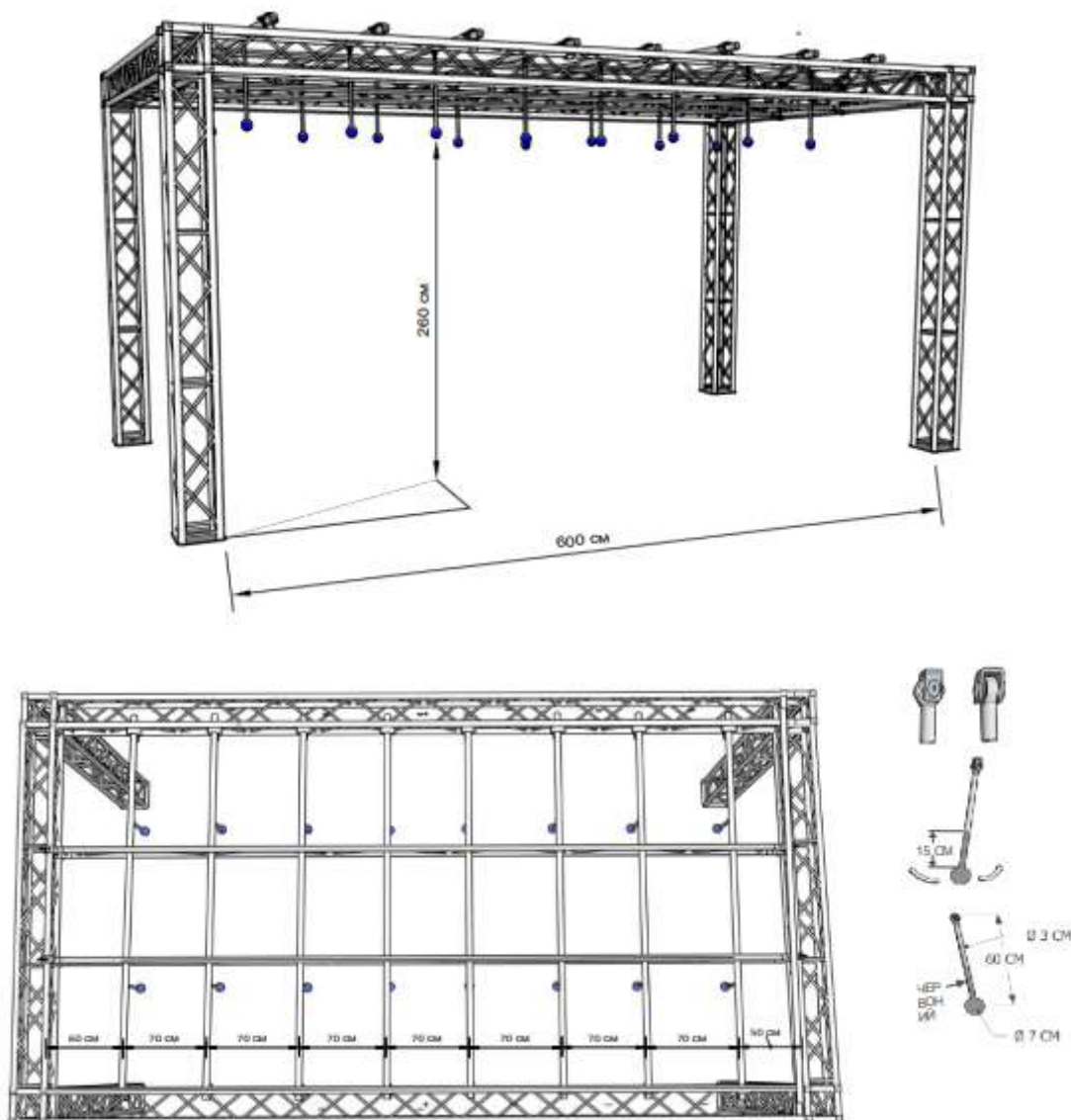
4.11 Перешкода №10 Колеса



<p>Характеристики</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Відстань між бічними елементами 150 см (±10 см) • Відстань між опорними брусами 150 см (±10 см) • Діаметр колеса Ø120см • Діаметр спиці колеса 3 см • Товщина стінки прутка (сталь EN 39) 4 мм - 5 мм • Товщина стінки колеса (алюміній 6082 T6) 2 мм • Висота (найнижча частина) <ul style="list-style-type: none"> " U15, U17 240 см (±10 см) " U19, ЮНІОРИ 260см (±10 см)
<p>Перехрестя</p>	<p>Переміщайтеся між платформами, використовуючи тільки руки на колесах. Торкатися землі між платформами заборонено, за винятком ситуацій. Немає обов'язку використовувати всі колеса, крім випадків, описаних у правилах.</p>



4.13 Перешкода №12 Рухомі глобуси

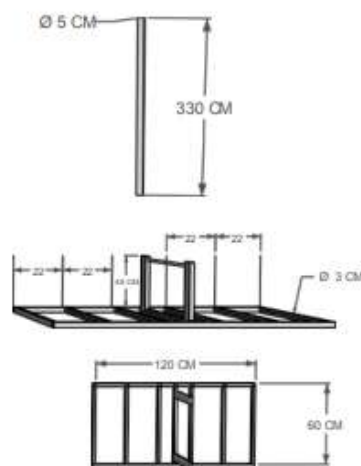
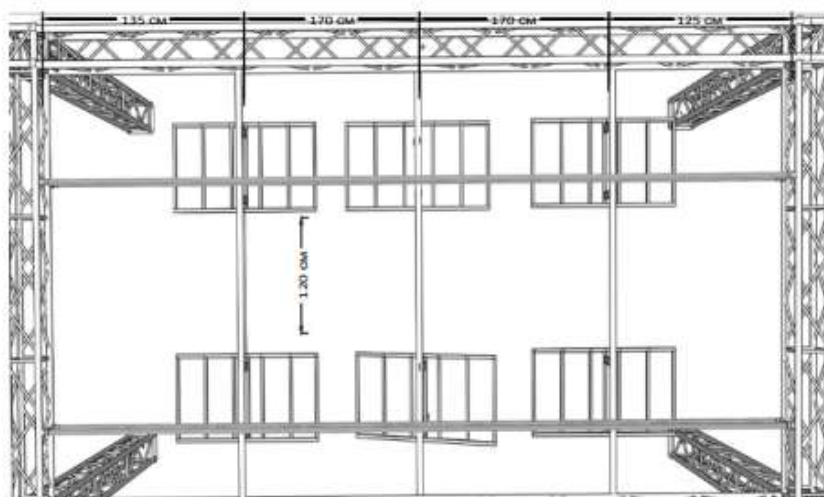
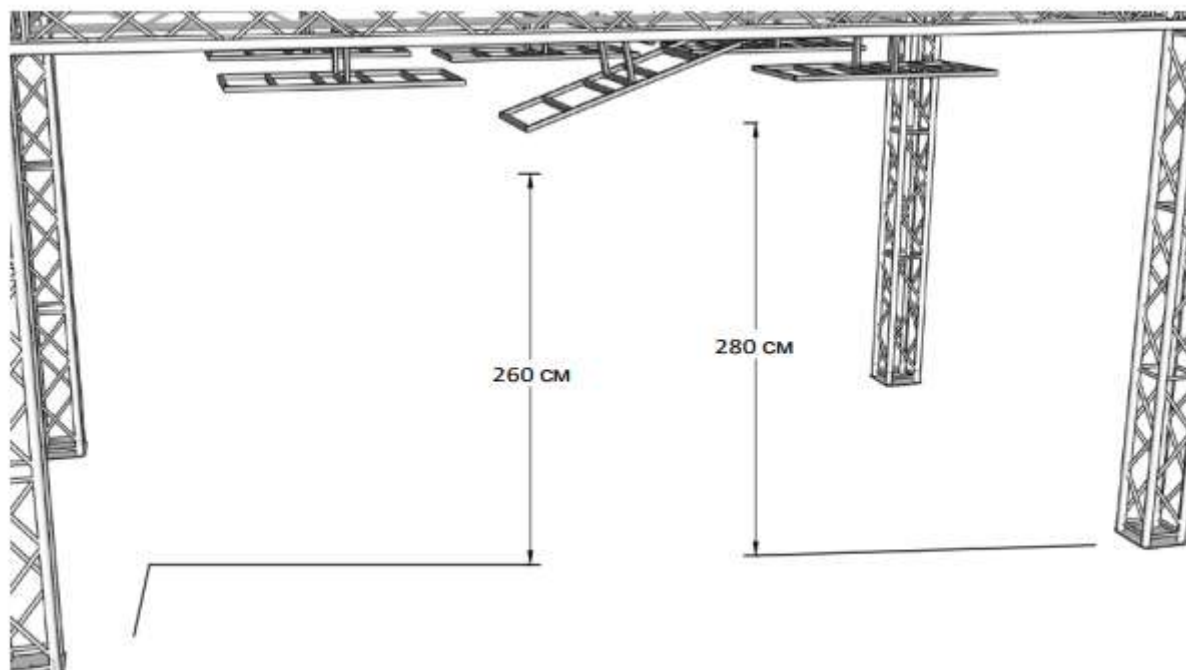


Характеристики	<p>Рух глобуса повинен бути спроектований таким чином, щоб він розгойдувався виключно в напрямку руху через перешкоду. Бічний (з боку в бік) рух глобусів не допускається.</p> <ul style="list-style-type: none">• Відстань між бічними елементами120 см (±10 см)• Відстань між глобусами70 см (±10 см)• Діаметр глобуса.....Ø7см• Висота (найнижча частина).....260 см (±10 см)• Опорний стовп для глобуса.....60см
Перехрестя	<p>Для подолання перешкоди використовуйте тільки руки на глобусах. Не дозволяється тримати опорний стовп кожного глобуса за межами зони, зафарбованої червоним кольором (див. графічну схему вище). Ця червона зона повинна простягатися на 15 см над глобусом. Торкатися землі між платформами</p>



	заборонено, за винятком ситуацій. Не обов'язково використовувати всі глобуси, окрім випадків, описаних у правилах.
--	---

4.14 Перешкода №13 Рухомі драбини

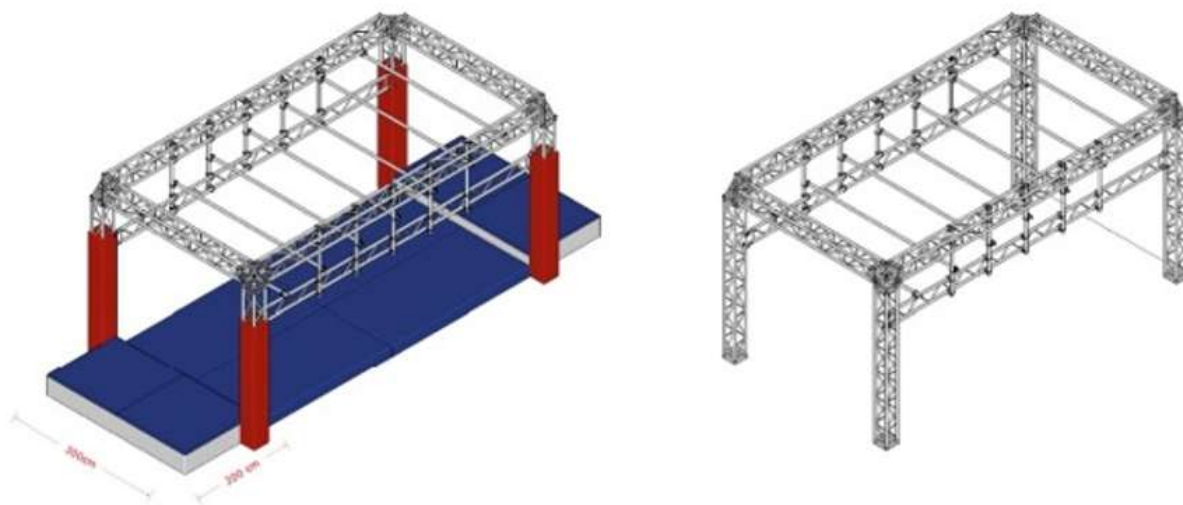


Характеристи	<ul style="list-style-type: none"> • Відстань між бічними елементами 120 см (±10 см) • Відстань між опорними брусами 200 см (±10 см) • Діаметр перекладин сходів Ø3 см • Опора для сходів 45 см • Висота драбини (найнижча частина - горизонтальна) 280 см (±10 см) • Висота драбини (найнижча частина - похила) 260 см (±10 см)
Перехрестя	Для подолання перешкоди використовуйте тільки руки на драбині. Торкатися землі між платформами заборонено, за винятком ситуацій.



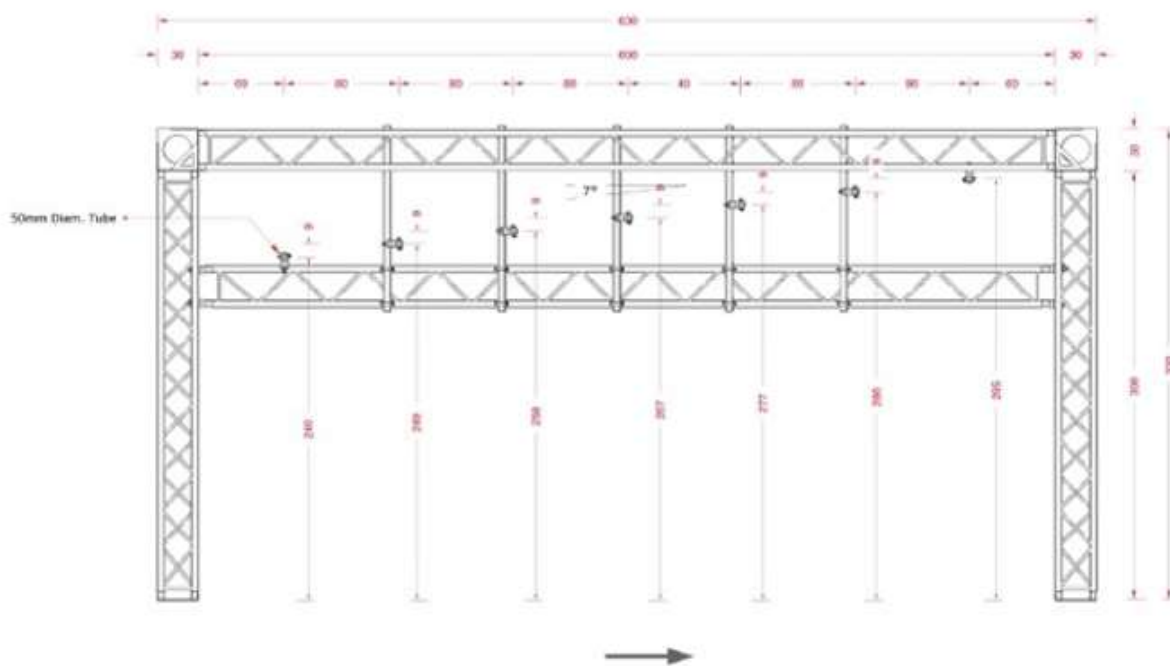
Немає зобов'язання використовувати всі планки.

4.15 Перешкода №14 Різновисокий рукохід



ASCENSION BARS - ISO
SCALE 1:20

ASCENSION BARS - STRUCTURE
SCALE 1:20



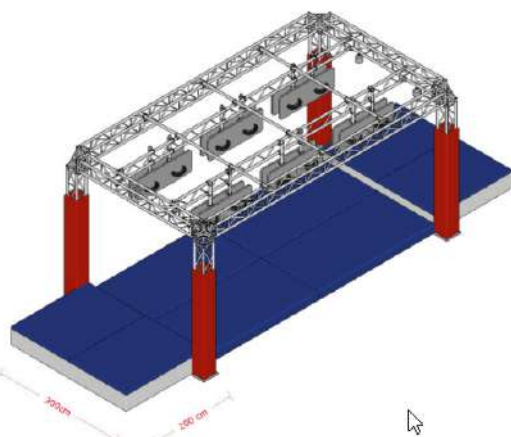
ASCENSION BARS - SIDE VIEW
SCALE 1:20

Характеристики

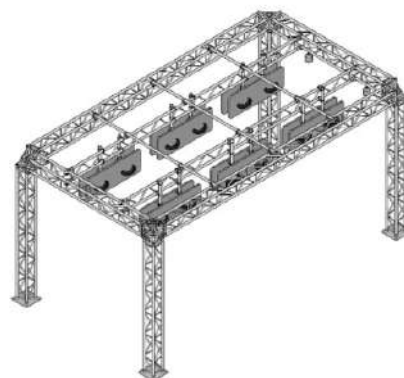
Відстань між поперечинами	80 см (±10)
Діаметр перекладини	Ø 5 см
Товщина стінки перекладини (сталь EN 39)	4 мм - 5 мм
Висота (найнижча частина)	240 см (±10 см)
Приріст висоти між поперечинами	9см



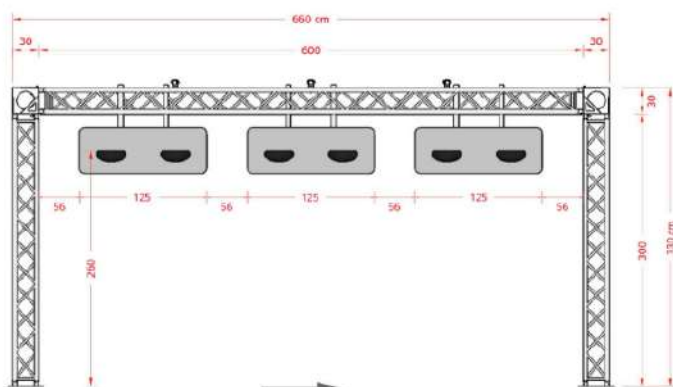
4.16 Перешкода № 15 Альпіністські зачепи



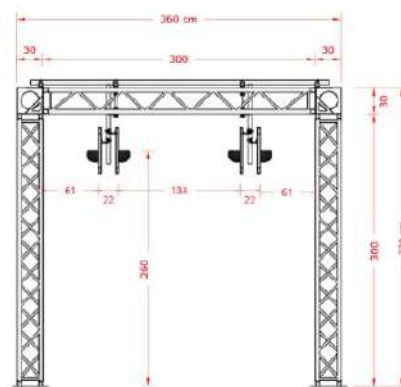
CLIMBING HOLDS - ISO COMPLETE
scale: 1:10



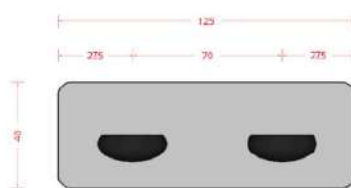
CLIMBING HOLDS - ISO STRUCTURE
scale: 1:10



CLIMBING HOLDS - SIDE VIEW
scale: 1:25



CLIMBING HOLDS - FRONT VIEW
scale: 1:31



HANGER PLATE - FRONT VIEW
scale: 1:25

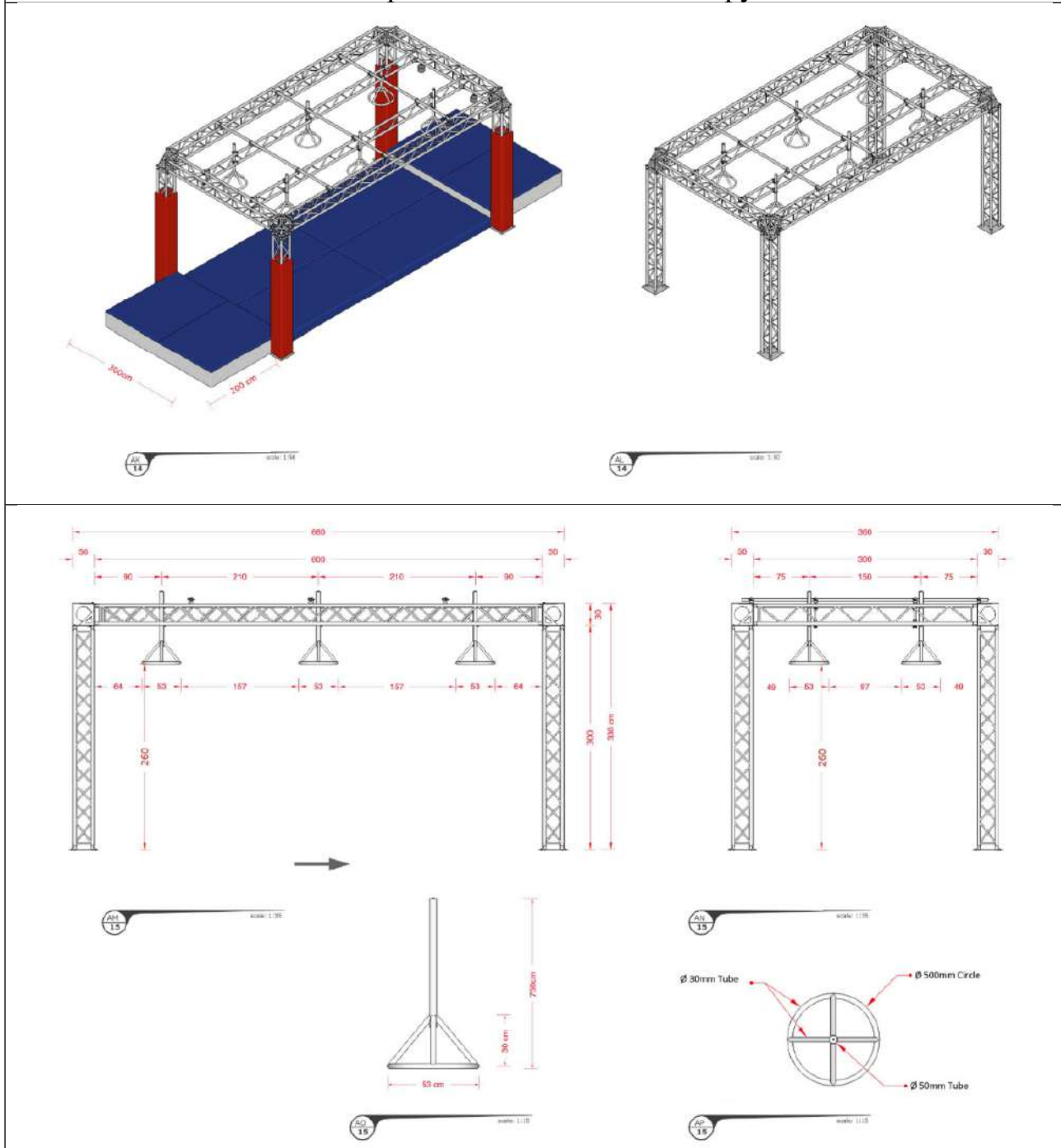
Характеристики

Відстань між бічними елементами
Відстань між елементами
Розділення тримачів (центри)
Розміри доски
Відстань до дошки
Висота

134 см (±10 см)
45 см (±10 см)
70 см
125 x 40 см
45 см
260 см (±10 см)



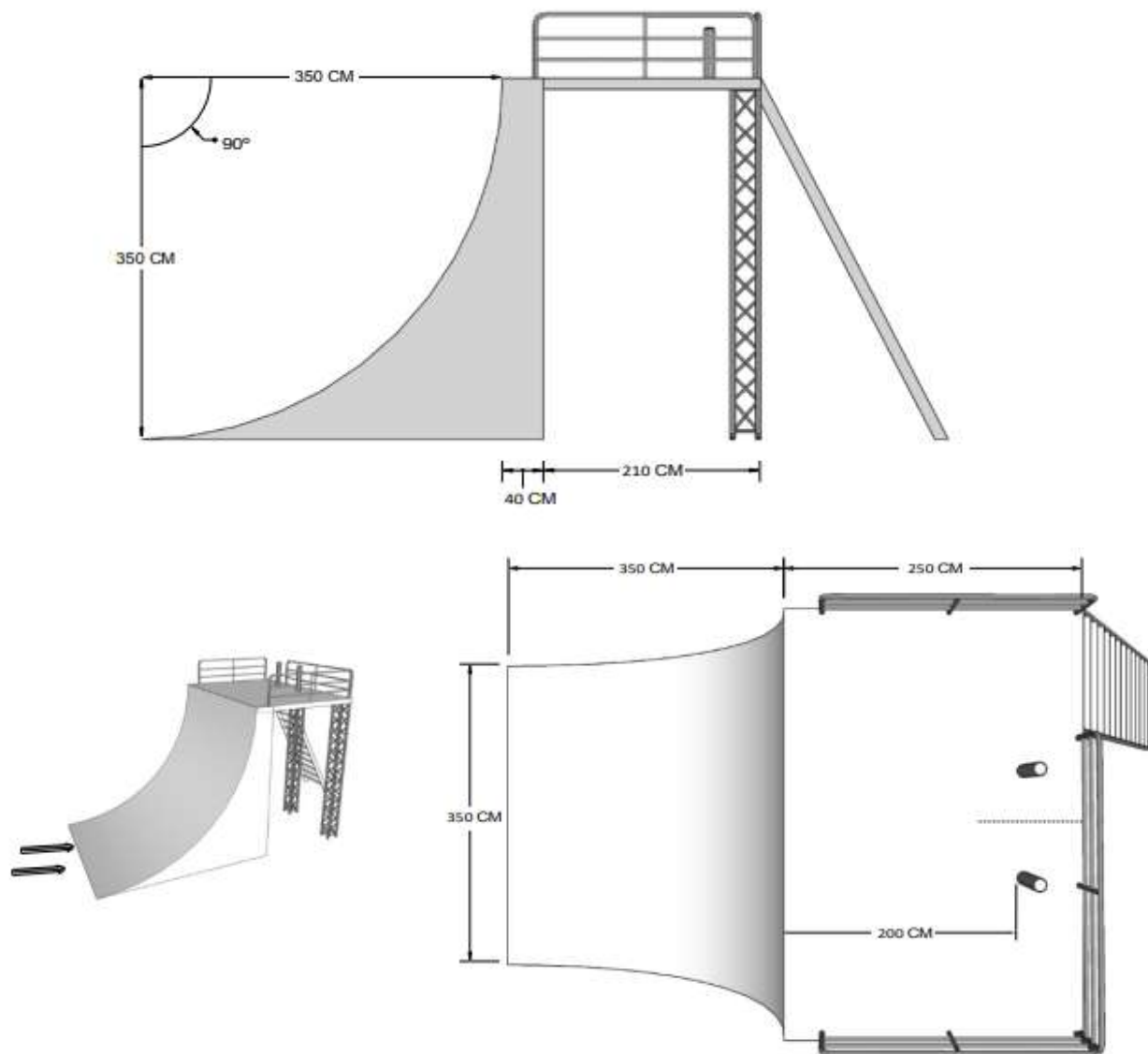
4.17 Перешкода № 16 Літаючі обручі



<p>Характеристики</p>	<p>Відстань між бічними елементами Опорна планка обруча Відстань між опорними брусками Внутрішній діаметр обруча Висота конуса обруча Висота</p>	<p>150 см (±10 см) 90 см 210 см (±10 см) Ø50 см 30 см 260 см (±10 см)</p>
-----------------------	--	---



4.18 Перешкода №17 Фінішна стіна



<p>Характеристики</p>	<p>Поверхня стіни повинна бути гладкою, без скалок, гострих країв, зазорів або виступів, що перевищують 0,5 мм. Поверхня повинна забезпечувати хороше зчеплення зі спортивним взуттям, але не повинна мати текстуру, яка може спричинити травми спортсменів через стирання. Він може бути покритий 2 мм або 3 мм гладкої переробленої гуми щільністю 900 кг/м³, що забезпечує міцну, стійку до ковзання поверхню, яка допоможе звести до мінімуму травми спортсменів через стирання. Звуковий сигнал повинен бути встановлений на відстані 200 см від краю рампи. Верхня платформа фінішної стінки повинна мати огорожу висотою не менше 1 м з трьох боків за межами рампи. Ця огорожа повинна включати, як мінімум,</p>
-----------------------	---



	<p>один верхній поручень, дві паралельні перекладини посередині і цоколь висотою 10 см внизу. Для безпеки повинні бути передбачені ворота, що відчиняються та зачиняються. Додатково ззаду повинні бути передбачені сходи або жердина для спуску спортсменів.</p> <ul style="list-style-type: none">• Довжина рампи350 см• Довжина верхньої платформи250 см (±10 см)• Ширина360 см (±10 см)• Висота350 см• Кут нахилу рампи90°
--	--

5. Організаційно-методичне забезпечення змагань	
5.1 Перехрестя	Біжить вгору по стіні, щоб досягти верхньої платформи. Будь-якої частини стіни, окрім бокових, можна торкатися або триматися будь-якою частиною тіла за умови, що ноги ніколи не будуть вище рівня голови.
5.2 Вимоги безпеки	Відповідальність за безпечне проведення змагань, з урахуванням умов навколишнього середовища, дизайну дистанції, використовуваних перешкод, здібностей учасників та інших факторів, які можуть вплинути на безпеку проходження смуги перешкод та проведення змагань, покладається на організаторів (під наглядом UIPM на змаганнях UIPM).
5.3 Затвердження структури	1) Всі перешкоди, що включають структурний елемент, потребують письмового дозволу кваліфікованого судді перед використанням на змаганнях. 2) Після затвердження креслень перешкод кваліфікований суддя повинен задокументувати для організатора змагань розрахункові навантаження на елементи конструкції з урахуванням таких факторів, включаючи, але не обмежуючись: очікувані фактори навколишнього середовища, вітер, кількість учасників, максимальну вагу учасників, максимальну кількість учасників на перешкоді одночасно, максимальну очікувану силу, що прикладається учасниками до перешкоди, та інші фактори безпеки.
5.4 Будівництво та перевірка	1) Перешкоди зі структурними елементами повинні бути побудовані відповідно до затвердженого кваліфікованим фахівцем проекту (проектів). 2) Організатори змагань повинні провести і задокументувати перевірку перед початком змагань і підтвердити цілісність перешкод перед кожним днем змагань.



	<p>3) Будь-які модифікації структурної перешкоди, які змінюють загальну структурну цілісність перешкоди відносно затверджених кваліфікованими суддями проектів, повинні бути схвалені та задокументовані кваліфікованим фахівцем перед використанням за призначенням.</p> <p>4) Організатори змагань повинні періодично контролювати придатність перешкод до використання протягом усього змагання. Комплексна перевірка стану елементів дистанції повинна проводитися за п'ять хвилин до початку розминки і ще раз за п'ять хвилин до початку змагань. Ця ретельна перевірка необхідна для безпеки та належного функціонування всіх елементів, задіяних на дистанції.</p> <p>5) Особливу увагу слід звернути на всі ферми і наконечники гвинтів, які повинні бути потайними або закриті пластиковими/гумовими ковпачками, щоб запобігти травмам і зменшити ризик спотикання. Ковпачки повинні бути розміщені на зовнішній суміжній стороні дистанції, звернені назовні, для максимальної видимості та безпеки.</p> <p>6) Щоб забезпечити безпеку і довговічність підвісних перешкод і поручнів, рекомендується використовувати металеві матеріали замість дерева. Метал більш міцний і стійкий до впливу факторів навколишнього середовища, що знижує ймовірність нестабільності та нещасних випадків.</p> <p>7) Дерев'яні перешкоди, такі як балансирні балки, повинні мати заокруглені краї та кути, щоб запобігти травмам. Гострі кути можуть стати причиною скалок, порізів, подряпин та інших травм, тому їх необхідно усунути шляхом належного заокруглення та згладжування дерев'яних поверхонь. Всі дерев'яні поверхні повинні бути оброблені, щоб запобігти пошкодженню вологою та гниттю, які можуть послабити перешкоду.</p>
5.5 Оцінка ризиків	1) Перешкоди повинні підлягати оцінці ризиків, яка має бути складена кваліфікованим експертом з оцінки ризиків за погодженням з медичною бригадою змагань до того, як дистанція буде відкрита для тренувань та/або змагань. Оцінка ризиків повинна визначати загальні небезпеки і небезпечні елементи перешкод, оцінювати ймовірність і тяжкість потенційної травми, а також розробляти плани зниження ризиків, пов'язаних з



	<p>використанням перешкод учасниками.</p> <p>2) Для будь-якої перешкоди з падінням з висоти (небезпечний елемент перешкоди) оцінка ризику повинна враховувати такі фактори: оцінка висоти падіння, поверхня приземлення, тип падіння учасника, орієнтація тіла учасника на перешкоді, падіння учасників один на одного, відповідні знаки попередження про небезпеку падіння та догляд за поверхнею приземлення.</p>
5.6 Медичне забезпечення	<p>1) Медичне забезпечення є обов'язковим під час змагань і повинно здійснюватися відповідно до Правил та Регламенту змагань UIPM та Медичних правил UIPM з метою забезпечення швидкої та ефективної медичної допомоги у разі необхідності.</p> <p>2) Весь медичний персонал повинен бути навчений протоколам порятунку, специфічним небезпекам, пов'язаним з перешкодами, місцями розташування рятувального обладнання та протоколам реагування на надзвичайні ситуації.</p> <p>3) Всі перешкоди повинні бути продезінфіковані, якщо на них є сліди крові, щоб запобігти ризику передачі захворювання.</p> <p>4) На старті та фініші смуги перешкод повинні бути дезінфікуючі засоби для рук.</p>
5.7 Електрична система	<p>1) Електричні системи, розміщені в тимчасових спорудах, таких як змагання під відкритим небом, пов'язані з підвищеним ризиком ураження електричним струмом через тимчасовий характер систем, ризик пожежі, присутність публіки та умови навколишнього середовища, які змінюються залежно від місця установки; з цієї причини їх виконання потребує більш ретельної оцінки з метою зниження ризику ураження електричним струмом.</p> <p>2) Штепсельні вилки та розетки повинні мати достатній ступінь захисту від проникнення води.</p> <p>3) Обладнання, інструменти, панелі та труби, окрім того, що повинні відповідати чинним нормам, повинні завжди утримуватися у належному стані і не бути джерелом ризику для працівників.</p> <p>4) Системи та матеріали, що Використовуються, повинні бути сертифіковані на відповідність чинним нормам.</p>



ЛАЗЕР-РАН

Вид сучасного п'ятиборства

1. Одяг	1	Одяг спортсмена	2	Пістолет
2. Змагальне поле	1	Місце проведення	3	Бігова доріжка
	2	Різні райони	4	Вимоги до тирю
3. Інше обладнання	1	Цільові вимоги	4	Лазерна точність Цілі (LPT)
	2	Лазер. Ціль (НТ)	5	Індикатори (Результат підсвічування дисплея)
	3	Лазер “Ураження/Промак” Ціль (НМТ)		
4. Місцевий організаційний комітет, пристрої та інструменти	1	Контрольний матеріал	2	Будівельний матеріал та інструменти
Рисунок 1	Внутрішній або нічний діапазон Вимоги до світла (в люксах)			
Рисунок 2	Пістолетна рукоятка			
Рисунок 3	Згини в хваті			
Рисунок 4	Великий палець в хватці			
Рисунок 5	Лазерна мішень (приклад)			
Рисунок 6	Лазерна точна мішень (приклад)			
Рисунок 7	Індикатори (Результат, підсвічування дисплея) (приклад)			
Рисунок 8	Точна ціль і Hit-Miss мішень			
Рисунок 9	Ціль «Потрапити-пропустити» (приклад)			



1. Одяг та обладнання	
1.1 Одяг спортсмена	<p>1) Спортсмен повинен бути одягнений у спортивний одяг. На змаганнях категорії А спортсмени з однієї країни повинні бути одягнені в однакову форму.</p> <p>2) Спортсмен повинен бути одягнений у топ або пентакостюм з чітко видимим, професійно виконаним, надрукованим або вишитим ім'ям на спині топа або пентакостюма, під яким знаходиться код NF, розміром від 7 до 12 см і контрастним кольором до кольору його майки або пентакостюма.</p> <p>3) Нашивка з логотипом UIPM повинна бути розміщена на топі/сорочці/пентакостюмі відповідно до чинної версії правил носіння уніформи UIPM. Відсутність або неправильне розміщення нашивки з логотипом UIPM карається зняттям 10 очок.</p> <p>4) Спортсмени повинні виступати у спортивному взутті, з шипами або без них. Будь-які обмеження щодо шипів повинні бути повідомлені місцевим організаційним комітетом у листі-запрошенні.</p> <p>5) Організаційний комітет відповідає за надання кожному спортсмену двох стартових номерів.</p> <p>6) Стартові номери, що вказують порядок старту, надаються місцевим організаційним комітетом відповідно до візуального керівництва UIPM і повинні бути на спортсменах. Номери повинні бути розміщені спереду і ззаду вище рівня пояса і бути видимими за будь-яких погодних умов. Стартові номери можуть бути виготовлені з клейкого матеріалу.</p> <p>7) Спортсмену або команді, які посіли перше місце перед лазерним бігом, присвоюється номер 1, спортсмену/команді, які посіли друге місце, – номер 2 і так далі.</p> <p>8) Жоден спортсмен не буде допущений до змагань без відповідних номерів.</p> <p>9) Спортсменам заборонено змінювати розміри</p>



	<p>(довжину і ширину) стартових номерів, виданих місцевим організаційним комітетом.</p> <p>10) Заборонено носити на кисті, лікті та передпліччі браслети, компресійні рукави, бинти або подібні засоби, які можуть підтримувати руку, що стріляє.</p> <p>11) Спортивний годинник дозволяється носити на нестріляючій руці.</p> <p>12) Радіоприймачі, магнітофони та будь-які інші звуковідтворювальні або комунікаційні системи заборонені. Дозволено носити пристрої, єдиною функцією яких є зменшення шуму.</p> <p>13) Чинним олімпійським та світовим чемпіонам рекомендується носити одяг, жилети або нарукавні пов'язки, які вказують глядачам на їхній чемпіонський статус.</p>
1.2 Пістолет	<p>Лазерний пістолет</p> <p>1) Дозволяється використовувати тільки однозарядний пістолет без магазину або обойми. Постріл повинен бути здійснений за допомогою механічного спускового гачка (рух спускового важеля). Електронні спускові гачки заборонені, але в пістолеті можуть бути використані датчики та приводи для активації випромінювання лазерного сигналу.</p> <p>2) Однозарядний лазерний пістолет повинен заряджатися за допомогою важеля заряджання, яким повинна керувати рука, що не стріляє. Важіль заряджання повинен слугувати для заряджання кожного (лазерного) пострілу. Важіль заряджання повинен відкриватися рукою, з поворотом від 0° до щонайменше 35°, перш ніж буде дозволений наступний постріл.</p> <p>3) Вага пістолета з усіма аксесуарами не повинна перевищувати 1500 грамів. Мінімальна вага – 800 грамів (допуск 5%), для юнацьких змагань до 17 років – 500 грамів (допуск 5%).</p> <p>4) Загальний розмір пістолета в зборі обмежується розмірами, які дозволяють повністю помістити його в прямокутну коробку з внутрішніми розмірами 420 мм x 200 мм x 50</p>



мм. Допускається виробничий допуск + 1,0 мм на розміри коробки. Мінімальний загальний розмір становить 20% від вищевказаних розмірів (336 мм x 160 мм x 40 мм) з тим же допуском. У кожній осі розмір пістолета повинен бути більшим або дорівнювати мінімальному розміру.

5) Дозволено використовувати лише відкриті приціли. Заборонено використовувати оптичні дзеркала, телескопи, лазерні промені, електронні приціли, активні ліхтарі, активовані матеріали (окрім як під дією навколишнього світла) або точкові приціли з електронною проекцією. Будь-який прицільний пристрій запрограмовані на активацію ударно-спускового механізму або на подачу сигналу до нього, заборонено. Забороняється мати захисне покриття на передньому або задньому прицільних пристосуваннях. Повинна бути передбачена можливість вертикальної та горизонтальної корекції прицілювання.

6) Жодна частина рукоятки або аксесуарів не повинна охоплювати кисть руки. Упор для кисті руки повинен розташовуватися під кутом не менше 90° до рукояті. Будь-який вигин кисті руки та/або упорів для великого пальця вгору та/або вигин сторони, протилежної великому пальцю, вниз, заборонений (див. рис. 2). Упор для великого пальця повинен забезпечувати вільний вертикальний рух великого пальця вгору. Однак, вигнуті поверхні на рукоятках або рамі, включаючи п'ятку та/або упор для великого пальця поздовжньому пістолета, дозволені.

7) Дозволяється використовувати лише один (1) лазерний картридж/модуль на пістолет.

8) Лазерний картридж повинен нести лазерний сигнал UPRM тривалістю 15,6 мс, червоного кольору (635 - 650 нм), +/-10 нм. Потужність лазера повинна бути в діапазоні 2,5 мВт - 3,4 мВт. Час в діапазоні 6 мс і 10 мс Технічні специфікації щодо лазерного сигналу UPRM (сигнал пострілу) детально наведені в



	<p>документі UIPM "Технічні специфікації лазерної стрільби" і в поточних документах UIPM із сертифікації.</p> <p>9) На змаганнях секція контролю спорядження може перевіряти такі предмети:</p> <p>а) вага та габаритні розміри пістолета.</p> <p>б) чи відповідають використовувані лазерні модулі зазначеним макс./хв.</p> <p>Потужність лазера.</p> <p>в) довжина хвилі лазера: від 635 до 650 нм +/- 10 нм;</p> <p>г) параметри вбудованого та затвердженого лазерного сигналу UIPM (також званого "коротким лазерним сигналом");</p> <p>д) Діаметр променя: макс. 6 мм на відстані 10 м;</p> <p>е) час виходу лазерного променя з пістолета після натискання на спусковий гачок повинен становити від 6 мс до 10 мс.</p> <p>є) дроти та радіо відсутні;</p> <p>ж) після схвалення до участі в змагання і зміна будь-яких налаштувань на період проведення змагання у блокується.</p> <p>10) Лазерна безпека: використовувані лазерні модулі відповідають лазерному класу 1 (EN 60825-1:2014/IEC 60825-1:2014 та всі оновлення) з урахуванням лазерного сигналу UIPM 15.6. Постачальники несуть відповідальність за надання сертифікату на кожен тип лазерних модулів, які вони вбудовують у свої пістолети та патрони, призначені для використання в сучасному п'ятиборстві</p>
--	--

2. Змагальне поле	
2.1 Місце проведення	<p>1) Місце проведення змагань з лазер-рану – складається з тиру Laser Run бігової дистанції. Організаційний комітет відповідає за забезпечення безпечного та прийняттого лазера</p> <p>2) Місце проведення має бути технічно придатним, відповідно до цих правил, щоб допускати всі види змагань Laser Run, які будуть проводитися. Він повинен пропонувати</p>



	<p>найкращий з можливих варіантів перегляду змагань глядачам, а також виконувати всі вимоги</p> <p>Телевізійний екран з урахуванням захисту від сонячного світла, як зазначено нижче.</p>
<p>2.2 Різні райони</p>	<ol style="list-style-type: none">1) Має бути зона старту/фінішу, стрільбище, зона останньої штрафної зупинки, зона передачі естафети, бігова дистанція 600 (300 м) коло, суддівська зона, зона для тренерів, зона для ЗМІ та фотографів, зона для глядачів, а також будівлі та офіси, необхідні для UIPM та місцевого організаційного комітету.2) Усі зони та більша частина бігової доріжки повинні бути розташовані на рівній землі і близько один до одного, щоб забезпечити гарний перегляд змагань для більшості глядачів, але без доступу глядачів до зони змагань.3) Ці зони та критичні частини поля повинні бути відгороджені, щоб запобігти перешкоджанню спортсменам або збиттю з дистанції та запобігти доступу не авторизованих осіб. Однак висоту і протяжність огорожі необхідно максимально звести до мінімуму, щоб уникнути перешкод для телевізійної зйомки.4) Має бути достатньо місця для спортсменів та офіційних осіб змагань щоб виконувати свої необхідні дії та відповідне приміщення для допоміжного персоналу команди, ЗМІ, фотографів і глядачів, а також достатньо місця для телевізійних знімальних груп та їхніх засобів мовлення без перешкод.5) Організаційний комітет повинен надати спортсменам захищену зону для захисту їх від несприятливої погоди.6) На трасі мають бути встановлені зони для телевізійних трансляційних змагань, за погодженням з організаційним комітетом, і відповідальним радником з телебачення для цієї події. Основною метою зон є забезпечення найкращого висвітлення змагань і, зокрема, запобігання протидії телевізійному



	<p>зображенню конкурентними особами.</p> <p>7) Поруч із фінішною зоною має бути відгороджена зона (змішана зона), встановлена для представників телекомпаній, ЗМІ та фотографів. Тісне спілкування з учасниками для інтерв'ю та фотографій після їх закінчення.</p> <p>8) Ексклюзивна зона відпочинку для VIP-персон і спонсорів повинна бути розташована місцевим організаційним комітетом у місці, найбільш відповідному для оптимального перегляду події.</p> <p>9) Рекомендується, щоб місцевий організаційний комітет надав окрему зону поблизу тиру з 5-6 мішенями для спортсменів</p>
<p>2.3 Бігова доріжка</p>	<p>1) Доріжка має бути чітко позначена та визначена, щоб спортсмен на місці не мав сумнівів, як слідувати по дистанції. Доріжка може бути будь-якої поверхні. Вона має бути розроблена таким чином, щоб був мінімальний ризик травми спортсменів, без різких поворотів або крутих спусків.</p> <p>2) Максимальний підйом по дистанції становить 50 метрів.</p> <p>3) Загальний підйом вимірюється від перпендикулярного кута від зони старту та додавання загальної кількості метрів підйому з кожного рівня.</p> <p>4) Останні 30 метрів дистанції повинні бути прямими та рівними, а частина дистанції від лінії старту до місця стрільби має бути достатньо великою, щоб полегшити старт і підхід до стрілецьких позицій.</p> <p>5) Доріжка має бути позначена покажчиками кожні 300 метрів.</p> <p>6) Загальна доріжка має бути достатньо широкою, щоб дозволити проходити двом учасникам та іншим в будь-якій точці траси.</p> <p>7) Старт і фініш завжди повинні бути в одній зоні.</p> <p>8) Доріжка має бути чітко позначена прапорцями, трикутниками, бар'єрами, стрічкою тощо та/або знаками на землі, щоб напрямок по дистанції завжди було видно для</p>



спортсменів. Всі вказівники на доріжках у змаганнях категорії «А» і «В» повинні бути чітко позначені на 0,5-1 м вище землі, 10 м до і 10 м після повороту. Це обов'язок організаційного комітету для перевірки траси.

9) Лінія старту та лінія фінішу повинні бути позначені білою лінією довжиною не менше 5 см шириною на майданчику в місці старту та фінішу. Рекомендується (арка, ворота, вертикальні стовпи або щось подібне) для позначення лінії старту та лінії фінішу.

10) У естафетних змаганнях лінії старту та лінії фінішу повинні бути мінімальною шириною 5м.

10 м з кожного боку від лінії фінішу повинні бути встановлені зони для передачі довжиною 20 м. Таким чином, розмір зони становитиме 20 м x мінімум 5 м. Ця зона має бути чітко позначена розмежувальними лініями.

11) Фінішна зона за фінішною лінією має бути достатньо великою, щоб дозволити місцевому організаційному комітету піклуватися про спортсменів, які пройшли трасу.

12) Доступ до зони фінішу з хронометристом і хронометристами має бути обмежений належним чином, щоб не дозволити доступ до спортсменів, ЗМІ чи глядачів. Особливу увагу необхідно приділити біговій зоні та зоні стрільби, щоб уникнути зіткнень між спортсменами, які виходять на бігову доріжку після фази стрільби.

13) На всіх офіційних змаганнях UIPM, ФСПУ Категорії «А» і «В» організаційний комітет повинен перевірити та підтвердити довжину та шлях курсу та внести зміни, якщо необхідно. На Олімпійських іграх і чемпіонатах світу ця перевірка повинна обов'язково відбутися принаймні за два дні до початку змагань, у всіх інших випадках змагань – принаймні за день до початку змагань.

14) Принаймні за 60 хвилин до початку першої дисципліни змагання, курс повинен бути позначений, щоб можна було розпочати



	<p>розминку. 15) Принаймні за 5 хвилин до старту всі необхідні обмеження мають бути врегульовані</p>
2.4 Вимоги до тиру	<p>1) Стрільбище може бути закритим або відкритим і має бути сконструйованим так, щоб перебуваючи під прямим сонцем спортсменам це не заважало. Цілі повинні бути розташовані так, щоб сонце не заважало безпосередньо реєструвати постріли по мішенях. Мішені повинні бути розміщені на відстані $1 \text{ м} \pm 15 \text{ см}$ одна від одної.</p> <p>2) Якщо місце проведення, бігова доріжка та мішені достатньо освітлені лазером можна організувати вночі.</p> <p>3) Тир має бути побудований таким чином, щоб гарантувати безпеку спортсменів, тренерів, суддів та глядачів. Дальність стрільби – 10 метрів, виміряних від смуги стрільби до місця цілі. Приймається $\pm 0,05 \text{ м}$ як толерантність.</p> <p>4) Для лазерних пістолетів не потрібні бічні стінки та задня стінка, але доступ до діапазону несанкціонованих людей має бути обмежений.</p> <p>5) Якщо прогноз погоди несприятливий то необхідно захистити спортсменів від дощу за допомогою спеціального покриття, даху та водонепроникного пристосування для захисту пістолетів від води. Потрібні також рушники та біноклі для спортсменів, які знаходяться під знімальним столом.</p> <p>6) Тир має бути підготовлений таким чином, щоб глядачі могли насолоджуватися змаганнями та бачити фініш, тому фінішну лінію потрібно провести поблизу тиру.</p> <p>7) Під час тренувань, розминки та змагань учасники повинні увійти на стрільбище з одного боку і вийти з іншого боку.</p> <p>8) Стрільбище має бути позначене номерами мінімальної висоти 12 см, що відповідає номеру вогневої точки. Стрільницька станція № 1 обов'язково повинна бути найдалі від стартових воріт.</p> <p>9) Зона для стрільби спортсмена ($1 \text{ м} \pm 15 \text{ см}$ в</p>



ширину x 1,5 м у глибину мінімум) повинна бути чітко позначена видимими намальованими на землі бічними лініями та лінією спини (початок лінії для кожної ноги). Фарбу бічних ліній можна замінити скотчем або невисоким рекламним банером.

10) Позаду вогневих точок має бути достатній простір (мінімум 4 м) який дозволить спортсменам до і після кожної серії стрільби бігти до своїх стрілецьких місць, не заважаючи іншим спортсменам, і дати змогу офіційним особам стрільбища та організаційному комітету виконувати свої обов'язки.

11) Мішені повинні бути позначені номерами, що відповідають їх стрілецьким місцям. Мінімальна висота цифр повинна становити 25 см, щоб їх було добре видно за звичайних умов зйомки з нормальним зором від відповідного знімального пункту та від VIP-зони, громадських місць і телекамер.

12) Організаційний комітет повинен гарантувати надання 2 резервних мішеней, пронумерованих S1 і S2. У разі недостатньої кількості мішеней для всіх спортсменів, лазер-ран може бути організований у дві або більше серій з кращими спортсменами змагаючись в останній серії.

13) Мішені та все інше обладнання (номери мішеней, дисплей результатів, ліхтарі) повинні бути нерухомо закріплені.

14) Висота центра мішені повинна бути в таких межах від рівня підлоги вогневої точки:

- а) стандартна варіація висоти: 1,40 м \pm 0,05 м;
- б) горизонтальна відхилення: 0,25 м

15) Обладнання вогневої точки:

- а) стіл або лавка висотою приблизно 0,7-0,8 м. для лазерного пістолета у столі має бути м'яка подушка/поролонова подушка, надана місцевим організаційним комітетом (\pm розмір А4, рекомендована висота 8 см), щоб уникнути перешкод у системі;
- б) стіл повинен мати захист для пістолета на випадок дощу (водонепроникний ящик) або



	<p>місце під столом;</p> <p>в) стрілецька позиція повинна бути обладнана прозорою стільницею або водонепроникною прозорою пластиковою коробкою для захисту пристроїв зворотного зв'язку.</p> <p>16) Спортсмени повинні підтримувати порядок на позиції для стрільби, маючи лише основне обладнання на столі. Під час змагань стрілецький стіл повинен бути очищений від будь-яких інших предметів, окрім пістолета спортсмена та наданої захисної прокладки/піни.</p> <p>17) Електронним та лазерним цілям забезпечується адекватне безперебійне резервне живлення системи, що забезпечує мінімум 20 хвилин роботи. Системи повинні бути надані місцевим організаційним комітетом, якщо стадіон/арена ще не обладнано. Кабель живлення має мати переріз 3*2,5 мм² із водонепроникною захисною коробкою 20А. Цю коробку необхідно закріпити на тильній стороні стіни не менше ніж за 0,5 м над землею</p>
--	---

3. Інше обладнання	
3.1 Цільові вимоги	<p>1) На змаганнях категорії А UIPM серед дорослих лазерні мішені є обов'язковими.</p> <p>2) Тільки мішені, сертифіковані UIPM, можуть використовуватися в Категорії «А» і «В» змагань. На початку кожного сезону UIPM публікує список стандартів сертифікації, які можна використовувати в змаганнях категорії «А» та «Б».</p> <p>3) У застосуванні однієї лазерної цілі «Потрапити» та «Потрапити/Пропустити» повинні мати можливість працювати без зовнішнього комп'ютера.</p> <p>4) Передня лицьова сторона мінімум 170 мм. Колір центру зони чорний (видима темрява з відстані 10 м). Розмір цієї області становить 59,5 мм, з допуском 0,5 мм. Поверхня мішені має бути білою, щоб чорну зону прицілювання (у центрі) було чітко видно за нормальних умов</p>



	<p>освітлення з відповідної відстані. Мішені для стрільби з пневматичного пістолета розташовані на 10-метровій віддалі відповідно до жеребкування; Дивіться також малюнки 5, 6 і 8. Максимальна вхідна напруга 24В і всі стандарти щодо живлення через мережі передачі даних</p> <p>5) Дійсна зона для «влучення» описана детально для кожного типу мішені нижче.</p> <p>6) Мішені повинні працювати за будь-яких погодних умов, включаючи дощ і пряме сонячне світло (max30klx).</p> <p>7) Змагання в приміщенні та нічні змагання: Місцеві організатори повинні перевірити, чи мішені завадить використане штучне освітлення (попереднє випробування цілі в співпраці з UIPM і провайдером).</p> <p>8) Відсутність активного бездротового зв'язку окремих мішеней у змаганнях. Для презентації результатів може служити мережевий комп'ютер, бездротові пристрої. Мережевий комп'ютер повинен бути захищений від будь-яких зовнішніх завад</p>
3.2 Лазер. Ціль (НТ)	<p>Ці цілі реагують на наявність лазерного сигналу лише в чорній зоні. Таким чином, зворотній зв'язок виникає лише з фіксацією попадання.</p> <p>1) Технічні вимоги:</p> <p>а) Мішень повинна бути затверджена UIPM Деталі сигналу вказано в рамках сертифікованих документів.</p> <p>б) максимальний час реакції 200 мс стосовно внутрішнього/зовнішнього інтерфейсу Light;</p> <p>в) Постріл, який потрапляє в чорну центральну зону, вважається заліковим. (Мінімум від 80% має бути визначена тривалість сигналу UIPM).</p> <p>г) Перешкоди, від будь-якого невидимого світла блокуються ІЧ-фільтром; Видиме світло, що відрізняється від лазерного (діапазон довжин хвиль) слід заблокувати.</p> <p>2) Особливі вимоги до змагань усіх рівнів:</p> <p>а) 1,0 мм – точність виявлення лазерної точки на лінії розмежування між чорною та білою</p>



	<p>зонами. Для фіксації попадання – мінімальна частина лазера точка (радіус 1 мм від центральної точки) має бути всередині області чорного наведення. Допустима зона має діаметр 59,5 мм (чорна зона).</p> <p>б) можна використовувати на вулиці.</p> <p>в) захищений від зовнішніх збурень (не реагує на падаюче світло, яке відрізняється від сигналу UIPM).</p> <p>Додаткові відомості містяться в технічній документації і документах про сертифікацію («Технічні характеристики лазерної зйомки» і поточні документи сертифікації UIPM),</p>
<p>3.3 Лазер “Ураження/Промах” Ціль (НМТ)</p>	<p>Вони виявляють наявність лазерного сигналу на цілі та визначають в якій зоні (чорній чи білій) було виявлено падаюче лазерне світло.</p> <p>1) Технічні вимоги:</p> <p>а) ціль повинна ідентифікувати схвалений сигнал UIPM. Деталі уточнюються в рамках сертифікованих документів.</p> <p>б) максимальний час реакції 200 мс щодо світлового інтерфейсу та даних інтерфейсу (мережа до сервера змагань);</p> <p>с) Процедура виявлення повинна відповідати першому виявленню влучення. Постріл, який першим потрапляє в чорну центральну зону, вважається дійсним. Постріл який першим потрапляє в білу центральну зону, вважається промахом.</p> <p>г) здатність надсилати дані пострілів (результати Hit&Miss відповідно до UIPM) (відкритий цільовий протокол).</p> <p>д) слід уникати перешкод від будь-якого невидимого світла – блокуватися ІЧ-фільтром; Видиме світло, що відрізняється від лазерного (діапазон довжин хвиль) слід заблокувати.</p> <p>е) роз'єм для зовнішнього освітлення.</p> <p>2) Особливі вимоги до змагань усіх рівнів:</p> <p>а) Живе відображення кидків (Hit and Miss) через мережу даних (UIPM Open Target протокол).</p> <p>б) Індикація пострілів «Hit and Miss» на зовнішніх вогнях.</p>



	<p>в) 1,0 мм – точність виявлення лазерної точки на межі між ними чорно-біла зона. Для індикації попадання мінімальна частина лазера (радіус 1 мм від центральної точки) має бути всередині області чорного наведення. Допустима зона має діаметр 59,5 мм (чорна зона).</p> <p>г) можна використовувати на вулиці.</p> <p>д) захищений від зовнішніх збурень (не реагує на падаюче світло, яке відрізняється від сигналу UIPM).</p> <p>е) режим змагань повинен реєструвати всі налаштування та дані стрільби. Усі дані повинні бути доступними після змагань для суддів. Усі цілі повинні мати однакову поведінку та продуктивність (керування мережею).</p> <p>є) час стрільби починається, коли мішень уражена першим пострілом (зарєєстрований постріл, дійсний чи ні). Додаткові відомості містяться в технічній документації та сертифікації документів. («Технічні характеристики лазерної стрільби» та поточні UIPM документи про сертифікацію).</p>
<p>3.4 Лазерна точність Цілі (LPT)</p>	<p>Додаткові відомості містяться в технічній документації та сертифікації документів. («Технічні характеристики лазерної стрільби» та поточні UIPM документи про сертифікацію). Вони виявляють наявність лазерного сигналу на цілі та захоплюють зображення отриманої лазерної точки. Захоплення зображення синхронізується з часом UIPM Signal. Після цього вбудована процедура обробки зображень забезпечує точну інформацію про положення точки. Обов'язковий у змаганнях старшої категорії А</p> <p>1) Технічні вимоги:</p> <p>а) Мета повинна визначити отриманий сигнал UIPM і потребу синхронізації між аналізом сигналу та лазерної точки. Деталі є зазначені в документах сертифікації;</p> <p>б) Максимальний час реакції 200 мс щодо світлового інтерфейсу та даних інтерфейсу</p>



(мережа до сервера змагань);

в) Процедура реконструкції повинна відповідати першому виявленню влучення. Постріл дійсний після автоматичного відновлення калібру На відстані 4,5 мм від центру променя він досягає 7,3 або більше. Це дорівнює дійсній зоні діаметром 54,7 мм;

г) здатність надсилати дані пострілів (X&Y Позиція пострілу з центру влучення відповідно до UIPM Open Target Protocol);

д) Перешкод від будь-якого невидимого світла блокуються ІЧ-фільтром. Видиме світло, що відрізняється від лазерного має бути заблоковане;

е) Роз'єм для зовнішнього освітлення.

2) Особливі вимоги до змагань усіх рівнів:

а) живе відображення знімків на екрані в одиницях 1/10 через мережу передачі даних протягом розминки (UIPM Open Target Protocol). Рекомендується розігрів за допомогою бездротових пристроїв;

б) індикація пострілів «Hit and Miss» на зовнішніх вогнях;

в) 0,5 мм точність виявлення лазерної точки відносно x/y координати (це стосується всієї цілі);

г) можна використовувати на вулиці;

д) захищений від зовнішніх збурень (немає реакцій, спричинених падаючим світлом, який відрізняється від сигналу UIPM);

е) режим змагань повинен реєструвати всі налаштування та дані стрільби. Усі дані повинні бути доступним після змагань для цілей суддів. Усі цілі повинні мати однакову поведінку та продуктивність (керування мережею).

є) час стрільби починається, коли мішень уражена першим пострілом (zareєстрованим та дійсним).

3) Розміри всіх залікових кілець вимірюються від зовнішніх країв (зовнішній діаметр) підрізних кілець.

Додаткові відомості містяться в технічній



	документації та сертифікації документів. («Технічні характеристики лазерної стрільби» та поточний UIPM Документи про сертифікацію.
3.5 Індикатори (Результат підсвічування дисплея)	1) Довжина хвилі індикатора: червоний колір має становити 640 нм, а зелений – 520 нм. (± 20 нм.) Індикатори повинні бути встановлені мінімум на 80 см від верхньої частини мішені. 2) Для змагань категорії «А» індикатори повинні бути чітко видимі для спортсменів і глядачів і має бути діаметром 55 мм з мінімумом 120° кут огляду. Фон індикаторів повинен бути контрастного кольору. Відстань між кожною червоною/зеленою лампою має бути приблизно 40 мм. 3) Для всіх інших змагань можна використовувати різні індикатори, але вогні мають бути добре видимими для спортсменів і тренерів. 4) Електричний інтерфейс має відповідати специфікаціям UIPM 5) Індикатори можна розташовувати горизонтально або вертикально. Коробки місцевий організаційний комітет повинен надати в тирі для кожного місця для використання спортсменами. Ці ящики повинні бути вилучені зі стрільбища на початку та зберігатися в сейфі до закінчення змагань.

4. Місцевий організаційний комітет, пристрої та інструменти	
4.1 Контрольний матеріал	Контроль одягу проводиться шляхом спостереження, при необхідності за допомогою лінійки. Для контролю всіх видів пістолетів місцевий організаційний комітет повинен мати: ящик для розмірів, шкала для ваги, лінійка, косинець, кутова шкала та система для реєстрації та позначити затверджені пістолети. Для лазерних пістолетів і лазерних патронів місцевий організаційний комітет/UIPM також повинні мати інструменти для перевірки лазерного променя – потужність, діаметр і час та потужності батареї.
4.2	Організаційний комітет повинен мати доступні



<p>Будівельний матеріал та інструменти</p>	<p>матеріали та інструменти для створення, обслуговування та відновлення приміщення. Це включає мірні стрічки, лінійки, мірні колеса, молотки, інструменти та обладнання для ремонту землі, бар'єрів, стовпів, стрічки, чорнила, пензлик, пластикові конуси тощо</p>
--	--



Рисунок 1: Внутрішній або нічний діапазон Вимоги до світла (в люксах)

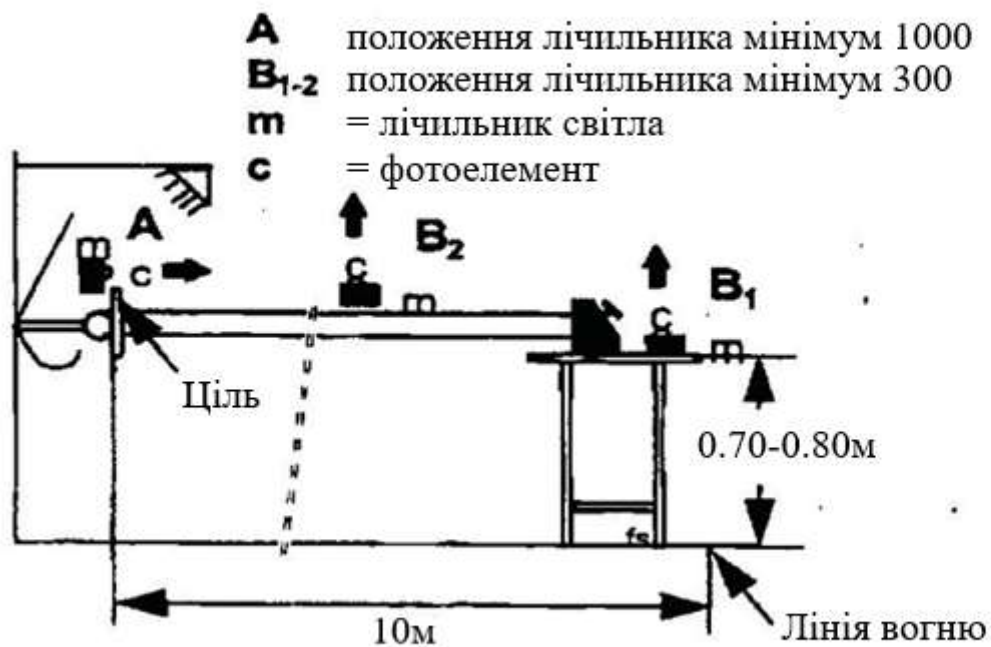


Рисунок 2: Пістолетна рукоятка

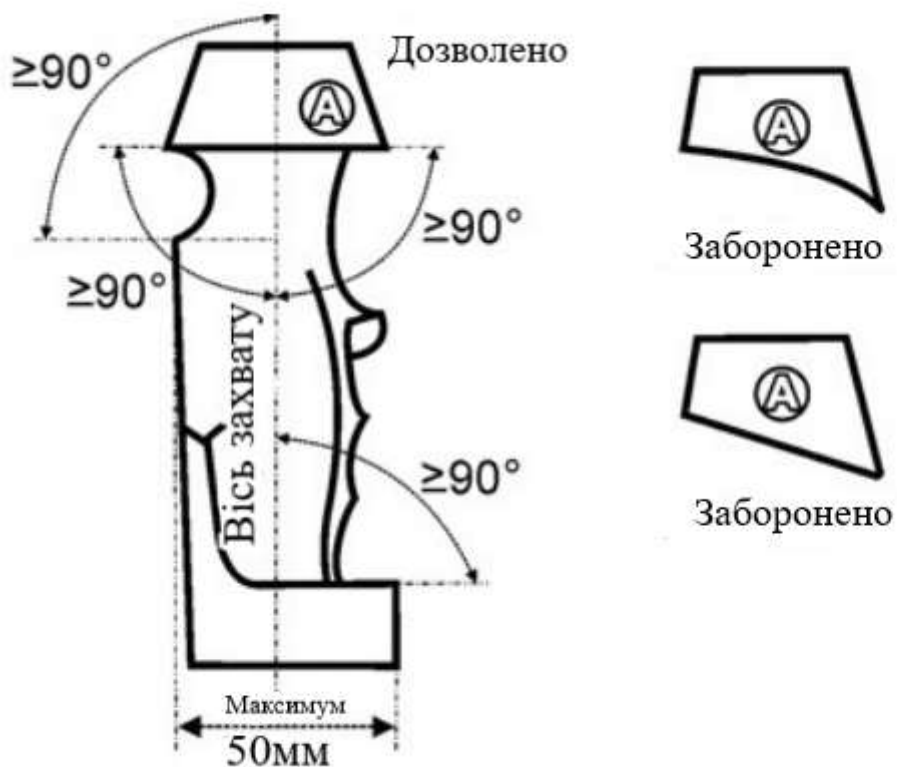


Рисунок 3: Згини в хваті



Рисунок 4: Великий палець в хватці



Лінія А —————
Прийнятно
Лінія В - - - - -
Не прийнятно

Зона С
Зона випромінювання лазерного світла

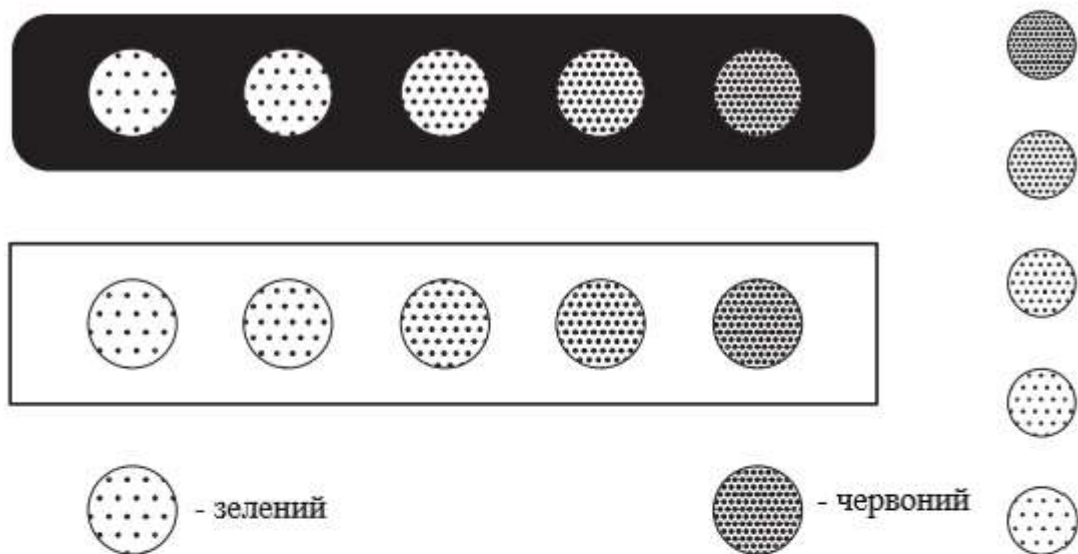
Рисунок 5: Лазерна мішень (приклад)



Рисунок 6: Лазерна точна мішень (приклади)



Рисунок 7: Індикатори (Результат, підсвічування дисплея) (приклади)



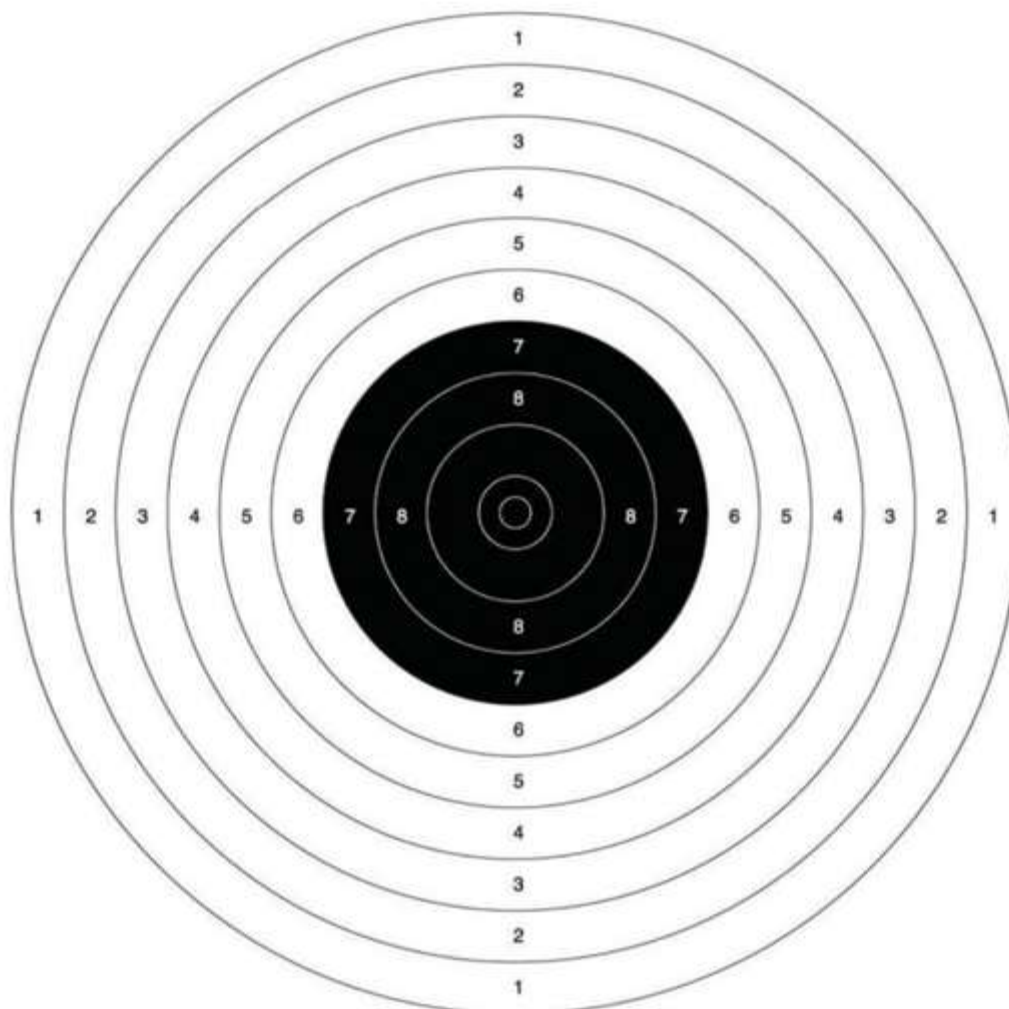
(Чорно-білий малюнок для відображення Ч та Б)



Рисунок 8: Точна ціль і Hit-Miss мішень



10 кільце	11.5 мм (± 0.1 мм)	5 кільце	91.5 мм (± 0.5 мм)
9 кільце	27.5 мм (± 0.1 мм)	4 кільце	107.5 мм (± 0.5 мм)
8 кільце	43.5 мм (± 0.2 мм)	3 кільце	123.5 мм (± 0.5 мм)
7 кільце	59.5 мм (± 0.5 мм)	2 кільце	139.5 мм (± 0.5 мм)
6 кільце	75.5 мм (± 0.5 мм)	1 кільце	155.5 мм (± 0.5 мм)



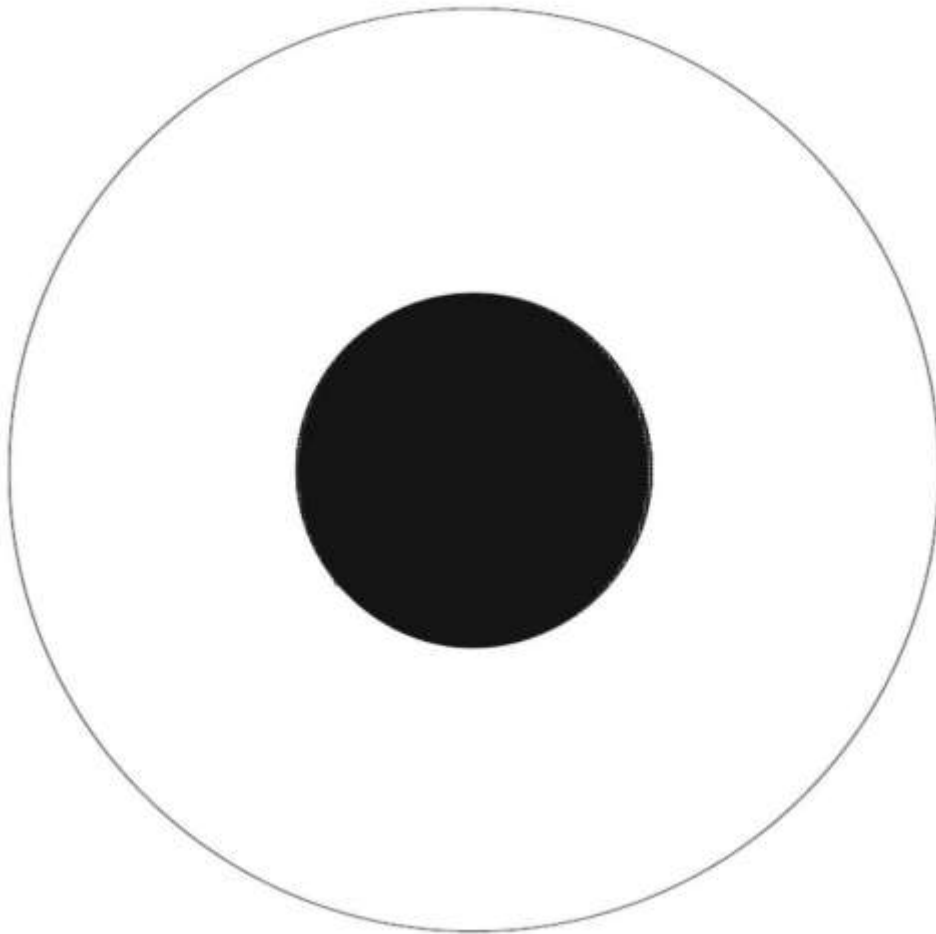
Центральна десятка: 5,0 мм ($\pm 0,1$ мм)

Чорний від 7 до 10 кілець = 49,5 мм

Товщина кільця: від 0,1 мм до 0,2 мм

Мінімальний видимий розмір мішені 170мм x

Рисунок 9: Ціль «Потрапити-пропустити» (приклад)



Значення кілець необов'язкові, малюнки кілець 2–6 і 8–10 необов'язкові



ВЕРХОВА ЇЗДА Категорія «Ветерани»

1. Одяг	1	Одяг спортсменів, тренерів та офіційних осіб		
2. Обладнання	1	Головний убір	5	Шпори
	2	Батіг	6	Контроль батогом і шпорами
	3	Використання батога (хлиста)	7	Використання несанкціонованого батога і шпор
	4	Неправильне використання батога (хлиста) і шпор		
3. Інше обладнання	1	Перешкоди	2	Прапори
4. Організаційний комітет, контроль пристроїв та інструментів	1	Матеріал	3	Баланс
	2	Дзвінок		



1. Одяг	
1.1 Одяг спортсменів, тренерів та офіційних осіб	<p>Спортсмени, тренери та офіційні особи повинні бути належним чином одягнені на арені. Це зобов'язання включає в себе ходьбу по трасі. Але не в змагальний день спортсменам і тренерам дозволяється ходити по трасі в повсякденному одязі (футболка і довгі штани).</p> <p>1) На Олімпійських іграх, чемпіонатах світу, Кубках світу, фіналах Кубків світу та континентальних чемпіонатах всі спортсмени повинні бути одягнені в куртку для верхової їзди або форму для верхової їзди збройних сил або поліції з національною символікою (емблема НОК, прапор, нарукавна пов'язка або бейдж) розміром від 7 до 10 см заввишки. У випадку військової або поліцейської форми, необхідно дотримуватися правил країни щодо прикріплення нарукавної нашивки, значка або прапора до куртки. Нашивка з логотипом UIPM повинна бути розміщена на куртці для верхової їзди відповідно до чинної версії Керівництва з уніформи UIPM. Відсутність або неправильне розміщення нашивки з логотипом UIPM карається зняттям 10 очок, ст. 2.6.3</p> <p>2) На всіх інших змаганнях UIPM цивільні спортсмени можуть бути одягнені:</p> <p>а) форма Клубу верхової їзди, визнана їхньою НФ</p> <p>б) мисливська форма (червоний або чорний плащ, білі штани та мисливська шапка), або</p> <p>в) куртка для верхової їзди або національний тренувальний костюм. Куртка, біла сорочка, комір і краватка, бриджі, гетри або штани для верхової їзди</p> <p>3) Військовослужбовці, поліцейські та працівники військових установ і національних кінних заводів можуть носити цивільну або службову форму одягу. Обидва варіанти повинні включати сорочку, комір і краватку. NF повинні бути поінформовані про будь-які обмеження або через лист-запрошення, або через UIPM.</p>



	<p>4) Для спортсменів настійно рекомендується носити захист для спини (захисний жилет).</p> <p>5) Спортсмени повинні використовувати черевики для верхової їзди. Черевики можуть бути шкіряними або гумовими.</p> <p>6) Заборонено носити ювелірні прикраси або будь-який видимий пірсинг на тілі. Спортсмени повинні зняти або приховати ці предмети в безпечний спосіб</p> <p>7) Волосся має бути закріплене таким чином, щоб не закривати стартовий номер.</p>
--	---

2. Обладнання	
2.1 Головний убір	<p>1) Усі спортсмени повинні постійно носити захисний головний убір міцно застебнутий під підборіддям, у тому числі під час розминки. Якщо спортсмен загубив свій головний убір під час проходження дистанції, він повинен зупинитися і замінити його перед тим, як продовжити змагання.</p> <p>2) Стандарти на головні убори. Всі головні убори повинні відповідати чинним міжнародним стандартам FEI та мати знак сертифікації.</p>
2.2 Батіг	Максимальна довжина батога – 75 см. Батіг не повинен бути обтяжений на кінці, а також не повинен мати гострих або ріжучих країв
2.3 Використання батога (хлиста)	<p>Батіг можна використовувати лише для безпеки, корекції та заохочення. Усім спортсменам рекомендується розглянути такі хороші способи використання батога, які не є вичерпними:</p> <p>1) Використання батога (хлиста) в позиції бекхенд для нагадування.</p> <p>2) Після використання батога (хлиста) дайте коням можливість відреагувати, перш ніж використовувати його знову. Суддя (на змагальній арені) та суддя з розминки (на манежі для розминки) відповідають за оцінку використання батога (хлиста) та шпор. Ці ситуації розглядаються як неправильна їзда і караються 10 очками без попереднього попередження. У разі повторення цих</p>



<p>2.4 Неправильне використання батога (хлиста) і шпор</p>	<p>порушень, учасник буде дискваліфікований.</p> <p>Судді (на арені змагань) і суддя з верхової їзди (на розминці) відповідають за оцінку використання батога (хлиста) та шпор. Ці ситуації розглядаються як неправильна їзда і караються 10 балами сучасного п'ятиборства, без попередження. У разі повторення цих порушень буде застосовуватися дискваліфікація. У разі явної жорстокості або явної неповаги до описаних процедур спортсмен буде дискваліфікований без попередження. Якщо кінська шкура травмована, це автоматично вважається надмірним використанням батога (хлиста) чи шпор</p> <p>1) Удари коней:</p> <ul style="list-style-type: none">а) більше трьох разів поспіль (тобто три рази за інцидент);б) до ступеня заподіяння шкоди;в) рука з хлистом вище рівня плеча;г) з надмірною силою;д) не давши коню часу на реакцію. <p>2) Удари коней у будь-якому місці, крім:</p> <ul style="list-style-type: none">а) на чвертях з хлистом у положенні бекхендор форхенд;б) вниз по плечу хлистом у положенні бекхенд; <p>3) Нанесення надмірних ударів коням: Розглядаючи випадки надмірної частоти, Суддя з верхової їзди буде враховувати всі відповідні фактори, такі як:</p> <ul style="list-style-type: none">а) вершник ніколи не повинен бити коня більше трьох разів поспіль;б) чи була кількість влучень розумною та необхідною, беручи до уваги враховувати досвід коня;в) чи продовжував кінь відповідати;г) ступінь застосованої сили; стільки разів коня було вдарено більш суворим буде погляд на ступінь сили, яка є розумною. <p>4) Надмірне або постійне використання стимулів Розглядаючи ці справи, Суддя з верхової їзди розглядатиме відповідні фактори, зазначені під номером 3) вище (удари коней із</p>
--	--



	надмірною частотою).
2.5 Шпори	1) Максимальна довжина хвостовика шпори становить 30 мм, виміряна із зовнішнього боку вигнутої частини. Не допускаються шпори з гребками, рухомі колеса, з гострими або ріжучими кромками. 2) Коли спортсмен сидить на коні, шпори завжди мають бути спрямовані вниз
2.6 Контроль батогом і шпорами	Хлист і шпори повинні перевірятися суддею з екіпіровки перед установкою та безпосередньо перед тим, як кожен кінний спортсмен виходить на арену змагань
2.7 Використання несанкціонованого батога і шпор	Використання несанкціонованих шпор після контролю на арені, арені для розминки або в іншому місці, близькому до виставкового майданчика, каратиметься усуненням. Спортсмен верхи на коні зі шпорами, не схваленими для цієї мети (як розподілено на Технічній нараді), вилучається. Батіг можна носити та використовувати відповідно до рекомендацій. Перелік характеристик, розданий делегаціям перед змаганнями з верхової їзди

3. Інше обладнання			
3.1 Перешкоди	1) Не може бути повністю закритих перешкод. Перешкода вважається повністю закритою, якщо спортсмен, який стрибає першим, не може покинути його, не виконавши другий стрибок.		
	2) Максимальний розмір перешкод		
	Старші	Юніори	Мінімальна висота перешкоди у змаганнях серед старших становить 100 см і 85 см у юніорів
	Вертикальна перешкода	110 см	
Поширення перешкоди	110 x 130 см	110 x 120 см	
Оксер (рівні бруси)	110 x 120 см	110 x 110 см	
Організаційний комітет вирішує та відповідає за встановлення захисних чашок	3) Перешкоди мають бути пронумеровані послідовно в тому порядку, в якому їх будуть перестрибувати. Комбіновані перешкоди мають лише один номер. Це число може		



повторюватися на кожному елементі на користь судді та спортсменів.

4) Перешкоди для естафетних змагань вибираються з тих, що використовуються в індивідуальних змаганнях, але їх можна розмістити в різних місцях на арені.

5) Перешкоди мають бути привабливими за своєю загальною формою та зовнішнім виглядом, різноманітними та відповідними до їх оточення. Перешкоди та їх складові частини повинні бути такими, щоб вони могли бути збитими, але вони не настільки легкими, щоб падати від найменшого дотику, або настільки важкими щоб спричинити падіння коня

6) Перешкоди повинні бути спортивними і не повинні викликати неприємних вражень у іноземних спортсменів

7) Стовпи та інші елементи перешкод утримуються опорами (чашками). Діаметр опор повинен бути трохи більший від діаметра стовпа і максимум третину окружності, не захоплюючи її. Поліс повинен бути здатний котитися на своїй опорі. Для дошок, балюстрад, бар'єрів, воріт тощо діаметр опор повинен бути більш відкритим.

8) Схвалені організаційним комітетом запобіжні чашки повинні використовуватися як опора для задніх жердин

Перешкоди, а у випадку потрібної штанги – для підтримки центральної та задньої опор перешкоди. У зоні тренувань також необхідно використовувати захисні чашки.

9) Обмежень висоти та ширини перешкод, встановлених цими правилами, необхідно дотримуватися з найбільшою ретельністю. Однак, якщо трапиться, що максимальний розмір був незначно перевищений через матеріал, який використовується для будівництва та/або встановлення перешкод на землі, то встановлені максимальні розміри не будуть вважатися такими, що були перевищені, але дозволений допуск становить максимум 5



	<p>см.</p> <p>10) Перешкоду, незалежно від її конструкції, можна назвати вертикальною лише тоді, коли всі елементи, з яких вона складається, розташовані в одній вертикальній площині зі сторони зльоту без будь-яких рейок, нахилу чи канави перед нею. Стіну з похилою лицьовою стороною не можна назвати вертикальною перешкодою.</p> <p>11) Розширена перешкода – це перешкода, яка побудована таким чином, що вона потребує зусиль для збільшення розміру як у штрину, так і у висоту.</p> <p>12) Оксер – це розсувна перешкода, побудована таким чином, що верхні стовпи на обох сторонах зльоту та посадки мають однакову висоту та паралельні.</p> <p>13) Подвійна комбінація – це сукупність 2 елементів з відстанню між ними мінімум 7 м і максимум 12 м, що потребує 2 або 3 послідовні стрибки.</p> <p>14) Береги, кургани, пандуси та заглиблені дороги, незалежно від того, чи включають вони будь-яку перешкоду і в якому б напрямку вони не рухалися, слід розглядати як комбіновані перешкоди. Організаційний комітет повинен вирішити перед змаганнями, чи перешкода такого типу розглядається як багаторазова перешкода, і його рішення повинно бути показано на плані курсу</p>
3.2 Прапори	<p>Повністю червоні прапори (з обох сторін) і повністю білі прапори (з обох сторін) повинні використовуватися для позначення таких деталей курсу:</p> <ol style="list-style-type: none">1) початок;2) бічні межі перешкод;3) обов'язкові точки повороту;4) обробка;5) перешкоди на арені для розминки



4. Контроль пристроїв та інструменту	
4.1 Матеріал	Місцевий організаційний комітет повинен мати у своєму розпорядженні весь матеріал, необхідний для будівництва та реконструкції траси та перешкод для розминки. Це включає в себе мірні стрічки, мірну лінійку, мірку колесо, цвяхи, молотки, інструменти для ремонту землі, ручні червоні прапори, таблички «Арена відкрита» та «Арена закрита», офіційний годинник у зоні кріплення арени для розминки, шлагбауми для ізоляції несанкціонованої території, резервні стовпи та шлагбауми тощо. Місцевий організаційний комітет повинен надати ручні секундоміри, список жеребкування, список коней, ручки та спеціальний папір реєстрація результатів, результати попередніх змагань, матеріал для жеребкування. Книга правил також має бути у Вежі
4.2 Дзвінок	Для проведення заходу місцевий організаційний комітет повинен також обладнати суддівську вежу гучномовцем дзвінок, бажано електричний
4.3 Баланс	Місцевий організаційний комітет повинен мати лінійку або інший пристрій для перевірки довжини хлиста та прилад для перевірки довжини хвостовика шпор



ТРИАТЛ

Новий інноваційний вид

Рисунок 1	Приклад знімального місця
Рисунок 2	Приклад перехідної зони
Рисунок 3	Розмір боксу

Рисунок 1. Приклад знімального місця

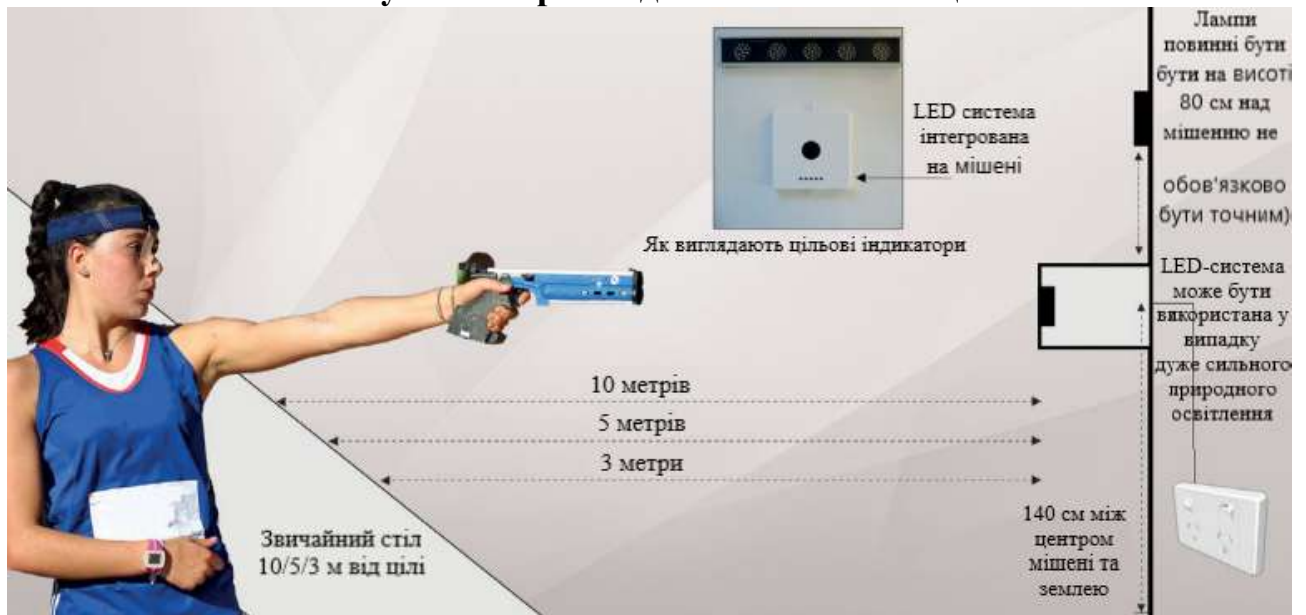


Рисунок 2. Приклад перехідної зони

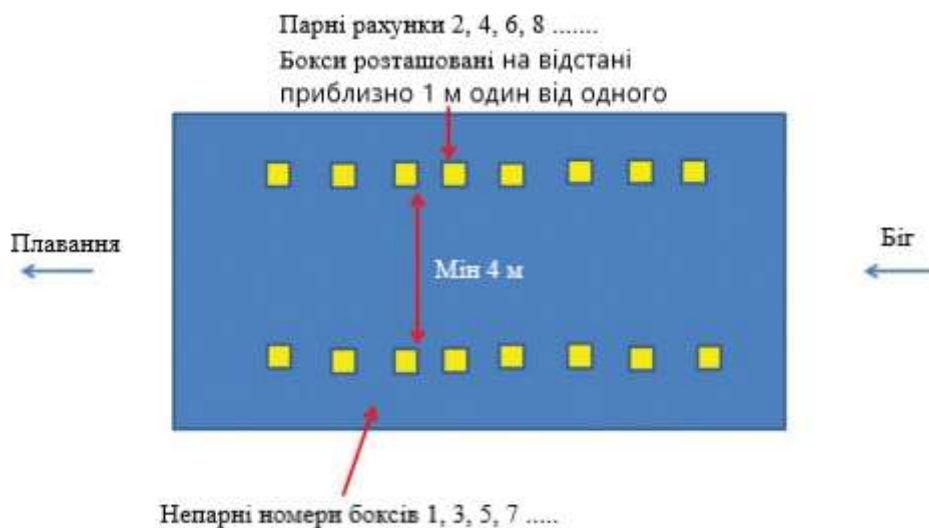
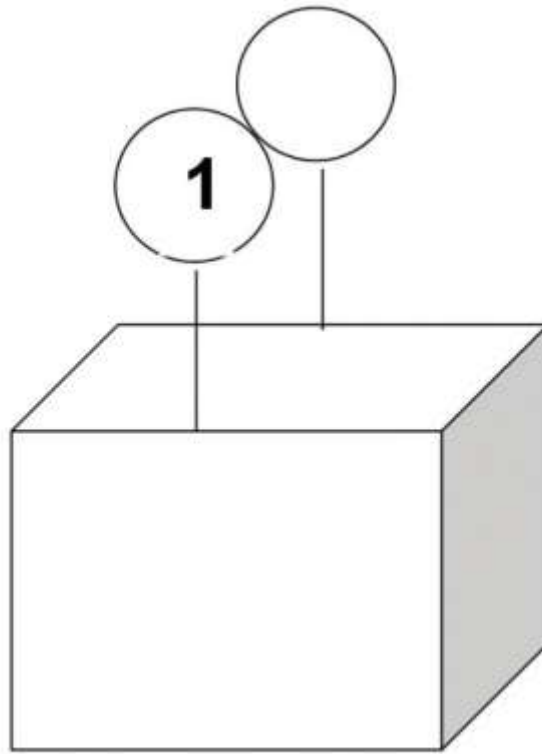




Рисунок 3. Розмір боксу



розміри приблизно 40 см x 30 см x 20 см



ЛАЗЕР-РАН Новий інноваційний вид

1. Вступ
2. Лазерне обладнання
3. Основні рекомендації

1. Вступ

Ці рекомендації адресовані всім національним федераціям (НФ) та організаторам UIPM, які отримують підтримку у вигляді стрілецького обладнання від UIPM, а також тим, хто придбав відповідне сертифіковане UIPM стрілецьке обладнання.

Підтримка НФ з боку UIPM базується на програмі 4: Equipment, Education, Empowerment, Expansion (обладнання, освіта, розширення можливостей).

- Обладнання: з 2014 року UIPM постачає відповідне стрілецьке та фехтувальне обладнання для проектів розвитку/змагань, особливо у вигляді стрілецького обладнання, наданого для проведення UIPM Laser-Run City Tour під час його перших 2 випусків у 2017 та 2018 роках, щоб зробити цей вид спорту більш доступним.

- Освіта: з 2015 року UIPM впроваджує освітню систему зі сформованою групою інструкторів і заохочує національні федерації долучатися до програм сертифікації тренерів та суддів, де навчання лазерній стрільбі є частиною програми.

- Розширення можливостей: для організаторів та членів UIPM було розроблено низку інструкцій, посібників та наборів інструментів різними мовами, щоб сприяти розвитку спорту на всіх рівнях. Більше документів вже на підході.

- Розширення: Окрім МП, використовувати інші мультидисциплінарні види спорту UIPM, починаючи з лазерного бігу, як потужний інструмент для національних федерацій для залучення більшої кількості спортсменів та учасників, тим самим підвищуючи обізнаність про види спорту UIPM та кількість учасників, а також створюючи потенційні комерційні можливості для цього виду спорту та національних федерацій.

Таким чином, обладнання для лазерної стрільби є ключовим елементом UIPM Sports, і для того, щоб допомогти користувачам, національним федераціям та організаторам змагань у використанні та обслуговуванні цих матеріалів, UIPM випускає цей посібник з обладнання.

2. Лазерне обладнання

На сайті www.uipmworld.org/uipm-homologated-equipment ви можете знайти перелік усього обладнання, сертифікованого UIPM, включаючи широкий спектр лазерних пістолетів та мішеней. Ви також можете знайти на



www.uipmworld.org/shooting-providers повний перелік постачальників послуг зі стрільби з посиланнями на їхні веб-сайти, де можна знайти відповідні посібники користувача та інструкції.

Для всього обладнання, яке постачається або надається UIPM, в тому числі для організаторів LRCT UIPM, важливо підкреслити, що обладнання не може бути передане третім особам з метою отримання прибутку, а також продане з комерційною метою. Нижче ви також можете знайти посилання зі специфікаціями матеріалів, які були надіслані організаторам LRCT:

Обладнання	Провайдер	Посилання на посібник
Пістолет GLS 17	Пенташот	www.pentashot.eu/en/products/full-laser-pistols/gls-17-laser-simulator/129-gls-17-laser-simulator
Цільова аудиторія Н&М	Пенташот	www.pentashot.eu/en/products/targets/hit-miss/45-hit-miss
Пістолет PP300	Есоаїмс	www.ecoaims.com/product/86/e00781a-pp300-laser-пістолетний набір
Цільовий показник LT50	Екологічні цілі	www.ecoaims.com/product/127/e01109a-It50-laser-travel-target%20PP320

3. Основні рекомендації

- а) Ставтеся до обладнання як до точних інструментів.
- б) Уникайте падінь і надмірних рухів під час транспортування автомобіля
- в) Коли обладнання не використовується, будь ласка, зберігайте його в закритій та захищеній коробці, оскільки воно містить високі технології.
- г) Регулярно перевіряйте час автономної роботи / рівень заряду обладнання, особливо перед відвідуванням змагань.
- д) Після тренувань/змагань використовуйте ганчірку, щоб витерти бруд, пил, вологу та солі з спітнілих рук.
- е) Використовуйте подушку на стрілецькому столі, щоб мінімізувати наслідки удару пістолета об цю поверхню.
- є) Суворо дотримуйтеся інструкцій виробника.
- ж) Намагайтеся уникати використання сталевих столів. Якщо немає іншого вибору, встановіть підкладки під стіл, щоб ізолювати його від спеки. Температура на сталевих столах в екстремально спекотних погодних умовах може бути втричі вищою за фактичну температуру повітря.
- з) Закривайте або ховайте пістолети/лазери між забігами під час спекотної погоди.
- і) Після використання пістолетів/лазерів у спекотну погоду рекомендується виймати акумулятори наприкінці дня.